VIRTUALISATION

Jonathan Peraudon: j.peraudon@it-akademy.fr

I. <u>SYSTÈMES D'EXPLOITATION</u>

Le choix est dépendant de l'utilisation : Jeux Vidéo = Windows, Graphisme = Mac, Dev = Linux

	WINDOWS	LINUX	MAC
+	 Utilise le PowerShell Robuste cmdlet inclus 	 LINUX The place to be pour faire du bash léger compatible avec tout (sauf certaines fonctionnalités liées à Apple) bricolable facilement documentation riche et accessible nombreux outils à disposition 	 90% compatible avec Linux meilleur que windows pour le dev fonctionne très bien avec le pool d'applis apple
-	lourdpas facile à bricoler	 Facile à bricoler = facile de faire des grosses bêtises 	 10% incompatible avec Linux fonctionne très mal hors du pool apple

II. QU'EST-CE QUE C'EST LINUX ?

Linux est à la fois un noyau et une distribution.

Le noyau ⇒construit sur une base Unix (Mac aussi est construit sur une base unix)
La Distribution ⇒ Tout ce qui est externe au noyau, construit autour du noyau (= interface graphique, applis par défaut...)

D'une distribution à l'autre certains éléments sont compatibles, d'autres non LUCA de Linux : debian.

N'importe qui peut créer une distribution en modifiant les paquets d'une distribution existante

III. LE BASH

Rappels (pour les autres commandes cf liste_commandes_shell)

Ctrl + Alt + T = ouvrir un nouveau terminal

Dossier -> pas d'extension = Répertoire = Directory = Boite qui contient des trucs

Fichier -> avec extension = File

commande -paramètre

commande argument

<u>Variable</u>: un genre de boite caractérisée par l'étiquette qu'on colle dessus (son nom) et ce qu'elle contient (valeur)

utilisation : manipuler la variable dans le programme & changer la valeur d'une variable de manière efficace dans tout le code & rendre le code dynamique

Type de valeurs de variable :

```
String (=chaine de caractères) mettre entre " "
Interdiction de nommer une variable par un nom qui commence par un chiffre
Number = nombre entier
Float = nombre à virgule

number1="4"
number2="5"
number1+number2 = 45 (-> concaténation)

number1=4
number2=5
number1+number2=9 (-> addition)

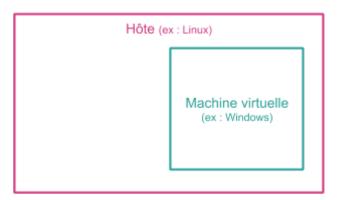
num=5
num++
print num
-->6
```

\ -> Échapper le caractère suivant, fonctionne avec la plupart des langages

variable ⇒ valeur peut être changée constante ⇒ variable à valeur fixe

IV. <u>VIRTUALISATION</u>

Si l'OS sur machine ne gère pas applications souhaitée, possible passer par la virtu pour supporter l'appli Virtualiser un serveur pour travailler PHP et autres langages/applis back-end Donne droit à l'erreur : planter sa virtu ≠ planter son serveur

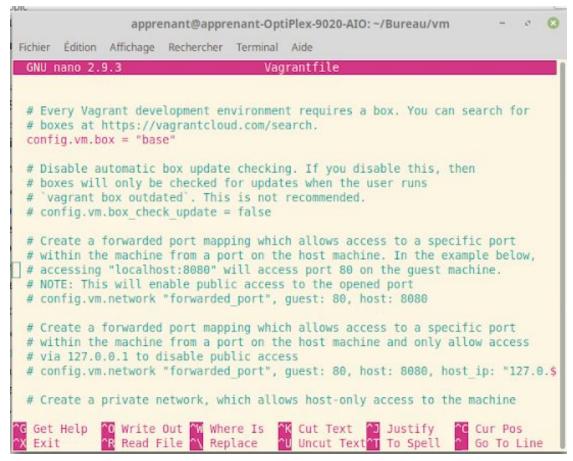


- Sauf choix spécifique de l'utilisateur, frontière hermétique entre l'hôte et la MV.
- L'hôte est prioritaire sur l'utilisation de la RAM
- La MV utilise les composants physiques de l'hôte donc attention utilisation des capacité de la machine

Machine hôte = machine physique Système hôte = OS de la machine physique Machine invitée = MV système invité = OS de la MV

<u>VAGRANT</u> = wrapper de virtual box, il se met "autour" de VB, il sert à créer et gérer des environnements de dev virtuels

vagrant init	initialiser envir virtuel -> génère le VagrantFile qui aide bien à la config on peut aussi créer nous même le fichier avec touch et les bonnes lignes de commandes	
vagrant up	accéder à l'envir virtuel	
vagrant halt	arrêter envir virtuel	
vagrant destroy	détruire l'envir virtuel	
vagrant global-status	donner info de l'envir	
vagrant ssh	switcher entre term invité et hôte	



Chaque paragraphe : explique ce que fait la commande en dernière ligne du paragraphe. Il suffit de dé-commenter (enlever le #) une commande pour l'activer

