

# Najczęstsze usterki w konsolach PlayStation

- Głośna praca wentylatora

Wyłącza się konsola z powodu przegrzania) – niewydajnie pracujący układ chłodzenia – konieczne jest jego wyczyszczenie, wymiana pasty termoprzewodzącej i ciekłego metalu.

W większości przypadków konsola po takim zabiegu pracuje i wygląda jak nowa.

Zalecane czyszczenie konsoli jest wskazane co 24 miesiące lub co 12 miesięcy (w przypadku konsol używanych intensywnie, w mocno zakurzonym miejscu).

- BŁOD

Konsola Playstation 4 po przyciśnięciu przycisku POWER na 1-2 sek włącza się po czym wyłącza się. Takie zachowanie konsoli podpowiada nam o poważnym błędzie sprzętowym (wadliwy zasilacz bądź awaria procesora APU).

Najczęściej jego przyczyną jest jednak uszkodzenie połączenia pomiędzy procesorem APU a płytą główną spowodowane wadliwym montażem.

Naprawa w mało doświadczonych serwisach poprzez tzw. reflow (ponowne rozgrzanie i uformowanie istniejących lutów – naprawa jest nieskuteczna) lub reballing (pełne usunięcie procesorów z płyty głównej i położenie nowych

połączeń lutowniczych) bez usunięcia źródła problemu jest nieskuteczne na długi czas.

- Konsola nie widzi padów

W przypadku konsoli Playstation 3 najczęściej winne jest uszkodzenie płytki kontrolera BT/WIFI – aby usunąć usterkę konieczna jest wymiana modułu montowanego w technologii BGA.

W przypadku Playstation 4 przyczyna może być w dwóch postaciach – uszkodzenie kontrolera BT/WIFI lub uszkodzenie oprogramowania konfiguracyjnego w kości pamięci (konieczne jest wylutowanie i rozkodowanie wsadu pamięci, poprawienie wadliwych obszarów oraz ponowne wgranie) – obie usterki da się usunąć.

- YLOD

Konsola po przyciśnięciu przycisku POWER na 1-2 sek włącza się po czym zamiast zielonej lampki pracy, świeci się żółta a następnie miga czerwona dioda (słychać równocześnie 3 piknięcia).

Takie zachowanie konsoli sugeruje poważny błąd sprzętowy.

Najczęściej jego przyczyną jest uszkodzenie połączenia pomiędzy jednym lub dwoma procesorami głównymi konsoli (CELL i RSX).

Naprawa poprzez tzw. reflow (ponowne rozgrzanie i nadać istniejących lutów w bardzo ściśle kontrolowanych warunkach) albo reballing (pełne usunięcie procesorów z płyty głównej oraz położenie nowych połączeń lutowniczych).

- RSOD

Pojawia się czerwony ekran z napisami w wielu językach – usterka do usunięcia w przypadku błędów w oprogramowaniu konsoli.

Jeśli uszkodzeniu uległ któryś z komponentów na płycie głównej, usterka do naprawy wyłącznie poprzez wymianę płyty głównej.

- Problemy z odczytem płyt

Czasem dopiero po kilkunastu minutach pracy konsola przestaje odczytywać płyty – konieczna wymiana głowicy lasera na nową (w głowicy znajdują się 3 lasery: CD, DVD oraz Bluray).

W nie częstych przypadkach pomaga czyszczenie głowicy.

- Brak obrazu na HDMI

Złącze HDMI nie posiada widocznych uszkodzeń – winnym najczęściej jest enkoder obrazu HDMI – ulega on częstym uszkodzeniom na skutek przepięć (burza, podpinanie konsoli przy włączonych obu urządzeniach) lub zwarć na kablu HDMI – naprawa możliwa tylko dzięki wymianie gniazda HDMI na nowe.

- Mechanicznie uszkodzone HDMI

Wymiana gniazda, tak wyglądają przykładowe prace serwisów, które nie mają doświadczenia i wymaganego sprzętu do odpowiedniego wylutowania złącza HDMI.

Czasem i my musimy poddać się po zastaniu tego typu zniszczeń.

- Konsola SLIM wyłącza się

Pomaga wyjęcie wtyczki z kontaktu – problem jednak powraca po chwili.

To standardowa usterka zasilacza w PS3 SLIM – naprawa obejmuje wymianę elementów w zasilaczu bez rozregulowywania sterowania zabezpieczeniami zasilacza.