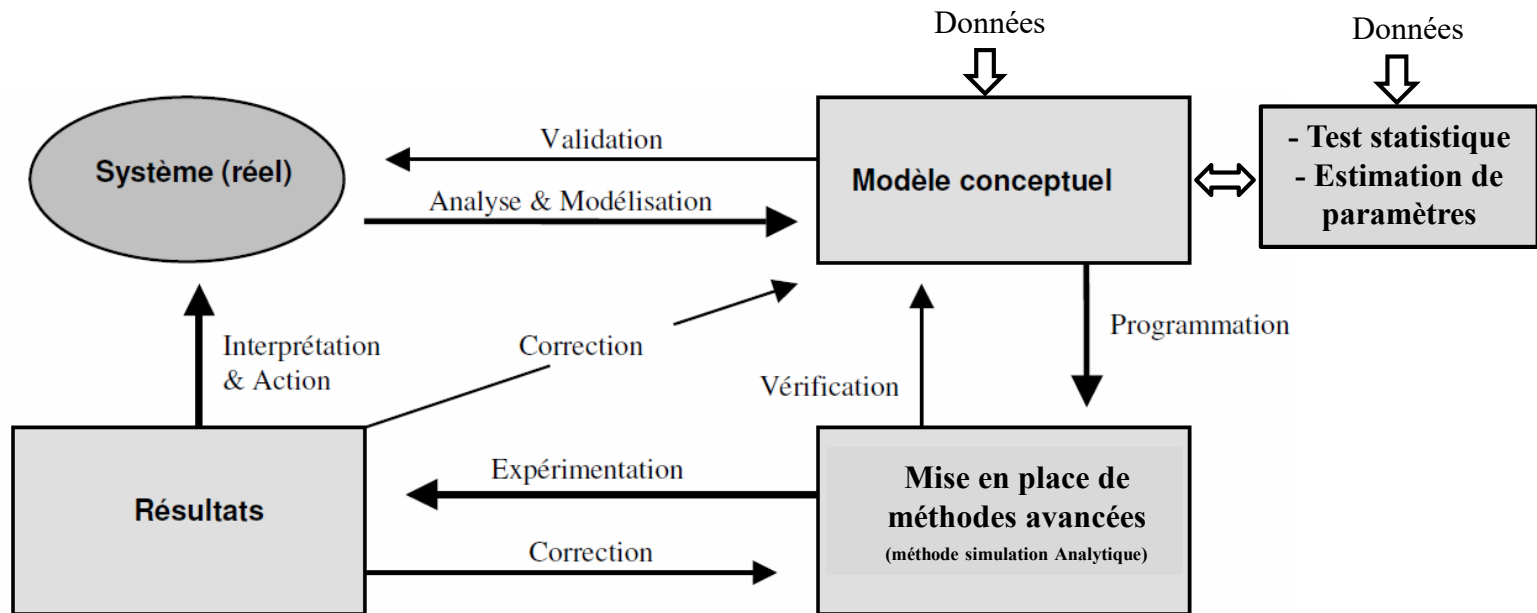


Evaluation de performances

Fondements mathématiques pour l'évaluation de performances

- Variables aléatoires
- Quelques lois de probabilité
- Intervalle de confiance
- Tests statistiques
- Notions de processus stochastiques

Vision générale sur l'évaluation de performances par des méthodes avancées

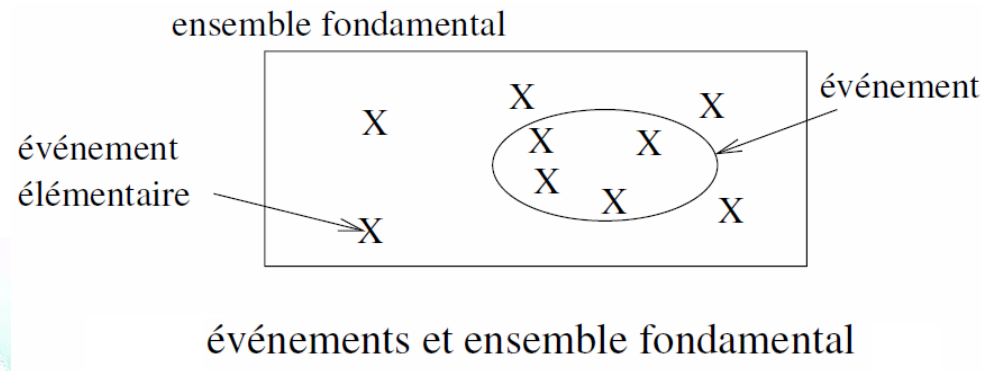


Besoins:

- Modélisation
- Estimation des paramètres
- Simulation de comportements
- Calcul des indicateurs de perf.
- Interprétation de résultats obtenus
- ...

