Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра № 806 «Вычислительная математика и программирование»

Проектирование системы переноса и генерации взаимосвязанных данных из производственной среды при тестировании образовательной платформы

Выпускная квалификационная работа бакалавра

Студент группы М8О-406Б-21: Мезенин Олег Александрович Научный руководитель: ст. преподаватель кафедры 806 Миронов Евгений Сергеевич



Москва — 2025

Актуальность темы

- Тестирование программного продукта является важной частью разработки.
- В образовательной платформе Яндекс. Учебник возникла необходимость в получении данных для тестирования.
- Тестирование в производственной среде сопряжено с рисками:
 - нагрузка на систему;
 - целостность данных;
 - конфиденциальность данных.
- Копирование всех данных (например, с помощью pg_dump):
 - занимает много времени;
 - использует много ресурсов;
 - не решается вопрос конфиденциальности данных.
- Часто для тестовых сценариев нужны не все данные, а определённое количество согласованных данных.

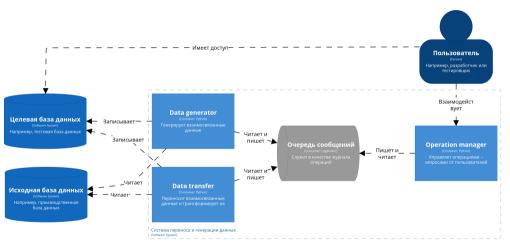


Цель — проектирование системы, способной переносить взаимосвязанные данные, анонимизировать их и генерировать тестовые данные. **Задачи:**

- определение требований;
- 2 анализ аналогов;
- проектирование архитектуры;
- разработка алгоритмов переноса и генерации;
- 5 разработка расширения SQL для описания данных;
- 6 реализация минимально жизнеспособного продукта;
- 7 анализ результатов.

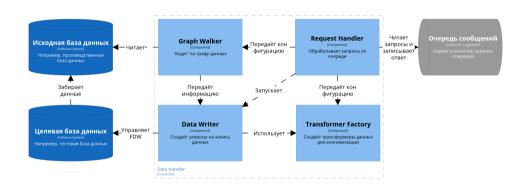


Архитектура системы переноса и генерации данных





4 D > 4 A > 4 B > 4 B >





Требования к модели данных:

- представление связей между данными;
- удаление и создание связей;
- установка атрибутов на связи.

Расширение модели:

- поддержка межбазовых связей;
- историчность обхода данных.



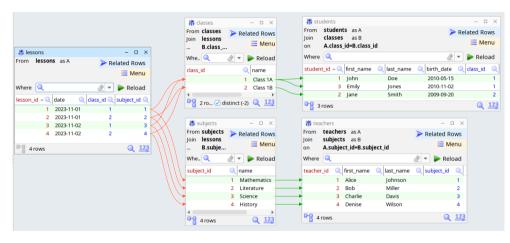


Определение: $MG = \langle V, MV, E, ME \rangle$ – метаграф, где V – множество вершин, MV – множество метавершин, E – множество рёбер, ME – множество метарёбер. Соответствие метаграфа и базы данных:

- вершины ⇔ записи;
- метавершины ⇔ таблицы;
- рёбра ⇔ связи между записями;
- метарёбра ⇔ логические внешние ключи.

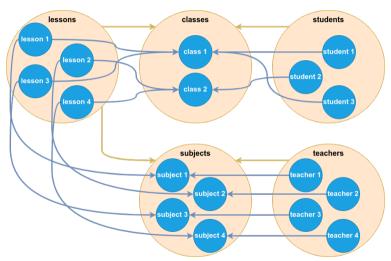


Пример базы данных





Графическое отображение метаграфа







Предпосылки к использованию правил метаграфа:

- добавление связей в метаграф (данные могут быть связаны логически, но не физически);
- удаление связей из метаграфе (ограничение обхода метаграфа).

Определение: r: E => E' – правило метаграфа, где E и E' – множество и обновлённое множество рёбер (метарёбер).



Алгоритм обхода данных

```
Metagraph Traversal With Rules (DB, SV, RME, RE)
     MG ← INIT(DB)
     MG.ME ← Apply Rules(MG.ME, RME)
     gueue \leftarrow \emptyset
     visited \leftarrow \emptyset
     for each v in SV
       do Enqueue (queue, v)
     while gueue \neq \emptyset
       do cur v ← Dequeue (queue)
10
           Add(visited, cur v)
11
           Add (MG.V, cur v)
           incident edges ← Incident(DB, cur v)
13
           new incident edges ← Apply Rules(incident edges, RE)
14
           Extend (MG.E, new incedent edges)
15
           for each u in Adjacent (MG, cur v)
16
             do if u ∉ visited
17
                then Engueue (queue, u)
18
     return visited
```





Описание обхода и трансформации данных

Разработано расширение для языка SQL с помощью инструмента ANTLR4. Пример описания:

- 1 GRAPH SOURCE classes WHERE class_id=1;
- 2 NO ENTER teachers;
- 3 TRANSFORMER random_first_name FOR students.first_name;
- 4 TRANSFORMER random_last_name FOR students.last_name;





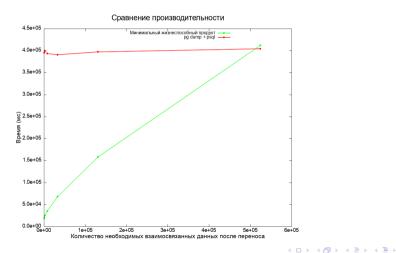
Минимально жизнеспособный продукт

- интерфейс командной строки;
- перенос взаимосвязанных данных;
- построение метаграфа по базе данных;
- поддержка правил для ограничения обхода метаграфа.





