

LadiCar

Készítette: Kovács Márk, Bunder Bálint, Szoboszlay Lénárd

Tervezés

A csapattal úgy terveztük hogy egy pythonban futó játékot készünk el aminek a neve: LadiCar

A játék lényegében arról szól hogy kiválaszthatod a magadnak tetsző versenyautót a menüben keresztül és a pályáról nem térhetsz le különben a játéknak vége

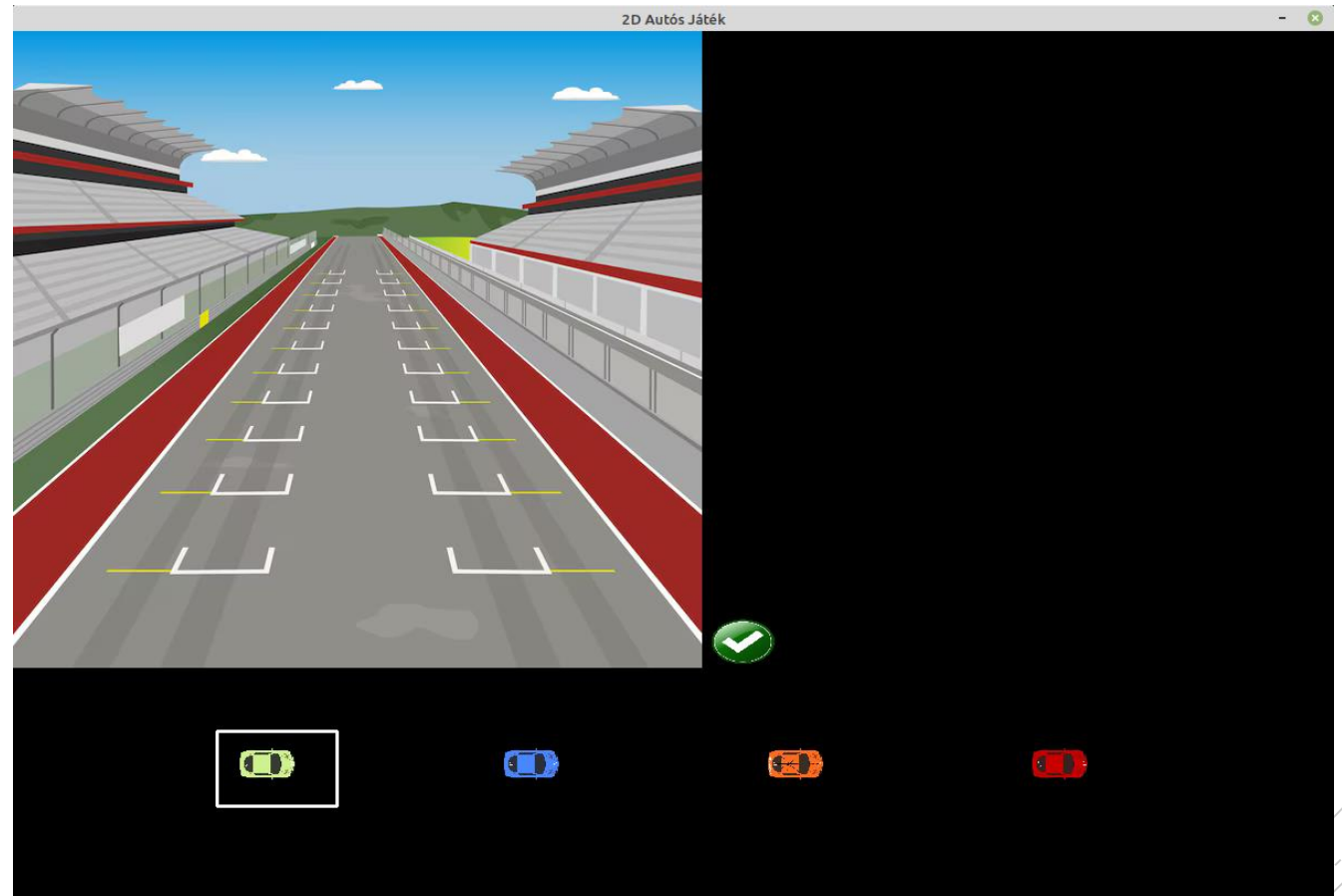
Start menü

Játék elindításánál egy 10 másodperces betöltőkép fogad aminek a kimenete a képen látható:



Autó kiválasztása
Start gomb

Így nézett ki a menü alapja és ebből fejlesztettük letisztultabbá,
és könnyebben felhasználhatóbbá



Ezen a képen látható a mostani állapot,
Az autó kiválasztását a fehér keret jelzi után START gombbal indítható el a játék:

Autó kiválasztása
Start gomb



Pálya létrehozása

A játék csak egy pályát tartalmaz eddig amit canvába csináltunk meg freepicbe hoztuk létre ,a pálya szélét illetve belsejét **borderek** vesznek körül ezt a képen hibásan kimutatja egy **piros** négyzettel:

