



Jump DX 9001 deluxe

Marius Mauritz - Milan Stuhlsatz

Konzept

- Angelehnt an „Doodle Jump“
 - Spielfigur springt von Plattform zu Plattform
 - Unterschiedliche Arten von Plattformen haben Effekte auf die Spielfigur.
- Levelkonzept
 - Level haben verschiedene numerische Ziele
- Grafischer Stil angelehnt an den Look einer „Hacker-Konsole“

Plattformen

- „Normal“ Plattform
- „Protection“ Plattform
 - Schutz vor für 3 Sekunden
 - Single Usage
 - Stackable
- „Death“ Plattform
 - Spieler verliert das Spiel
- „Boost“ Plattform
 - Doppelter Sprung

Ziele

- Punkte
 - +5 für jede Plattform
 - -1 für jeden Sprung
- Anzahl berührter Plattformen
- Anzahl Sprünge
- Erreichte Höhe

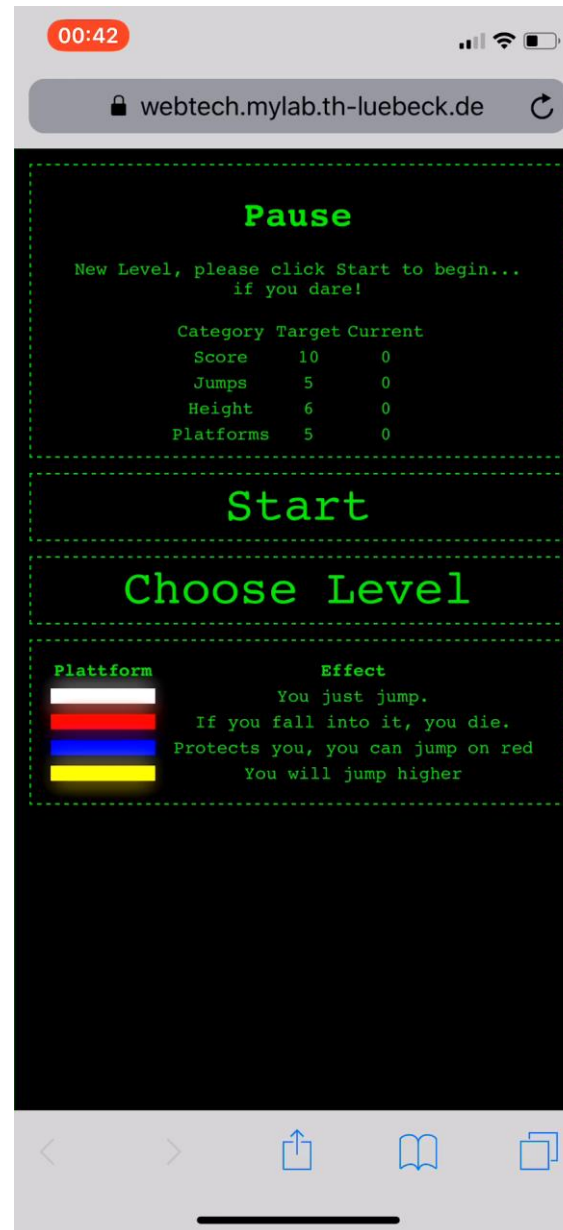
QR-Code



Demo

Auf Devices mit Lagesensoren wird die Spielfigur durch Neigung des Geräts nach Rechts und Links bewegt.

Auf anderen Devices kann dies über die Pfeiltasten realisiert werden.



Fragen?

VIELEN DANK