

# DOCUMENTAZIONE PROGETTO DI UN STORE ONLINE DI VIDEOGIOCHI

Il software proposto ha l'obiettivo di avvicinare sviluppatori e videogiocatori permettendo a questi ultimi la possibilità di giocare e recensire le creazioni vendute, tramite la piattaforma, dai primi.

Il sistema deve essere in grado di gestire un database contenente gli account di ogni utente, con relativi giochi posseduti e recensioni scritte, e un catalogo di tutti i giochi disponibili all'acquisto.

L'utente può essere di 3 tipi:

- **Utente semplice**  
E' il tipo di utente standard. Egli può comprare, recensire e gestire la propria libreria
- **Admin**  
E' un utente il cui scopo è amministrare la community e la piattaforma in generale. Egli può, oltre a tutte le possibilità dell'utente semplice, bannare utenti che non rispettano le regole della community e bannare giochi e publisher che non rispettano il Terms Of Service della piattaforma
- **Publisher**  
Molto simile all'utente ma può, inoltre, rilasciare sulla piattaforma i propri giochi in modo da poter essere venduti. Per ogni gioco, il publisher dovrà pagare una tassa di 100 Euro

Per poter usufruire dei servizi del software bisogna prima registrarsi. Durante la registrazione sono richiesti nickname e password. Inoltre, sarà possibile scegliere se creare un account Utente o un account Publisher. L'account admin è riservato ai lavoratori di Orbit.

Ogni volta che un utente vuole accedere ad Orbit, egli deve prima effettuare il login inserendo il proprio nickname e la password. Una volta fatto ciò, il software deve abilitare solo le funzionalità concesse a quell'utente in particolare.

Una volta effettuato il login, l'utente potrà vedere la sua libreria, contenente tutti i giochi acquistati, acquistare nuovi giochi tramite lo store e recensire i giochi posseduti. Inoltre, se l'utente è un publisher, egli potrà accedere ad una sezione riservata che gli permetterà di pubblicare i propri giochi e gestire quelli già in vendita applicando sconti, togliere la possibilità di acquistare il proprio gioco e modificare alcuni elementi di esso quali genere, foto di copertina e nome del gioco.