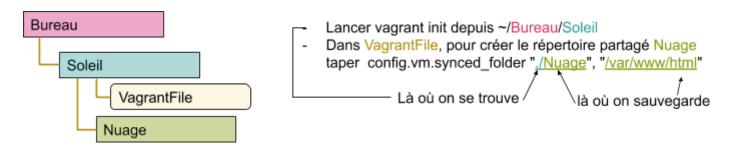
Nous, on dé-commente : config.vm.synced_folder "../data", "/vagrant_data" config.vm.network "private_network", ip: "192.168.33.10"

config.vm.synced_folder "../data", "/vagrant_data" ⇒ permet de créer un dossier partagé entre vagrant et l'hôte. rends perméable les deux systèmes. permet de transférer des infos de l'un à l'autre et d'utiliser des outils qui se trouvent chez l'hôte genre notepad++

config.vm.network "private_network", ip: "192.168.33.10" ⇒ permet de créer un réseau privé avec une adresse IP qui permettra la communication entre le navigateur et le code via le serveur. adresse IP INDISPENSABLE pour communiquer entre les différents éléments.

Changer d'IP à chaque projet si c'est dans la même VM. choisir une fin d'IP entre 10 et 255 ,/data =de là où on se trouve

Modifier les lignes de commandes dé-commentées config.vm.synced_folder "./data", "/var/www/html" config.vm.box = "ubuntu/xenial64"



vagrant sur hashiCorp pour màj vagrant sur machine sorti de vagrant : exit vagrant ssh => switcher de "ubuntu" à "vagrant"

Utiliser les commandes vagrant lorsqu'un est dans le répertoire qui contient le VagrantFile Par défaut lorsqu'on éteint la machine hôte, les VM s'éteignent aussi. Il suffira de faire vagrant up pour les rouvrir

mkdir soleil
cd soleil
vagrant init
cd nuage
nano VagrantFile
IP ⇒ 192.168.35.56
box ⇒ ubuntu/xenial64

Folder ⇒ "./nuage", "/var/www/html" Attention, par défaut, le var existe mais ni le www ni le html, ils se créent lors de vagrant init. IL FAUT LE METTRE lors de la modification de VagrantFile

/var/www/html ⇒ on choisis ce chemin pour se faciliter le travail quand on utilisera Apache plus tard

Si je veux changer le nom de la vm:

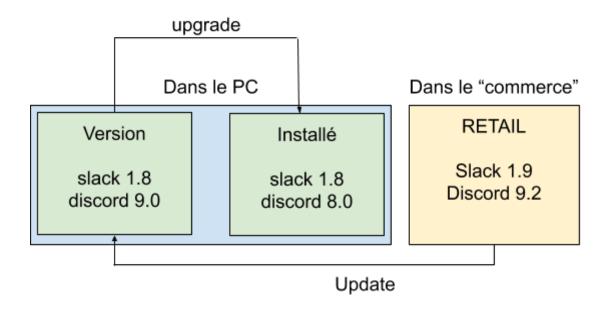
```
config.vm.provider "virtualbox" do |v|
  v.name = "my_vm"
end
```

En cas de modification du fichier VagrantFile, soit vagrant halt puis vagrant up soit vagrant reload

différence update -- upgrade

En faisant un update, on télécharge les dernières versions disponible dans le "commerce" (slack 1.9 et Discord 9.2)

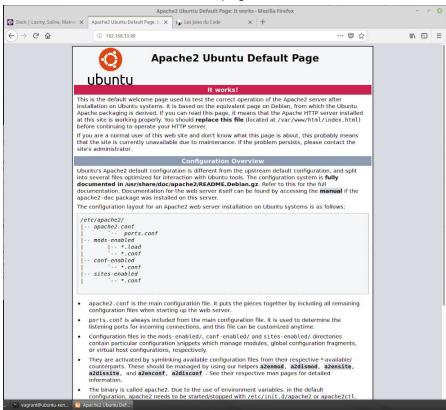
En faisant un upgrade, on installe les versions dont on dispose dans la boîte Version Update = argument de apt apt ⇒ gestionnaire de paquets



sudo apt install ⇒ super utilisateur demande au gestionnaire de paquets d'installer un paquet sudo apt remove ⇒ super utilisateur demande au gestionnaire de paquets de supprimer un paquet sudo apt update ⇒ super utilisateur demande au gestionnaire de paquets de télécharger la dernière version du paquet disponible dans "le commerce". La nouvelle version sera disponible dans la boîte "Version" du PC

get est inutile maintenant

APACHE est un démon = un programme qui tourne en permanence en sous-marin Quand apache est installé sur la VM, on devient l'heureux propriétaire d'un serveur = en tapant l'IP qu'on a utilisé pour configurer notre vm on doit tomber sur une page :



Qui nous garantie que le serveur est joignable. L'utilisation d'apache2 crée une page index.html dans le répertoire qu'on lui avait indiqué lors de la création de la VM : /var/www/html

-*- mode: ruby -*-# vi: set ft=ruby :