

```
// Projekt      BROS 4 semester semesterprojekt
//
// Fil          savedata.h
//
// Beskrivelse  Implementering af klassen savedata
//
// Forfatter    MH
//
// Version      1.0 - oprindelig version

#ifndef SAVEDATA_H
#define SAVEDATA_H
#include <QObject>
#include "update.h"
#include "server.h"
#include "tcp.h"
#include "enumdekrypteringskode.h"

namespace Ui {
class savedata;
}
class saveData
{
public:
    saveData();
    void save(save_data tmp);

signals:
    void addLogSave(QString);
};

#endif // SAVEDATA_H
```