



# Evaluation de performances

## Chaîne de Markov à temps continu

Phuc Do

TELECOM Nancy – Université de Lorraine

# Chaîne de Markov à temps continu

- Rappel de la loi exponentielle
- Chaîne de Markov à temps continu (CMTC)
- Calcul de performances
- Processus de naissance et de mort
- Processus de Poisson

# Rappel de la loi exponentielle

# Rappel de la loi exponentielle

- La loi exponentielle de paramètre  $\lambda$  est une v.a.  $T$  dont:
  - Sa fonction de densité:  $f(t) = \lambda e^{-\lambda t}$  pour  $t \geq 0$
  - Sa fonction de répartition:  $F(t) = P[T \leq t] = 1 - e^{-\lambda t}$  pour  $t \geq 0$
  - Sa moyenne:  $E[T] = \frac{1}{\lambda}$
- Propriété: La loi exponentielle est **sans mémoire**



$$P[T \leq t + t_0 | T > t_0] = P[T \leq t]$$

# Rappel de la loi exponentielle (suite)

Soit un événement aléatoire  $E$  dont l'instant de réalisation est une variable aléatoire  $T$  qui suit une loi exponentielle de paramètre  $\lambda$

- Probabilité de non réalisation de l'événement pendant l'intervalle  $]t, t + \Delta t]$ , sachant qu'il ne s'est pas encore réalisé à l'instant  $t$ :

$$\begin{aligned} P[T > t + \Delta t | T > t] \\ = 1 - \lambda \Delta t + \Delta t \varepsilon(\Delta t) \text{ avec } \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \varepsilon(\Delta t) = 0 \end{aligned}$$

- Probabilité de réalisation de l'événement pendant l'intervalle  $]t, t + \Delta t]$ , sachant qu'il ne s'est pas encore réalisé à l'instant  $t$ :

$$\begin{aligned} P[T \leq t + \Delta t | T > t] \\ = \lambda \Delta t + \Delta t \varepsilon(\Delta t) \text{ avec } \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \varepsilon(\Delta t) = 0 \end{aligned}$$

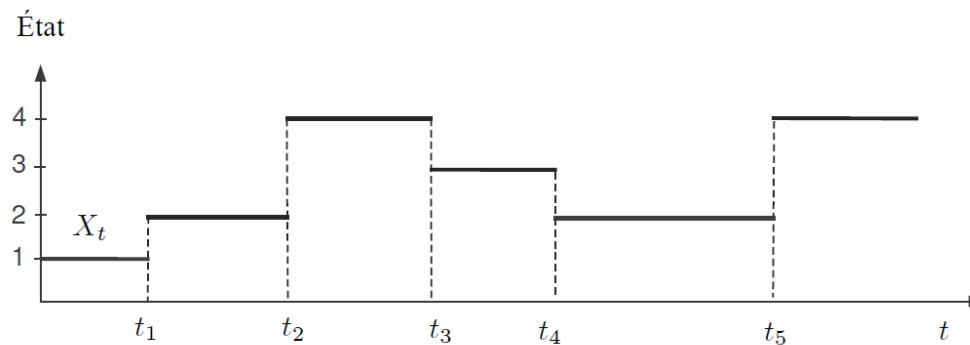


# Chaîne de Markov à temps continu

# Chaîne de Markov à temps continu

- Soit  $\{X_t\}_{t \geq 0}$  un processus stochastique à espace d'état discret et à temps continu.  $\{X_t\}_{t \geq 0}$  est une chaîne de Markov à temps continu (CMTC) ssi:

$$\begin{aligned} P(X(t) = j | X(t_n) = i, X(t_{n-1}) = i_{n-1}, \dots, X(t_0) = i_0) \\ = P(X(t) = j | X(t_n) = i) \quad \forall t_0 < t_1 < \dots < t_n < t \end{aligned}$$



Trajectoire d'un processus de Markov

# Chaîne de Markov à temps continu

- CMTC homogène est telle que les probabilités  $P\{X_{t+s} = j \mid X_s = i\}$  ne dépendent pas de  $s$ .