❑ Expérience aléatoire, événement

- Une **expérience aléatoire** est une expérience dont le **résultat n'est pas prévisible**
- Le résultat d'une expérience aléatoire est appelée **événement élémentaire**, ou encore épreuve ou réalisation.
- La réunion de tous les événements élémentaires que peut produire une expérience aléatoire est appelée **ensemble fondamental**, ou encore espace des épreuves (notation : Ω).
- Tout sous-ensemble de l'ensemble fondamental est un **événement**



❑ Concept de variables aléatoires

- Une v.a est une variable qui peut prendre lors d'une expérience aléatoire **une valeur quelconque, inconnue d'avance**, parmi un ensemble de valeurs possibles, appelé espace d'état, noté E .
- Une v.a X est parfaitement caractérisée par sa **fonction de répartition** F_X qui est l'application de \mathbb{R} dans $[0, 1]$ définie par $F_X(x) = P(X \leq x)$

❑ 2 types de variables aléatoires

- v.a discrète est une v.a X telle que l'ensemble des valeurs x_i qu'elle peut prendre est **dénombrable**
- v.a continue est une v.a X telle que l'ensemble des valeurs qu'elle peut prendre n'est **pas dénombrable**

❑ V.a discrètes

- La loi de probabilité d'une variable aléatoire discrète X est la fonction définie par

$$x \mapsto p_i = P[X = x_i] \text{ où } \sum_{i \in \mathbb{N}} p_i = 1$$

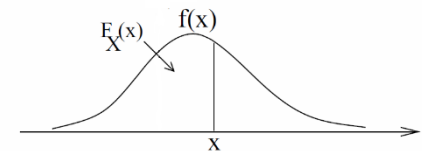
- La fonction de répartition:
$$F(x) = \sum_{x_i \leq x} p(x_i)$$

Ex: *Etats d'un système: marche, panne, dégradé, ...*

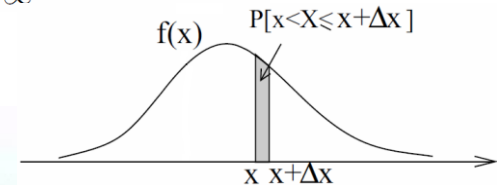
❑ V.a continues

- Une v.a absolument continue est une v.a X dont la fonction de répartition $F_X(x)$ est absolument continue. Il existe alors une fonction f_X , appelée densité de probabilité de la variable aléatoire X , telle que:

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt$$



- La densité de probabilité: $f(x) = \frac{dF(x)}{dx}$ avec $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$



Ex: *Date de panne, niveau de dégradation, ...*

Moments d'une v.a

□ Espérance mathématique:

- L'espérance mathématique d'une v.a X est, si elle existe, la moyenne des valeurs possibles de X pondérées par les probabilités correspondantes

❖ *Si la variable est discrète:*

$$E\{X\} = \sum_{i \in I} x_i p_i$$

❖ *Si la variable est continue:*

$$E\{X\} = \int_{\mathbb{R}} x f(x) dx$$

□ Variance:

- Une mesure servant à caractériser la dispersion d'une distribution ou d'un échantillon
- La variance d'une variable aléatoire X est: $\sigma_X^2 = E[X - E(X)]^2 = E(X^2) - [E(X)]^2$

❖ *Si la variable est discrète:*

$$\sigma_X^2 = \sum_{i \in I} (x_i - E\{X\})^2 p_i$$

❖ *Si la variable est continue:*

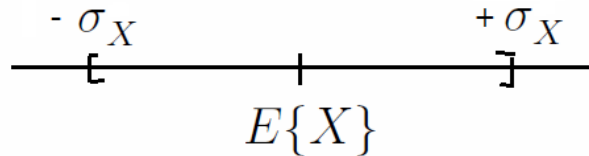
$$\sigma_X^2 = \int_{\mathbb{R}} (x - E\{X\})^2 f(x) dx$$

