

AARHUS SCHOOL OF ENGINEERING

ELECTRONIC ENGINEERING

PROJEKT

Enhedstest

Author:

Nicolai GLUD

Johnny KRISTENSEN

Rasmus LUND-JENSEN

Mick HOLMARK

Jakob ROESEN



18. december 2012

Indholdsfortegnelse

Kapitel 1 Indledning	3
1.0.1 Formål	3
1.0.2 Referencer	3
1.0.3 Omfang	4
1.0.4 Godkendelseskriterier	4
Kapitel 2 Test	5
2.1 Testcases	5
2.1.1 Hardware	5
2.1.2 Software	6
2.2 Testresultater	12
2.2.1 Hardware	12
2.2.2 Software	15
Kapitel 3 Bilag	21
3.1 VBTE hardware	21
3.2 Strømforsyning	23
3.3 Test kode til SM	25
3.4 Test kode til VBTE	27
3.5 Test kode for server	30

Indledning 1

Dette dokument specificerer enhedsstesten af projektet BROS.

Versionshistorik

Ver.	Dato	Initialer	Beskrivelse
1.0	25-11-2012	NG	Oprettet
1.1	16-12-2012	JK	VBTE HW og SW test indført og gennemført

1.0.1 Formål

Dokumentet specificerer enhedstests og vil i udfyldt stand udgøre enhedstestdokumentationen

Testdelen af udviklingsprocessen er opdelt i tre faser:

- Enhancedtest:

Dette omfatter test af de enkelte funktioner implementeret i komponenter og klasserne (modulerne), som produktet bestående af hardware og software er sammenstykket af.

- Integrationstest:

Dette omfatter test af grænseflader mellem komponenter og klasser (moduler), der indgår i det samlede system eller produkt. Det er altså samspillet mellem de moduler der er testet i enhancedtesten.

- Accepttest:

Dette omfatter en samlet test af funktionelle krav fra kravspecifikationen for hele systemets funktionalitet.

Testproceduren er udviklet i rækkefølgen accepttest → integrationstest → enhancedtest jvf. V-modellen.

Dette dokument omhandler testniveau 1 - enhancedtesten.

Væsentlige ændringer i enhancedtesten beskrives i dokumentets versionshistorie.

1.0.2 Referencer

1. Detaljeret hardware design
2. Detaljeret software design

1.0.3 Omfang

Denne enhedstest undersøger de forskellige modulers funktionalitet. Testen ligger forud for integrationstesten da vi sikre at modulet fungere inden vi sætter moduler sammen. Testen laves da det er vigtigt at moduler ikke udsender signaler der kan skade andre moduler eller ødelægge funktionalitet i programmer.

1.0.4 Godkendelseskriterier

Godkendelsen af systemtesten består af to trin:

- Godkendelse af enhedstestspezifikationen
Dette gøres på forsiden af dokumentet i “Godkendt af” feltet.
- Godkendelse af selve enhedstesten. Dette gøres i afsnit Testresultat

Enhedstesten er afsluttet, når alle de i afsnit Testprocedure specificerede testcases er gennemført og godkendt.

Hvis der under integrationstesten opstår fejl, der umuliggør fortsat udførelse af de efterfølgende testcases afbrydes denne test.

Såfremt en test afbrydes eller et testcase underkendes, skal problemet undersøges og for så vidt muligt løses. Dette skal dokumenteres i loggen.

Test 2

I dette afsnit følger selve testen.

2.1 Testcases

Dette afsnit er delt op i 2 dele. Hardware og software:

2.1.1 Hardware

I dette afsnit forklares hvordan enhedstest af hardware udføres.

SM

Case	Formål	Udførelse
1	Indstil Accelerometer	Der skrives 0x06 på P15[2:0]
2	Verifier RS232	Der sættes en jumper mellem RX_out og TX_out og derefter sendes der 5 forskellige chars via UART

VBTE

Case	Formål	Udførelse
1	At teste ventilkreds	Der toggles 5V med 500ms interval ud fra PSoC'en på ben P0_0 og P0_2. Der lyttes på ventilerne for at bekræfte at de åbner og lukker.
2	At teste transmitterkreds	Der sendes et 40kHz signal fra funktionsgeneratoren med 12Vp-p. Der læses med oscilloskop på receiveren og det valideres om signalet bliver transmitteret.
3	At teste receiverkredsen	Der sendes burst fra transmitterkredsen med 500ms interval med en varighed på $\sim 250\mu s$. Der indsættes to analoge pinde i PSoCdesignet der kobles til udgangen på PGA'en og udgangen af mixeren. Signalet valideres med oscilloskopbilleder.

