



Media

Naam: Kevin Nunes da Silva

Klas: 7

Inhoud

Serious gaming idee.....	3
Research.....	4
Unity	4
Geschiedenis.....	4
C#	4
Schetsen	5
Startscherm	5
Planning scherm	5
Leraar les keuze scherm	6
Les scherm	6
Leraar klassen overzicht.....	7
Resultaat/eind les scherm	7

Serious gaming idee

Ik heb gekozen voor serious gaming omdat ik werken met unity erg leuk vind. Het fijne aan unity is dat het een combinatie van visueel en code is. Wat ik hiermee bedoel is dat ik code voor iets zal schrijven en eigenlijk direct zal zien of het werkt of niet, denk hierbij aan een timer gebaseerd op hoe snel je antwoord.

Mijn idee voor de game is om op een verhaal vertellende manier de groepen 5 t/m 8 dingen te leren over geschiedenis. Denk hierbij aan mogelijk een stuk tekst wat opgelezen word of de leerlingen zelf moeten lezen. Of een video waarin een onderwerp word besproken waar de leerling vervolgens antwoorden op bepaalde vragen moeten geven die in de tekst/video voorkwamen.

Er zal een apart management scherm komen voor de leraar waar ze de stof voor een bepaalde klas kan kiezen, de vooruitgang van leerlingen bij kan houden en mogelijk extra stof toe kan wijzen aan een leerling die het mogelijk nog niet snapt of heel interessant vind.

Research

Unity

Unity is een programmeer omgeving waar 2D/3D games maken in mogelijk is. Er zijn een hoop plug-ins/ packages waarmee het een stuk makkelijker word om zelf een game te maken.

[Unity documentatie](#)

Geschiedenis

Voor het onderwerp van het spel zal ik een hoop research moeten doen gebaseerd op meerdere onderwerpen. Hiervoor zal ik een lijst met bronnen hier neerzetten die door dit hele project heen word geüpdatet.

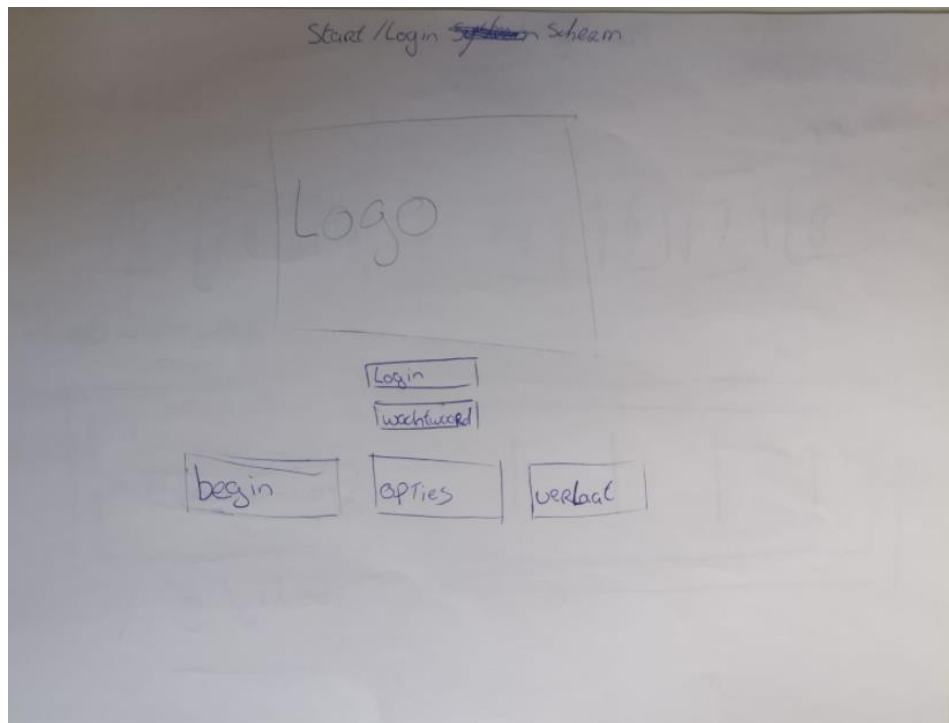
C#

Dit zal de taal zijn waarin ik de game ga programmeren, dit is de taal waarmee unity werkt dus ik heb hier verder geen keuze in. Het voordeel hiervan is dat het een gestructureerde programmeer taal is. Dit zorgt ervoor dat alles makkelijk overzichtelijk blijft.

