

능력단위 요 소	파이썬의 이해	평가 방법	실습형	난이도	4	배점	5
관 련 수행준거	파이썬의 실습환경을 설정하고, 변수를 이해하고 자료형 처리와 제어문 처리를 통하여 프로그래밍 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<p>4. 다음과 같은 x, y의 리스트 객체가 있을 때 x를 출력하면 y의 원소가 x의 원소로 추가될 수 있도록 빈 칸에 들어갈 코드를 쓰시오.(x 출력 결과 참고)</p> <p>x = [3, 4, 5, 6]</p> <p>y = [7, 8]</p> <div style="border: 1px solid black; height: 30px; width: 100%;"></div> <p>print(x) # x 출력 결과 -> [3, 4, 5, 6, 7, 8]</p>						
정 답							
능력단위 요 소	파이썬의 이해	평가 방법	실습형	난이도	4	배점	5
관 련 수행준거	파이썬의 실습환경을 설정하고, 변수를 이해하고 자료형 처리와 제어문 처리를 통하여 프로그래밍 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<p>5. 다음 프로그램을 실행한 경우 word에 doc의 단어들이 저장되도록 빈 칸을 채우시오. (print(word) 출력 결과 참고)</p> <p>word = [] # 빈 list</p> <p>doc = "나의 이름은 홍길동 입니다."</p> <div style="border: 1px solid black; height: 30px; width: 100%;"></div> <p>print(word) # word 출력 결과 -> ['나의', '이름은', '홍길동', '입니다.']</p>						
정 답							
능력단위 요 소	파이썬의 이해	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5
관 련 수행준거	파이썬의 실습환경을 설정하고, 변수를 이해하고 자료형 처리와 제어문 처리를 통하여 프로그래밍 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	6. dict 자료구조에 대해서 약술하시오.						
정 답							
능력단위 요 소	함수	평가 방법	실습형	난이도	4	배점	5
관 련 수행준거	다양한 함수를 이해하고 장식자를 통해 모듈을 작성하는 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<p>7. 아래에 정의된 Minus 함수를 람다(lambda) 함수로 변경하시오.</p> <pre>def Minus(x, y) : calc = x - y return calc</pre>						
정 답							

능력단위 요 소	함수	평가 방법	실습형	난이도	4	배점	10
관 련 수행준거	다양한 함수를 이해하고 장식자를 통해 모듈을 작성하는 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<div>8. 다음 <보기>는 합계(tot)와 평균(avg)를 계산하는 사용자 정의 함수이다. x를 실인수로 userFunc 함수를 호출할 경우 tot = 36, avg = 6.0 이 출력되도록 빈 칸을 채우시오.</div> <div>< 보 기 ></div> <div><pre>x = [1 ,3, 5, 7, 9, 11] # 1. 사용자 정의함수 def userFunc(x) : # 2. 함수 호출 tot, avg = userFunc(x) # 3. 함수 반환 결과 출력 print('tot =', tot) # tot = 36 print('avg =', avg) # avg = 6.0</pre></div>						
정 답							
능력단위 요 소	클래스	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5
관 련 수행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<div>9. 다음 Rectangle 클래스의 멤버를 모두 쓰시오.</div> <div><pre>class Rectangle : def __init__(self, width, height) : self.width = width self.height = height def area_calc(self) : pass def circum_calc(self) :</pre></div>						
정 답							

능력단위 요 소	객체	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5						
관 련 수행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.												
평가문항	10. 왼쪽 그림은 오른쪽 프로그램을 실행하여 "hello" 문자열 객체가 메모리에 저장된 가상 결과이다. 여기서 2개의 print()에 의해서 출력되는 결과는 같다. <u>그 이유를</u> 쓰시오 <div><div><div>RAM</div><table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td>411247</td><td>hello</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table></div><div><pre>first = "hello" second = "hello" print('first=', id(first)) print('second=', id(second))</pre></div></div>									411247	hello		
411247	hello												
정 답													
능력단위 요 소	파일 입출력	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5						
관 련 수행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.												
평가문항	11. 파일 입출력 객체를 생성하는 open 클래스에서 인수로 사용되는 mode의 2가지 역할을 쓰시오. mode = 'w' : mode = 'a' :												
정 답													
능력단위 요 소	파일 입출력	평가 방법	서술형	난이도	4	배점	5						
관 련 수행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.												
평가문항	12. 다음은 단어의 출현빈도수를 구하는 코드이다. 아래 코드에서 word_cnt 객체에서 호출하는 get()메서드의 동작 과정을 쓰시오. word_cnt = {} for ch in charset : wc[ch] = word_cnt.get(ch, 0) + 1												
정 답													
능력단위 요 소	파일 입출력	평가 방법	서술형	난이도	4	배점	6						
관 련 수행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.												
평가문항	13. 파일 읽기 객체에서 제공하는 readline()와 readlines() 함수의 특징을 각각 쓰시오.												
정 답													

능력단위 요 소	데이터베이스 활용	평가 방법	서술형	난이도	4	배 점	6
관 련 수행준거	SQL을 통해 데이터베이스를 처리하고 DRUD를 활용하여 예제를 작성할 수 있다.						
평가문항	<p>14. 아래 DB 연동 관련 코드에서 conn과 cursor 객체의 역할에 대해서 설명하시오.</p> <p>try :</p> <pre> conn = pymysql.connect(**config) cursor = conn.cursor() sql = "select * from student" except Exception as e : print('DB 연동 실패 : ', e) conn.rollback() </pre>						
정 답							
능력단위 요 소	데이터베이스 활용	평가 방법	서술형	난이도	4	배 점	8
관 련 수행준거	SQL을 통해 데이터베이스를 처리하고 DRUD를 활용하여 예제를 작성할 수 있다.						
평가문항	<p>15. 파이썬에서 try ~ except 블록의 용도와 역할을 쓰고, 간단한 적용 사례를 쓰시오.</p>						
정 답							
능력단위 요 소	문자열 처리	평가 방법	서술형	난이도	3	배 점	5
관 련 수행준거	패턴을 이용하여 관련 문자열을 추출할 수 있다.						
평가문항	<p>16. re 모듈에서 제공하는 함수 중에서 패턴을 객체로 생성할 수 있는 함수를 답항에서 고르시오.</p> <p>가. re.findall() 나. re.match() 다. re.sub() 라. re.compile()</p>						
정 답							

능력단위 요 소	클래스와 객체	평가 방법	실습형	난이도	5	배 점	10
관 련 수 행준거	클래스 파일 입출력에 대해 이해하고 윈도우 프로그래밍을 할 수 있는 능력을 갖출 수 있다.						
평가문항	<p>17. 다음 <보기>의 userClass 클래스는 x변수를 대상으로 총점과 평균을 계산하는 클래스이다. 이 클래스를 대상으로 객체를 생성한 후 총점과 평균 계산 함수를 호출하여 총점과 평균이 출력되도록 빈 칸을 채우시오.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <div style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 10px;"><보 기></div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <pre># 1. 클래스 정의 class userClass : # 생성자 : 객체 생성, x변수 초기화 def __init__(self, x): [①] # 총점 계산 함수 def tot_func(self): [②] # 평균 계산 함수 def avg_func(self): [③]</pre> </div> <div style="width: 45%;"> <pre># dataset x = [1 ,3, 5, 7, 9, 11] # 2. 객체 생성 obj = userClass(x) # 3. 총점과 평균 함수 호출 및 결과출력 print('tot =', obj.tot_func()) #tot = 36 print('avg =', obj.avg_func())#avg = 6.0</pre> </div> </div> </div>						
정 답							