- Probabilité de transition:

$$p_{ij}(t) = P[X(t + s) = j \mid X(s) = i] \quad \forall s \geq 0$$

➤ *Condition à vérifier:*



# Chaîne de Markov à temps continu

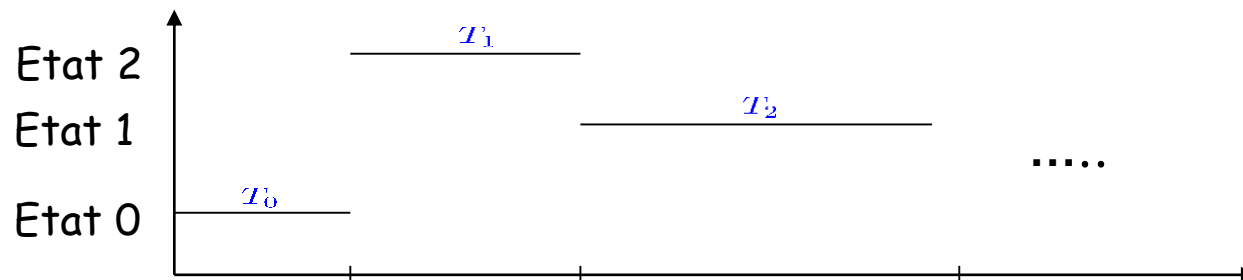
## Temps de séjour

- Le temps passé dans un état d'une CMTC est une v.a. qui suit une loi exponentielle
- Soit  $T_i$  le temps passé dans l'état  $i$ .  $T_i$  suit la loi exponentielle de paramètre  $\lambda_i$ :

$$p_{ii}(\Delta t) = P[X(t + \Delta t) = i | X(t) = i]$$



- On a 
$$\lambda_i = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1 - p_{ii}(\Delta t)}{\Delta t}$$



# Chaîne de Markov à temps continu

- Autre définition d'une CMTC: Un processus stochastique à espace d'états discret et à temps continu est une CMTC ssi :
  - le temps passé dans chaque état est une variable aléatoire dont la distribution est **exponentielle**
  - les transitions de chacun des états vers les autres états sont **probabilistes**
  
- Processus semi markovien: Un processus stochastique à espace d'états discret et à temps continu est un processus semi markovien ssi :
  - le temps passé dans chaque état est une variable aléatoire dont la distribution n'est pas **exponentielle**
  - les transitions de chacun des états vers les autres états sont probabilistes

# Chaîne de Markov à temps continu

## Matrice des taux de transition

- Probabilité de transition de l'état  $i$  vers  $j$ :

$$p_{ij}(\Delta t) = P[X(t + \Delta t) = j | X(t) = i]$$



- Taux de transition: 
$$\lambda_{ij} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{p_{ij}(\Delta t)}{\Delta t} \quad (i \neq j)$$
- Remarque:
- Matrice des taux de transition (ou matrice génératrice): À une CMTC est associée une matrice  $M$  matrice génératrice

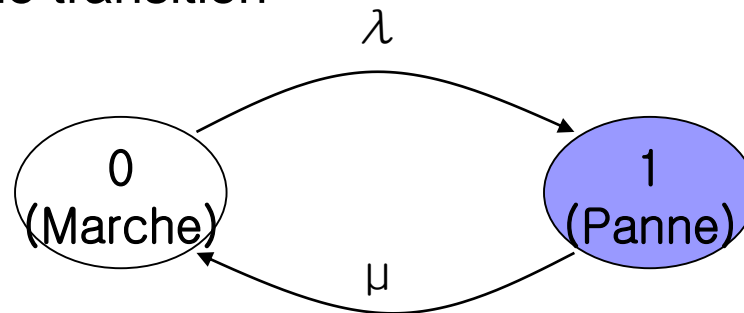
$$M = \begin{pmatrix} -\lambda_1 & \lambda_{12} & \dots & \lambda_{1n} \\ \lambda_{21} & -\lambda_2 & \dots & \lambda_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \lambda_{n1} & \lambda_{n2} & \dots & -\lambda_n \end{pmatrix}$$

