

**Media**

Naam: Kevin Nunes da Silva

Klas: 7

Inhoud

[Serious gaming idee 3](#_Toc51230923)

[Research 4](#_Toc51230924)

[Unity 4](#_Toc51230925)

[Geschiedenis 4](#_Toc51230926)

[C# 4](#_Toc51230927)

[Schetsen 5](#_Toc51230928)

[Startscherm 5](#_Toc51230929)

[Planning scherm 5](#_Toc51230930)

[Leraar les keuze scherm 6](#_Toc51230931)

[Les scherm 6](#_Toc51230932)

[Leraar klassen overzicht 7](#_Toc51230933)

[Resultaat/eind les scherm 7](#_Toc51230934)

# Serious gaming idee

Ik heb gekozen voor serious gaming omdat ik werken met unity erg leuk vind. Mijn spel zal gaan over meerdere delen uit de geschiedenis. De tweede wereld oorlog, Napoleon etc. Ook ga je zelf een quiz in elkaar kunnen zetten.

## Doelgroep

De doelgroep waar ik mij op ga focussen is de groepen 5 t/m 8 (9 t/m 12 jaar). Vanaf groep vijf krijgen kinderen geschiedenis dus daardoor kies ik voor deze doelgroep.

# Research

## Unity

Unity is een programmeer omgeving waar 2D/3D games maken in mogelijk is. Er zijn een hoop plug-ins/ packages waarmee het een stuk makkelijker word om zelf een game te maken.

[Unity documentatie](https://docs.unity3d.com/Manual/index.html)

## Geschiedenis

Voor het onderwerp van het spel zal ik een hoop research moeten doen gebaseerd op meerdere onderwerpen. Hiervoor zal ik een lijst met bronnen hier neerzetten die door dit hele project heen word geüpdatet.

## C#

Dit zal de taal zijn waarin ik de game ga programmeren, dit is de taal waarmee unity werkt dus ik heb hier verder geen keuze in. Het voordeel hiervan is dat het een gestructureerde programmeer taal is. Dit zorgt ervoor dat alles makkelijk overzichtelijk blijft.

[Documentatie C#](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tour-of-csharp/)

# Schetsen