

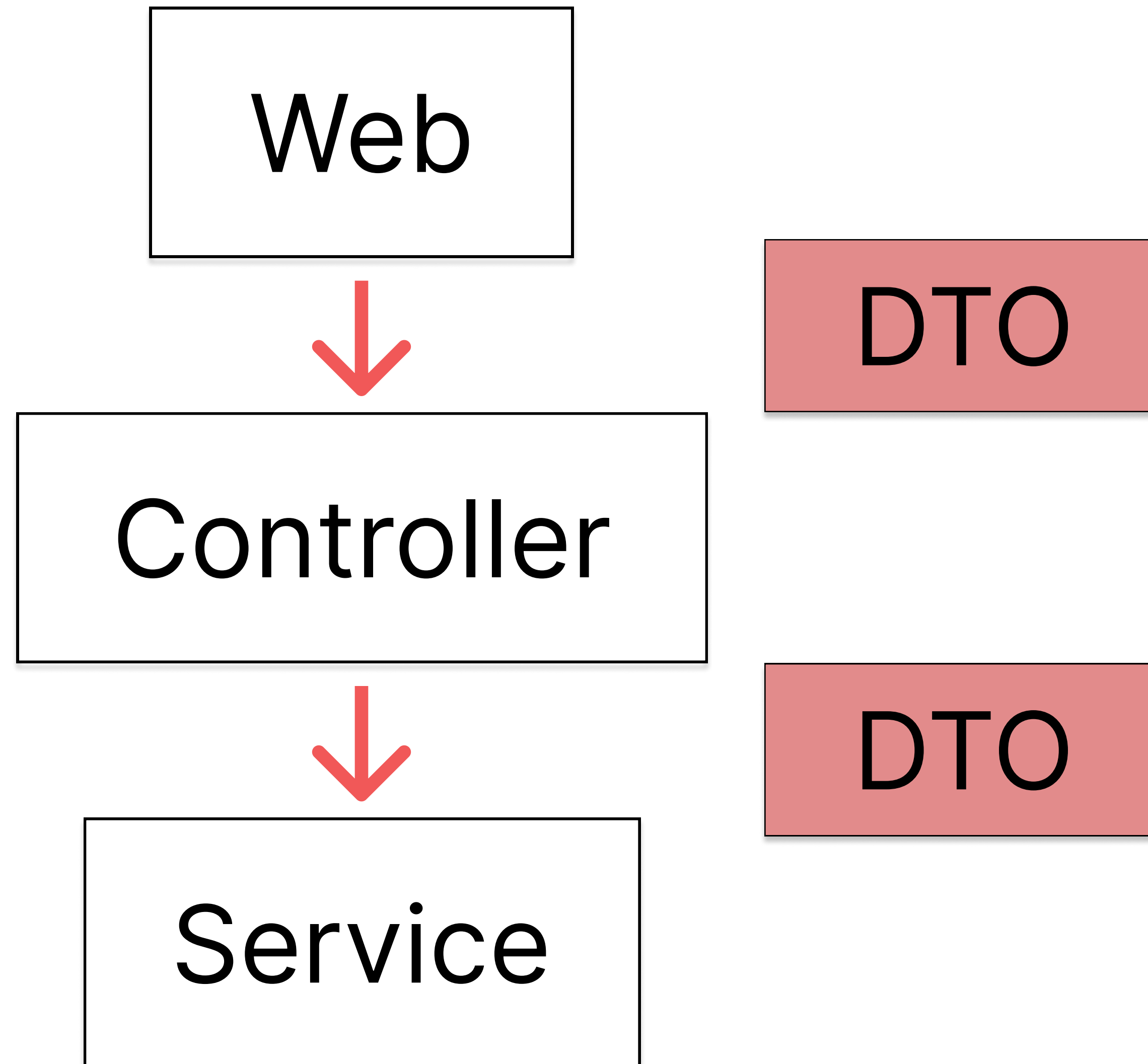
DTO와 VO

DTO

DTO (Data Transfer Object))

= 데이터를 전송하기 위한 객체

DTO

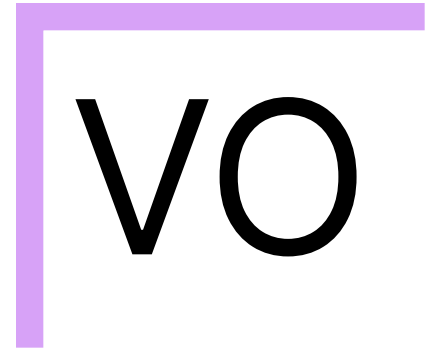


DTO

```
Code Blame 12 lines (10 loc) · 232 Bytes Code 55% faster with GitHub Copilot

1 package com.example.gudgement.member.dto.response;
2
3 import lombok.Builder;
4 import lombok.Getter;
5
6 @Getter
7 @Builder
8 public class MemberVerifyResponseDto {
9     private Long id;
10    private String email;
11    private boolean isValid;
12 }
```