# Chaîne de Markov à temps continu

## Exemple

- Considérons un composant de taux de défaillance  $\lambda$  et de taux de réparation  $\mu$  constants et dont toutes les durées de fonctionnement et de réparation sont indépendantes entre elles.
- Le comportement de ce composant est décrit par une CMTC  $X_t$  à valeur dans  $E = \{1, 0\}$  de matrice génératrice

👉 Son graphe de transition

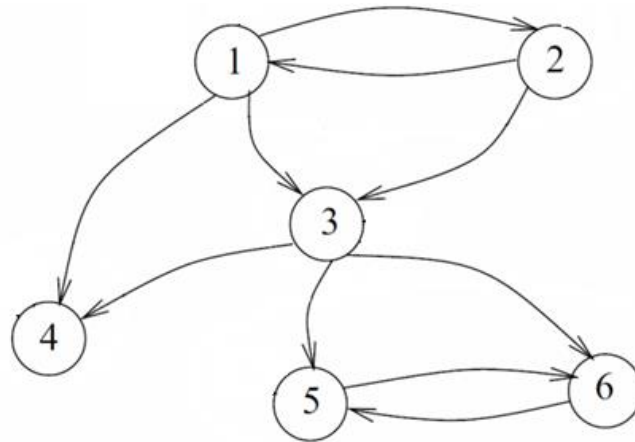


# Chaîne de Markov à temps continu

## □ Décomposition d'une chaîne en classes

- Deux états  $i, j$  sont **communicants** si l'on peut passer de  $i$  à  $j$  et de  $j$  à  $i$  avec **des probabilités non nulles**
- **Répartition** de  $E$  en **classes disjointes** ( $E = C_1 \cup C_2 \cup \dots \cup C_r$ ) telle que:
  - tous les états d'une classe soient communicants entre eux
  - et que deux états de classes différentes ne soient pas communicants

**Exemple:** Cette CMTC est irréductible ?  
Quelles sont ses classes ?



# Chaîne de Markov à temps continu

## Classification d'une CMTC

### □ Etat transitoire / récurrent

- un **état transitoire**: il n'y a pas certitude de repasser par l'état après l'avoir quitté
- un **état récurrent**: il y a certitude de repasser par l'état après l'avoir quitté; cet état soit
  - ✓ récurrent **non nul**, si le temps moyen de retour est fini
  - ✓ récurrent **nul**, si le temps de moyen de retour est infini (cela peut exister que dans une chaîne infinie)

# Chaîne de Markov à temps continu

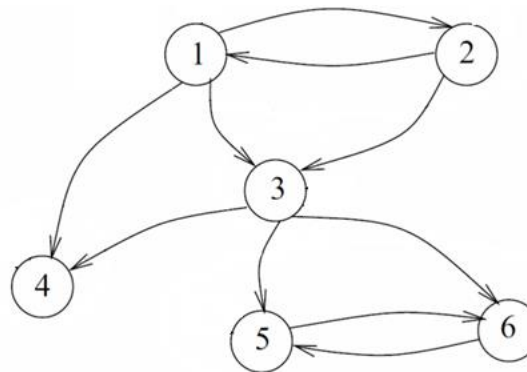
## Classification d'une CMTC

### ❑ Classe transitoire / récurrente

- une **classe transitoire**: il est impossible de retourner dans la classe après en sorti
- une **classe récurrente** (ou dit aussi finale): il est impossible de sortir de la classe

 ***Tous les états d'une même classe sont de même nature, ils ont les même propriétés que la classe***

**Exemple:** Quelles sont les classes transitoires/récurrentes pour cette CMTC ?



# Chaîne de Markov à temps continu

## Vecteur de probabilité des états



# Chaîne de Markov à temps continu

## 1. Régime transitoire

### ■ Equations différentielles

$$\frac{d\mathbf{P}(t)}{dt} = \mathbf{P}(t)\mathbf{M},$$

Où  $\mathbf{P}(t) = (P_1(t), P_2(t), \dots)$  : vecteur de probabilité d'occupation des états.