Strømforsyning

Case	Formål	Udførelse
1a	At teste 12V udgangsspænding ved 0A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 12V udgangen af strømforsyningen med et voltmeter og oscilloskop, uden load modstand.
1b	At teste 12V udgangsspænding ved 0.5A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 12V udgangen med et voltmeter og oscilloskop, med effekt load modstand der svare til at der vil blive trukket 0.5A.
1c	At teste 12V udgangsspænding ved 1A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 12V udgangen med et voltmeter og oscilloskop, med effekt load modstand der svare til at der vil blive trukket 1A.
2a	At teste 5V udgangsspænding ved 0A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 5V udgangen med et voltmeter og oscilloskop, uden load modstand.
2b	At teste 5V udgangsspænding ved 0.5A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 5V udgangen med et voltmeter og oscilloskop, med effekt load modstand der svare til at der vil blive trukket 0.25A.
2c	At teste 5V udgangsspænding ved 1A	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 5V udgangen med et voltmeter og oscilloskop, med effekt load modstand der svare til at der vil blive trukket 0.5A.
3	At teste udgangsspænding 12V ved 1A og 5V 0.5A samtidig	Strømforsyningen tilsluttes en labetoriestrømforsyning der kan klare op til 24V, 1.5A. Der måles direkte på 12V og 5V udgangen samtidig med et voltmeter og oscilloskop, med effekt load modstand der svare til at der vil blive trukket 1A på 12V udgangen og 0.5A på 5V udgangen.

2.1.2 Software

I dette afsnit forklares hvordan enhedstests af hardware udføres.

SM

Case	Formål	Udførelse
1	getLevel	getLevel kaldes som funktionskald med en stub. Stubben verificere returnværdien.
2	getFromKI	Et program køres hvor getFromKI kaldes i en while løkke. SM modulet sættes sammen med en teststub der sender forskellige kommandoer, 6000 gange. For kommandoer se <i>Arkitektur</i>
3	writeToVbte	SM modulet sættes sammen med en I2C teststub der tilføjer 10 til værdien og returner. På SM modulet checkes via Debug menuen hvad der er modtaget.
4	init	init kaldes og der verificeres at en diode på SM modulet aktiveres.
5	autoReg	Der kobles to teststubbene på SM modulet. Derefter vinkles SM modulet således at man opnår ± 5 grader. Stubbene returnerer skiftevis værdier fra 0 til 100 i trin af 20. Der verificeres at autoReg sender beskeder ud via et display monteret på teststubbene.
6	convertToEnum	Der indsættes værdier fra 2000 til 4000 i trin af 17. Der opserveres på returværdier.
7	convertToValue	Der indsættes alle værdier i Hældningsenum beskrevet i <i>Arkitektur</i> . Der opserveres på returværdier.

VBTE

Case	Metode	Udførelse
1	SendBurst	Metoden kaldes i intervaller på 500ms og der måles med osciloskop på ben P0_1 at der bliver sendt burst's med en varighed på $\sim 250\mu s$ og med en frekvens på $\sim 40\text{kHz}$.
2	CalculateDistance	Metoden kaldes 100 gange med forskellige inputværdier. Outputtet liggende i et array og der valideres på disse værdier.
3	ConvertMMtoPercent	Metoden kaldes 100 gange med forskellige inputværdier. Outputtet liggende i et array og der valideres på disse værdier.
4	ChangeState	Metoden kaldes med alle forskellige slags input og 3 værdier uden for input. Der lyttes på ventilerne og der valideres om de åbner/lukker som de skal.
5	I2C_handle	Der anvendes en stub der agerer som SM. Denne sender alle værdier fra protokollen samt 3 værdier uden for protokollen. Der kontrolleres om der modtages alle værdier korrekt ved at udskrive dem på displayet. Der kontrolleres også om den rigtige værdi sendes retur til SM stub'en.
6	I2C_decode	Metoden kaldes med de forskellige værdier for protokollen samt 3 uden for protokollen. Returværdien kontrolleres for at validere det korrekte state.
7	Init	Metoden kaldes og der kontrolleres om der returneres 1 tilbage.

KI**Tabel 2.1.** "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING"-knappen

Case	Formål	Udførelse
1a	At teste hvorvidt en ændret manuel vinkling sendes ud serielt.	Der indsættes en manuel vinklingsregulering på den grafiske brugergrænseflade. Alle kombinationer af side og værdi afprøves. Der verificeres i terminalen at RS232-klassen udsender værdierne til SM.
1b	Det testes hvordan programmet reagerer hvis man efter at have trykket på "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING" fortryder sit valg ved tryk på "Cancel-knappen.	Tryk på knappen. Tryk på "Cancel".
1c	Det testes hvordan programmet reagerer hvis der ingen forbindelse er til SM når man forsøger at sætte en manuel hældning.	Tryk på "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING" uden forbindelse til SM. Bekræft værdier. Aflæs GUI'en og terminalen.

