

Exercício 1: Criando uma classe simples

Crie uma classe chamada `MinhaClasse` com um atributo chamado `nome`. A classe deve ter um método chamado `imprimirNome()` que imprime o valor do atributo `nome` no console.

Exercício 2: Instanciando uma classe

Instancie a classe `MinhaClasse` e atribua o resultado a uma variável chamada `minhaClasse`. Em seguida, execute o método `imprimirNome()` da classe.

Exercício 3: Executando uma função de uma classe

Crie uma classe chamada `MinhaClasse2` com um método chamado `somar()` que recebe dois números como parâmetros e retorna a soma desses números.

Exercício 4: Recebendo o código de uma classe pronta

Receba o código da classe `MinhaClasse2` como entrada e instancie a classe. Em seguida, execute o método `somar()` da classe.

Exercício 5: Mostrando o valor de uma variável de uma classe instanciada

Crie uma classe chamada `MinhaClasse3` com um atributo chamado `nome`. A classe deve ter um método chamado `imprimirNome()` que imprime o valor do atributo `nome` no console.

Exercício 6: Criando uma classe que estende outra

Crie uma classe chamada `MinhaClasse4` que estenda a classe `MinhaClasse3`. A classe `MinhaClasse4` deve ter um método chamado `imprimirIdade()` que imprime a idade do objeto.