

Tuto installation frama-c sur Windows:

Installer WSL2 :

- Ouvrir un PowerShell en administrateur
- `dism.exe /online /enable-feature /featurename:Microsoft-Windows-Subsystem-Linux /all /norestart`
- `dism.exe /online /enable-feature /featurename:VirtualMachinePlatform /all /norestart`
- Redémarrez l'ordinateur
- Ouvrir à nouveau un PowerShell en administrateur
- `wsl --set-default-version 2`
- Vérifiez que la version est bien WSL2 (n'affichera rien si aucun Linux WSL n'est installé) :
`wsl -l -v`
Si la version indiquée est 1, réinstaller votre Linux WSL.

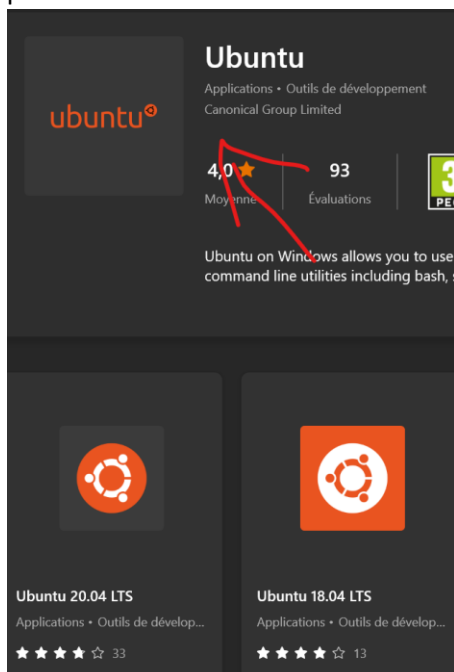
Installer les mises à jour WSL :

https://wslstorestorage.blob.core.windows.net/wslblob/wsl_update_x64.msi

Installer Ubuntu WSL

Ne fonctionne pas avec Debian WSL.

- Suivre ce lien : <https://www.microsoft.com/store/productId/9NBLGHH4MSV6>
- Ou allez dans le Microsoft Store, cherchez Ubuntu et installer Ubuntu. (Ubuntu tout court, pas Ubuntu20.04 ou encore moins Ubuntu18.04)



Installer frama-c

- Lancer Ubuntu WSL
- `sudo apt update`
- `sudo apt upgrade`
- `sudo apt install make m4 gcc opam yaru-theme-gtk yaru-theme-icon`
- `opam init --disable-sandboxing --shell-setup`
- `eval $(opam env)`
- `opam install -y depext`
- `eval $(opam env)`
- `opam depext --install -y lablgtk3 lablgtk3-sourceview3`
- `eval $(opam env)`
- `opam depext --install -y frama-c`
- `eval $(opam env)`
- Installez vcxsrv sur Windows : <https://sourceforge.net/projects/vcxsrv/>
- Lancez vcxsrv sur Windows
(si vous ne le trouvez pas il se situe ici C:\Program Files\VcXsrv\xlaunch.exe) :
 - Garder « Start no client » sélectionné.
 - Garder « Native opengl » sélectionné.
 - Sélectionner « Disable access control »(sera à lancer avec ces paramètres à chaque fois)
- De retour sur Ubuntu, éditez « .bashrc » (`nano .bashrc`)
Ajout ça dans « .bashrc » :
`export LIBGL_ALWAYS_INDIRECT=1`
`export DISPLAY=$(cat /etc/resolv.conf | grep nameserver | awk '{print $2; exit;}'):0.0`
- Relancez Ubuntu WSL
- `why3 config detect`