Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра № 806 «Вычислительная математика и программирование»

Проектирование системы переноса и генерации взаимосвязанных данных из производственной среды при тестировании образовательной платформы

Выпускная квалификационная работа бакалавра

Студент группы М8О-406Б-21: Мезенин Олег Александрович Научный руководитель: ст. преподаватель кафедры 806 Миронов Евгений Сергеевич

Москва — 2025

- Тестирование программного продукта является важной частью разработки.
- Тестирование в производственной среде сопряжено с рисками:
  - нагрузка на систему;
  - целостность данных;
  - конфиденциальность данных.
- Копирование всех данных (например, с помощью pg\_dump):
  - занимает много времени;
  - использует много ресурсов;
  - не решается вопрос конфиденциальности данных.
- Часто для тестовых сценариев нужны не все данные, а определённое количество согласованных данных.

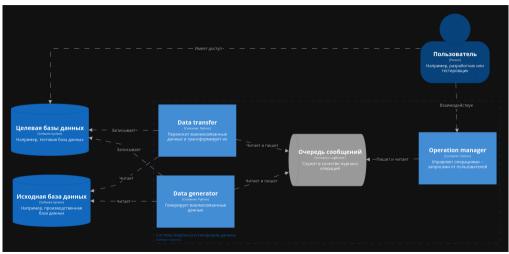


**Цель** — проектирование системы, способной переносить взаимосвязанные данные, анонимизировать их и генерировать тестовые данные. **Задачи:** 

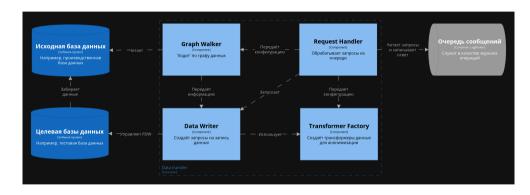
- определение требований;
- 2 анализ аналогов;
- проектирование архитектуры;
- разработка алгоритмов переноса и генерации;
- **5** разработка языка для описания данных;
- 6 реализация минимально жизнеспособного продукта;
- 7 анализ результатов.



## Архитектура системы переноса и генерации данных









### Предпосылки к использованию метаграфов:

- требовалось формализовать схему базы данных;
- классические графы и ER-модель не подходят ввиду ограниченных возможностей.

**Определение:**  $MG = \langle V, MV, E, ME \rangle$  – метаграф, где V – множество вершин, MV – множество метавершин, E – множество рёбер, ME – множество метарёбер.



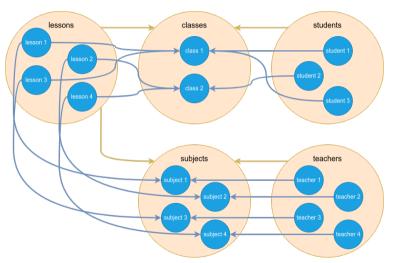
- вершины ⇔ записи;
- метавершины ⇔ таблицы;
- рёбра ⇔ связи между записями;
- метарёбра ⇔ логические внешние ключи.







# Графическое отображение метаграфа





## Алгоритм обхода данных

```
Base Metagraph Traversal (DB, SV)
      queue \leftarrow \emptyset
3
      visited \leftarrow \emptyset
      for each v in SV
        do Enqueue (queue, v)
      while queue \neq \emptyset
6
        do cur v \leftarrow Dequeue (queue)
            Add(visited, cur v)
9
            for each u in Adjacent(DB, cur v)
10
               do if u ∉ visited
11
                   then Enqueue (queue, u)
12
      return visited
```



# Опреление правил метаграфа

#### Предпосылки к использованию правил метаграфа:

- изменение связей в метаграфе;
- ограничение обхода метаграфа.

**Определение:**  $r = \langle p, f \rangle$  – правило метаграфа, где p — предикат, а f — функция, изменяющая множество рёбер (метарёбер) метаграфа.

```
p:e=>\{\mathit{True}, \mathit{False}\}, где e\in E, E- множество рёбер (метарёбер).
```

f: E => E', где E и E' – множество и обновлённое множество рёбер (метарёбер).



