

# Merge Sort

Dadmo

November 28, 2024

## Contents

<b>1</b>	<b>Merge Sort</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Random Lists</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Linked Lists</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Converters</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Comparisions and Results</b>	<b>3</b>
5.1	Спочатку для відсортованих масивів: . . . . .	3
5.2	Потім для масивів випадкових значень: . . . . .	5
5.3	Масив майже відсортованих значень: . . . . .	7
5.4	Масив відсортованих значень у зворотному порядку: . . . . .	9
5.5	Масив тільки з декількома різними значень: . . . . .	11
5.6	Results: . . . . .	13

## 1 Merge Sort

MergeSort — клас, який має реалізовані 4 варіанти алгоритму сортування злиттям.

1. Рекурсивний (Top-Down MergeSort)
2. Ітеративний (Bottom-Up MergeSort)
3. Ітеративний з оптимізаціями cutoff(-to-insertion), stop-if-already-sorted, eliminate-the-copy-to-the-auxiliary-array.
4. Сотування злиттям для зв'язного списку

В моїй реалізації Ітеративного сортування злиттям використовується менше порівнянь для реверсивно відсортованих списків.

В моїй реалізації Ітеративного сортування злиттям з оптимізаціями масиви розміру між  $80 \cdot 10^4$  та  $90 \cdot 10^4$ , де  $A$  — const, сортуються не до кінця (Останні

с елементів) через оптимізацію eliminate-the-copy-to-the-auxiliary-array.

Також реалізовано порівняльний аналіз (з даними різного розміру) всіх чотирьох варіантів алгоритму сортування злиттям відносно часу виконання, кількості проведених порівнянь, операцій "копіювань" та використаної пам'яті. Окрім цього є показ на скільки відсотків обрахунки вже завершено.

## 2 Random Lists

RandomLists — клас, який має реалізовані 5 варіанти генерації списків.

1. Повністю відсортований (sorted) — на вхід подається лише розмір списку.
2. Випадкові (random) — на вхід подається лише розмір списку.
3. Майже відсортований (almostsorted) — на вхід подається розмір списку, та відсоток безпорядку.
4. Відсортовані в зворотному порядку (reverse) — на вхід подається лише розмір списку.
5. Лише з декількома різними значеннями (somenumbers) — на вхід подається розмір списку, та діапазон значень (Початок, Кінець).

## 3 Linked Lists

Node — клас, який зберігає дані, а також посилання на наступний та попередній елементи. Для нього реалізовано отримання розміру в байтах, а також реалізовані усі порівняння.

LinkedList — клас, який зберігає посилання на перший та останній елементи. Для нього реалізовано отримання розміру в байтах, а також реалізоване додавання елементів, розширення списку, підрахунок певної підкількості елементів, а також видалення елементів.

Додатково реалізовано призначення та отримання елемента за індексом, слайсом індексів списку.

## 4 Converters

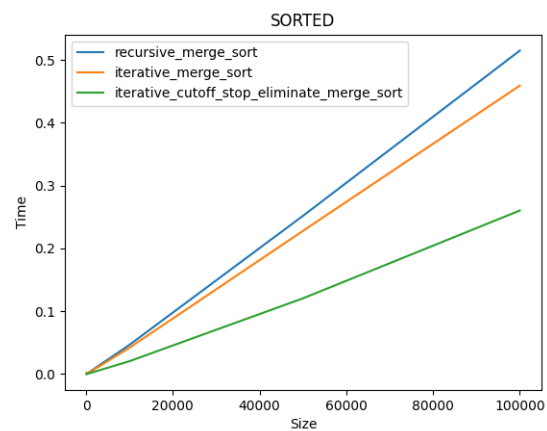
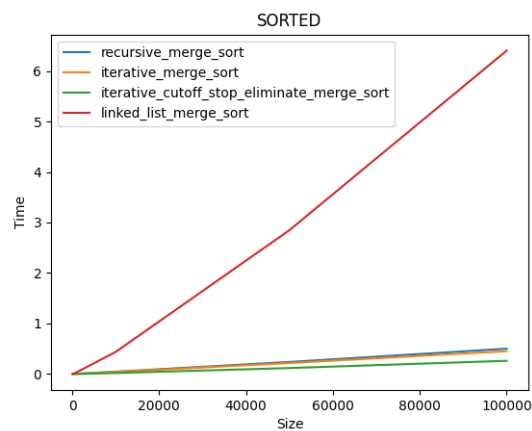
Converter — клас, в якому реалізовано конвертацію масиву у зв'язний список та навпаки.

