SINGLE RESPONSIBILITY PRINCIPLE SOLID

Samuel Barato Nicolas Orjuela

DEFINICIÓN

"UNA CLASE DEBE TENER UNA ÚNICA RAZÓN PARA CAMBIAR."

ESTE PRINCIPIO ESTABLECE QUE CADA CLASE, MÓDULO O FUNCIÓN DEBE ESTAR DEDICADA A UNA SOLA RESPONSABILIDAD. CUANDO UN COMPONENTE TIENE MÚLTIPLES PROPÓSITOS, CUALQUIER MODIFICACIÓN EN UNA DE SUS FUNCIONES PUEDE AFECTAR OTRAS PARTES DEL SISTEMA, INCREMENTANDO EL RIESGO DE ERRORES Y DIFICULTANDO EL MANTENIMIENTO.



BENEFICIOS DEL SRP

- CODIGO MÁS LIMPIO Y ORGANIZADO
- REUȚLIZACION EFICIENTE DEL CODIGO
- REDUCCIÓN DE LA DEPENDENCIA ENTRE MODÚLOS
- MAYOR ESTABILIDAD Y ADAPTIBILIDAD EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE



- CÓDIGO MÁS ORGANIZADO Y COMPRENSIBLE
- FACILITA LA ESCALABILIDAD
- REDUCE EL ACOPLAMIENTO
- MEJORA LAS
 PRUEBAS
 UNITARIAS
- FOMENTA LA REUTILIZACIÓN

DESVENTAJAS

- MAYOR CANTIDAD

 DE CLASES Y

 ARCHIVOS
- DIFICULTAD EN PROYECTOS PEQUEÑOS
- CURVA DE APRENDIZAJE
- MAYOR ESFUERZO INICIAL

EJEMPLOS

NO USANDO SRP

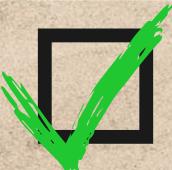
```
class Report {
   public void generateReport() {
        // Lógica para generar el reporte
   }
   public void printReport() {
        // Lógica para imprimir el reporte
   }
}
```

USANDO SRP

```
class ReportGenerator {
   public void generateReport() {
        // Lögica para generar el reporte
   }
}

class ReportPrinter {
   public void printReport() {
        // Lögica para imprimir el reporte
   }
}
```





CONCLUSIÓN

EL PRINCIPIO DE RESPONSABILIDAD ÚNICA (SRP) ES
UNA DE LAS BASES DEL DISEÑO DE SOFTWARE BIEN
ESTRUCTURADO Y MANTENIBLE. SU APLICACIÓN
PERMITE CREAR SISTEMAS MÁS ORGANIZADOS,
COMPRENSIBLES Y FÁCILES DE ESCALAR. AL DIVIDIR
LAS RESPONSABILIDADES DE MANERA ADECUADA,
REDUCIMOS EL ACOPLAMIENTO ENTRE LOS
COMPONENTES, LO QUE FACILITA LA DETECCIÓN Y
CORRECCIÓN DE ERRORES SIN AFECTAR OTRAS
PARTES DEL SISTEMA

MUCHAS GRACIAS

