



TP2

MVC

Rappels :

- ❑ **Modèle** : contient la logique métier et l'état courant de l'interface durant le cycle dialogue avec l'utilisateur.
 - ❑ **Vue** : porte toute la logique de présentation. Son travail consiste à afficher les données et à recevoir des interactions de l'utilisateur. La partie vue peut évidemment être composée de plusieurs « fenêtres » graphiques différentes. La vue ne gère pas les interactions avec les utilisateurs mais les délègue au contrôleur.
 - ❑ **Contrôleur** : reçoit les interactions de l'utilisateur de la vue et les traite en modifiant le modèle. Le code à l'intérieur du contrôleur correspond essentiellement à du code de liaison entre la vue et le modèle.
- **Un modèle peut être muni d'une ou plusieurs vues, et d'un ou plusieurs contrôleurs.**

Exercice : En utilisant le MVC, réalisez une calculatrice avec 3 vues différentes :

1. **Simple** : en respectant l'exemple donné dans le code source, réalisez une calculatrice qui permet de faire l'opération d'addition, soustraction, multiplication et division en prenant en charge tous les tests possibles.
2. **Binaire** : en respectant l'exemple donné dans le code source, réalisez une calculatrice qui permet de faire les mêmes opérations que la calculatrice simple mais avec des chiffres binaires.
3. **Scientifique** : en respectant l'exemple donné dans le code source, réalisez une calculatrice qui permet de faire les mêmes opérations que la calculatrice simple mais avec des chiffres binaires.
4. **Scientifique ++** : en utilisant un design comme la calculatrice qu'on connaît avec plusieurs boutons et un seul champ pour saisir les chiffres.