## 5 Comparisions and Results

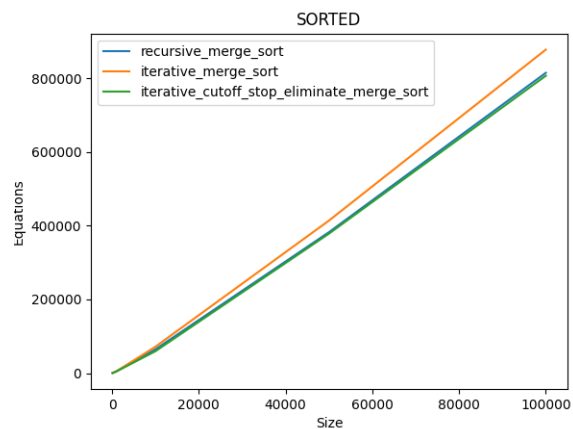
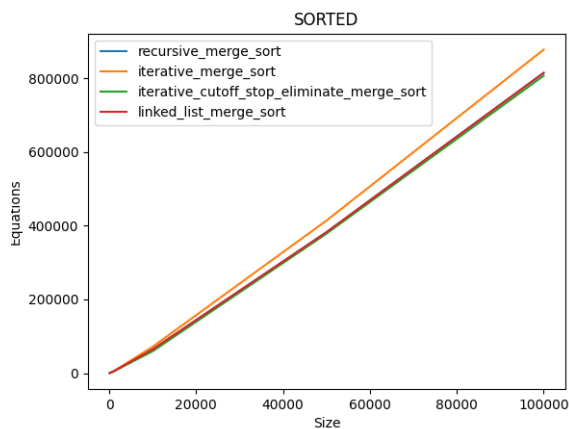
Подивимося результати виконання. Розміри масивів: від 10 до 10000 елементів з кроком в 100.

### 5.1 Спочатку для відсортованих масивів:

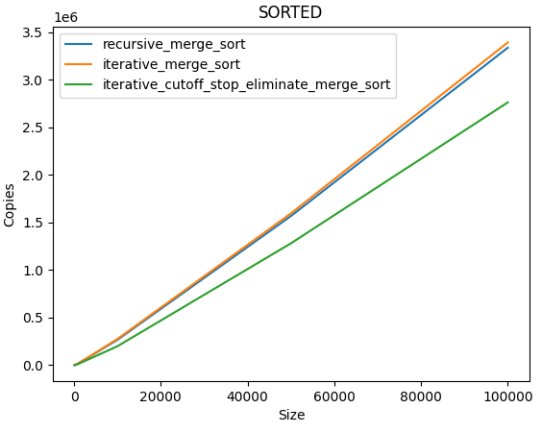
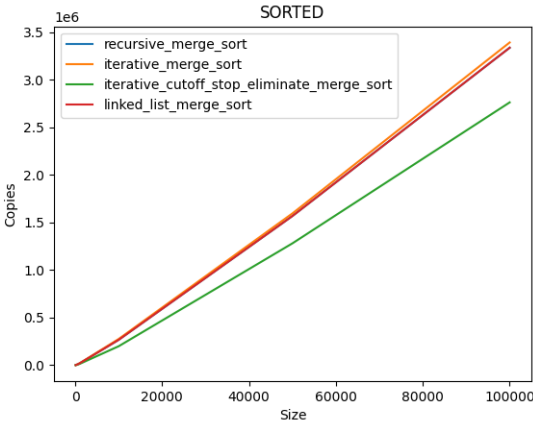
Час виконання:



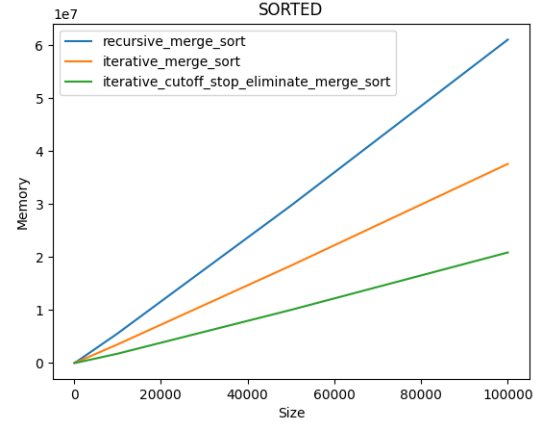
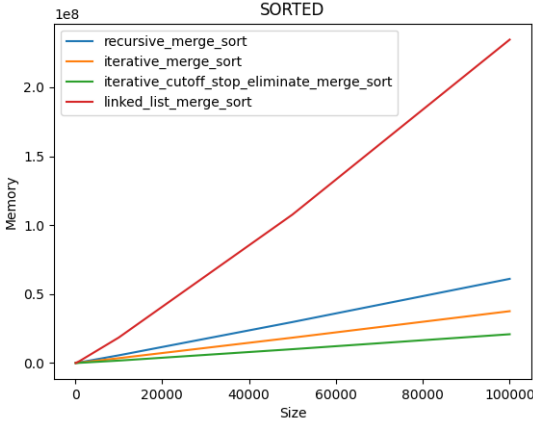
Кількість проведених порівнянь:



Операції "копіювань":

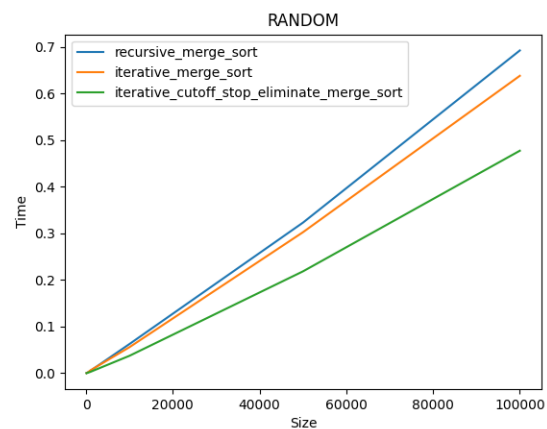
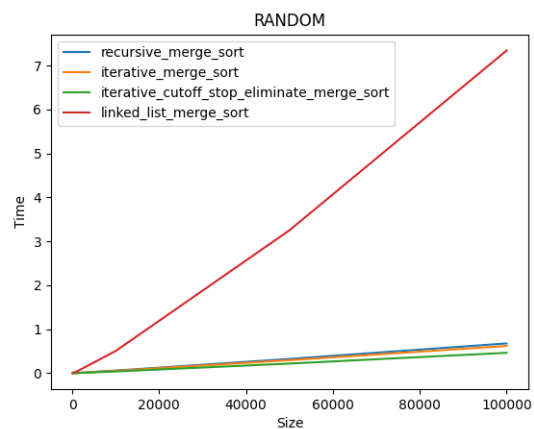


Використано пам'яті:

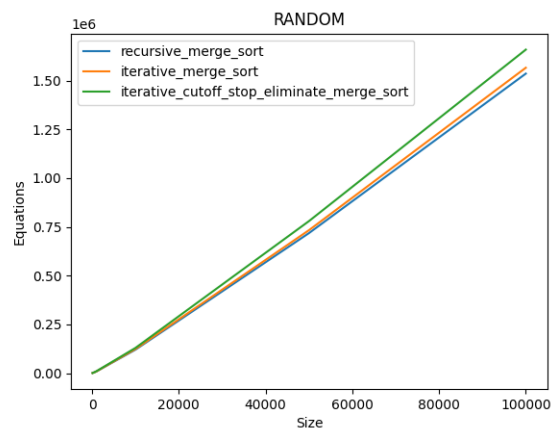
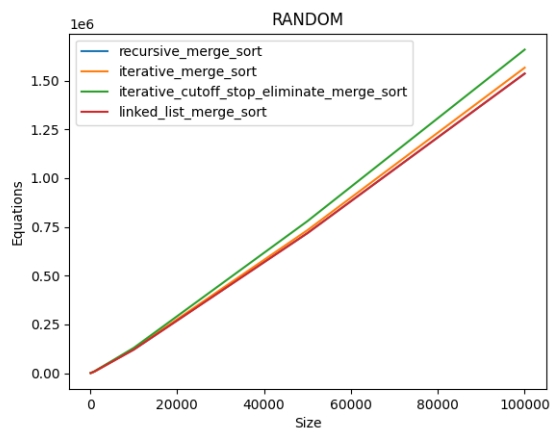


