

# Aufgabe 1

(32 Punkte) Beantworten Sie **kurz** folgende Fragen. Das Themengebiet steht jeweils in Klammern.

1.	Was ist ein Codeelement? (Unicode)
	Ein (Unicode-)Zeichen
2.	Welche möglichen Längen (in Bytes) kann die Codierung eines Zeichens in UTF-8 haben? (Unicode)
	1,2,3,4
3.	Wie lautet die Dokumenttyp-Deklaration für HTML5? (HTML)
	<!DOCTYPE html>
4.	Was versteht man unter einem globalen Attribut? (HTML)
	Ein Attribut, das bei jedem Element zulässig ist
5.	Welche drei Elemente werden bei Definitionslisten verwendet? (HTML)
	dl, dt, dd
6.	Welches Attribut enthält beim a-Element die URL, auf die verwiesen wird? (HTML)
	href
7.	Welche drei Begriffe kürzt HSL ab? (CSS)
	Hue, Saturation, Lightness
8.	Was besagt die Längenangabe 50vh ? (CSS)
	50% der Höhe des Viewports
9.	Wozu dient ein Kombinator? (CSS)
	Ein Kombinator erlaubt die Aneinanderreihung von Folgen von einfachen Selektoren
10.	Aus welchen vier ineinander geschachtelten Boxen besteht eine Box? (CSS)
	Content box, padding box, border box, margin box
11.	Wofür steht die Abkürzung DOM und was ist das? (DOM)
	Das Document Object Modell ist eine plattformneutrale Schnittstelle, die es Programmen erlaubt, dynamisch auf den Inhalt und die Struktur von HTML- und XML-Dokumenten zuzugreifen und diese zu verändern.
12.	Was liefert die Methode <code>element.querySelectorAll(selectors)</code> ? (DOM)
	alle Elemente unterhalb von <code>element</code> , die durch mindestens einen der angegebenen Selektoren ausgewählt werden.
13.	Welchen Vorteil hat die Verwendung von <code>addEventListener</code> gegenüber der Zuweisung an eine Eigenschaft wie z.B. <code>onclick</code> ? (DOM)
	Mehrere Eventhandler möglich
14.	Nennen Sie zwei der sechs Forderungen an eine REST-API, aber nicht „einheitliche Schnittstelle“ mit seinen Unterpunkten. (REST)
	Alle 5: Client-Server-Architektur, Zustandslos, Cacheable, Mehrschichtige Systeme, Code on demand
15.	Warum entspricht ein Endpunkt wie <code>/login</code> nicht den REST-Anforderungen? (REST)
	Der Endpunkt muss eine Ressource adressieren und darf keine Nachricht (login) enthalten.
16.	Was ist eine full-stack language? (allgemein)
	Eine Programmiersprache, die sowohl auf Client- als auch auf Serverseite verwendet werden kann