

Лекция 3

Функции. Простейшие алгоритмы.

Разминка

До 14:02



Регистры

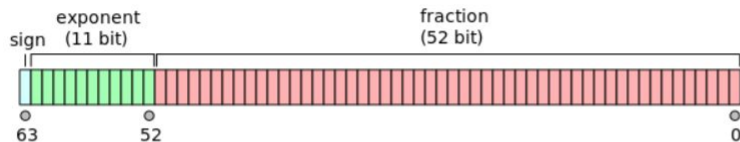
Регистр — устройство для записи, хранения и считывания n -разрядных двоичных данных и выполнения других операций над ними. Регистр может быть реализован посредством набора RS-триггеров или D-триггеров. Размер регистра определяет длину **машинного слова** процессора.

Хранение целых чисел в регистре тривиально – в регистре хранится двоичное представление числа (+бит знака)

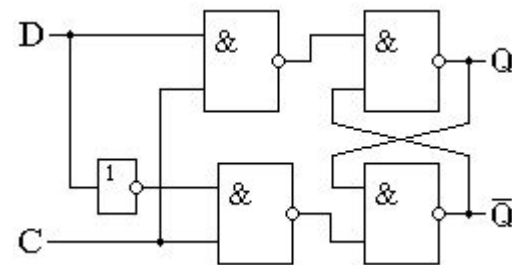
Как хранятся вещественные числа?

Любое число можно представить как $(-1)^S \times M \times B^E$

S – знак, M – мантисса (англ. fraction), E – порядок, B – основание



| C | D | Q(t) | Q(t+1) | Пояснения |
|---|---|------|--------|---------------------------|
| 0 | x | 0 | 0 | Режим хранения информации |
| 0 | x | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | x | 0 | Режим записи информации |
| 1 | 1 | x | 1 | |

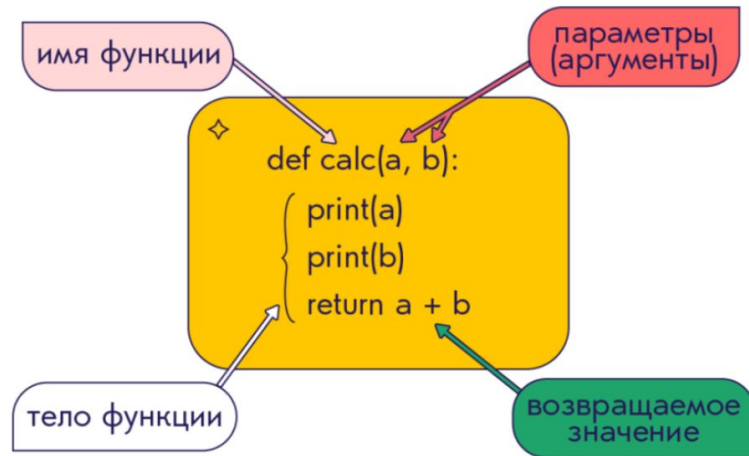


D-триггер

Функции

Функция в Python - объект, принимающий аргументы, исполняющая некоторый набор команд.

Иногда различают **функции** (подпрограммы, выполняющие какие-либо операции и возвращающие значение) и **процедуры** (подпрограммы, выполняющие какие-либо операции без возврата значения, например `random.shuffle()`). В Python разграничения нет, процедуры – это функции, в которых нет `return`. Следует также отличать от **методы** – функции или процедуры, вызываемые от объектов [например `A.prop()`]. Мы рассмотрим их позднее.



```
1  var1 = 2213 # глобальная переменная  
2  
3  # глобальная функция, использующая глобальную переменную  
4  def func_one():  
5      print(var1)  
6  
7  # глобальная функция, использующая локальную переменную  
8  def func_two():  
9      var1 = "Local value" # создание локальной переменной  
10     print(var1)  
11  
12 # функция, изменяющая значение глобальной переменной  
13 def func_three():  
14     global var1  
15     var1 = "Local to global"
```

Декомпозиция алгоритмов. Стек вызовов. Рекурсия.

Хорошо известно, что перед тем, чтобы начать решать задачу, надо разбить ее на подзадачи. Это действие получило название **декомпозиции**. Декомпозиция алгоритма на частные алгоритмы и модули проводится для сокращения сроков создания программ и упрощения проверки работоспособности.

Рекурсия – вызов функции из нее же самой. Пример: вычисление факториала: Любой рекурсивный алгоритм может быть реализован через цикл for. Но это не всегда удобно.

```
def fac(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    return fac(n - 1) * n  
  
print(fac(5))
```

Алгоритм Евклида

1. Большее число делим на меньшее.
2. Если делится без остатка, то меньшее число и есть НОД (следует выйти из цикла).
3. Если есть остаток, то большее число заменяем на остаток от деления.
4. Переходим к пункту 1.

```
a = int(input())
b = int(input())

while a != 0 and b != 0:
    if a > b:
        a = a % b
    else:
        b = b % a

print(a + b)
```

Интересные ссылки

<https://tirinox.ru/float-python/>

<https://proglib.io/p/samouchitel-po-python-dlya-nachinayushchih-chast-11-funkcii-s-pozicionnymi-i-imenovannymi-argumentami-2023-01-09>

https://github.com/redb0/python-bp/blob/master/python_pd/badcode.ipynb

<https://techrocks.ru/2020/02/16/recursion-and-the-call-stack-explained/>