## 5.2 Потім для масивів випадкових значень:

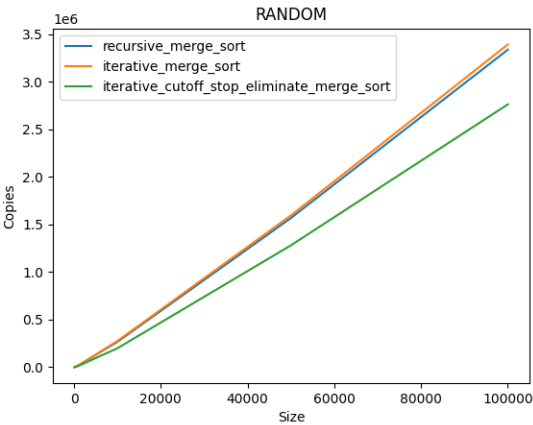
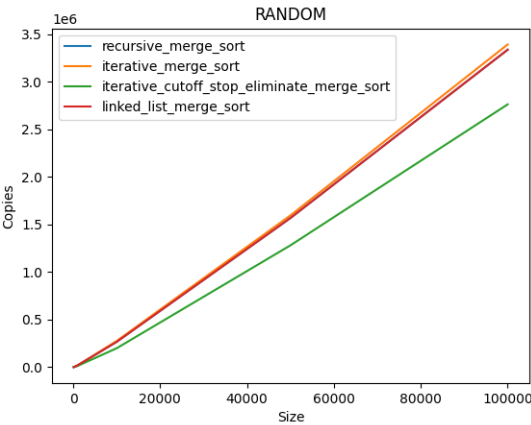
Час виконання:



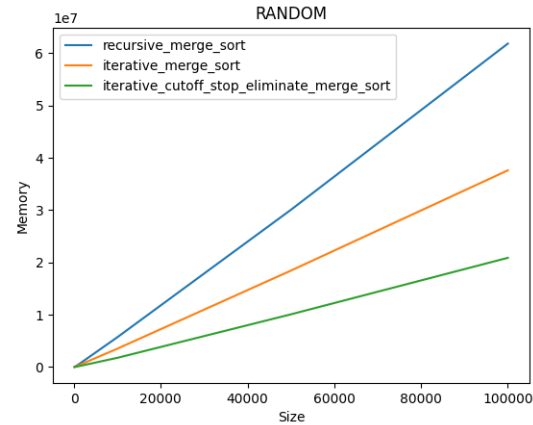
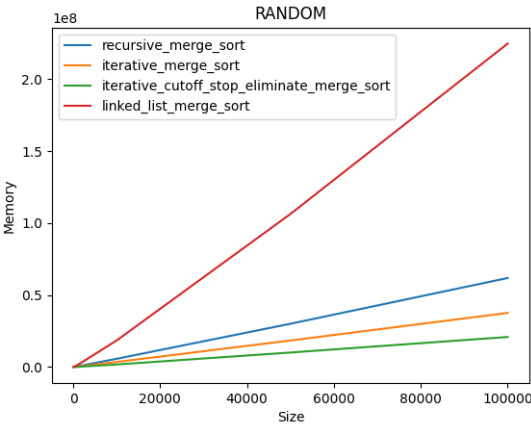
Кількість проведених порівнянь:



Операції "копіювань":

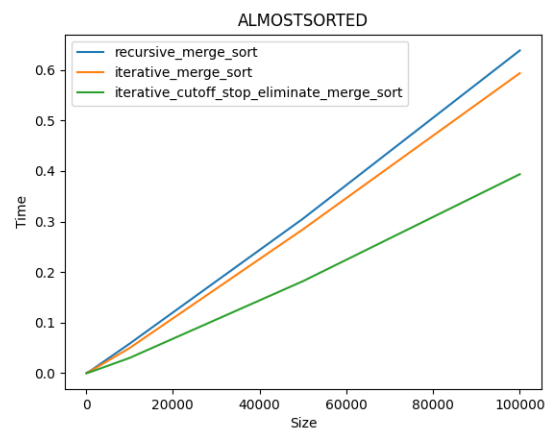
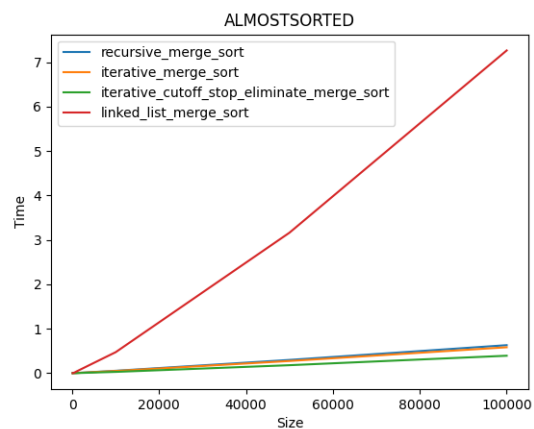


Використано пам'яті:

