

```
#ifndef MANUDIALOG_H
#define MANUDIALOG_H

#include <QDialog>
#include "fejlenum.h"
#include "protokolenum.h"

namespace Ui {
class manuDialog;
}

class manuDialog : public QDialog
{
    Q_OBJECT

public:
    explicit manuDialog(QWidget *parent = 0);
    ~manuDialog();

public slots:
    //Kalder widgetfunktionen show() som viser dialogen på skærmen.
    void displayWindow();

signals:
    //udsendes hvis brugeren trykker på "OK"-knappen på dialogen. Der medsendes
    de data som brugeren har valgt på dialogen.
    void manuSet(Level, int side, double level);

private:
    //Kalder når der trykkes på "OK"-knappen på dialogen. Det indtastede
    omdannes til en værdi i forhold til enumeratoren "Level". Dialogen lukkes og
    signalet manuSet(...) udsendes
    void accept();
    Ui::manuDialog *ui;
};

#endif // MANUDIALOG_H
```