- L'écart-type, ou déviation standard: σ_X

Moments d'une v.a

□ Variance:

❖ ***La variance donne une indication sur la dispersion, ou “étalement”, de la distribution autour de la valeur moyenne***



□ Coefficient de variation

➤ Le coefficient de variation mesure la dispersion relative de la variable X par rapport à sa moyenne

$$cv_X = \frac{\sigma_X}{E[X]}$$

Quelques lois de probabilité

❑ Objectif:

- Analyser des données (mesures) disponibles
- Simuler des données
- Base de processus stochastiques

Variables aléatoires discrètes

❑ Loi uniforme discrète

- C'est la loi de probabilité discrète à valeurs dans $\{x_1, \dots, x_n\}$ telle que

$$P[X = k] = 1/n \quad \forall k \in [1, n]$$

- On a :
$$E\{X\} = \frac{n+1}{2} \qquad \sigma_X^2 = \frac{n^2-1}{12}$$

Sous Matlab: `randi([a,b])`

❑ Loi de Bernoulli

- C'est la loi de probabilité discrète notée $B(p)$ à valeurs dans $\{0, 1\}$ telle que

$$P(X = 1) = p \quad \text{et} \quad P(X = 0) = 1 - p$$

$$E\{X\} = p \qquad \sigma_X^2 = p(1 - p)$$

- Ex: $p=0,5$: $X=1$ = «Pile»; $X=0$ = «Face»

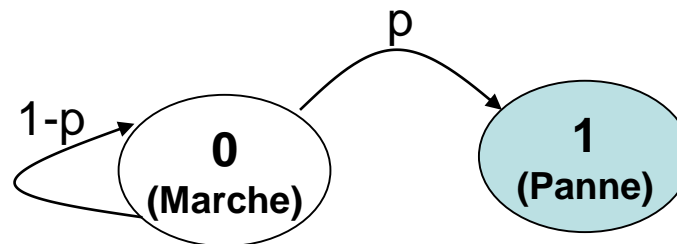
Variables aléatoires discrètes

- ❑ Loi géométrique: la probabilité, lors d'une succession d'épreuves de Bernoulli indépendantes, d'obtenir k échecs suivi d'un succès

$$P(X = k) = (1 - p)^k p$$

➤ Avec $E\{X\} = \frac{1}{p}$ $\sigma_X^2 = \frac{1-p}{p^2}$

- Ex: la probabilité qu'un composant tombe en panne dans une journée est $p=0,2$.



- 1- Quelle est la probabilité que le composant tombe en panne à la n -ème journée?
- 2- Déterminer la durée de vie moyenne du composant ?

Variables aléatoires discrètes

❑ Loi de Poisson

- Une variable aléatoire X discrète suit une loi de Poisson de paramètre λ , et est notée $P(\lambda)$, si l'ensemble des valeurs k qu'elle peut prendre est \mathbb{N} et

$$P[X = k] = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} \quad \forall k \in \mathbb{N}, \quad \text{et où } \lambda \in \mathbb{R}^{+*}$$

- Fonction de répartition: $F(x) = \sum_{k=0}^x \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$

- On a: $E\{X\} = \lambda \quad \sigma_X^2 = \lambda$

Exemple:

Le nombre moyen de requêtes envoyées à un serveur est de 10 requêtes/seconde. Sachant que le nombre de requêtes envoyées en une seconde suit une loi de Poisson. Déterminer:

- la probabilité que 5 requêtes soient envoyées en une seconde ?

$$P[X=5] = 0,0378$$

sous Matlab: `poisspdf(5,10)`

- la probabilité que le nombre de requêtes envoyées en une seconde soit inférieur ou égale à 10

$$F(10)=0,5830$$

sous Matlab: `poisscdf(10,10)`

Variables aléatoires discrètes

❑ Loi empirique

- une loi ou une formule issue de faits expérimentaux, ou validée par l'expérience
- Fonction de masses: $P(X = x_i) = p_i$ pour $i = 1, \dots, m$
- Fonction de répartition: $F(x_i) = \sum_{j=1}^i p_j$

Exemple:

Dans un atelier de production, on étudie X , le nombre de pannes par jour. Pour cela, on fait 100 expériences d'une journée. On obtient les résultats suivants :

| | | | | | | |
|------------------------|----|----|----|----|---|---|
| Nombre de pannes x_i | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| fréquence n_i | 21 | 38 | 22 | 10 | 5 | 4 |

- Déterminer la loi empirique de X ?

