Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра № 806 «Вычислительная математика и программирование»

Проектирование системы переноса и генерации взаимосвязанных данных из производственной среды при тестировании образовательной платформы

Выпускная квалификационная работа бакалавра

Студент группы М8О-406Б-21: Мезенин Олег Александрович Научный руководитель: ст. преподаватель кафедры 806 Миронов Евгений Сергеевич

Москва — 2025

- Тестирование программного продукта важно.
- Тестирование нельзя проводить в производственной среде:
 - лишняя нагрузка на систему;
 - юридические риски.
- Копирование всех данных:
 - занимает много времени;
 - использует много ресурсов.
- Для многих тестовых сценариев не нужно много данных, но нужны согласованные данные.





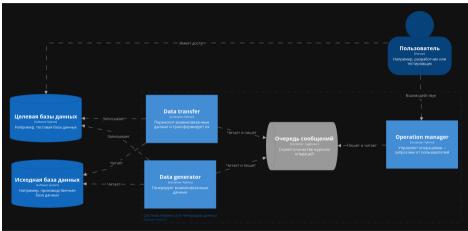
Цель — проектирование системы, способной переносить взаимосвязанные данные, анонимизировать их и генерировать тестовые данные. **Задачи:**

- определение требований;
- 2 анализ аналогов;
- проектирование архитектуры;
- разработка алгоритмов переноса и генерации;
- **5** разработка языка для описания данных;
- 6 реализация минимально жизнеспособный продукт;
- 7 анализ результатов.



Архитектура системы

Система переноса и генерации данных

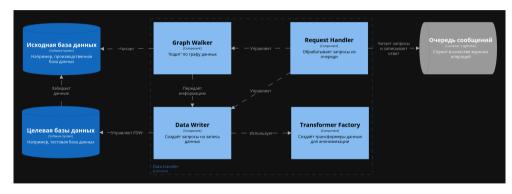






Архитектура системы

Компоненты Data Transfer







Предпосылки к использованию метаграфов:

- система данных в БД и их взаимосвязей напоминает графовую структуру;
- классические графы и ER-модель не подходят ввиду ограниченных возможностей.

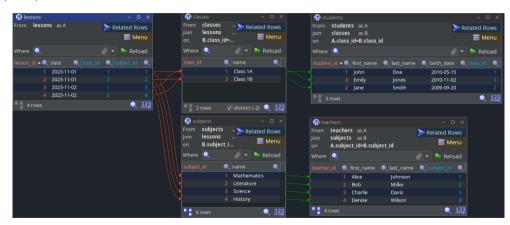
Пусть $MG = \langle V, MV, E, ME \rangle$ – метаграф, где V – множество вершин, MV – множество метавершин, E – множество рёбер, ME – множество метарёбер. Соответствие объектов в метаграфе и БД:

- вершина ⇔ запись;
- метавершина ⇔ таблица;
- ребро ⇔ связь между записями;
- метаребро ⇔ логический внешний ключ.



Метаграфы

Пример базы данных

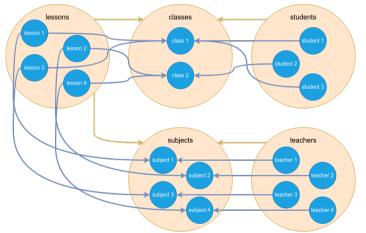






Метаграфы

Графическое отображение метаграфа







Пусть $r=\langle p,f\rangle$ — правило метаграфа, где p — предикат, а f — функция, изменяющая множества метаграфа



Алгоритм обхода данных

```
Base Metagraph Traversal (DB, SV)
      queue \leftarrow \emptyset
3
      visited \leftarrow \emptyset
      for each v in SV
        do Enqueue (queue, v)
      while queue \neq \emptyset
6
        do cur v \leftarrow Dequeue (queue)
            Add(visited, cur v)
9
            for each u in Adjacent(DB, cur v)
10
               do if u ∉ visited
11
                   then Enqueue (queue, u)
12
      return visited
```



Алгоритм обхода данных

```
Metagraph Traversal With Rules (DB, SV, RME, RE)
     MG ← INIT(DB)
     MG.ME ← Apply Rules (MG.ME, RME)
     gueue \leftarrow \emptyset
     visited \leftarrow \emptyset
     for each v in SV
       do Enqueue (queue, v)
     while gueue \neq \emptyset
       do cur v ← Dequeue (queue)
10
           Add(visited, cur v)
11
           Add (MG.V, cur v)
           incident edges ← Incident(DB, cur v)
13
           new incident edges ← Apply Rules (incident edges, RE)
14
           Extend (MG.E, new incedent edges)
15
           for each u in Adjacent (MG, cur v)
16
             do if u ∉ visited
17
                 then Engueue (queue, u)
18
     return visited
```





Примеры грамматических конструкций на ANTLR4



Пример описания метаданных для переноса данных

```
1 GRAPH SOURCE classes WHERE class_id=1;
```

- 2 NO ENTER teachers;
- 3 | TRANSFORMER random_first_name FOR students.first_name;
- 4 TRANSFORMER random_last_name FOR students.last_name;





Минимально жизнеспособный продукт

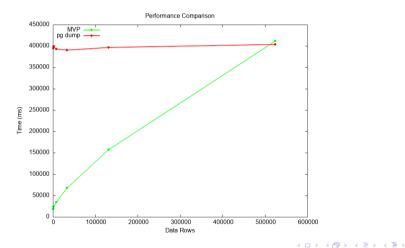
Возможности:

- интерфейс командной строки;
- перенос взаимосвязанных данных;
- поддержка правил метаграфа:
 - NO EXIT;
 - NO ENTER;
 - LIMIT DISTANCE.





Тестовая база данных: 4.5 ГБ, 44739072 записей







Результаты:

- спроектирована архитектура, направленная на отказоустойчивость;
- разработан язык описания метаданных;
- разработан минимально жизнеспособный продукт.

Дальнейшие перспективы:

- улучшение производительности;
- разработка анонимизации и генерации данных.



Описание программной разработки

Ссылки на код грамматики и код минимально жизнеспособного продукта



