Я выбрал проект “Динозавр”, так как это является очень популярной игрой сейчас. В ходе реализации пробовались различные виды и способы работы игры.

Игра заключается в том, чтобы динозавр прошёл наибольшее количество кактусов. Для выполнения этой цели у пользователя есть 3 жизни.

При выходе из игры пользователь сохраняет свои результаты, он может продолжить игру со старым рекордом.

Динозавр рычит и при его падении издаются звуки, также играет фоновая музыка.

Была реализована конструктизация кода по смысловой нагрузке.

Так же для запоминания счета использовалась библиотека shelve.