

Le noyau et la gestion de la mémoire

- Question : je lui demande de la mémoire, comment le lui faire allouer?
- Réalité : la majorité de l'allocation mémoire par le noyau est faite -indépendamment du processus-

Problématique : * comment libérer les ressources en s'assurant de ne pas faire de fuite mémoire * Comment faire face aux problèmes de fragmentation

Algorithmes de nettoyage (Garbage Collectors)

- Mark and Sweep : marquer les objets comme inatteignables puis les supprimer
- Compteur de références :
 - Varier le nombre d'accès à la ressource
 - ref = 0 -> Ressource destructible
 - struct Kref (avant -> **atomic_t count**)
 - la gestion des types atomiques est spécifiques aux architectures matérielles.

```
Kref_get (struct Kref *r)
```

```
Kref_put (struct Kref *r, void(*release)(struct Kref *))
```