

3. On s'intéresse à la mise en place du chaînage statique dans un environnement de nom PX qui est le bloc *appelé*. Le bloc *appelant* est désigné par PY.
Comment faites-vous pour "calculer" le chaînage statique de l'environnement PX ?
Répondez de manière précise (en particulier, indiquez "qui fait quoi").
4. Dans la zone de liaison des environnements figure ce que l'on a appelé *l'adresse de retour*. Que représente cette adresse ? Qui de l'appelant ou de l'appelé la met en pile ?

Et un peu plus...

1. Donnez la définition du terme *identification*.
2. Le concept d'*overloading* vous est familier de par votre expérience en programmation. Dans le cas d'un langage possédant ce concept, un identificateur ne cache pas tous les identificateurs de même nom. Pour un tel langage, que va renvoyer alors, *dans un premier temps*, le processus d'identification ?
3. Dans *un second temps*, quelle doit être la tâche de ce processus d'identification pour retourner un résultat au compilateur ?
4. Pour les langages possédant ce concept, quand s'effectue le choix du code d'une fonction à exécuter ?