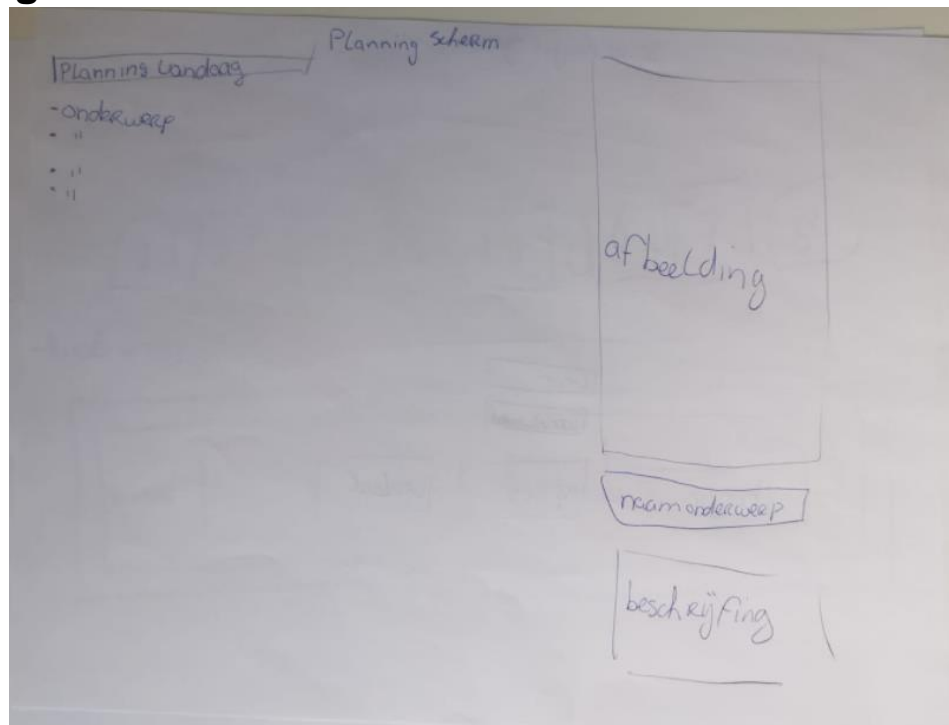
[Documentatie C#](#)