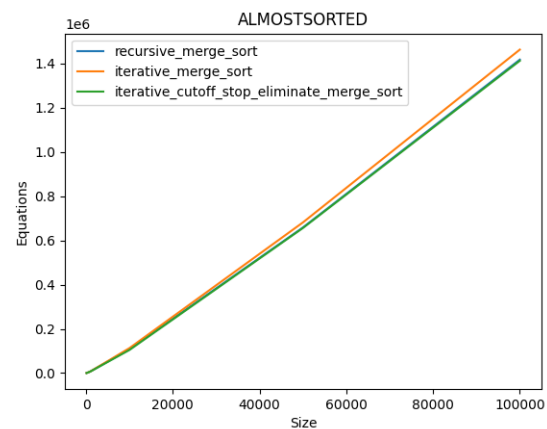
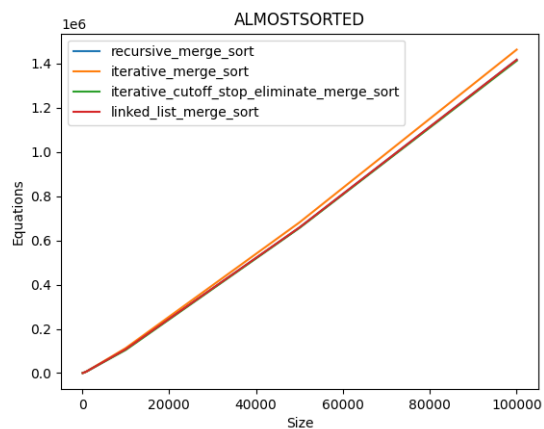


### 5.3 Масив майже відсортованих значень:

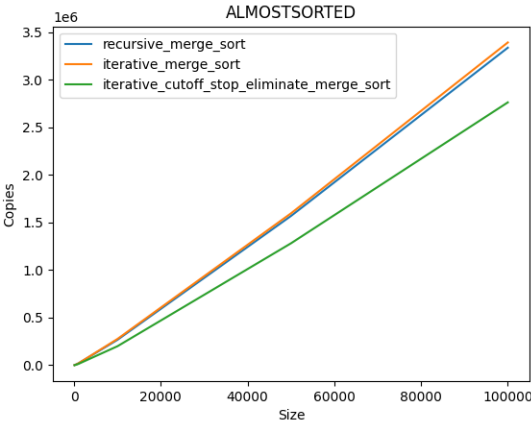
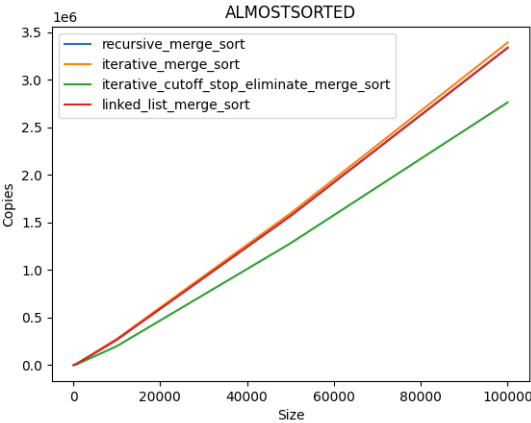
Час виконання:



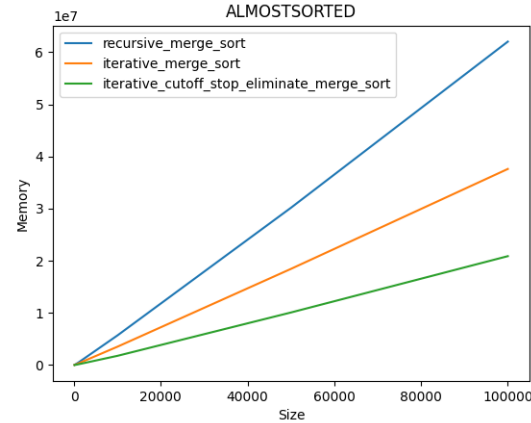
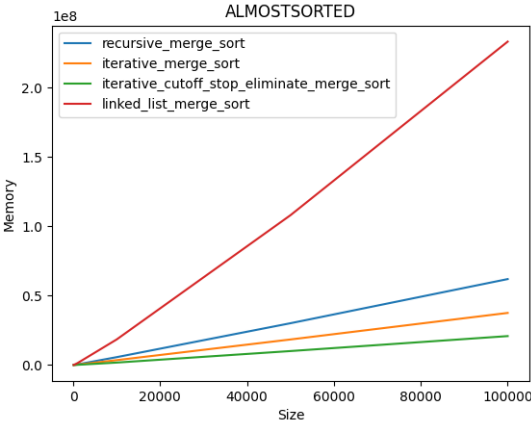
Кількість проведених порівнянь:



Операції "копіювань":



