# AARHUS SCHOOL OF ENGINEERING

# ELECTRONIC ENGINEERING

Projekt

# Enhedstest

Author:
Nicolai GLUD
Johnny KRISTENSEN
Rasmus LUND-JENSEN
Mick HOLMARK
Jakob ROESEN



16. december 2012

# Indholdsfortegnelse

Kapite		dledning	3
	1.0.1	Formål	3
	1.0.2	Referencer	3
	1.0.3	Omfang	4
	1.0.4	Godkendelseskriterier	4
Kapite	el 2 Te	${ m est}$ uses	5
2.1		Hardware	
	2.1.2	Software	1.5
2.2	Testre	sultater	8
	2.2.1	Hardware	8
	2.2.2	Software	Ö

# Indledning

Dette dokument specificerer enhedsstesten af projektet BROS.

#### Versionshistorik

#### 1.0.1 Formål

Dokumentet specificerer enhedstests og vil i udfyldt stand udgøre enhedstestdokumentationen

Testdelen af udviklingsprocessen er opdelt i tre faser:

#### • Enhedstest:

Dette omfatter test af de enkelte funktioner implementeret i komponenter og klasserne (modulerne), som produktet bestående af hardware og software er sammenstykket af.

#### • Integrationstest:

Dette omfatter test af grænseflader mellem komponenter og klasser (moduler), der indgår i det samlede system eller produkt. Det er altså samspillet mellem de moduler der er testet i enhedstesten.

#### • Accepttest:

Dette omfatter en samlet test af funktionelle krav fra kravspecifikationen for hele systemets funktionalitet.

Testtproceduren er udviklet i rækkefølgen accepttest  $\rightarrow$  integrationstest  $\rightarrow$  enhedstest jvf. V-modellen.

Dette dokument omhandler testniveau 1 - enhedstesten.

Væsentlige ændringer i enhedstesten beskrives i dokumentets versionshistorie.

#### 1.0.2 Referencer

- 1. Detaljeret hardware design
- 2. Detaljeret software design

BROS 1. Indledning

#### 1.0.3 Omfang

Denne enhedstest undersøger de forskellige modulers funktionalitet. Testen ligger forud for integrationstesten da vi sikre at modulet fungere inden vi sætter moduler sammen. Testen laves da det er vigtigt at moduler ikke udsender signaler der kan skade andre moduler eller ødelægge funktionalitet i programmer.

#### 1.0.4 Godkendelseskriterier

Godkendelsen af systemtesten består af to trin:

- Godkendelse af enhedstestspecifikationen
  Dette gøres på forsiden af dokumentet i "Godkendt af" feltet.
- Godkendelse af selve enhedstesten. Dette gøres i afsnit Testresultat

Enhedstesten er afsluttet, når alle de i afsnit Testprocedure specificerede testcases er gennemført og godkendt.

Hvis der under integrationstesten opstår fejl, der umuliggør fortsat udførsel af de efterfølgende testcases afbrydes denne test.

Såfremt en test afbrydes eller et testcase underkendes, skal problemet undersøges og for så vidt muligt løses. Dette skal dokumenteres i loggen.

I dette afsnit følger selve testen.

#### 2.1 Testcases

Dette afsnit er delt op i 2 dele. Hardware og software:

#### 2.1.1 Hardware

I dette afsnit forklares hvordan enhedstest af hardware udføres.

#### SM

Case	Formål	Udførelse
1	Indstil Accelerometer	Der skrives hej på ben 44-45

#### VBTE

Case	Formål	Udførelse
1	At teste ventilkreds	Der toggles 5V med 500ms interval ud fra
		PSoC'en på ben P0_0 og P0_2. Der lyttes på
		ventilerne for at bekræfte at de åbner og lukker.
2	At teste transmitterkreds	Der sendes burst ved 40kHz 0V-5V fra PSoC'en
		på ben P0_1. Disse sendes med 100ms interval
		og der indsættes et ekstra ben mellem PGA og
		mixer. Der testes med Osciloskop og der bekræf-
		tes om et burst modtages ved at holde en gen-
		stand over ultralydstransmitteren og receiveren.

#### 2.1.2 Software

I dette afsnit forklares hvordan enhedstests af hardware udføres.

BROS 2. Test

# SM

Case	Formål	Udførelse
1	GetLevel	GetLevel kaldes som funktionskald med en stub.
		Stubben verificere returnværdien.
2	getFromKI	Et program køres hvor getFromKI kaldes i en
		while løkke. SM modulet sættes sammen med
		en teststub der sender 6 forskellige cases, 1000
		gange.