Schetsen

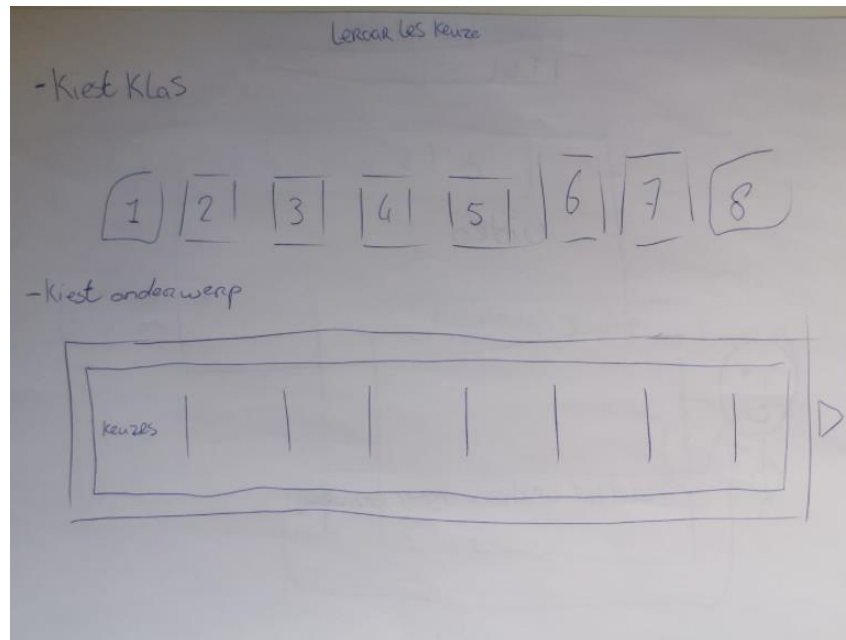
Startscherm



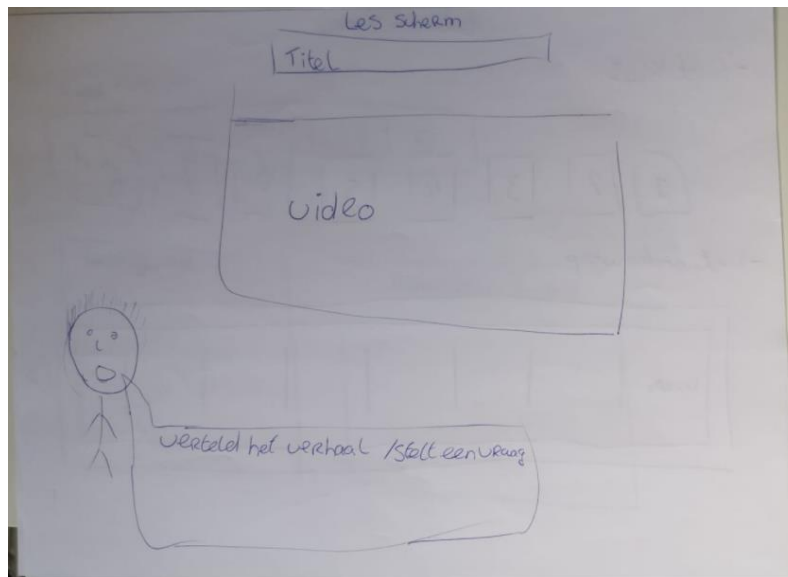
Planning scherm



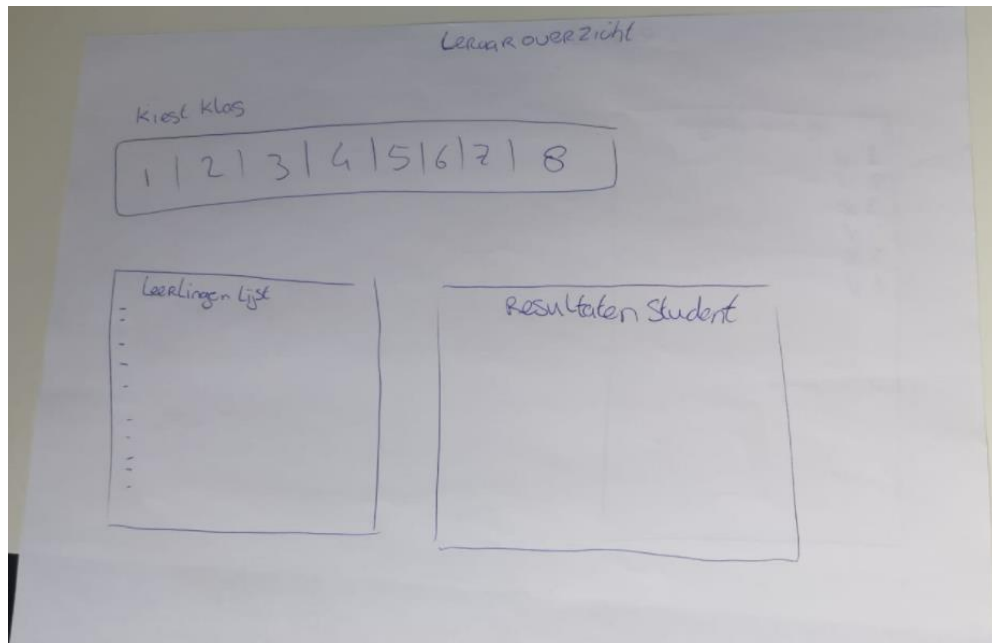
Leraar les keuze scherm



Les scherm



Leraar klassen overzicht



Resultaat/eind les scherm

