V pamäti si držíme 3 premenné: súčet všetkých dĺžok hadov, dĺžku hada ktorého práve počítame a či sme našli hlavu (symbol *O*) tohto hada.

Keďže využívame vždy rovnako veľa priestoru, nezáležiac od *n*, využívame *O(1)* priestoru.

Za **O(n)** času prejdeme po každom symbole z reťazca raz.

Ak momentálne nesčítavame dĺžku žiadneho hada, skontrolujeme, či je momentálny symbol ~ (jazyk hada), či nie sme na konci stringu a či je nasledujúci hlava. Ak áno, začneme počítať dĺžku nového hada.

Na ďalšej iterácii buď: pripočítame +1 k dĺžke hada ak je symbol =, preskočíme iteráciu ak je symbol hlavou hada, ukončíme počítanie hada a pripočítame jeho dĺžku k ostatným. Ak nám ani jedna možnosť nesedí, začneme hľadať nového hada bez pripočítania tohto.

Aby sme sa uistili, že má had len jednu hlavu, máme premenný bool ktorý nastavíme na True keď prvýkrát nájdeme hlavu v hadovi. Ak nájdeme druhú hlavu, bude sa počítať ako nesprávny symbol a hada prestaneme počítať.

Keďže sme mysleli na všetky možné edge cases, a ignorujeme hadov čo nespĺňajú všetky podmienky, vždy nájdeme správny súčet dĺžok hadov.