



Fecomércio RS

Sesc



PROVA DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO – 03/06/2023

Nome do aluno:

A prova deve ser realizada em Português, os códigos de cada questão devem ser nomeados com o número da questão. **Não é permitido consulta na INTERNET.**

Questão 1: Fazer um algoritmo que apresente na tela a impressão de um determinado intervalo de números solicitados pelo usuário.

Deve atender as seguintes Condições: Não pode digitar números negativos

Questão 2: Fazer um algoritmo que peça e apresente na tela o peso, altura, idade, sexo.

Deve atender as seguintes Condições: Não pode digitar números negativos, usar variáveis de acordo com o dado solicitado.

Questão 3: Fazer um algoritmo que peça 15 valores, somar e fazer a média.

Deve atender as seguintes Condições: Não pode digitar números negativos, usar variáveis de acordo com o dado solicitado, usar laço de repetição para pedir as notas.

Questão 4: Fazer um algoritmo onde o usuário digite a idade e peso para entrar em um determinado brinquedo, se tiver menos que 12 anos e peso inferior a 30kg deverá apresentar uma mensagem de não permitido, caso contrário, entrada permitida.

Deve atender as seguintes Condições: Não pode digitar números negativos, usar variáveis de acordo com o dado solicitado, usar operadores lógicos e de comparação.

Questão 5: Fazer um algoritmo onde João recebe R\$2300,00 por mês e tem um saldo de R\$25000,00 em sua conta e o Davi recebe R\$3200,00 por mês e tem saldo R\$1500,00. Calcular em anos qual o tempo necessário para Davi ultrapassar o saldo de João.

Deve atender as seguintes Condições: Não pode digitar números negativos, usar variáveis de acordo com o dado solicitado.

Questão 6: Fazer a multiplicação de todos os inteiros **pares** dentro do intervalo digitado pelo usuário e apresentar na tela. Em seguida dividir o resultado da multiplicação pela soma dos **ímpares**. => multiplicação dos pares / soma dos ímpares.

Deve atender as seguintes Condições: Não digitar números negativos, usar valores inteiros.



Questão 7: Imprimir na tela um “pinheiro” de asteriscos de acordo com o valor da base digitada pelo usuário.

Deve atender as seguintes Condições: Usar laços de repetição.