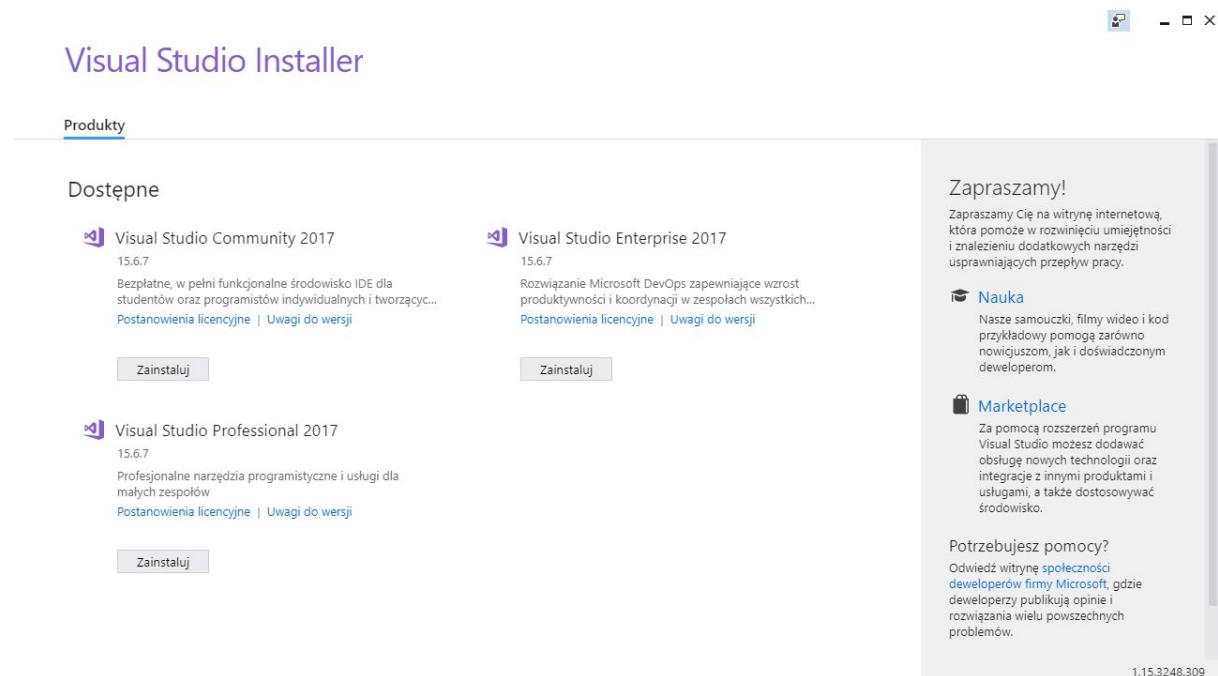


Visual Studio 2017 - Wprowadzenie

Skąd pobrać:

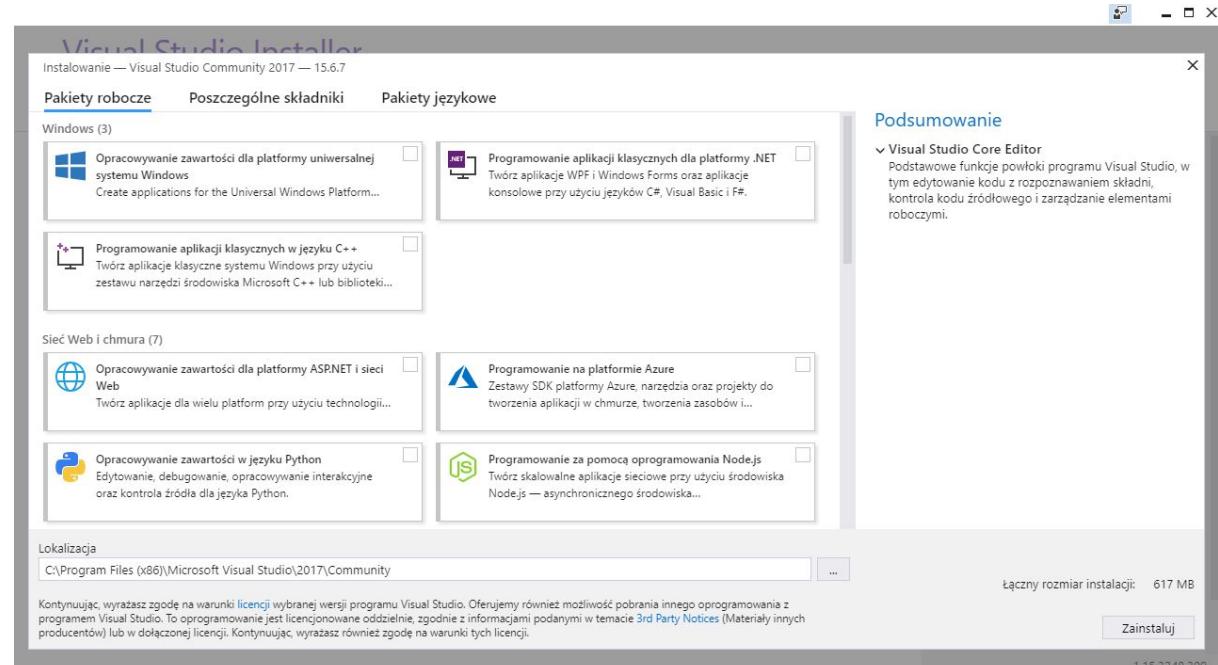
<https://www.visualstudio.com/pl/downloads/>