Tabel 2.2. Opdatering af grafisk brugergrænseflade

Case	Formål	Udførelse
2	At teste hvorvidt en status struct kan requestes fra SM-klassen og sendes til databasen. SM-klassen returnerer en status-stub. Det verificeres i terminalen at dataserver-klassen udsender værdierne til databasen.	Start programmet. Vent til GUI'en opdateres. Aflæs terminalen.

Tabel 2.3. "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING"-knappen

Case	Formål	Udførelse
3a	Det testes hvordan programmet reagerer hvis man forsøger at aktivere automatisk regulering, når denne allerede er aktiveret.	Automatisk hældningsregulering skal ikke være aktiveret. Tryk på "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING". Aflæs terminalen og GUI'en.
3b	Det testes hvordan programmet reagerer hvis man forsøger at aktivere automatisk regulering, når denne ikke er aktiveret.	Der trykkes på knappen "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING". Tryk på "YES". Aflæs terminalen og GUI'en.
3c	Det testes hvordan programmet reagerer ved tryk på "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING" når der ingen forbindelse er til SM.	Tryk på knappen "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING". Tryk på "YES". Aflæs GUI.

Tabel 2.4. "LUK BROS"-knappen

Case	Formål	Udførelse
4a	Det testes hvordan programmet reagerer hvis man ønsker at lukke programmet med et tryk på "LUK BROS"-knappen og efterfølgende bekræfter ved tryk på "YES-knappen.	Tryk på "LUK BROS-knappen. Tryk på "YES". Aflæs terminalen og GUI'en.
4b	Det testes hvordan programmet reagerer hvis man efter tryk på "LUK BROS-knappen fortryder sit valg ved at trykke "NO".	Tryk på "LUK BROS-knappen. Tryk på "NO". Aflæs terminalen og GUI'en.

Databasen

Tabel 2.5. Tilkobling fra tcp client

Case	Formål	Udførelse
1a	Det testes hvordan programmet reagerer hvis en tcp client forsøger at tilkoble	Stup forsøger at tilkoble. Server udskriver i terminal at tilkobling er sket

Tabel 2.6. Modtagelse og lagring af data

Case	Formål	Udførelse
2a	Der testet om programmet kan modtage en streng	Stup sender streng med de data som angivet i formål
2b	der testet om programmet kan splitte den modtagede streng til de 5 dele: ID, STYRBORD, BAGBORD, LEVEL, TIME	Stup sender en streng med 4 mellemrum.
2c	Der testet om programmet kan dekryptere LEVEL som skal dekrypteres til grader	Stup sender en LEVEL værdi svarende til den som kommer fra sm i hendhold til uart protocol
2d	Der testes om programmet er i stand til at gemme data til en tekstfil	Stup sender alle værdier via tcp. Alle værdier skal gemmes i tekstfil

Tabel 2.7. Webinterface

Case	Formål	Udførelse
3a	Der testes om brugeren bliver logget på ved indtastning af korrekt password	Password indtastastes og ved grafisk visning ses det at brugeren er logget på
3b	Der testes om brugeren bliver bedt om indtastning af password igen ved forkert password	Password indtastastes og ved grafisk visning ses det at brugeren ikke bliver logget på men skal forsøge igen
3c	Der testes om brugeren kan trykker på det ønskede skib og brugeren bliver sendt til dennes database	Ved tryk på skib ses det grafisk at brugeren kommer til siden
3d	Der testet om data for skibet bliver vidst for brugeren	Når brugeren er trykket ind på databasen ses det grafisk at data bliver hentet fra MySQL databasen
3e	Der testet om side checker for data hvert 5 sekund	Der ses grafisk og med stop ur at siden opdaterer hvert 5 sekund.
3f	Der testes at hvis der er kommet ny data at denne bliver gemt i MySQL databasen og filen slettes samt data vidst for brugeren	Når placeres en ny fil med data som skal gemmes. Der ses at filen bliver slettet grafisk fremkommer den nye data
3g	Der testet at ved tryk på Log af bliver brugeren sendt til log in	Grafisk testes dette ved tryk på Log af
3h	Der testet om ved fejl link henvisning sendes brugeren til en 404 side	Ved at ændre en URL henvisning testes der for om brugern får en 404 fejl.

2.2 Testresultater

Dette afsnit er delt op i 2 dele baseret på ovenstående tests.

2.2.1 Hardware

I dette afsnit findes forventede resultater samt resultater på testcases fra ovenstående hardware kapitel.