### ■ Résolution ?

- Résoudre le système d'équations différentielles: *pas facile !!!*
- Calcul numérique

$$\mathbf{P}(t) = \mathbf{P}(0) \cdot \mathbf{e}^{-\mathbf{M} \cdot t}$$

Où:

- $\mathbf{P}(0) = (P_1(0), P_2(0), \dots)$  : vecteur de probabilité d'occupation des états à l'instant initial
- $\mathbf{e}^{\mathbf{M}}$  est fonction exponentielle d'une matrice

$$\mathbf{e}^{\mathbf{M}} = \mathbf{I} + \mathbf{M} + \frac{\mathbf{M}^2}{2!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{\mathbf{M}^n}{n!}$$

# Chaîne de Markov à temps continu

## 2. Régime permanent

- Lorsque  $t$  tend vers l'infini, la limite du vecteur des probabilités  $P(t)$  ?
- Propriété:
  - Il existe un régime permanent ssi la chaîne comprend une seule **classe récurrente** (il peut y avoir plusieurs classes, mais une seule récurrente) dont **tous les états sont récurrents non nuls**
- Soit  $\pi = (\pi_1, \pi_2, \dots)$  vecteur de probabilité d'occupation des états en régime permanent. On a

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum_{i \in E} \pi_i \lambda_{ij} = 0 \quad \forall j \in E \\ \sum_{i \in E} \pi_i = 1 \end{array} \right. \quad \text{ou sous forme matricielle: } \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \pi \cdot M = 0 \\ \sum_{i \in E} \pi_i = 1 \end{array} \right.$$

# Chaîne de Markov à temps continu

## 2. Régime permanent

### ■ Résolution

- Analytique: résoudre le système d'équations linéaires
- Calcul numérique

- Soit  $I$  une matrice carrée dont leur éléments sont égales à 1
- Soit  $V = [1, 1, \dots]'$   $\Rightarrow$  on a:  $\pi \cdot Q = V$
- Donc  $\pi \cdot (M + I) = V \Rightarrow \pi = V \cdot (M + I)^{-1}$  car  $(M+I)$  est inversible ( à savoir:  $M$  n'est pas inversible !!!)

# Calcul de performances

Si l'état  $i$  signifie qu'il y a  $i$  clients (requêtes) dans le système

❑ **Nombre moyen de clients dans le système:**

$$L =$$

❑ **Débit du système:**

$$X = \sum_{i=1}^{i=n_{max}} \pi_i \sum_{j=0}^{j=i-1} (i-j) \cdot \lambda_{ij}$$

❑ **Temps moyen de réponse:**

$$R = \frac{L}{X}$$

❑ **Taux d'occupation:**

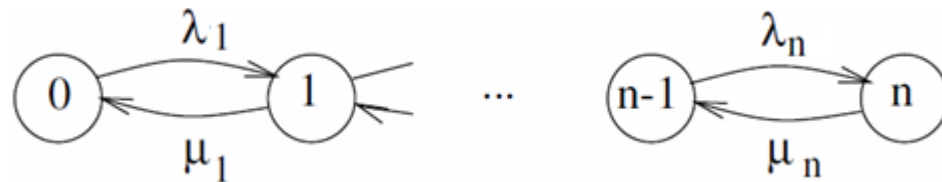
$$u = 1 - \pi_0$$

# Cas particuliers de CMTC

- Processus de naissance et de mort
- Processus de Poisson

# Processus de naissance et de mort

- **Définition:** Les processus de naissance et de mort sont des processus tels que à partir d'un état donné  $i$ , les seules transitions possibles sont vers l'un ou l'autre des **états voisins**  $i + 1$  et  $i - 1$  (pour  $i \geq 1$ ).
- **Graphe de transition:**



