

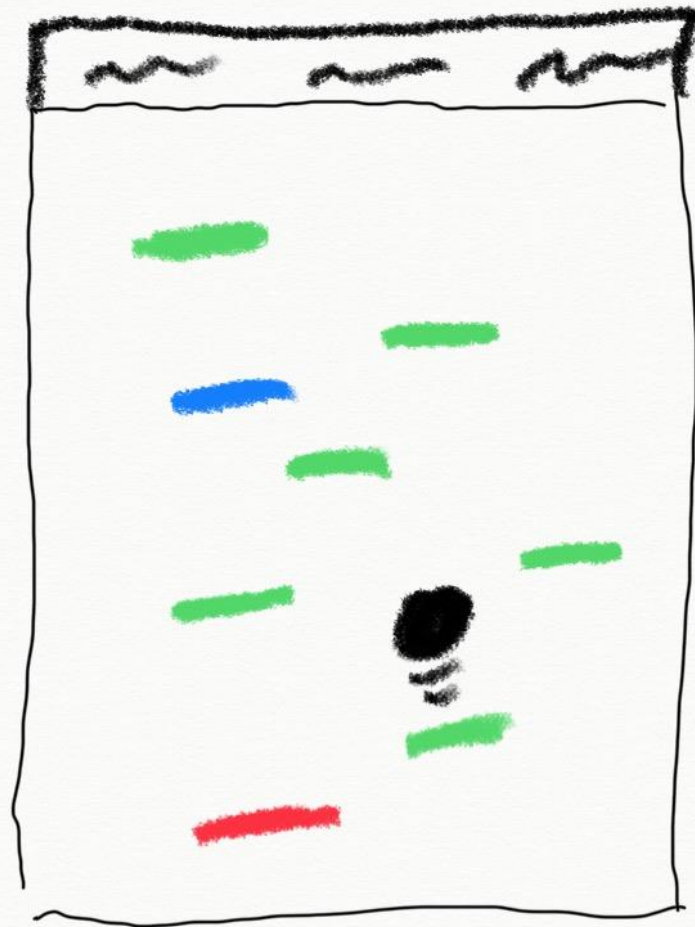
WebTech 2019

Kickoff Präsentation
Milan Stuhlsatz/Tim Burgstaller

JUMP DX 9001 DELUXE

Ein DoodleJump Klon

UI Mockup



Arten von Plattformen

- Normale Plattform
- 1-mal Plattform
- Tödliche Plattform
- Boost Plattform
- Schutz Plattform
- Bonus Plattform

Parameter Plattform

- Typ
- X - Position
- Wurde berührt
- Aktiv

Parameter Spiel

- Anzahl der Sprünge
- Anzahl der berührten Plattformen
- Höhe
- Punktestand
- Schutz aktiv
- Level

Punkte

- Spieler erhält Punkte für
 - Erstmals berührte Plattformen
 - Erreichte „Höhe“
- Spieler verliert Punkte für jeden Sprung

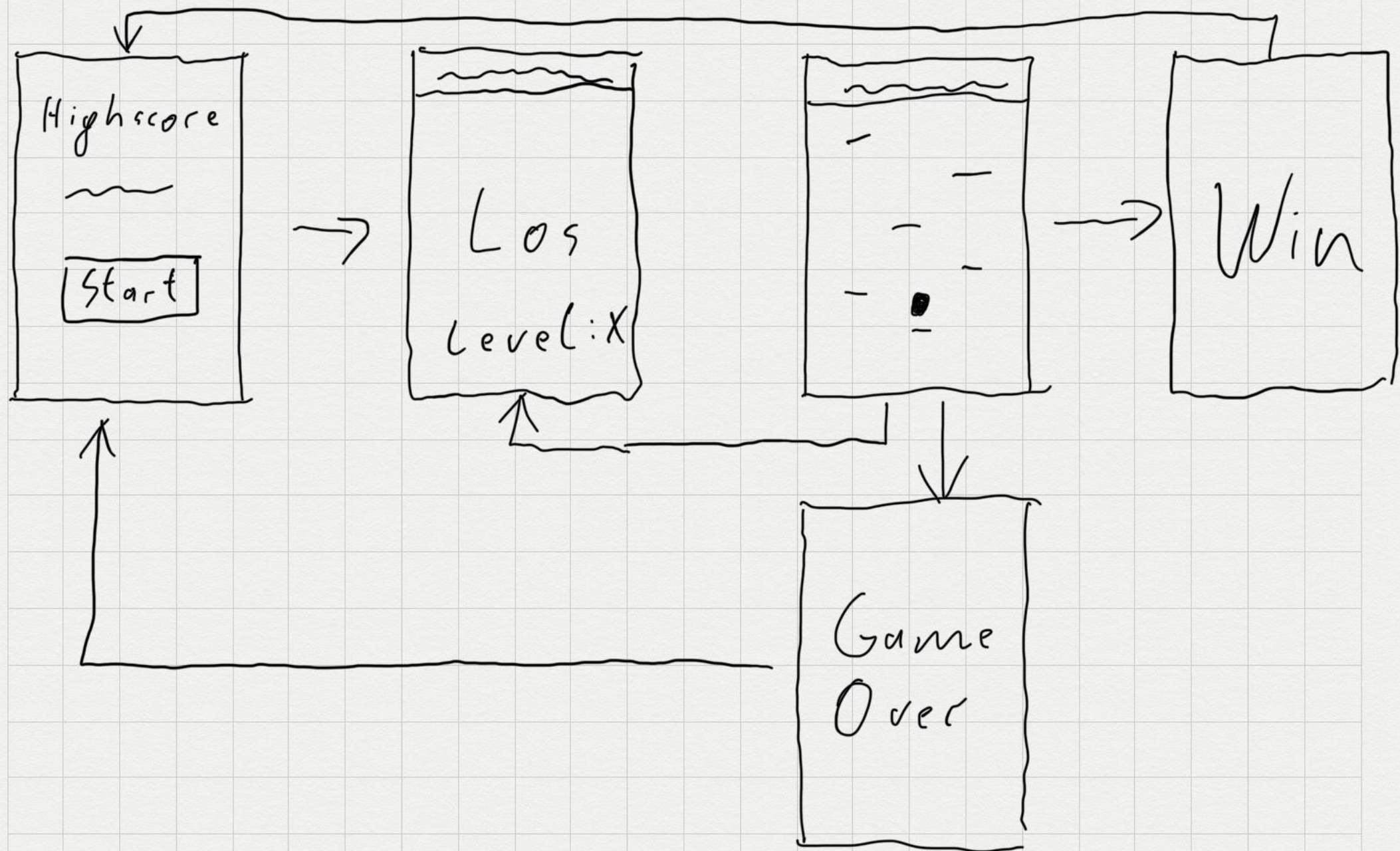
Parameter Level

- Ziele
 - Berührte Plattformen
 - Anzahl Sprünge
 - Erreichte Höhe
- Schwierigkeit
 - Arten von vorkommenden Plattformen
 - Häufigkeit der Plattform Typen
 - Durchschnittliche Plattform Distanz
- Sonstiges:
 - Hintergrundfarbe
 - tbd.

Ziel des Spiels

- Es muss das letzte Level beendet werden

Ablauf



Mögliche Erweiterungen

- Weitere Plattform Typen
- Animationen
- Grafikset pro Level
- Erfolge
- Gegner