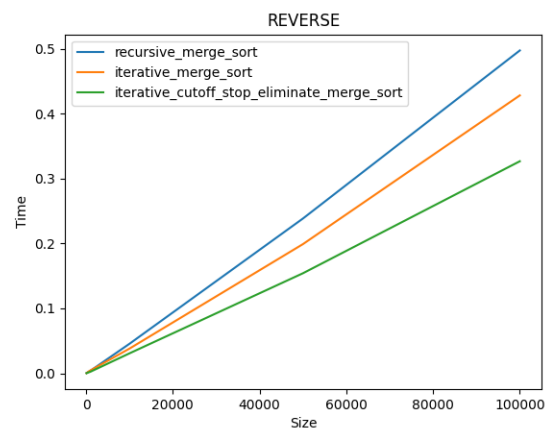
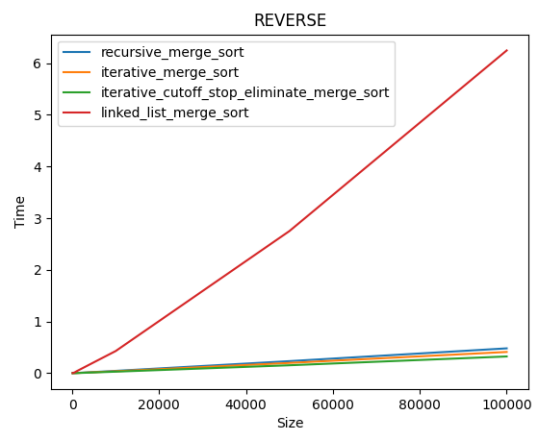
Використано пам'яті:



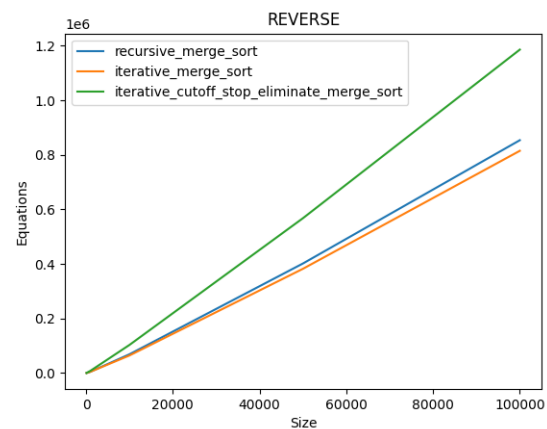
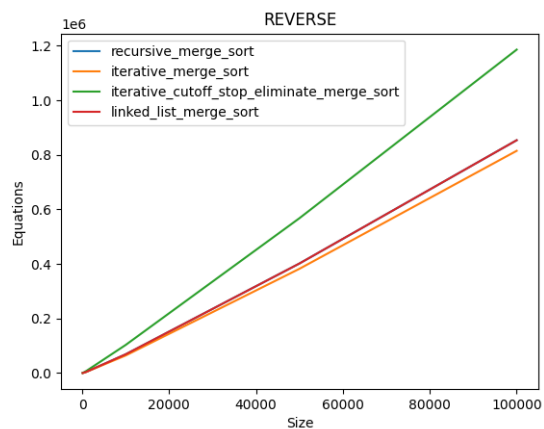


## 5.4 Масив відсортованих значень у зворотному порядку:

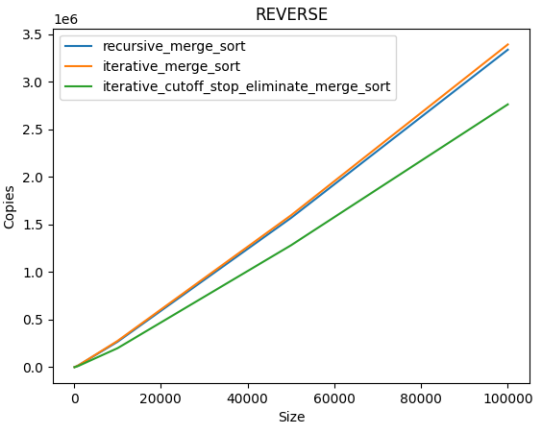
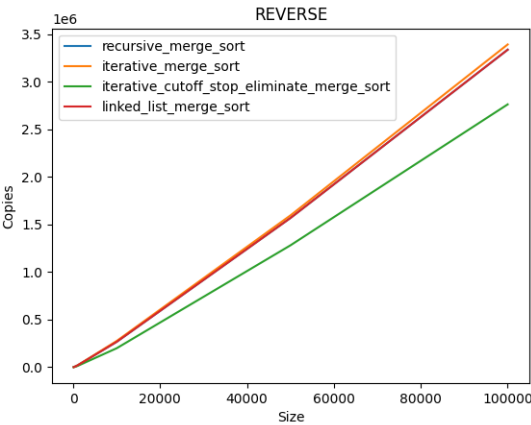
Час виконання:



