

```

#include <stdio.h>

typedef struct voiture {
    char c;
    int a;
    int b[3];
} v;

#define coef 1.25

int i;
int valeur(int a);
int prix(int a, v* marq, int b);
v* pub(v* voit);

int prix(int a, v* marq, int b) {

    v* pub(v* voit) {
        (voit->b)[2]=voit->b[2]*0.8;
        /* POINT 1*/
        return voit;
    }

    if (b == 0) {
        void marq(v* voit) {
            voit->c = voit->c + 2;
        }
        /* POINT 2*/

        printf("la TVA est de %.2lf pourcent\n",coef*100-100);
        i = 2;
        return a * coef + 2;
    }
    else { int c = (pub(marq))->b[2];
        return c + marq->b[1];
    }
}

void main() {
    int a;
    v voit = {'a', 2, {1,3,50}};
    char b;
    voit.c = 'f';
    voit.a = 4;

    a = prix(voit.b[2],&voit,0);
    printf("le prix initial est %d\n", a);

    a = prix(voit.b[2],&voit,1);
    printf("le prix final est %d\n", a);

    printf("Et pour finir :");
    for(i=0;i<3;i++) {
        printf("%d ",voit.b[i]);
    }
}

```