#### $\mathbf{VBTE}$

Case	Formål	Udførelse
1	SendBurst	Metoden kaldes i intervaller på 500ms og der
		måles med osciloskop på ben P0_1 at der bliver
		sendt burst's med en varighed på ${\sim}250\mu s$ og med
		en frekvens på $\sim 40 \mathrm{kHz}$ .
2	CalculateDistance	Metoden kaldes 100 gange med forskellige input-
		værdier. Outputtet ligges i et array og der vali-
		deres på disse værdier.
3	ConvertMMtoPercent	Metoden kaldes 100 gange med forskellige input-
		værdier. Outputtet ligges i et array og der vali-
		deres på disse værdier.
4	ChangeState	Metoden kaldes med alle forskellige slags input
		og 3 værdier uden for input. Der lyttes på
		ventilerne og der valideres om de åbner/lukker
		som de skal.
5	I2C_handle	Der anvendes en stub der agerer som SM.
		Denne sender alle værdier fra protokollen samt
		3 værdier uden for protokollen. Der kontrolleres
		om der modtages alle værdier korrekt ved at
		udskrive dem på displayet. Der kontrolleres også
		om den rigtige værdi sendes retur til SM stub'en.
6	I2C_decode	Metoden kaldes med de forskellige værdier
		for protokollen samt 3 uden for protokollen.
		Returværdien kontrolleres for at validere det
		korrekte state.
7	Init	Metoden kaldes og der kontrolleres om der
		returneres 1 tilbage.

# KI

 $\textbf{\textit{Tabel 2.1.}} \ "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING": knappen$ 

Case	Formål	Udførelse
1a	At teste hvorvidt en æn-	Der indsættes en manuel vinklingsregulering på
	dret manuel vinkling sen-	den grafiske brugergrænseflade. Alle kombinatio-
	des ud serielt.	ner af side og værdi afprøves. Der verificeres i
		terminalen at RS232-klassen udsender værdier-
		ne til SM.
1b	Det testes hvordan pro-	Tryk på knappen. Tryk på "Cancel".
	grammet reagerer hvis	
	man efter at have trykket	
	på "AKTIVER MANUEL	
	HÆLDNINGSREGULE-	
	RING"fortryder sit valg	
	ved tryk på "Cancel-knap-	
	pen.	
1c	Det testes hvordan pro-	Tryk på "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGS-
	grammet reagerer hvis der	REGULERING"uden forbindelse til SM. Be-
	ingen forbindelse er til SM	kræft værdier. Aflæs GUI'en og terminalen.
	når man forsøger at sætte	
	en manuel hældning.	

Tabel 2.2. Opdatering af grafisk brugergrænseflade

Case	Formål	Udførelse
2	At teste hvorvidt en sta-	Start programmet. Vent til GUI'en opdateres.
	tus struct kan requestes	Aflæs terminalen.
	fra SM-klassen og sendes	
	til databasen. SM-klassen	
	returnerer en status-stub.	
	Det verificeres i terminalen	
	at dataserver-klassen ud-	
	sender værdierne til data-	
	basen.	

BROS 2. Test

 $\textbf{\textit{Tabel 2.3.}} \ "AKTIVER \ AUTOMATISK \ HÆLDNINGSREGULERING" knappen$ 

Case	Formål	Udførelse
3a	Det testes hvordan pro-	Automatisk hældningsregulering skal ikke være
	grammet reagerer hvis man	aktiveret. Tryk på "AKTIVER AUTOMATISK
	forsøger at aktivere auto-	HÆLDNINGSREGULERING". Aflæs termina-
	matisk regulering, når den-	len og GUI'en.
	ne allerede er aktiveret.	
3b	Det testes hvordan pro-	Der trykkes på knappen "AKTIVER AUTOMA-
	grammet reagerer hvis man	TISK HÆLDNINGSREGULERING". Tryk på
	forsøger at aktivere auto-	"YES". Aflæs terminalen og GUI'en.
	matisk regulering, når den-	
	ne ikke er aktiveret.	
3c	Det testes hvordan pro-	Tryk på knappen "AKTIVER AUTOMA-
	grammet reagerer ved tryk	TISK HÆLDNINGSREGULERING". Tryk på
	på "AKTIVER AUTO-	"YES". Aflæs GUI.
	MATISK HÆLDNINGS-	
	REGULERING"når der	
	ingen forbindelse er til SM.	