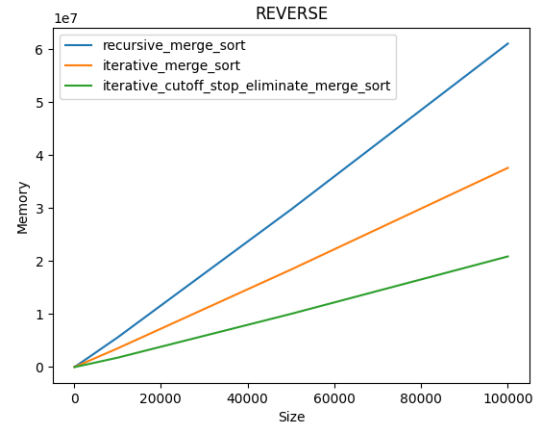
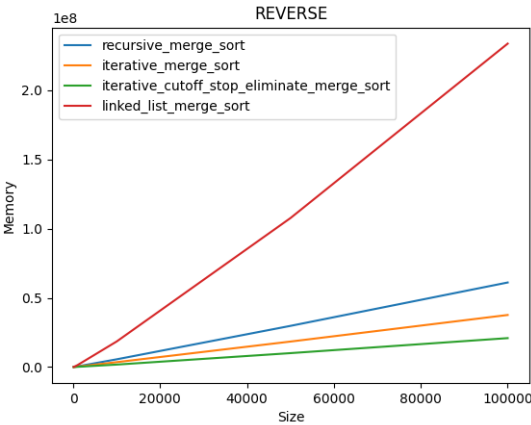
Кількість проведених порівнянь:



Операції "копіювань":

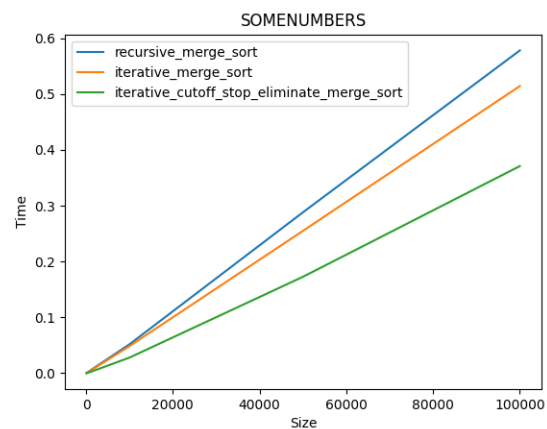
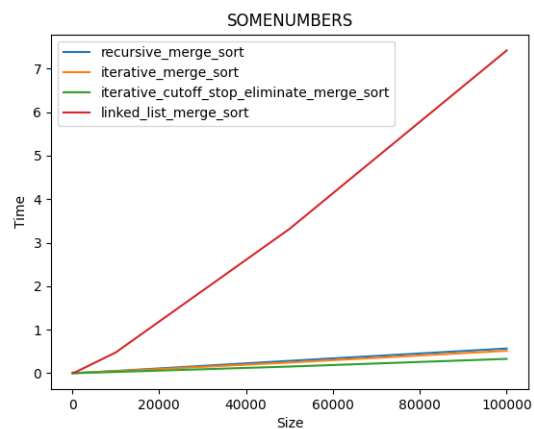


Використано пам'яті:

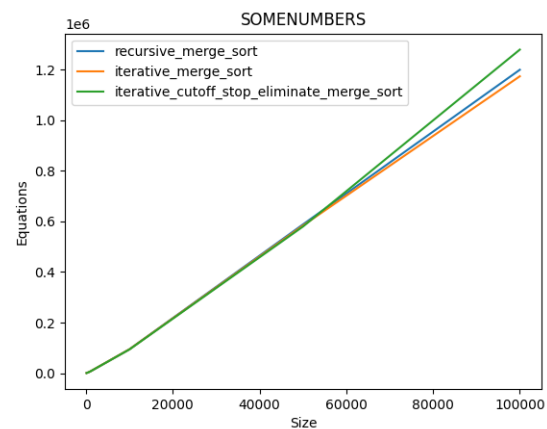
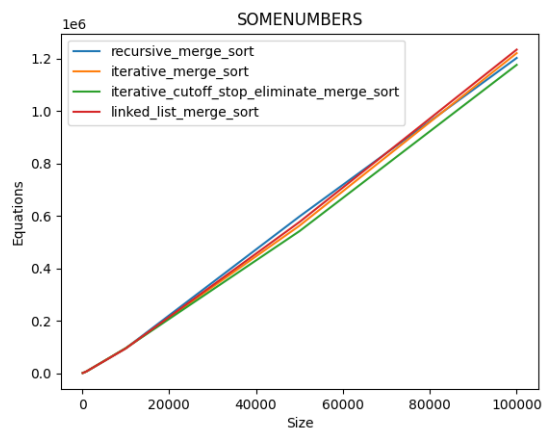


