

## TD COLD #1

# NAVIGATION DANS LES FICHIERS

## EXERCICES

Le but des exercices est de vous faire manipuler les commandes vues précédemment, afin de vous familiariser avec. De ce fait, et bien qu'il existe d'autres commandes qui pourraient vous simplifier la vie (dont certaines que nous verrons plus tard), vous n'avez le droit pour répondre aux questions qu'aux commandes vues ensemble. Bien sur, vous n'avez le droit qu'à la ligne de commande, interdiction de passer par l'interface graphique.

Jouez le jeu et cherchez vraiment quelles commandes utiliser et comment. Ce n'est que comme ça que vous apprendrez.

N'oubliez pas d'utiliser la commande « **man** » pour trouver les bonnes options à utiliser le cas échéant, ainsi que le site « <https://explainshell.com> »

## Espace de jeu

Afin d'avoir un espace de jeu commun, clonez dans un répertoire le projet nginx :

[git clone https://github.com/nginx/nginx.git](https://github.com/nginx/nginx.git)

L'ensemble des questions se déroulera dans le répertoire ainsi créé.

## Navigation

- 1 - En vous déplaçant dans la hiérarchie de fichier, trouvez le chemin du fichier nommé « [ngx\\_kqueue\\_module.c](#) ».
- 2 - Allez dans le répertoire contenant le fichier et affichez ce chemin à l'écran.
- 3 - Vérifiez que c'est bien ce fichier qui définit la méthode « [ngx\\_kqueue\\_init\\_conf](#) ».
- 4 - Vérifiez que c'est bien lui aussi qui définit la structure « [ngx\\_kqueue\\_conf\\_t](#) ».
- 5 - Dans le répertoire « nginx », créez un nouveau répertoire nommé « [toread](#) ».
- 6 - Recopiez dedans le fichier « [ngx\\_kqueue\\_module.c](#) ».
- 7 - Renommez le répertoire en « [to\\_read](#) ».

- 8 - Supprimez dans « `to_read` » le fichier « `ngx_kqueue_module.c` ».
- 9 - Recopiez directement dans « `to_read` » tout le répertoire « `module` » qui contenait le fichier original « `ngx_kqueue_module.c` ».
- 10 - Déplacez le fichier « `ngx_kqueue_module.c` » du répertoire « `module` » vers le répertoire « `to_read` ».
- 11 - Créez un fichier vide « `ngx_kqueue_module.h` » à côté de « `ngx_kqueue_module.c` ».
- 12 - Affichez la taille du répertoire « `to_read` ».
- 13 - Retournez dans le répertoire originel contenant « `ngx_kqueue_module.c` ». Effacez le fichier « `ngx_kqueue_module.c` », et mettez à la place un alias vers le fichier « `ngx_kqueue_module.c` » qui se trouve dans « `to_read` ».
- 14 - Refaites les manipulations de 1 à 13 avec le fichier « `ngx_process_cycle.c` », et le répertoire « `to_do` » que vous renommerez en « `todo` ». Le fichier doit définir la méthode « `ngx_close_handle` » et la variable « `ngx_stop_event` ».