

Exercices CLI

L'idée de ces exercices est de tout faire sans utiliser un quelconque éditeur de texte. Du shell, du shell, rien que du shell...

Pour chaque réponse, il y a en effet un morceau de chaîne hexadécimale à récupérer. Ce morceau, vous le décoderez avec la commande « base64 » (lisez le man pour trouver la bonne option). Si votre chaîne est la bonne, vous le verrez de suite, elle vous le dira :) Cela vous permet de vérifier de suite si votre réponse est bonne.

Question 1:

Le responsable de la mobilité a perdu son fichier « movies.csv » ! En fait, il en avait gardé plusieurs copies, dans plusieurs pays, mais il ne retrouve pas son fichier principal. Il faut l'aider !

La seule chose dont il se souvient, c'est que la référence à son fichier se trouvait dans un fichier texte.

Rendez-vous dans le répertoire « 1_Mobility ».

1 - Trouvez le nombre total de fichiers avec l'extension « .txt ». Gardez bien ce nombre dans un coin

2 - Trouvez, dans les fichiers avec l'extension « .txt » _uniquement_, la chaîne de caractère « movies.csv ». Elle vous donnera le nom d'un fichier. Gardez bien ce nom dans un coin

Il faut maintenant lire, dans le fichier trouvé en 2, la ligne numéro x, x étant le numéro trouvé en 1. Pour cela, sortez de « 1_Mobility » et allez dans « 1_Mobility_response ».

A grand coup de head et de tail (avec des options et des pipes ou des redirections, au choix), retrouvez dans le fichier indiqué au 2 la ligne numéro x, x étant le numéro trouvé en 1.

Décodez la ligne avec la commande « base64 » pour voir si vous ne vous êtes pas trompé.

Question 2: Ou est Mario ?

Mario s'est caché dans l'un des fichiers des stages de « Super Smash Bros », mais lequel ? Tout ce que l'on sait, c'est que c'est un fichier « .json ».

Rendez-vous dans le répertoire « 2_Nintendo ».

1 - Trouvez le nombre total de fichiers avec l'extension « .json ». Gardez bien ce nombre dans un coin.

2 - Trouvez, dans les fichiers avec l'extension « .json » _uniquement_, la chaîne de caractère « mario ». Elle vous donnera le nom d'un fichier. Gardez bien ce nom dans un coin.

Il faut maintenant lire, dans le fichier trouvé en 2, la ligne numéro x, x étant le numéro trouvé en 1. Pour cela, sortez de « 2_Nintendo » et allez dans « 2_Nintendo_response ».

A grand coup de head et de tail (avec des options et des pipes ou des redirections, au choix), retrouvez dans le fichier indiqué au 2 la ligne numéro x, x étant le numéro trouvé en 1.

Décodez la ligne avec la commande « base64 » pour voir si vous ne vous êtes pas trompé.

Question 3:

J'ai jeté plein de fichiers à la poubelle, mais en fait Amine avait fait de la stéganographie dessus, et j'aimerais retrouver cette information cachée. Pour cela, je vous ai recopié le contenu de ma poubelle dans le répertoire « 3_dump ».

De ce qu'il m'a dit, il n'a stéganographié que les fichiers qui avaient la chaîne « at » quelque part dans leur nom ou leur extension. Et les informations de stéganographie ne sont en fait que sur la première ligne de chaque fichier, et plus précisément sur la première lettre de chaque ligne, sachant que cette lettre est ensuite suivie obligatoirement d'un espace.

Pour retrouver l'info stéganographiée, il faut donc :

1 - retrouver tous les fichiers ayant la chaîne « at » quelque part dans leur nom ou leur extension (pas besoin de se focaliser sur l'extension, elle fait partie du nom).

2 - enchaîner cela avec un tri simple (sans option) - ne vous inquiétez pas, vous allez vous en SORTir ! - pour que les noms/chemins des fichiers soient classés.

3 - enchaîner cela avec la commande xargs pour l'enchaînement et une autre commande pour récupérer la première ligne de chaque fichier. Regardez dans le « man » comment utiliser la commande xargs, c'est très simple, il n'y a pas besoin d'options ici. Pour la deuxième commande, vous la connaissez très bien creusez-vous un peu la tête. En particulier, son option « -q » vous aidera à n'avoir que la ligne.

4 - enchaîner cela avec une commande permettant de ne garder que la première lettre (une mignonne petite commande, so CUTe).

5 - enchaîner cela avec une commande supprimant les retours à la ligne, pour n'obtenir qu'une chaîne de caractère sur une seule ligne (c'est TRÈS important).

Toutes ces commandes doivent être enchaînées en une seule grande commande, qui doit à la fin vous donner une chaîne hexadécimale de 72 caractères.

Décodez la ligne avec la commande « base64 » pour voir si vous ne vous êtes pas trompé.