# Лабораторна робота №7 "Quick Sort"

Роботу виконав: Климентьєв Максим 3-го курсу групи ФІ-21

### Contents

1	Qui	ck Sort	1
2	Quick Sort Test		2
3	Ran	dom Lists	2
4	Con	nparisions and Results	3
	4.1	Результати для відсортованих масивів:	3
	4.2	Висновки для відсортованих масивів:	5
	4.3	Результати для масивів випадкових елементів:	6
	4.4	Висновки для масивів випадкових елементів:	8
	4.5	Результати для майже відсортованих масивів:	9
	4.6	Висновки для майже відсортованих масивів:	11
	4.7	Результати для відсортованих у зворотному напрямку масивів:	12
	4.8	Висновки для відсортованих у зворотному напрямку масивів:	14
	4.9	Результати для масивів лише з декількома значеннями:	15
	4.10	Висновки для масивів лише з декількома значеннями:	17
	4.11	Результати для "трикутних" масивів:	18
		Висновки для "трикутних" масивів:	20
1	$\mathbf{Q}$	uick Sort	

 $\mathbf{QuickSort}$  — клас, який має реалізовані 4 (16) варіантів алгоритму сортування.

#### Реалізовано 4 варіанти розбиття:

- 1. Розбиття Ломуто
- 2. Розбиття Гоара
- 3. Розбиття Дейкстри
- 4. Двоелементне Розбиття

# Для кожно розбиття реалізовано 4 варіанти вибору опорного елемента:

- 1. Останній елемент
- 2. Випадковий елемент
- 3. Медіана першого, середнього та останього елемента
- 4. Медіана трьох випадкових елементів

Маю трохи не таку, як на лекції, реалізацію для розбиття Гоара та двохстороньового розбиття, оскільки опорні елементи вилучаю, а в кінці додаю на необхідне місце.

Через це розбиття Гоара робить більше порівнянь, але менше операцій обміну.

### 2 Quick Sort Test

Перевіряє чи масив відсортований завдяки певній варіації алгоритму чи ні.

#### 3 Random Lists

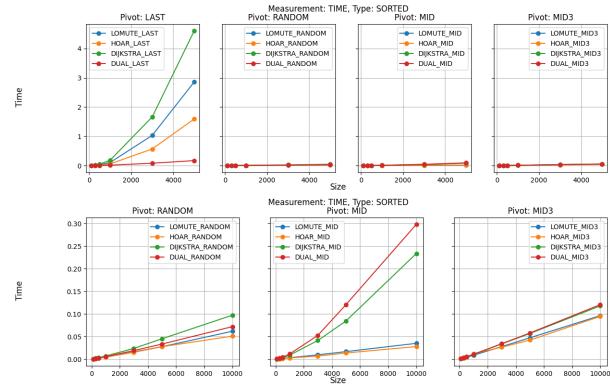
RandomLists — клас, який має реалізовані 6 варіантів генерації списків.

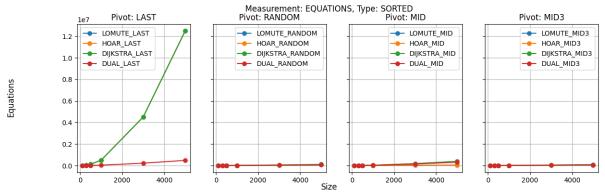
- 1. **Повністю відсортований (sorted)** на вхід подається лише розмір списку.
- 2. **Випадкові (random)** на вхід подається лише розмір списку.
- 3. **Майже відсортований (almostsorted)** на вхід подається розмір списку, та відсоток безпорядку.
- 4. **Відсортовані в зворотному порядку (reverse)** на вхід подається лише розмір списку.
- 5. **Лише з декількома різними значеннями (somenumbers)** на вхід подається розмір списку, та діапазон значень (Початок, Кінець).
- 6. "**Tрикутні**" (**triangular**) (перша половина є строго висхідною послідовністю, а друга половина є дзеркальним відображенням першої).