Instalacja:



Wybieramy wersję Visual Studio Community 2017 i klikamy "Zainstaluj".

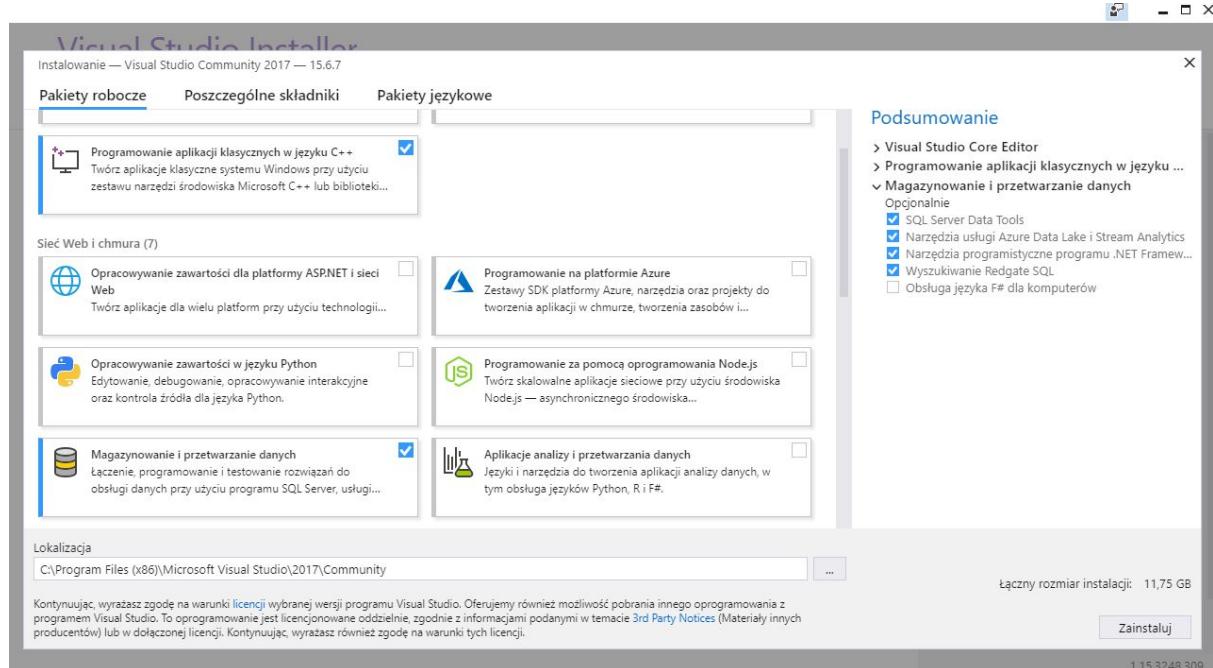
Powinno się pojawić okno z wyborem pakietów.



