



АНТИ паттерны

ТРИЛЛЕР В 5 ДЕЙСТВИЯХ

СТАРИЧКОВ НИКИТА, 1С

Паттерны и антипаттерны

«Как надо» и «как не надо» делать

ПАТТЕРНЫ

- Порождающие
- Структурные
- Поведенческие

См. книжку «Банды четырех»

АНТИПАТТЕРНЫ

- В ООП
- В кодировании
- Методологические
- Управления конфигурацией и др.



В ООП

АНТИПАТТЕРНЫ 1/5

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Базовый класс-утилита

Наследование функциональности из
класса-утилиты вместо делегирования ему

Anemic Domain Problem

Боязнь размещать логику в объектах
предметной области

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Вызов предка

Для реализации функциональности методу потомка приходится вызывать те же методы родителя

Ошибка пустого подкласса

Когда класс обладает различным поведением по сравнению с классом, который наследуется от него без изменений

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Божественный объект

Концентрация функциональности в одном классе/модуле/системе

Объектная клоака

Переиспользование объектов, находящихся в непригодном для переиспользования состоянии

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Полтергейст

Объекты, чье единственное предназначение – передавать данные другим объектам

Проблема йо-йо

Чрезмерная размытость сильно связанного кода по иерархии классов

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Одиночество

Неуместное использование паттерна
синглтон

Приватизация

Соккрытие функциональности в приватной
части, что затрудняет расширение в
наследниках

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Френд-зона

Неуместное использование дружественных классов и функций

Каша из интерфейсов

Объединение нескольких интерфейсов, предварительно разделенных, в один

АНТИПАТТЕРНЫ В ООП

Висящие концы

Интерфейс, большинство методов которого бессмысленные и являются «пустышками»

Заглушка

Попытка «натянуть» малоподходящий по смыслу интерфейс на класс



В кодировании

АНТИПАТТЕРНЫ 2/5

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Ненужная сложность

Очевидно...

Действие на расстоянии

Взаимодействие между широко
разнесенными частями системы

Накопить и запустить

Установка параметров подпрограмм в
глобальных переменных

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Слепая вера

Недостаточная проверка корректности и полноты исправления ошибки или результата работы

Лодочный якорь

Сохранение неиспользуемой части программы

Активное ожидание

Потребление ресурсов в процессе ожидания запроса, путем выполнения проверок, чтений файлов и т.д., вместо асинхронного программирования

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Кэширование ошибки

Несбрасывание флага ошибки после ее обработки

Воняющий подгузник

Сброс флага ошибки без ее обработки или передачи на уровень выше

Проверка типа вместо интерфейса

Проверка на специфический тип, вместо требуемого определенного интерфейса

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Инерция кода

Избыточное ограничение системы из-за подрузамевания постоянной ее работы в других частях системы

Кодирование путем исключения

Добавление нового кода для каждого нового особого случая

Таинственный код

Использование аббревиатур/сокращений вместо логичных имен

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Жесткое кодирование

Внедрение предположение в слишком большое количество точек в системе

Мягкое кодирование

Настраивается вообще все, что усложняет конфигурирование

Поток лавы

Сохранение нежелательного кода из-за боязни последствий его удаления/исправления

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Волшебные числа

Использование числовых констант без объяснения их смысла

Спагетти-код

Код с чрезмерно запутанным порядком выполнения

Процедурный код

Когда стоило отказаться от ООП...

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Лазанья-код

Использование неоправданно большого числа уровней абстракции

Равиоли-код

Объекты настолько склеены между собой, что невозможно провести рефакторинг

Мыльный пузырь

Объект, инициализированный мусором (не инициализированный) слишком долго ведет себя как корректный

АНТИПАТТЕРНЫ В кодировании

Мьютексный ад

Внедрение слишком большого количества примитивов синхронизации в код

(Мета-) шаблонный рак

Неадекватное использование шаблонов везде, где только получилось, а не где нужно



Методологические

АНТИПАТТЕРНЫ 3/5

АНТИПАТТЕРНЫ

Методологические

Использование паттернов

Значит, имеется недостаточный уровень абстракции

Копирование-вставка

Нужно было делать более общий код

Дефакторинг

Процесс уничтожения функциональности и замены ее документацией

АНТИПАТТЕРНЫ

Методологические

Золотой молоток

Использование любимого решения везде,
где только получилось

Преждевременная оптимизация

Оптимизация при недостаточной
информации

Фактор невероятности

Гипотеза о том, что известная ошибка не
проявится

АНТИПАТТЕРНЫ

Методологические

Метод подбора

Софт разрабатывается путем небольших изменений

Изобретение квадратного колеса

Создание плохого решения, когда уже есть хорошее готовое

Изобретение велосипеда

Создание с нуля того, для чего есть готовое решение

АНТИПАТТЕРНЫ

Методологические

Самоуничтожение

Мелкая ошибка приводит к фатальной

Коммит-убийца

Внесение изменений без проверки
влияния на другие части программы

Два туннеля

Вынесение нового функционала в
отдельное приложение



Управления конфигурацией

АНТИПАТТЕРНЫ 4/5

АНТИПАТТЕРНЫ Управления конфигурацией

Ад зависимостей

(DLL-hell в Windows)

Разрастание зависимостей до уровня,
что раздельная установка/удаление
программ становится если не
невозможным, то крайне сложным



Прочее

АНТИПАТТЕРНЫ 5/5

АНТИПАТТЕРНЫ

Прочее

Дым и зеркала

Демонстрация того, как будут работать ненаписанные функции

Раздувание ПО

Разрешение последующим версиям использовать все больше и больше ресурсов

Функции для галочки

Превращение программы в «сборную солянку» плохо работающих и не связанных между собой функций



Спасибо за внимание!

stan@1c.ru