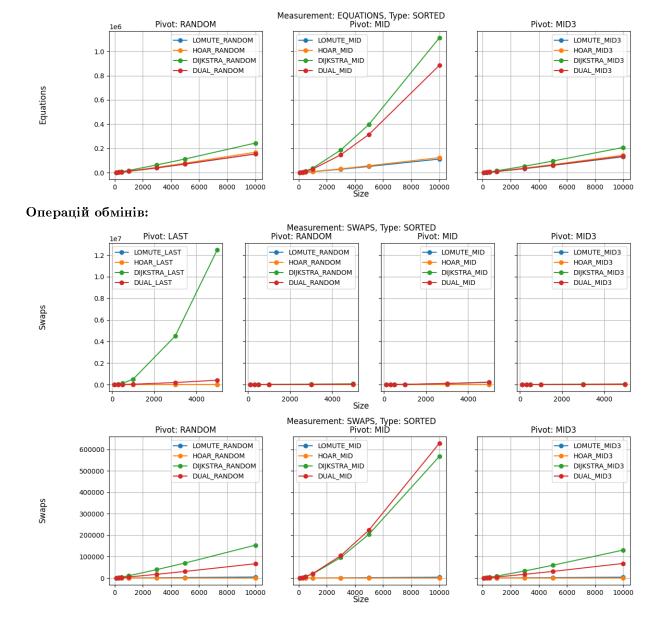
# 4 Comparisions and Results

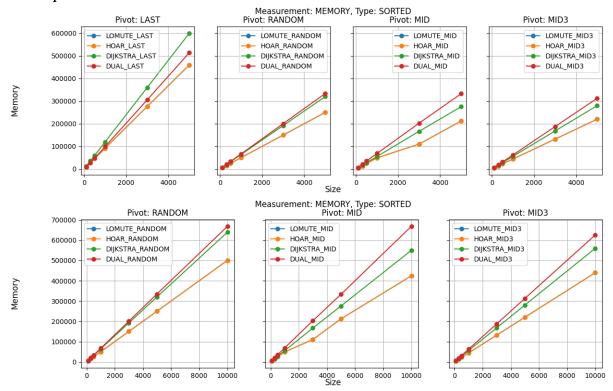
#### 4.1 Результати для відсортованих масивів:

#### Час виконання:







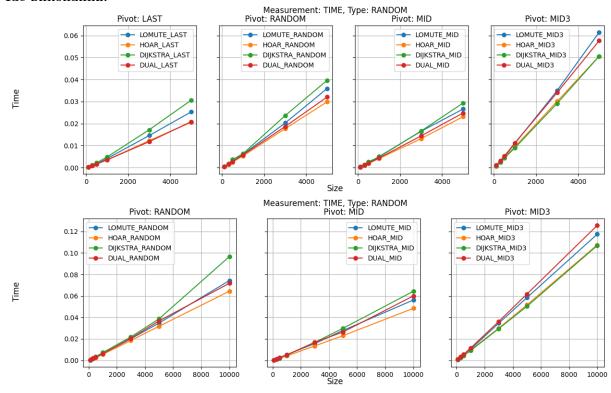


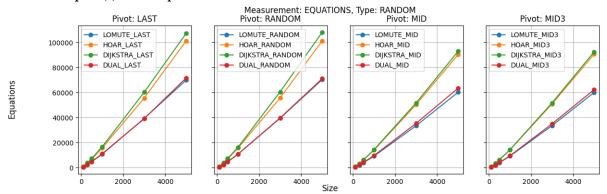
#### 4.2 Висновки для відсортованих масивів:

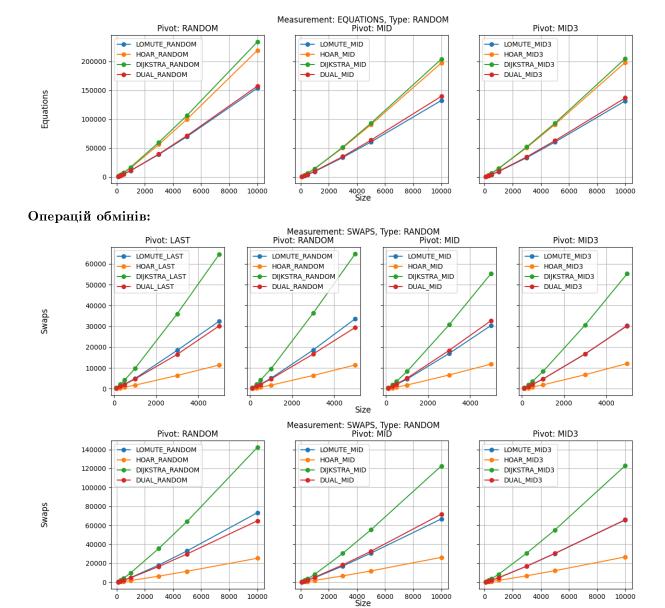
- 1. Усі розбиття дуже довго рахують коли опорний елемент обирається як останній.
- 2. Розбиття Дейкстри дуже багато порівнянь та обмінів використовує коли опорий елемент обирається як останній.
- 3. Найбільше пам'яті використовується коли обирається останній елемент як опорний.

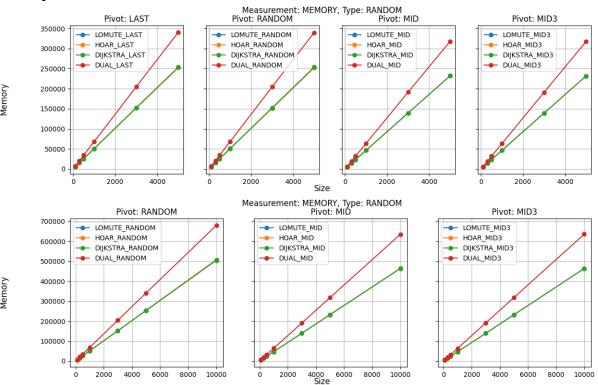
#### 4.3 Результати для масивів випадкових елементів:

#### Час виконання:





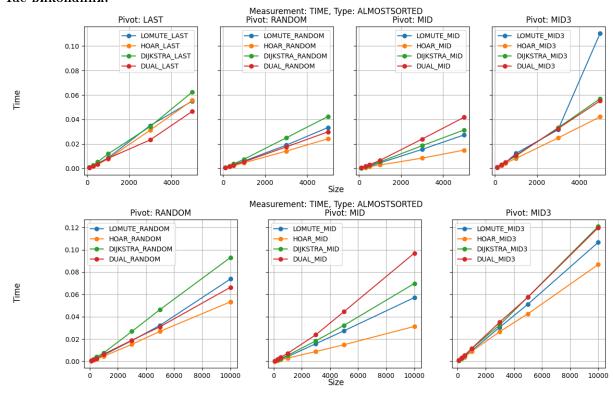


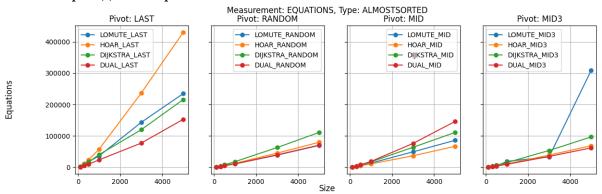


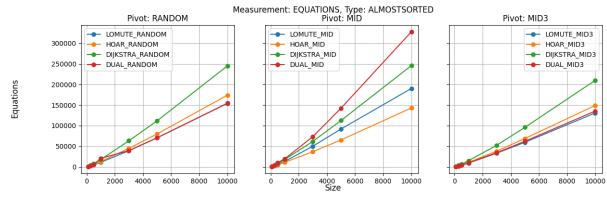
### 4.4 Висновки для масивів випадкових елементів:

#### 4.5 Результати для майже відсортованих масивів:

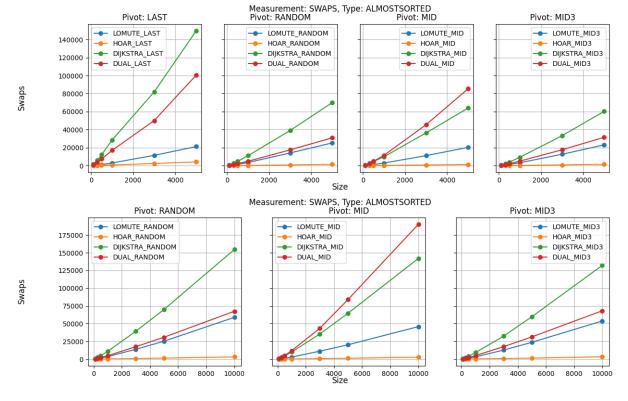
#### Час виконання:

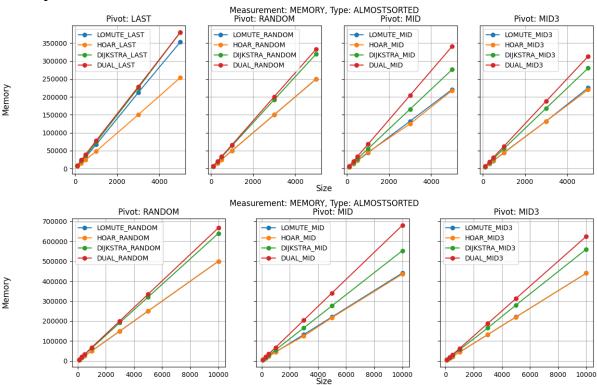






#### Операцій обмінів:

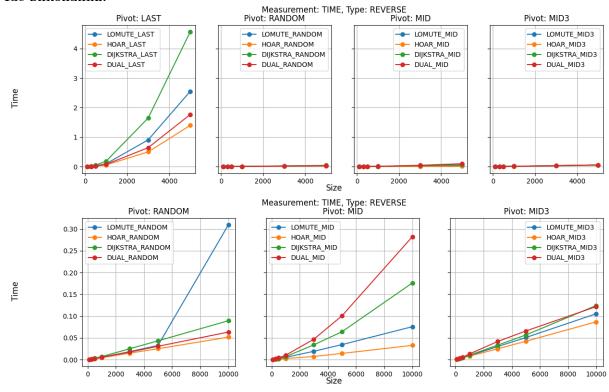


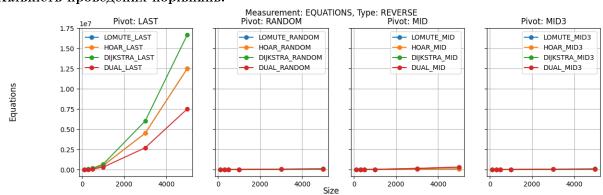


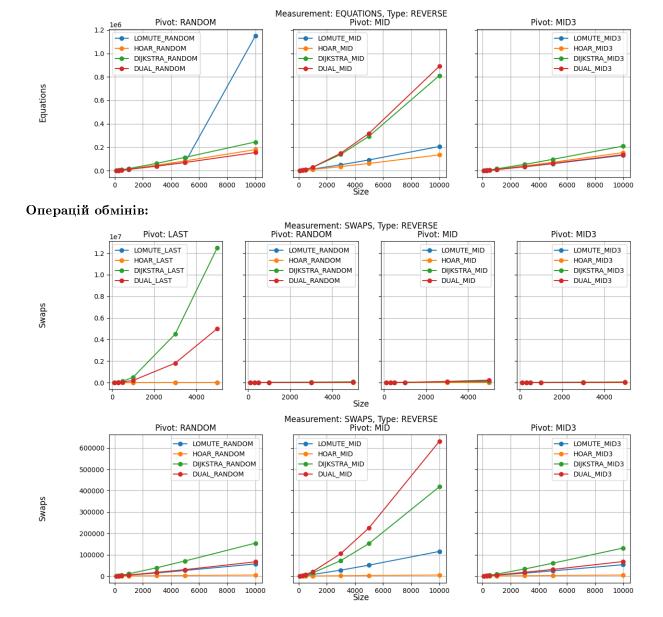
#### 4.6 Висновки для майже відсортованих масивів:

