

```
#ifndef KONTROLINTERFACE_H
#define KONTROLINTERFACE_H

#include <QObject>
#include <QTimer>

#include "mainwindow.h"
#include "styringsmodul.h"
#include "status.h"
#include "fejlenum.h"
#include "dataserver.h"

class kontrolinterface : public QObject
{
    Q_OBJECT

public:
    kontrolinterface();
    ~kontrolinterface();

public slots:
    //Får en status-struct fra SM-klassen udfyldt med de nuværende værdier for
    //systemet. Tilføjer antal sekunder siden sidste gui-update ved hjælp af
    //getSecondsSinceLastGuiUpdate. Denne struct udsendes med signalet
    updateSignal(status recentValues)
    void update();

signals:
    //Signalet der sendes når gui og server skal updateres. Indeholder en struct
    //med alle relevante værdier
    void updateSignal(status recentValues);

    //udsendes når brugeren ønsker at terminere programmet
    void terminate();

private slots:
    //muliggør nedlæggelse af klassen med et funktionskald.
    void destroyMe();

private:
    //objekterne
    styringsmodul *m_pStyringsmodul;
    MainWindow *m_pMainWindow;
    DataServer *m_pServer;
    QTimer *serverTimer;
    QTimer *guiTimer;
    status recentValues;
};

#endif // KONTROLINTERFACE_H
```