Tabel 2.4. "LUK BROS-knappen

Case	Formål	Udførelse
4a	Det testes hvordan pro-	Tryk på "LUK BROS-knappen. Tryk på "YES".
	grammet reagerer hvis man	Aflæs terminalen og GUI'en.
	ønsker at lukke program-	
	met med et tryk på "LUK	
	BROS-knappen og efterføl-	
	gende bekræfter ved tryk	
	på "YES-knappen.	
4b	Det testes hvordan pro-	Tryk på "LUK BROS-knappen. Tryk på "NO".
	grammet reagerer hvis man	Aflæs terminalen og GUI'en.
	efter tryk på "LUK BROS-	
	knappen fortryder sit valg	
	ved at trykke "NO".	

### 2.2 Testresultater

Dette afsnit er delt op i 2 dele baseret på ovenstående tests.

#### 2.2.1 Hardware

I dette afsnit findes forventede resultater samt resultater på testcases fra ovenstående hardware kapitel.

#### $\mathbf{SM}$

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	SM	Accelerometeret er indstillet	

#### $\mathbf{VBTE}$

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Ventilerne åbner og luk- ker	Det høres tydeligt at ventilerne åbnes og lukkes.	$\sqrt{}$
2	Der ses burst på osciloskopet	Der modtages et svagere signal end først antaget. Gain i PGA justeres til og testen gennemføres igen. Te- sten kan herefter godkendes.	$\sqrt{}$

# 2.2.2 Software

 ${\bf I}$  dette afsnit findes forventede resultater samt resultater på testcases fra ovenstående software kapitel.

#### $\mathbf{SM}$

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1	Level bliver returneret og verificeret	Level blev returneret og verificeret	$\sqrt{}$
2	teststubben printer til skærmen at alle cases er succesfulde	teststubben printede Success: 6000	$\sqrt{}$

BROS 2. Test

# KI

 ${\it Tabel~2.5.}$ "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULERING-knappen

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
1a	I terminalen aflæses det at valget er bekræftiget og at RS232-klassen ud- sender værdien for kommandoen og dernæst hældningen i overensstem- melse med protokollen <sup>1</sup> . I program- met kan det aflæses hvilken værdi der manuelt er indstillet til	Resultatet kan ses i ?? og stemmer overens med forventningerne.	
1b	Programmet vender tilbage til stadiet før det første tryk på "AKTIVER MANUEL HÆLDNINGSREGULE-RING" og trykket har ingen konsekvenser.	Programmet foretog sig intet i relation til trykket. GUI'en er uændret.	
1c	Det samme som 1b.		$ \sqrt{} $

 ${\it Tabel~2.6.}$  Opdatering af grafisk brugergrænseflade

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
2	I terminalen udskrives status-struct-		
	stubben i SM-klassen. Den udskri-		
	ves efterfølgende igen af dataserver-		
	klassen som den sendes til databa-		
	sen. Her sendes navnet på skibet og		
	tiden siden sidste opdatering fra SM.		
	Disse er tilføjet Kontrolinterface-		
	klassen.		

 $\textbf{\textit{Tabel 2.7.}} \ "AKTIVER \ AUTOMATISK \ HÆLDNINGSREGULERING-knappen$ 

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
3a	Det forventes at programmet bringer en dialog op hvori der informeres om at denne reguleringstype allerede er aktiveret.	Programmet reagerede blot med dialogen. <sup>2</sup> .	$\sqrt{}$
3b	Det forventes at der popper en dialog frem hvor der skal bekræftiges at man ønsker at gå væk fra manuel hældning. Ved bekræftelser udskrives det af RS232-klassen <sup>3</sup> at kommandoen er sendt. Ved tryk på "NO"lukker dialogen og trykket har ingen videre konsekvens.	Dialogen kom frem og kan ses på figur <sup>4</sup>	V
3c	Det forventes at der poppe en dialog op som i 3b, men at der ved tryk på "YES"intet sker i GUI'en, da aktiveringen ikke bekræftiges af SM.	Programmet agerede som forventet.	

Tabel~2.8. "LUK BROS-knappen

Case	Forventet resultat	Resultat	Status
4	"LUK BROS-knappen		
4a	Det forventes at programmet sender protokolkorrekte termineringskoder til både databasen og styringsmodulet og herefter lukker ned. Hvis programmet ikke får et svar fra styringsmodulet afbrydes termineringen med en dialog med teksten: Ingen kontakt til Styringsmodulet. Af sikkerhedsmæssige årsager kan programmet ikke lukkes".	Programmet kunne ikke lukkes ned. Se Integrationstesten for test af korrekt termineringen af programmet. <sup>5</sup>	
4b	Det forventes at programmet blot vender tilbage til stadiet før trykket på "LUK BROS"uden yderligere handling.	Programmet vende korrekt til- bage og foretog sig intet yder- ligere i forhold til trykket.	