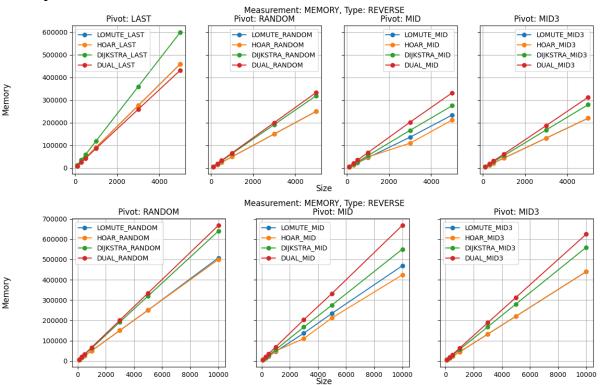
# 4.7 Результати для відсортованих у зворотному напрямку масивів:

#### Час виконання:





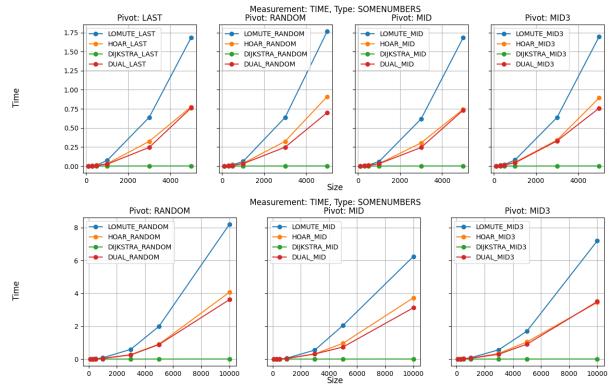


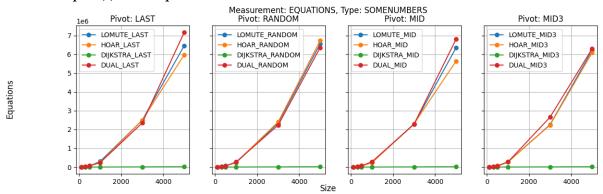


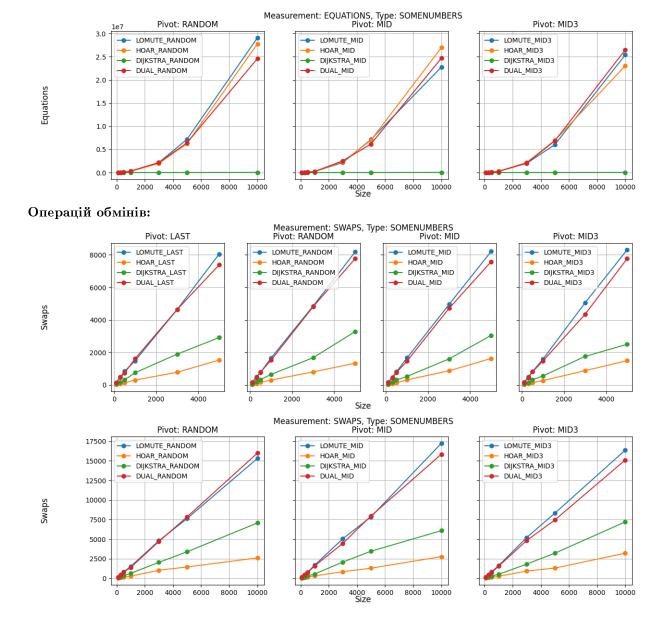
# 4.8 Висновки для відсортованих у зворотному напрямку масивів:

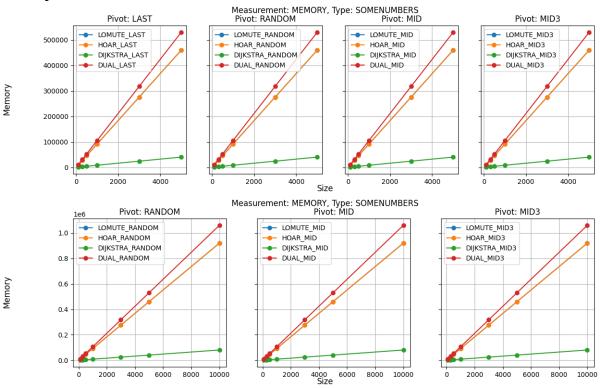
#### 4.9 Результати для масивів лише з декількома значеннями:

#### Час виконання:





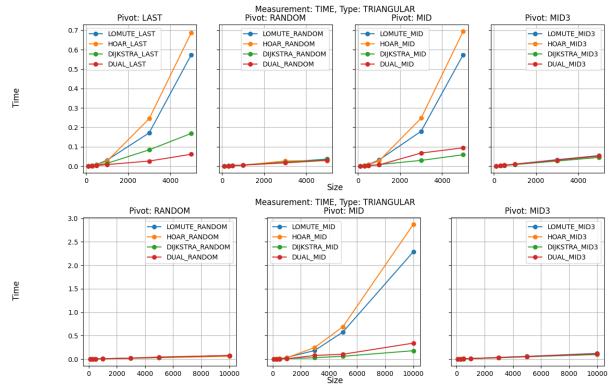


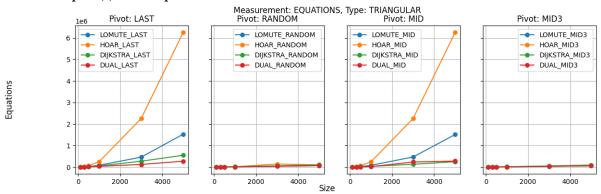


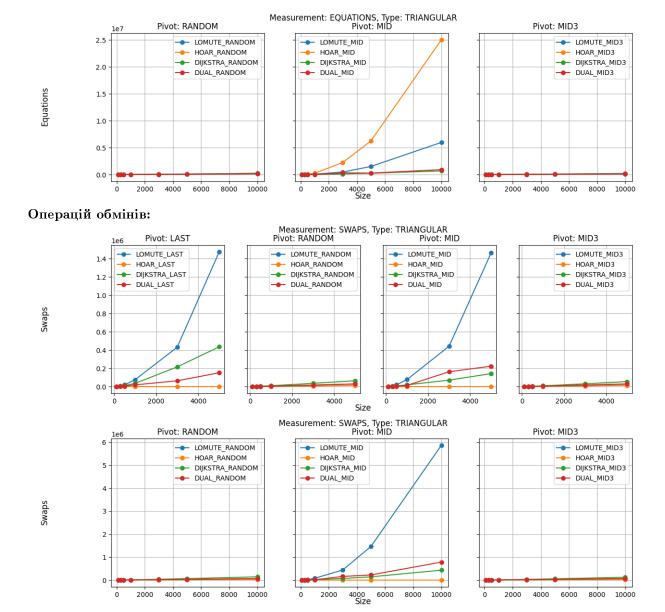
#### 4.10 Висновки для масивів лише з декількома значеннями:

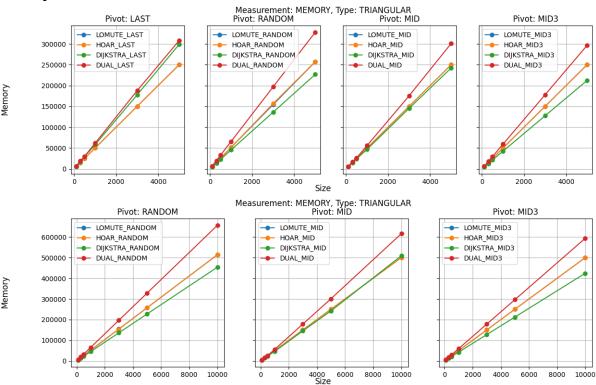
## 4.11 Результати для "трикутних" масивів:

#### Час виконання:









### 4.12 Висновки для "трикутних" масивів: