





JONATHAN GARCIA SPEÇAMILLIO

 jonathan.specamillio@hotmail.com

 (17) 99246-0320

 <https://github.com/KlotJota>

 <https://www.linkedin.com/in/jonathan-garcia-speçamillio-619252224/>

OBJETIVOS

Atuar e adquirir cada vez mais experiência na área de desenvolvimento em T.I. Busco evoluir minhas habilidades e conhecimentos, juntamente a profissionais igualmente qualificados, num ambiente que visa o crescimento e amadurecimento de seus colaboradores.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

C#, Python, TypeScript, JavaScript, Dart/Flutter, HTML, CSS. Conhecimento em Bancos de Dados relacionais (SQL Server) e não relacionais (Firebase - Firestore, MongoDB). Estudo novas tecnologias constantemente ao mesmo tempo em que busco aprimorar o que já sei. Vivência com metodologias ágeis. Aprendo rápido, sou focado, organizado, autodidata e proativo.

FORMAÇÃO

2021 - 2024 | FATEC RIO PRETO

Graduado em Análise e desenvolvimento de sistemas

TCC - "Aplicação de tecnologias ao aplicativo para dispositivos móveis HowTo para auxiliar na acessibilidade": Desenvolvi tecnologias utilizando *Machine Learning* em busca de auxiliar no conforto e acessibilidade, integrando-as em um *software* para dispositivos móveis desenvolvido em *Flutter*.

EXPERIÊNCIAS

JAN 2022 - JUL 2022 | FIELD CONTROL - SÃO JOSÉ DO RIO PRETO

- Cuidei da evolução e agilização dos processos dos demais setores da empresa;
- Criações de automações na plataforma ActiveCampaign visando a organização de processos e envio de e-mails dos setores para os clientes;
- Criação de e-mails utilizando HTML e CSS;
- Construção de dashboards utilizando o Metabase;

PROJETOS

Projeto web em TypeScript - Desenvolvimento de um projeto web com o objetivo de organizar tarefas e usuários, trazendo elementos visuais para tais organizações, como Dashboards e Gráficos.

Aplicativo móvel em Flutter - Desenvolvimento de um software para dispositivos móvel que possui como objetivo trazer tutoriais dos mais diversos temas para seus usuários. Possui diversas ferramentas para conforto e acessibilidade, tais como: Narrador, busca por voz e detecção facial.

Projeto web em C# - Desenvolvimento de uma biblioteca virtual. Nesse software, o usuário é capaz de criar conta, alugar livros, marcar como favorito, etc...

Constantemente atualizando meu GitHub e LinkedIn com novos projetos pessoais/cursos.

IDIOMAS

Inglês intermediário.