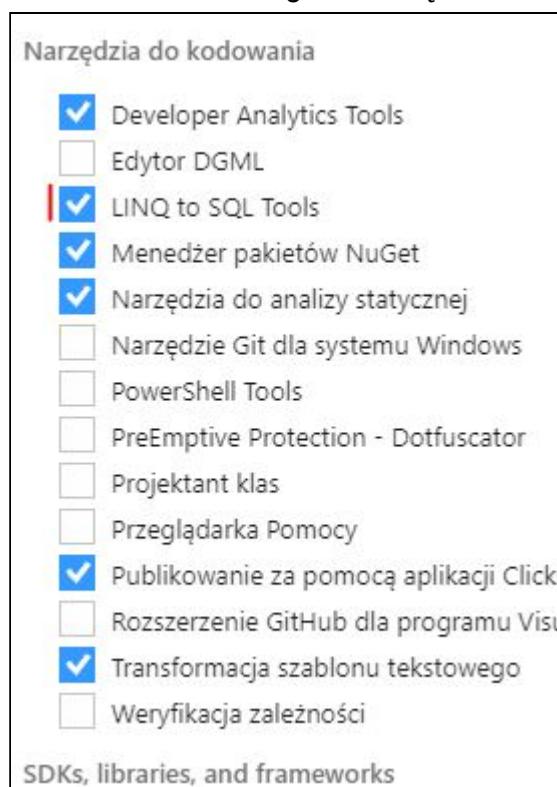
Notatki opracowane przez Mikołaja Korbanka i Patryka Pogorzelczyka

W zakładce "Pakiety robocze wybieramy":

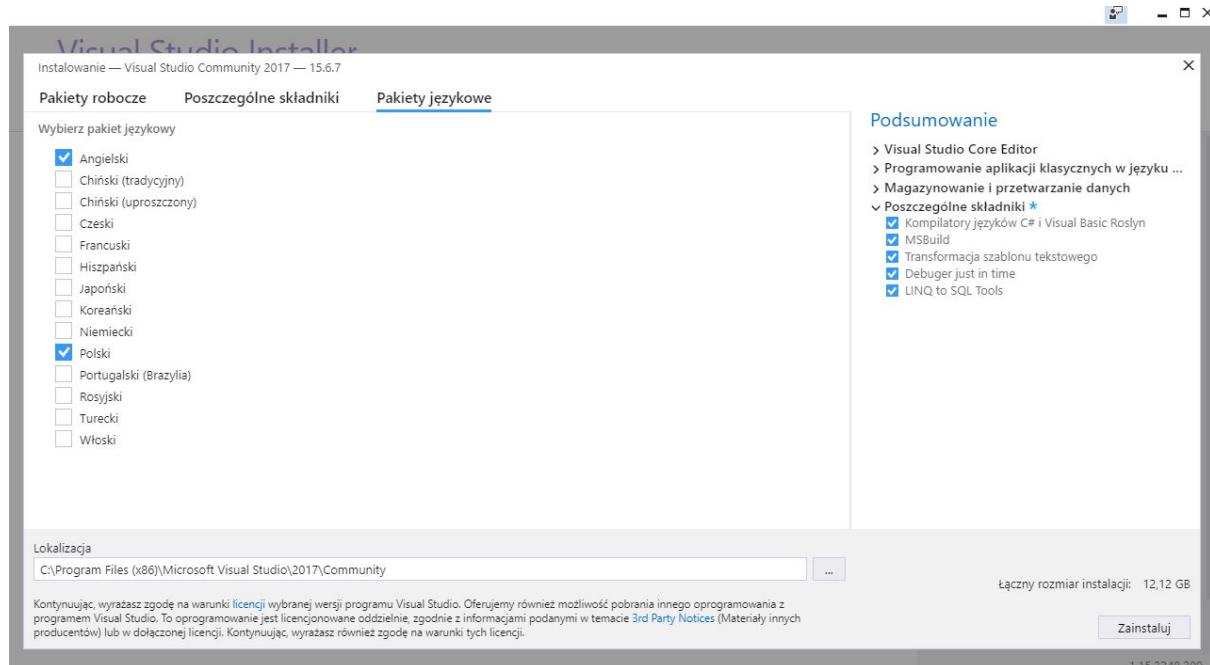
- Programowanie aplikacji klasycznych w języku C++
- Magazynowanie i przetwarzanie danych



Następnie przechodzimy do zakładki poszczególne składniki i dodatkowo zaznaczamy "LINQ to SQL" w kategorii "Narzędzia do kodowania".