- getter, setter만 가진다.
⇒ 비즈니스 로직을 가지면 안된다.
- 가변, 불변 가능
- 계층 간 데이터 전달이 목적



VO (Value Object)

= 값을 표현하기 위한 객체

Money \Rightarrow value 10000
code 12FFB

VO

```
14  @Embeddable
15  @NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
16  @EqualsAndHashCode
17  @Getter
18  ✓ public class Name {
19
20      public static final int MAX_LENGTH = 20;
21
22      @Column(name = "name", nullable = false, length = MAX_LENGTH)
23      private String value;
24
25  ✓  public Name(final String value) {
26          validateNull(value);
27          final String trimmedValue = value.trim();
28          validate(trimmedValue);
29          this.value = trimmedValue;
30      }
31
32  ✓  private void validateNull(final String value) {
33          if (Objects.isNull(value)) {
34              throw new NullPointerException("멤버 이름은 null일 수 없습니다.");
35          }
36      }
37
38  ✓  private void validate(final String value) {
39          if (value.length() > MAX_LENGTH) {
40              throw new MemberNameLengthException(MAX_LENGTH, value);
41          }
42          if (value.isBlank()) {
43              throw new MemberNameBlankException();
44          }
45      }
46
47      public Name change(final String name) {
48          return new Name(name);
49      }
50  }
```

- 객체의 불변성을 보장해야한다
- 로직을 포함할 수 있다
- 서로 다른 객체이더라도 속성 값이 같다면 같은 객체이다

VO

```
14  @Embeddable
15  @NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
16  @EqualsAndHashCode
17  @Getter
18  ✓ public class Name {
19
20      public static final int MAX_LENGTH = 20;
21
22      @Column(name = "name", nullable = false, length = MAX_LENGTH)
23      private String value;
24
25  ✓ public Name(final String value) {
26      validateNull(value);
27      final String trimmedValue = value.trim();
28      validate(trimmedValue);
29      this.value = trimmedValue;
30  }
31
32  ✓ private void validateNull(final String value) {
33      if (Objects.isNull(value)) {
34          throw new NullPointerException("멤버 이름은 null일 수 없습니다.");
35      }
36  }
37
38  ✓ private void validate(final String value) {
39      if (value.length() > MAX_LENGTH) {
40          throw new MemberNameLengthException(MAX_LENGTH, value);
41      }
42      if (value.isBlank()) {
43          throw new MemberNameBlankException();
44      }
45  }
46
47      public Name change(final String name) {
48          return new Name(name);
49      }
50  }
```

- 객체의 불변성을 보장해야한다

- 로직을 포함할 수 있다

- ~~● 서로 다른 객체이더라도 속성 값이 같다면 같은 객체이다~~

VO

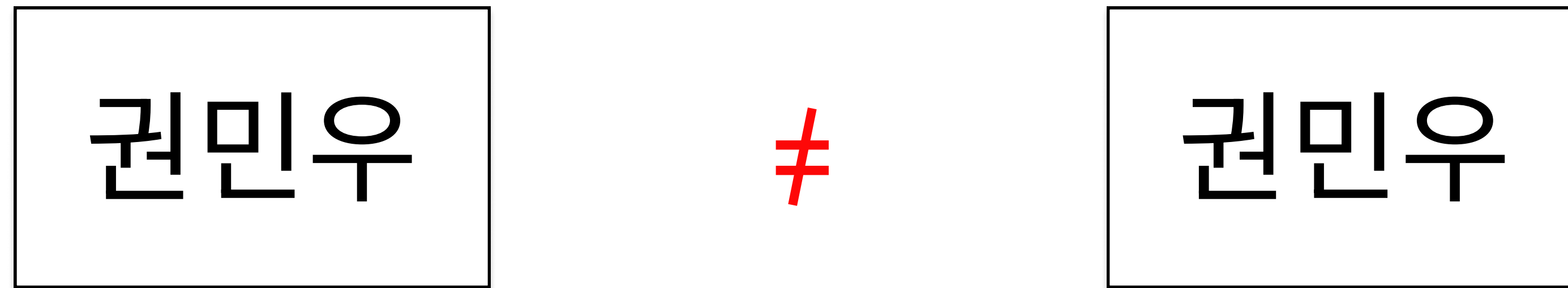
```
Name name = new Name("권민우");
```

권민우

권민우

이 둘은 같은가?

VO



이 둘은 같은가? NO

1. hashCode

- 함수형 파라미터를 사용할 때 이용된다.

2. equalsTo

- 값을 비교할 때 사용된다.

DTO와 VO의 차이

DTO

- 로직을 가질 수 없음
- 계층간 데이터 전송이 목적
- 가변 or 불변이 선택적

VO

- 로직을 가질 수 있음
- 의미있는 값 표현이 목적
- 불변 객체임을 보장

끝