[基本说明 2](#_Toc3368)

[1、 设计稿尺寸说明 2](#_Toc8129)

[2、 文件夹结构 2](#_Toc12176)

[3、 项目开发目录说明（即src文件夹） 2](#_Toc15811)

[4、 待开发工作 3](#_Toc23799)

# 基本说明

## 设计稿尺寸说明

设计稿尺寸为750\*1334；在设计稿中的100px等于app中的1rem；

## 文件夹结构

webpack.base.config.js 是webpack的基本配置文件

webpack.config.js 用于本地开发

webpack.build.config.js 用于测试网更新

webpack.prod.config.js 用于线网更新

Src 文件夹存放开发源代码

Assets 文件夹存放测试网代码

Static 文件夹存放线网代码

Npm run server 本地开发

Npm run build 生成测试网代码

Npm run prod 生成线网代码

Npm run host 本地开发，通过ip访问

Npm run proxy 通过代理访问现网接口

## 项目开发目录说明（即src文件夹）

入口文件：main.js

App结构：app.vue

三大部分：H5（即works.vue相关文件）、article（部分article.vue相关文件）、我的（mine.vue）

Render文件夹（电子相册和营销宝的模板渲染方式）：

Index.js 总入口，定义了parse函数，将app渲染在类名为“phone-view”的元素上。

Previewbegin.js需要用到的一些基本定义，包括yxbCore

addComponent.js 在yxbCore上定义了一系列函数，用于管理页面的所有内容，包括jsonParser及其内部方法，调用了component函数

yxbCoreComponents.js 定义了component函数，不同组件的具体DOM解析方式（如图片，文字，背景），

Eqxiu.js 页面（page）相关，翻页、翻页方式等

005eqxCommon.js 用于定义eqxiu相关。

Previewend.js 定义用到的一些方法，调用了renderPage函数

renderPage.js 定义了renderPage函数

checkEnv.js 环境检测函数，如手机，微信，pc等

## 图文混排模板设计规范

1、字体：字体大小只能有三种：12px、16px、20px，字体的大小、位置、颜色都会被记录下来

2、图片：按顺序摆放即可

3、首页为样式格式，包含元素为：

1）顶部图片

2）底部图片

3）背景图片

4）边框图片，边框图片的宽度即为之后内容图片的宽度

5）“标题”文字，只记录颜色，不记录位置、大小、字体

6）“阅读量”文字，只记录颜色，不记录位置、大小、字体

7）“作者”文字，只记录颜色，不记录位置、大小、字体

8）“时间”文字，只记录颜色，不记录位置、大小、字体

4、从第二页开始为内容格式，只包含图片和文字

## 待开发工作