

```
//=====
// FILENAME   : valve.c
// CREATED    : 29/10/2012
// AUTHOR     : Johnny Kristensen
// DESCR.     : C-fil til valve.h
//
//-----
//
// REV.  DATE/AUTHOR    CHANGE DESCRIPTION
// HER ER IKKE FØRT REVISION-HER ER IKKE FØRT REVISION-HER ER IKKE FØRT REVISION
//=====
```

```
#include "valve.h"
#define ON 1
#define OFF 0
```

```
void ChangeState(uint8 state){
    switch(state){
        case 0:
            break;
        case 1:
            Ventil_ud_Write(OFF);
            Ventil_ind_Write(ON);
            break;
        case 2:
            Ventil_ud_Write(ON);
            Ventil_ind_Write(OFF);
            break;
        case 3:
            Ventil_ud_Write(OFF);
            Ventil_ind_Write(OFF);
            break;
        default:
            break;
    }
}
/* [] END OF FILE */
```