SM

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Accelerometeret er indstillet.	Det observeres at accelerometeret er indstillet og aktivt.	✓
2	De afsendte chars bliver modtaget via UART.	De afsendte chars blev modtaget via UART.	✓

VBTE

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Ventilerne åbner og lukker	Det høres tydeligt at ventilerne åbnes og lukkes.	✓
2	Der ses signal på oscilloskopet	Signalet ses på osciloskop. Se <i>figur 3.6</i>	✓
3	Der ses burst efter PGA'en samt "tapper" efter mixeren via oscilloskop.	Ved første test blev et markant svagere end antaget modtaget. Gain i PGA blev justeret til 32 og testen kunne godkendes. Testresultet ses på <i>figur 3.1, 3.2 og 3.3</i> i bilag.	✓

Strømforsyning

Martrialer brugt til test af strømforsyning.:

Effekt modstande: **22 ohm 5W, 10 ohm 5W**

Testinstrumeter:

Labitoriestrømforsyning: **1-C3-5**

Voltmeter: **TTi 1604 (1-C3-10)**

Testopstillingen til strømforsyningen kan ses på figur...? i bilag.

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1a	12V spændingen ligger stabilt	Voltmeteret viste: 12.075V.	✓
1b	12V spændingen ligger lidt under 12V, komponenter på strømforsyningen bliver varme	Voltmeteret viste: 12.098V, labitoriestrømforsyning viste: 23.8V, 0.53A. Testresultet ses på	✓
1c	12V spændingen ligger lidt under 12V, komponenter på strømforsyningen bliver meget varme	Voltmeteret viste: 12.098V, labitoriestrømforsyning viste: 23.8V, 1.07A.	✓
2a	5V spændingen ligger på stabilt 5V	Voltmeteret viste: 5.128V.	✓
2b	5V spændingen ligger lidt under 5V, komponenter på strømforsyningen bliver varme	Voltmeteret viste: 5.088V, labitoriestrømforsyning viste: 23.8V, 0.26A.	✓
2c	5V spændingen ligger lidt under 5V, komponenter på strømforsyningen bliver meget varme	Voltmeteret viste: 5.118V, labitoriestrømforsyning viste: 23.8V, 0.50A.	✓
3	12V spændingen ligger lidt under 12V, 5V spændingen ligger lidt under 5V, komponenter på strømforsyningen bliver meget varme	Voltmeteret viste: 12.098V, og 5.118 labitoriestrømforsyning viste: 23.8V, 1.60A.	✓

2.2.2 Software

I dette afsnit findes forventede resultater samt resultater på testcases fra ovenstående software kapitel.

SM

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Level bliver returneret og verificeret	Level blev returneret og verificeret	✓
2	teststubbens printer til skærmen at alle cases er succesfulde	teststubbens printede Success: 6000	✓
3	Der modtages 13 til 19.	13 til 19 blev modtaget.	✓
4	En LED tænder på SM modulet.	En LED blev tændt.	✓
5	Det observeres at der sendes åben og luk af de forskellige ventiler baseret på de værdier der modtages fra stubbene.	Der blev sendt åben og luk af de forskellige ventiler men i et ud af 20 tilfælde blev der modtaget en værdi større end 100, hvilket medførte en fejlmelding. Dette skyldes noget i hardwaren der behandler I2C.	✓
6	Der modtages værdien svarende til 0 graders hældning for lave værdier hvorefter hele level enum bliver kørt igennem og den efterfølgende returnerer 0.	Der blev modtaget 255 indtil hele enum blev kørt igennem hvorefter der blev modtaget 255 igen.	✓
7	Der returneres hældningsværdier svarende til enum vinklingsnavne	Der blev returneret værdier svarende til enums vinklingsnavne. Dog drifter værdien en smule	✓

VBTE

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Metoden laver et burst på $\sim 250\mu\text{s}$ og med en frekvens på $\sim 40\text{kHz}$	Der er blevet målt med osciloskop på P0_1. Se resultat på <i>figur 3.5 og 3.4</i> i bilag.	✓
2	Metoden returnerer 100 værdier der stemmer overens med funktionaliteten	Metoden returnerede de forventede værdier.	✓
3	Metoden returnerer 100 værdier der stemmer overens med funktionaliteten	Metoden returnerede de forventede værdier.	✓
4	Metoden togler ventilerne som forventet	Ventilerne blev toglet som forventet.	✓
5	Metoden udskriver værdierne på displayet og svarer SM stub'en	Der blev aflæst det forventede på displayet og svaret til SM stemte overens med forventningerne.	✓
6	Metoden returnerer de forventede resultater og returnerer luk ventiler ved værdier uden for protokollen	Metoden returnerede de forventede værdier.	✓
7	Metoden returnerer 1	Metoden returnerede 1.	✓

KI**Tabel 2.8.** "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING-knappen

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1a	I terminalen aflæses det at valget er bekræftiget og at RS232-klassen ud-sender værdien for kommandoen og dernæst hældningen i overensstemmelse med protokollen ¹ . I programmet kan det aflæses hvilken værdi der manuelt er indstillet til	Resultatet kan ses i ?? og stemmer overens med forventningerne.	✓
1b	Programmet vender tilbage til stadiet før det første tryk på "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING" og trykket har ingen konsekvenser.	Programmet foretog sig intet i relation til trykket. GUI'en er uændret.	✓
1c	Det samme som 1b.		✓

Tabel 2.9. Opdatering af grafisk brugergrænseflade

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
2	I terminalen udskrives status-struct-stubben i SM-klassen. Den udskrives efterfølgende igen af dataserver-klassen som den sendes til databa-sen. Her sendes navnet på skibet og tiden siden sidste opdatering fra SM. Disse er tilføjet Kontrolinterface-klassen.		