## Алгоритм обхода данных с правилами метаграфа

```
Metagraph Traversal With Rules (DB, SV, RME, RE)
     MG ← INIT(DB)
     MG.ME ← Apply Rules(MG.ME, RME)
     gueue \leftarrow \emptyset
     visited \leftarrow \emptyset
     for each v in SV
       do Enqueue (queue, v)
     while gueue \neq \emptyset
       do cur v ← Dequeue (queue)
10
           Add(visited, cur v)
11
           Add (MG.V, cur v)
           incident edges ← Incident(DB, cur v)
13
           new incident edges ← Apply Rules(incident edges, RE)
14
           Extend (MG.E, new incedent edges)
15
           for each u in Adjacent (MG, cur v)
16
             do if u ∉ visited
17
                 then Engueue (queue, u)
18
     return visited
```



# Язык описания обхода и трансформации данных

Разработан язык на основе грамматики SQL стандарта SQL-92 с помощью инструмента ANTLR4.



## Примеры грамматических конструкций на ANTLR4

```
<...>
graph source stmt: GRAPH SOURCE table name (WHERE expr)?;
include edge stmt: INCLUDE EDGE table name DOT column name
  table name DOT column name;
exclude edge stmt: EXCLUDE EDGE table name DOT column name
  table name DOT column name;
no enter stmt: NO ENTER table name (WHERE expr)?;
no exit stmt: NO EXIT table name (WHERE expr)?;
limit visits stmt: LIMIT VISITS INTEGER LITERAL FOR
  table name;
limit distance stmt: LIMIT DISTANCE INTEGER LITERAL FOR
  table name;
transformer stmt: TRANSFORMER function call FOR table name
  DOT column name (COMMA table name DOT column name) *;
< . . . >
```



# Пример описания обхода и трансформации данных

```
1  GRAPH SOURCE classes WHERE class_id=1;
2  NO ENTER teachers;
3  TRANSFORMER random_first_name FOR students.first_name;
4  TRANSFORMER random last name FOR students.last name;
```



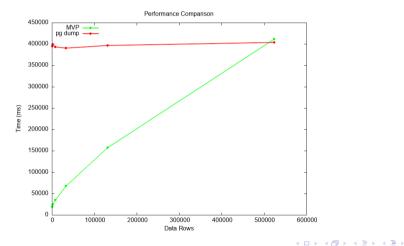
# Минимально жизнеспособный продукт

- интерфейс командной строки;
- перенос взаимосвязанных данных;
- построение метаграфа по базе данных;
- поддержка правил для ограничения обхода метаграфа.



### Тесты производительности

Тестовая база данных: 4.5 ГБ, 44739072 записей







#### Результаты:

- спроектирована общая архитектура;
- разработан язык описания обхода и трансформации данных;
- реализован минимально жизнеспособный продукт.

#### Дальнейшие перспективы:

- улучшение производительности;
- реализация механизмов анонимизации и генерации данных.



# Описание программной разработки

Ссылки на код грамматики и код минимально жизнеспособного продукта





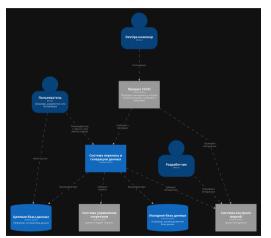


#### Алгоритм генерации данных

```
Data Generator (MG, RME, SMV, GC, AV)
     MG.ME ← Apply Rules (MG.ME, RME)
    vertexes \leftarrow \emptyset
     for each my in SMV
        do queue ← {mv}
           visited \leftarrow \emptyset
           while queue \neq \emptyset
             do cur mv ← Dequeue (queue)
                 Add (visited, cur mv)
10
                 Extend(vertexes, Gen(cur mv, GC, AV))
11
                 for each mu in Adjacent(MG, cur mv)
                    do if mu ∉ visited
13
                       then Enqueue (queue, mu)
14
     return vertexes
```



#### Архитектура на уровне контекста

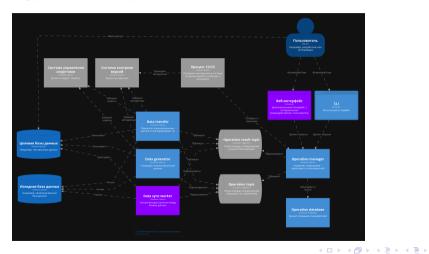






## Приложения

#### Архитектура на уровне контейнеров







#### Архитектура на уровне компонент (Data Transfer)