## 5.5 Масив тільки з декількома різними значень:

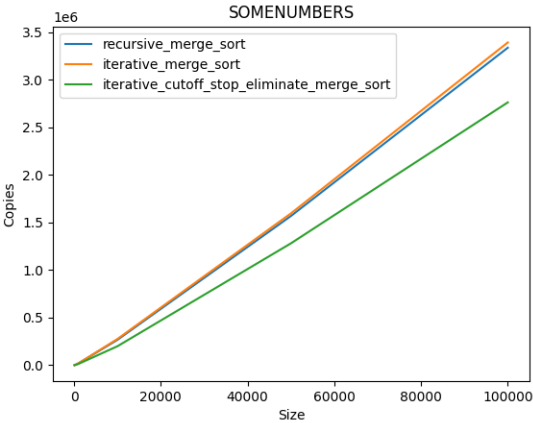
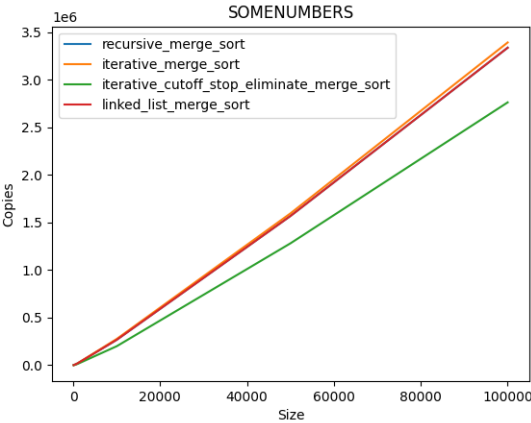
Час виконання:



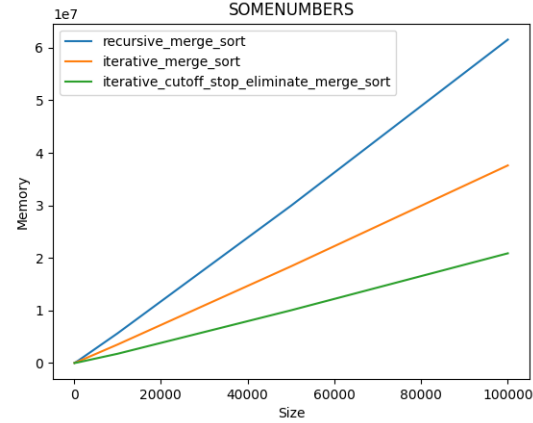
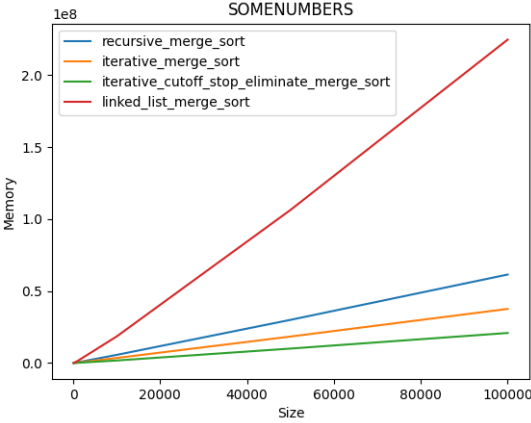
Кількість проведених порівнянь:



Операції "копіювань":



Використано пам'яті:



## 5.6 Results:

1. Час виконання — сортування злиттям для списків завжди має найбільший час виконання через те, як я їх реалізував.
2. Час виконання — Найшвидшим завжди є ітеративний з оптимізаціями.
3. Кількість проведених порівнянь — Ітеративний без оптимізацій завжди має найбільшу кількість порівнянь для відсортованих масивів та завжди має найменшу кількість порівнянь для відсортованих у зворотному порядку масивів.
4. Кількість проведених порівнянь — Ітеративний з оптимізаціями завжди має найбільшу кількість порівнянь для відсортованих у зворотному порядку масивів.
5. Операції "копіювань" — у ітеративного з оптимізаціями завжди менше всіх.
6. Пам'ять — завжди однакова.