

```
#include "manudialog.h"
#include "ui_manudialog.h"
#include "fejlenum.h"
#include <qdebug>

manuDialog::manuDialog(QWidget *parent) :
    QDialog(parent),
    ui(new Ui::manuDialog)
{
    ui->setupUi(this);

    ui->levelSpinBox->setWindowTitle("INDSTIL MANUEL HÆLDNING");
    ui->levelSpinBox->setDecimals(1);
    ui->levelSpinBox->setSuffix(" grader");
    ui->levelSpinBox->setMaximum(2.5);
    ui->levelSpinBox->setMinimum(0.5);
    ui->levelSpinBox->setSingleStep(0.5);

    ui->comboBox->addItem("Styrbord");
    ui->comboBox->addItem("Bagbord");
}

void manuDialog::accept()
{
    Level resultat = NUL;
    double level = ui->levelSpinBox->value();
    int side = ui->comboBox->currentIndex();

    switch(side)
    {
    case 0:
        if (level == 0.5)
            resultat = STYR05;
        if (level == 1.0)
            resultat = STYR10;
        if (level == 1.5)
            resultat = STYR15;
        if (level == 2.0)
            resultat = STYR20;
        if (level == 2.5)
            resultat = STYR25;
        break;
    case 1:
        if (level == 0.5)
            resultat = BAG05;
        if (level == 1.0)
            resultat = BAG10;
        if (level == 1.5)
            resultat = BAG15;
        if (level == 2.0)
            resultat = BAG20;
        if (level == 2.5)
            resultat = BAG25;
        break;
    }
    this->close();
    emit this->manuSet(resultat, side, level);
}

manuDialog::~manuDialog()
{
    delete ui;
}

void manuDialog::displayWindow()
{
    show();
}
```