Тестовая база данных: 4.5 ГБ, 44739072 записей







Результаты:

- спроектирована общая архитектура;
- разработано расширение SQL для описания обхода и трансформации данных;
- реализован минимально жизнеспособный продукт.

Дальнейшие перспективы:

- улучшение производительности;
- реализация механизмов анонимизации и генерации данных.



Описание программной разработки

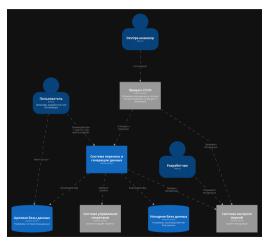
Ссылки на код грамматики и код минимально жизнеспособного продукта





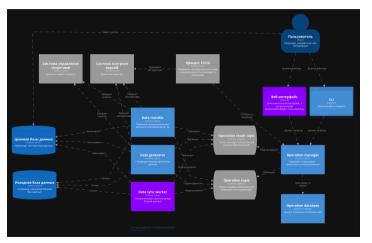


Архитектура на уровне контекста.





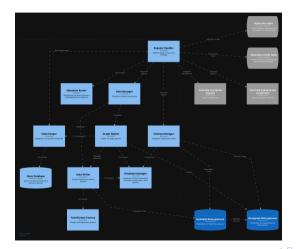
Архитектура на уровне контейнеров.







Архитектура на уровне компонент (Data Transfer).





Модель метаграфа, предложенная в работе: **Использование метаграфов для описания семантики и прагматики информационных систем** (Самохвалов Э. Н., Ревунков Г. И., Гапанюк Ю. Е.).

Метаграф: $S = \langle V, MV, E, ME \rangle$, где V – множество вершин, MV – множество метавершин, E – множество рёбер, ME – множество метарёбер.

Вершина метаграфа: $v_i = \{atr_k\}, \ v_i \in V$, где atr_k – атрибут.

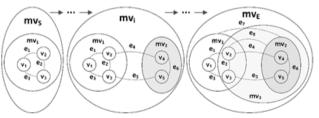
Ребро метаграфа: $e_i = \langle v_S, v_E, eo, \{atr_k\} \rangle$, $e_i \in E$, eo = true | false, где v_S – исходная вершина (метавершина) ребра; v_E – конечная вершина (метавершина) ребра; eo – признак направленности ребра; atr_k – атрибут.

Фрагмент метаграфа: $MG_i = \{ev_j\}$, $ev_j \in (V \cup E \cup MV \cup ME)$, где atr_k – атрибут; ev_j – элемент, принадлежащий объединению множеств вершин (метавершин) и ребер (метаребер) метаграфа.



Метавершина метаграфа: $mv_i = \langle \{atr_k\}, MG_i \rangle$, $mv_i \in MV, ev_j \in (V \cup E \cup MV \cup ME)$, где atr_k – атрибут; MG_i – фрагмент метаграфа.

Метаребро метаграфа: $me_i = \langle v_S, v_E, eo, \{atr_k\}, MG_i \rangle$, $e_i \in E, eo = true | false, ev_j \in (V \cup E \cup MV \cup ME)$, где v_S – исходная вершина (метавершина) ребра; v_E – конечная вершина (метавершина) ребра; eo – признак направленности ребра; atr_k – атрибут; MG_i – фрагмент метаграфа.





Первый алгоритм обхода данных.

```
Base Metagraph Traversal (DB, SV)
      queue \leftarrow \emptyset
      visited \leftarrow \emptyset
      for each v in SV
        do Enqueue (queue, v)
6
      while queue \neq \emptyset
        do cur v \leftarrow Dequeue (queue)
            Add(visited, cur v)
9
            for each u in Adjacent(DB, cur v)
10
               do if u ∉ visited
11
                   then Enqueue (queue, u)
12
      return visited
```



Алгоритм генерации данных.

```
Data Generator (MG, RME, SMV, GC, AV)
     MG.ME ← Apply Rules (MG.ME, RME)
    vertexes \leftarrow \emptyset
     for each my in SMV
        do queue ← {mv}
           visited \leftarrow \emptyset
           while queue \neq \emptyset
             do cur mv ← Dequeue (queue)
                 Add (visited, cur mv)
10
                 Extend(vertexes, Gen(cur mv, GC, AV))
11
                 for each mu in Adjacent(MG, cur mv)
                    do if mu ∉ visited
13
                       then Enqueue (queue, mu)
14
     return vertexes
```



Примеры грамматических конструкций на ANTLR4.

```
< . . . >
graph source stmt: GRAPH SOURCE table name (WHERE expr)?;
include edge stmt: INCLUDE EDGE table name DOT column name
  table name DOT column name;
exclude edge stmt: EXCLUDE EDGE table name DOT column name
  table name DOT column name;
no enter stmt: NO ENTER table name (WHERE expr)?;
no exit stmt: NO EXIT table name (WHERE expr)?;
limit visits stmt: LIMIT VISITS INTEGER LITERAL FOR
  table name;
limit distance stmt: LIMIT DISTANCE INTEGER LITERAL FOR
  table name;
transformer stmt: TRANSFORMER function call FOR table name
  DOT column name (COMMA table name DOT column name) *;
< . . . >
```

Диаграмма Бахмана схемы сетевой модели.

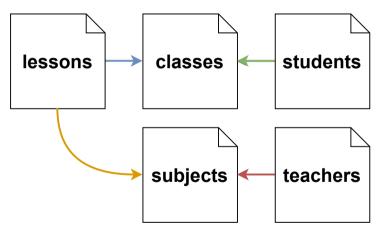




Диаграмма Бахмана текущего состояния сетевой модели.