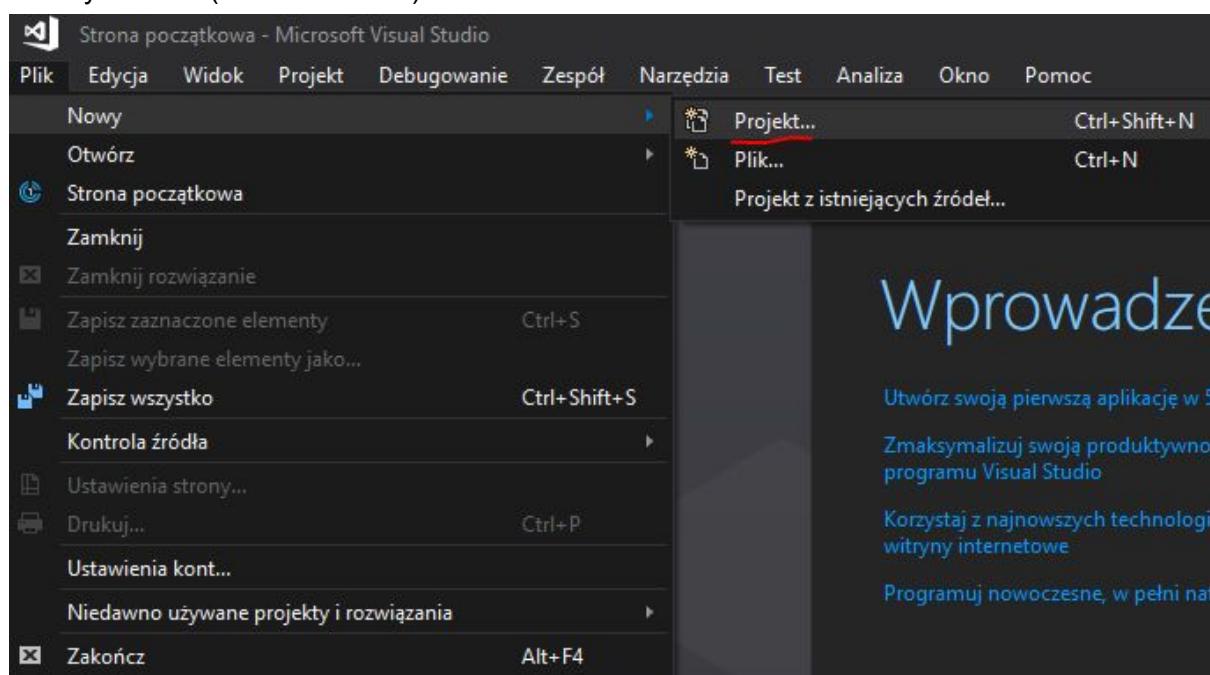


Następnie możemy doinstalować pakiety językowe. Zalecany to angielski, ale jeśli ktoś woli może być polski.