- **Matrice de taux de transition**

$$M = \begin{bmatrix} -\lambda_1 & \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \mu_1 & -(\mu_1 + \lambda_1) & \lambda_1 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & \mu_2 & -(\mu_2 + \lambda_2) & \lambda_2 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \mu_{n-1} & -(\mu_{n-1} + \lambda_n) & \lambda_n & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & \mu_n & -\mu_n \end{bmatrix}$$

# Processus de naissance et de mort



- Régime permanent: il existe toujours un régime permanent
- Probabilité d'occupation des états en régime permanent:

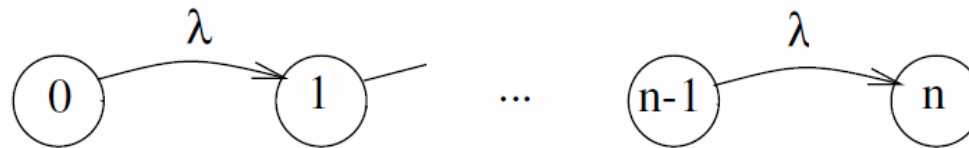
$$\pi_0 = \frac{1}{1 + \sum_{k=1}^n \prod_{j=1}^k \frac{\lambda_j}{\mu_j}}$$

pour  $i = 1 \dots n$

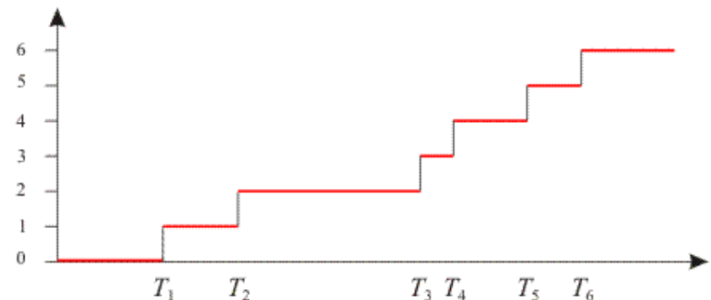
$$\pi_i = \frac{\prod_{j=1}^i \frac{\lambda_j}{\mu_j}}{1 + \sum_{k=1}^n \prod_{j=1}^k \frac{\lambda_j}{\mu_j}}$$

# Processus de Poisson

- Le processus de Poisson un cas particulier de processus de naissance et de mort. C'est un processus de naissance pur dont les seules transitions possibles sont **de  $i$  à  $i + 1$** .
- Graphe de transition:



- Un processus de Poisson est un processus de comptage qui compte le nombre d'événements (client, tâches, requêtes, ..) réalisés dans l'intervalle  $[0, t]$

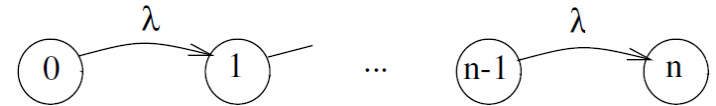




# Processus de Poisson

## ■ Matrice de taux de transition

$$M = \begin{bmatrix} -\lambda & \lambda & 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & -\lambda & \lambda & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & \lambda & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & -\lambda & \lambda \\ 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



- **Propriété:** tous les états sont transitoires donc pas de régime permanent !

## ■ Probabilité d'occupation des états en régime transitoire:

- Equations de Chapman-Kolmogorov  $\frac{d\mathbf{P}(t)}{dt} = \mathbf{P}(t)\mathbf{M}$ ,

- On a:  $\frac{P_0(t)}{dt} = -\lambda P_0(t) \Rightarrow P_0(t) = e^{-\lambda t}$

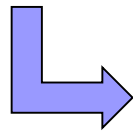
$$\frac{P_1(t)}{dt} = \lambda P_0(t) - \lambda P_1(t) \Rightarrow \frac{P_1(t)}{dt} = \lambda e^{-\lambda t} - \lambda P_1(t) P_0(t) \Rightarrow P_1(t) = \lambda t e^{-\lambda t}$$

... ..



$$P_k(t) = \frac{(\lambda t)^k}{k!} e^{-\lambda t} \text{ pour } \forall k = 0, 1, \dots$$

# Evaluation de performances



Files d'attente

à suivre...