Tabel 2.10. "AKTIVER AUTOMATISK HÆLDNINGSREGULERING-knappen

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
3a	Det forventes at programmet bringer en dialog op hvor der informeres om at denne reguleringstype allerede er aktiveret.	Programmet reagerede blot med dialogen. ² .	✓
3b	Det forventes at der popper en dialog frem hvor der skal bekræftiges at man ønsker at gå væk fra manuel hældning. Ved bekræftelser udskrives det af RS232-klassen ³ at kommandoen er sendt. Ved tryk på "NO" lukker dialogen og trykket har ingen videre konsekvens.	Dialogen kom frem og kan ses på figur ⁴	✓
3c	Det forventes at der poppe en dialog op som i 3b, men at der ved tryk på "YES" intet sker i GUI'en, da aktivering ikke bekræftiges af SM.	Programmet agerede som forventet.	✓

Tabel 2.11. "LUK BROS-knappen

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
4a	Det forventes at programmet sender protokolkorrekte termineringskoder til både databasen og styringsmodulet og herefter lukker ned. Hvis programmet ikke får et svar fra styringsmodulet afbrydes termineringen med en dialog med teksten: Ingen kontakt til Styringsmodulet. Af sikkerhedsmæssige årsager kan programmet ikke lukkes".	Programmet kunne ikke lukkes ned. Se Integrationstesten for test af korrekt termineringen af programmet. ⁵	✓
4b	Det forventes at programmet blot vender tilbage til stadiet før trykket på "LUK BROS" uden yderligere handling.	Programmet vende korrekt tilbage og foretog sig intet yderligere i forhold til trykket.	✓

Databasen

Tabel 2.12. Tilkobling fra tcp clien

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1a	Der forventes at programmet acceptere den tilkoblede client	Programmet accepterede tilkobling. ⁶	✓

Tabel 2.13. Modtagelse og lagring af data

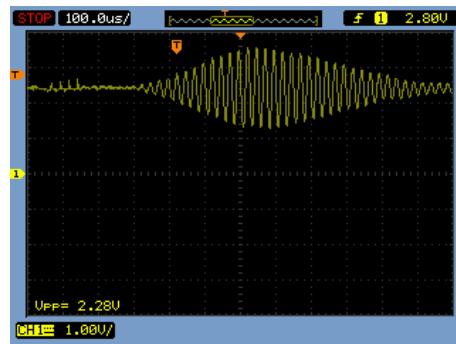
Case	Forventet resultat	Resultat	Status
2a	Der forventes at programmet modtager data	Programmet modtog data via TCP.	✓
2b	Der forventes at programmet vil splitte den modtagende streng ind til fem dele	Programmet splittede strengen i de 5 dele.	✓
2c	Der forventes at programmet er i stand til at dekryptere hældningen og omdanne den til grader	Programmet dekrypterede og omdannede hældningen til grader.	✓
2d	Der forventes at programmet efter modtagelse, splitning og dekryptering er i stand til at gemme den modtagende data til en tekst fil	Programmet gemte den modtagne data korrekt i tekst fil.	✓

Tabel 2.14. Webinterface

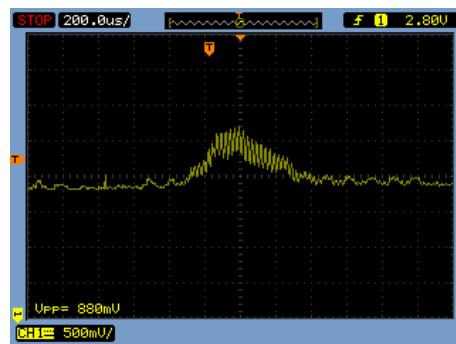
Case	Forventet resultat	Resultat	Status
3a	Brugeren bliver logget på databasen	Ved indtasting af korrekt adgangskode blev brugeren logget på..	✓
3b	Ved indtastning af forkert adgangskode bliver brugeren ikke logget på og bedt om indtastning af adgangskode igen	Ved forkert kode blev brugeren sendt til en blank side	✓
3c	Brugeren bliver sendt til den ønskede database	Brugeren blev bedt sendt til den ønskede database.	✓
3d	Data blev fremvidst for brugeren hentet fra MySQL databasen	Den nye data blev vidst for brugeren.	✓
3e	Siden skal checke for data hvert 5 sekund	Siden opdaterede hvert 5 sekund.	✓
3f	Ved nykommen data i form af tekstfil hentes denne ind i databasen og filen slettes	Den nye data blev hentet ind i MySQL databasen og filen blev slettet.	✓
3g	Brugeren bliver sendt til log på siden	Brugeren blev sendt til siden hvor denne skulle logge på.	✓
3h	Ved tryk på et link der ikke var rigtigt henvidst bliver en 404 fejl vidst	Fejl meddeelse bliver vidst for brugeren.	✓