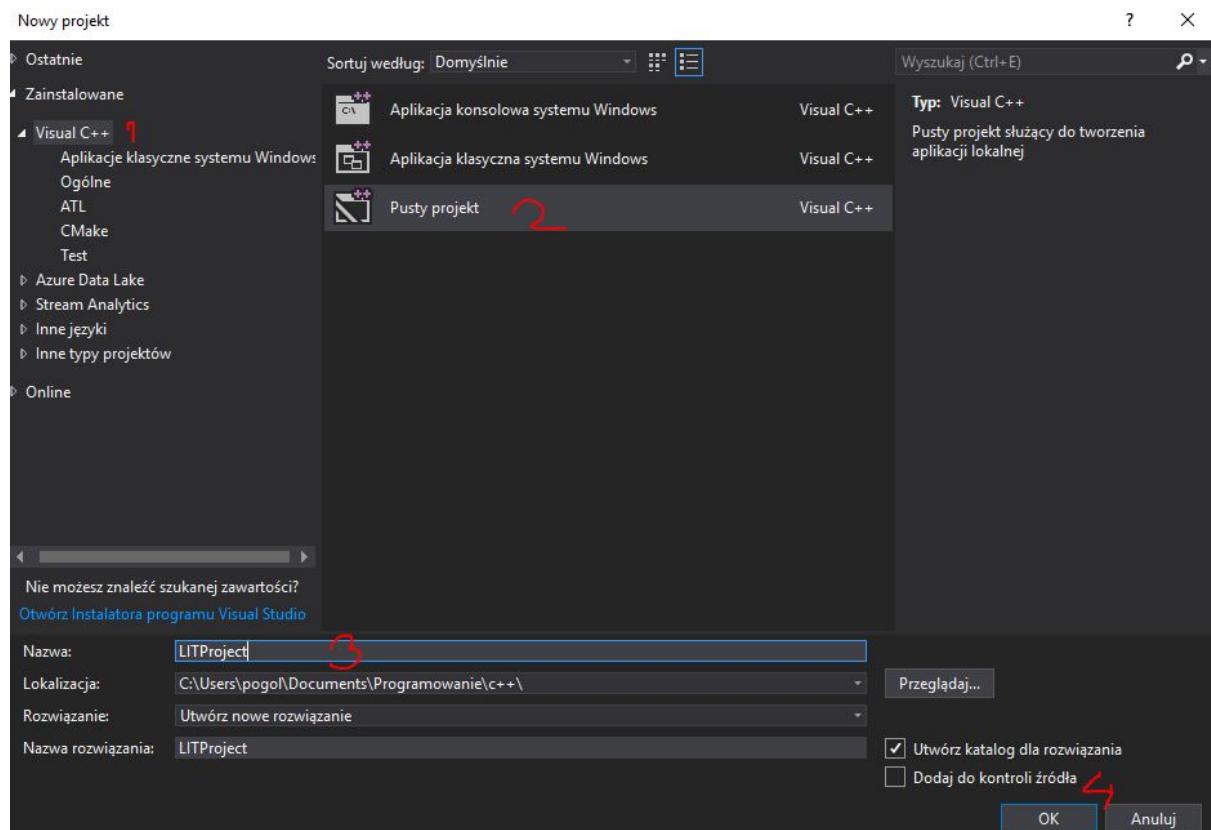
Pierwszy projekt

Aby utworzyć nowy projekt w zakładce "Plik" przechodzimy do "Nowy" -> "Projekt...", można też użyć skrótu (Ctrl + Shift + N).

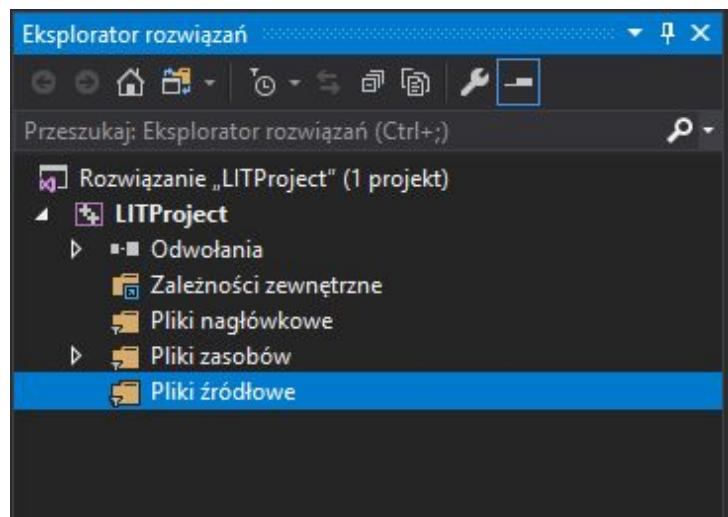


Następnie w kategorii "Zainstalowane" wybieramy "Visual C++" i tu zależnie od rodzaju aplikacji. W naszym przypadku nie wybieramy nic dalej z kategorii, tylko klikamy Aplikacja konsolowa systemu Windows.

Możemy tu wybrać nazwę projektu i rozwiązania.



W naszym projekcie znajduje się wiele folderów:



Interesują nas foldery:

- "Pliki nagłówkowe"
 - Tutaj znajdziemy nagłówki wszystkich plików, które będziemy tworzyć. Są one takim "Spisem treści" naszych plików źródłowych.
- "Pliki zasobów"
 - W tym folderze będą znajdować się pliki, z których korzystamy. Np. zdj pobierane do programu, pliki wynikowe itd.
- "Pliki źródłowe"
 - Tu są wszystkie pliki z rozszerzeniem .cpp w nich deklarujemy klasy, tu też jest nasz main().

Aby dodać plik z rozszerzeniem .cpp należy kliknąć na "pliki źródłowe", wybrać "dodaj", następnie "Nowy element"

