Mateusz Kłos, 139871

GL02, Semestr 8

Laboratorium 6 – IOS cz. 2

Programowanie mobilne

# Zadanie 2. Tworzenie kontrolerów i widoków.

# Zadanie 3. Przejścia.

# Zadanie 4. Rozpoznawanie dotyku za pomocą *UIGestureRecognizer’a.*