Bilag 3

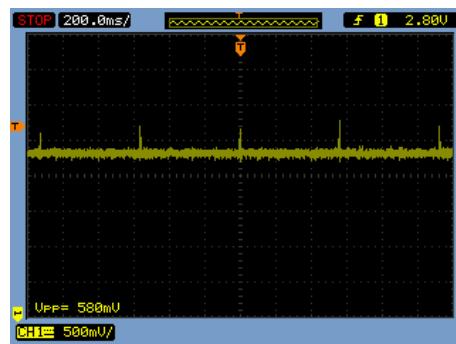
3.1 VBTE hardware



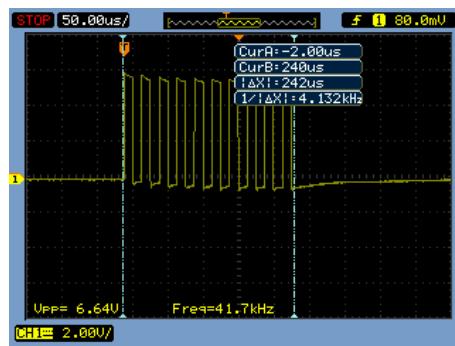
Figur 3.1. Burst set mellem PGA og mixer



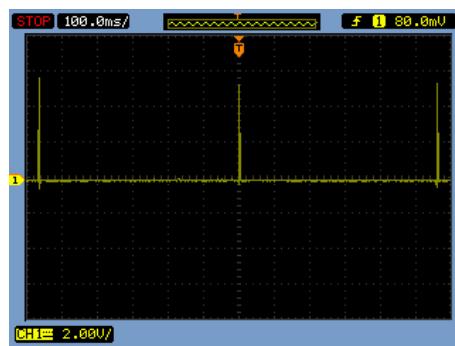
Figur 3.2. Burst set mellem mixer og delta-sigma



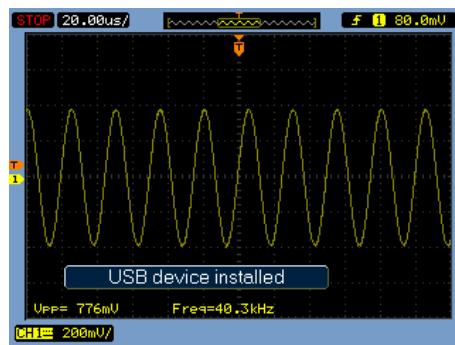
Figur 3.3. gentagene burst set mellem mixer og delta-sigma



Figur 3.4. Burst sendt fra PSoC'en



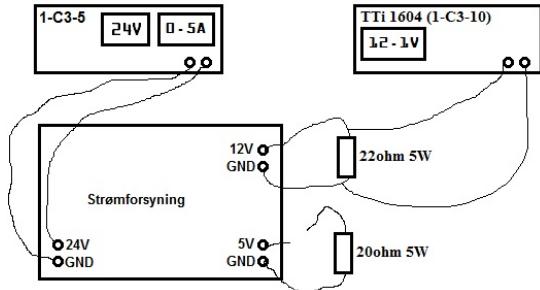
Figur 3.5. gentagene burst sendt fra PSoC'en



