

```
#ifndef DATASERVER_H
#define DATASERVER_H

#include <QObject>
#include <QTcpSocket>
#include <QDebug>
#include <string>

#include "status.h"

#define PORT 9999

class DataServer : public QObject
{
    Q_OBJECT

public:
    explicit DataServer(QObject *parent = 0);
    ~DataServer();

    //Kaldes i destruktoren. Sender en besked til serveren om at programmet
    termineres.
    void onDelete();

public slots:
    //Kaldes når signalet updateSignal(status recentValues) udsendes.
    Funktionen sørger så for at der via TCP-forbindelsen bliver udsendt de relevante
    værdier til databasen.
    void updateServerSlot(status recentValues);

signals:
    //Udsendes når databasen er blevet opdateret. Parameteren "status" indikerer
    hvorvidt overførelsen var succesfuld eller ej. Der ventes ikke noget svar fra
    databasen.
    void serverUpdateStatus(bool status);

private:

    QTcpSocket *socket;
    QString ID_, _STYRBORD, _BAGBORD, _LEVEL, _TIME;
};

#endif // DATASERVER_H
```