

```

<?php
main();
function main()
{
    //создаём еду
    $pear = new Pear();
    $raspberry = new Raspberry();
    $strawberry = new Strawberry();

    // создаем человека и заставляем его кушать
    $human = new Human();
    $human->username = "Маша";
    $human->eatstart($pear);

    //создаём правительство, которое начинает кушать, создавать законы и сажать людей в тюрьмы.
    $admin = new Goverment();
    $admin->username = "Александр Петрович";
    $admin->eatstart($raspberry);
    $admin->createNewLaw( "Из страны уезжать нельзя" );
    $admin->banHuman( $human );

    //рандомная клубника

    $admin->eatstart($strawberry);
}

function generator()
{
    $property1 = ['съедобную', 'не съедобную'];
    $property2 = ['зелёную', 'зрелую', 'перезрелую', 'гнилую'];
    $allproperty = ['не обычную',...$property2 , ...$property1];
    for ($i = 0; $i <= 2; $i++)
    {
        yield $allproperty[rand(0,6)];
    }
}

abstract class Food
{
    public $property = "съедобную";
    abstract public function can_be_eaten();
}

class Strawberry extends Food
{
    public $property = "";
    public function can_be_eaten()
    {
        $arr = [...generator()];
        $rand_property = array_rand($arr,1);

        return " $this->property$arr[$rand_property] клубнику.<br>";
    }
}

```

```

    }
}
class Pear extends Food
{
    public function can_be_eaten()
    {
        return " $this->property грушу.<br>";
    }
}
class Raspberry extends Food
{
    public $property = "незрелую";
    public function can_be_eaten()
    {
        return " $this->property малину.<br>";
    }
}

```

```

class Human {

    public $username = "";
    private $eating = false;
    private $sleeping = false;

    public function eatstart($food)
    {
        $this->eating = true;
        $food1 = $food->can_be_eaten();
        echo "$this->username кушает $food1";

    }
    public function eatend()
    {
        $this->eating = false;
        echo "$this->username не кушает";
    }
    public function isEating()
    {
        return $this->eating;
    }
    public function sleepstart()
    {
        $this->sleeping = true;
    }
    public function sleepend()
    {
        $this->sleeping = false;
    }
}

```

```

class Goverment extends Human
{
    public function createNewLaw( $lawName )
    {

```

```
        echo "$this->username создал новый закон: $lawName<br>";
    }
    public function banHuman( $human )
    {
        echo "$this->username посадил(а) в тюрьму нового человека: $human->username<br>";
    }
    public function eatstart($food)
    {
        $this->eating = true;
        $food1 = $food->can_be_eaten();
        echo "$this->username кушает самую дорогую $food1";
    }
}
```