Figur 3.6. 40kHz signal fra transmitter set på receiver

3.2 Strømforsyning

Test case #1a



Figur 3.7. Testopstilling til test case 1,2 og 3



Figur 3.8. 12V målt med voltmeter uden load modstand

Test case #1b



Figur 3.9. 12V målt med voltmeter med 0.5A load



Figur 3.10. labitoriestrømforsyning

Test case #1c



Figur 3.11. 12V målt med voltmeter med 1A load



Figur 3.12. labitoriestrømforsyning

Test case #2a



Figur 3.13. 5V målt med voltmeter uden load modstand

Test case #2b



Figur 3.14. 5V målt med voltmeter med 0.25A load

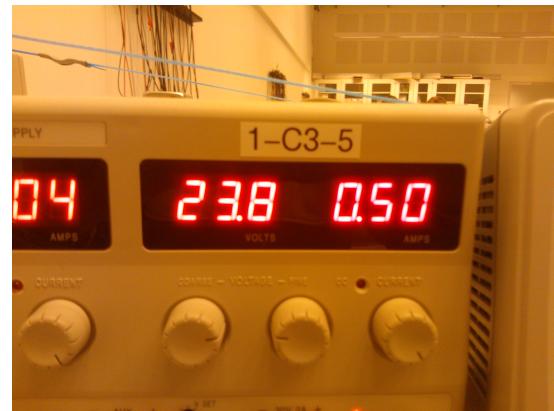


Figur 3.15. labitoriestrømforsyning

Test case #2c



Figur 3.16. 12V målt med voltmeter med 0.5A load



Figur 3.17. labitoriestrømforsyning

3.3 Test kode til SM

```

1 //=====
2 // ENHED      : SM
3 // CASE ID    : 1
4 // BESKRIVELSE : getLevel test.
5 //=====
6
7 int retval = 0;
8 retval = getLevel;
9 LED_Control_Reg_Write(retval);
10
11 //=====
12 // ENHED      : SM
13 // CASE ID    : 3
14 // BESKRIVELSE : writeToVbte test med stub VBTE
15 //=====
16
17 int retval = 0;
18 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, 3);
19 CyDelay(500);
20 LED_Control_Reg_Write(retval);
21 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, 4);
22 CyDelay(500);
23 LED_Control_Reg_Write(retval);
24 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, VBTENIVEAU);
25 CyDelay(500);
26 LED_Control_Reg_Write(retval);
27 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, TOPVENTIL);
28 CyDelay(500);
29 LED_Control_Reg_Write(retval);
30 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, BUNDVENTIL);

```

```

31 CyDelay(500);
32 LED_Control_Reg_Write(retval);
33 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, LUKVENTIL);
34 CyDelay(500);
35 LED_Control_Reg_Write(retval);
36 retval = writeToVbte(VBTE1Addr, 9);
37 CyDelay(500);
38 LED_Control_Reg_Write(retval); */
39
40 //=====
41 // ENHED : SM
42 // CASE ID : 4
43 // BESKRIVELSE : init test LED er sat gennem PSoC Creator 2.1
44 //=====
45
46 init();
47
48 //=====
49 // ENHED : SM
50 // CASE ID : 6
51 // BESKRIVELSE : convertToEnum test.
52 //=====
53
54 int val = 2000;
55     int i = 0;
56     int res[200];
57     for(i = 1; i < 201; i++){
58         retval = convertToEnum(val+(17*i));
59         res[i] = retval;
60     }
61
62 //=====
63 // ENHED : SM
64 // CASE ID : 7
65 // BESKRIVELSE : convertToValue test.
66 //=====
67
68 int res[30];
69     int i = 0;
70     for(i = 0; i < 30; i++){
71         convertToValue(i, &sm);
72         res[i] = sm.vinkelVal;
73     }

```

Test/test_SM.c

3.4 Test kode til VBTE

```

1 //=====
2 // ENHED : VBTE
3 // CASE ID : 1
4 // BESKRIVELSE : SendBurst skal testes for at kontrollere
5 // bredden af burst's. Kontrol via oscilloskop.
6 //=====
7
8 CyDelay(500);
9 SendBurst();
10
11 //=====
12 // ENHED : VBTE
13 // CASE ID : 2
14 // BESKRIVELSE : CalculateDistance skal testes for at
15 // kontrollere
16 // udregningen.
17 //=====
18 int i;
19 int n = 100;
20 double result[n] = 0;
21 static uint32 BurstTimerVal = 0;
22 static uint32 DistanceTimerVal = 0;
23 for(i = 0; i < n; i++){
24     BurstTimerVal = 1000*i;
25     DistanceTimerVal = 1500*i;
26     result[i] = CalculateDistance();
27 }
28
29 //=====
30 // ENHED : VBTE
31 // CASE ID : 3
32 // BESKRIVELSE : ConvertMMtoPercent skal testes for at
33 // kontrollere
34 // udregningen.
35 //=====
36 int i;
37 int n = 100;
38 uint8 result[n] = 0;
39 float distMM = 0;
40 for(i = 0; i < n; i++){
41     distMM = 2.5*i;
42     result[i] = ConvertMMtoPercent(distMM);

```

```
43 }
44
45 //=====
46 // ENHED      : VBTE
47 // CASE ID    : 4
48 // BESKRIVELSE : ChangeState testes for om ventilerne
49 //                 aabner/lukker
50
51 uint8 state[7] = {0,1,2,3,4,5,6};
52 int i;
53 int n = 7;
54 for(i = 0; i < n; i++){
55     ChangeState(state[i]);
56     CyDelay(500);
57 }
58
59 //=====
60 // ENHED      : VBTE
61 // CASE ID    : 5
62 // BESKRIVELSE : I2C_handle kaldes og der ses paa displayet
63 //                 om de
64 //                 rigtige vaerdier udskrives paa displayet.
65
66 uint8 BufferSize = 8;
67 uint8 ReadBuffer[BufferSize];
68 uint8 WriteBuffer[BufferSize];
69 uint8 DistancePercent = 23;
70 while(1){
71     I2C_handle( WriteBuffer, ReadBuffer, BufferSize,
72                 DistancePercent );
73 }
74 //=====
75 // ENHED      : VBTE
76 // CASE ID    : 6
77 // BESKRIVELSE : I2C_decode testes med 7 vaerdier. 4 som
78 //                 protokollen
79 //                 foreskriver og 3 uden for protokollen.
80 //                 Returvaerdien
81 //                 kontrolleres.
82
83 uint8 BufferSize = 8;
84 uint8 ReadBuffer[BufferSize];
```

```

84 uint8 WriteBuffer[BufferSize];
85 uint8 DistancePercent = 23;
86 while(1){
87     I2C_handle( WriteBuffer, ReadBuffer, BufferSize,
88                 DistancePercent );
89 }
90 //=====
91 // ENHED      : VBTE
92 // CASE ID    : 6
93 // BESKRIVELSE : I2C_decode testes med 7 vaerdier. 4 som
94 //                  protokollen
95 //                  foreskriver og 3 uden for protokollen.
96 //                  Returvaerdien
97 //                  kontrolleres.
98 //=====
99 uint8 read[7] = {0,1,2,3,4,5,6};
100 uint8 result[7] = 0;
101 int i;
102 int n = 7;
103 for(i = 0; i < n; i++){
104     result[i] = I2C_decode(read[i]);
105     CyDelay(500);
106 }
107 //=====
108 // ENHED      : VBTE
109 // CASE ID    : 7
110 // BESKRIVELSE : Init testes ved at kontrollere at 1 bliver
111 //                  returneret
112 //=====
113 uint8 BufferSize = 8;
114 uint8 ReadBuffer[BufferSize];
115 uint8 WriteBuffer[BufferSize];
116 uint8 result = 0;
117 result = init( ReadBuffer, WriteBuffer, BufferSize);

```

Test/test_VBTE.c

Databasen

Test case Server

Der vises et output fra terminalen for test af serverens funktionalitet udført ud fra test cases.

```

Starting /Users/mholmark/Programmer/BROS/Server-build-desktop-
Desktop_Qt_4_8_1_for_GCC__Qt_SDK__Debug/Server.app/Contents/MacOS/Server...
Server kÅrer
Klar til tilslutning
Socket kÅre
KI tilsluttet
read
Data fra skib, inden split: "Martha 2 4 1 10 "
Data efter split:
0
i: 1 level: 1
Data gemt: "Martha" "2" % "4" % 1 "10" s
Data gemt
Martha 2 4 1 10
Martha 2 4 1 10
Data efter split:
ID: Martha
STYRBORD: 2
BAGBORD: 4
LEVEL: 1
TIME: 10
Level: 1
Luk knap aktiveret
/LUsers/mholmark/Programmer/BROS/Server-build-desktop-
Desktop_Qt_4_8_1_for_GCC__Qt_SDK__Debug/Server.app/Contents/MacOS/Server exited with code 0

```

Figur 3.18. Terminal output fra test af server funktionalitet

3.5 Test kode for server

```

1
2 //=====
3 // ENHED      : Server
4 // CASE ID    : 1
5 // BESKRIVELSE : Test of connection with TCP
6 //=====
7
8 void DataServer::update()
9 {
10     socket = new QTcpSocket(this);
11
12     socket->connectToHost("127.0.0.1", PORT);
13
14     if (socket->waitForConnected(3000))
15     {
16 //=====
17 // ENHED      : Server
18 // CASE ID    : 2
19 // BESKRIVELSE : Test of sending data, split string, translate
20 //                  LEVEL and save data to tekst file
21 //=====
22
23     qDebug() << "Connected!";
24
25     int i = socket->write("Martha \0");
26     qDebug() << i;

```

```
27         socket->waitForBytesWritten(200);
28
29         i = socket->write("2 \0");
30         qDebug() << i;
31         socket->waitForBytesWritten(200);
32
33         i = socket->write("4 \0");
34         qDebug() << i;
35         socket->waitForBytesWritten(200);
36
37         i = socket->write("1 \0");
38         qDebug() << i;
39         socket->waitForBytesWritten(200);
40
41         i = socket->write("10 \0");
42         qDebug() << i;
43         socket->waitForBytesWritten(200);
44
45
46         emit this->serverUpdateStatus(true);
47         socket->close();
48         qDebug() << "byte send" << endl;
49     }
50     else
51     {
52         qDebug() << "Didn't connect";
53     }
54 }
```

Test/test_server.cpp