Variables aléatoires continues

❑ Loi uniforme continue

- Une variable aléatoire continue suit une loi uniforme sur un intervalle $[a, b]$

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{si } x \in [a, b] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & \text{si } a \leq x \leq b \\ 1 & \text{si } x > b \end{cases}$$

$$E\{X\} = \frac{1}{2}(a + b) \qquad \sigma_X^2 = \frac{(b - a)^2}{12}$$

Sous Matlab:

- `rand()` pour $a=0$ et $b=1$
- `(b-a)*rand + a` pour a et b quelconques

Variables aléatoires continues

❑ Loi exponentielle

- Une variable aléatoire X continue suit une loi exponentielle de paramètre λ , et est notée $E(\lambda)$, si

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x} U(x), \quad \text{où } \lambda \in \mathbb{R}^+ \quad \text{et } U(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ 1 & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$

$$F(x) =$$

$$E\{X\} = 1/\lambda$$

$$\sigma_X^2 = 1/\lambda^2$$

Exemple:

Le temps moyen de la première défaillance d'un composant électronique est de 5 ans. Sachant que son temps de tomber en panne suit une loi exponentielle. Déterminer:

- la probabilité que ce composant soit défectueux avant 3 ans ?

$$F(3)=0,4512$$

Sous matlab: `expcdf(3,5)=0,4512`



Variables aléatoires continues

❑ Loi Weibull

- Une variable aléatoire X continue suit une loi weibull de paramètres α et λ

$$f(t) = \begin{cases} \alpha \lambda^\alpha t^{\alpha-1} e^{-(\lambda t)^\alpha} & \text{pour } t > 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

α : paramètre de forme, λ : paramètre d'échelle

$$F(x) =$$

$$E\{X\} = \frac{1}{\lambda} \Gamma\left(\frac{1}{\alpha} + 1\right) \quad \sigma_X^2 = \frac{1}{\lambda^2} \left(\Gamma\left(\frac{2}{\alpha} + 1\right) - \Gamma^2\left(\frac{1}{\alpha} + 1\right) \right)$$

(fonction Gamma $\Gamma(a) = \int_0^\infty x^{a-1} \cdot e^{-x} dx$)

- Si $\alpha=1 \Rightarrow$ loi exponentielle



Exemple:

Supposons que la défaillance d'un composant mécanique suit une loi Weibull de paramètres ($\alpha = 5$, $\lambda = 2$). Déterminer:

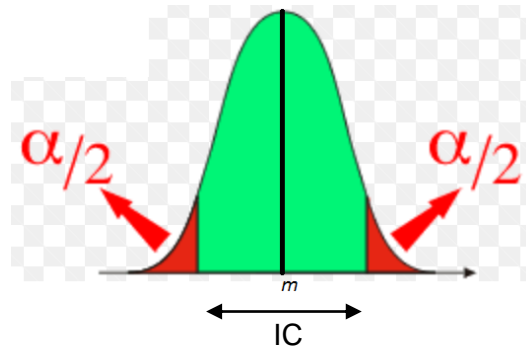
- la probabilité que ce composant soit défectueux avant 3 ans ?

Sous Matlab: `wblcdf(3,5,2)=0,302`

Intervalle de confiance

Intervalle de confiance

- ❑ Soient : X une v.a de loi paramétrée par θ et X_1, \dots, X_n n variables i.i.d selon la loi de X
- ❑ Définition: On appelle intervalle de confiance de niveau de confiance $1-\alpha$ du paramètre θ tout intervalle IC tel que : $P(IC \ni \theta) = 1-\alpha$ pour $\alpha \in [0,1]$ fixé.



❖ Remarques:

- Les bornes de l'intervalle de confiance IC dépendent de l'**échantillon**, elles sont donc aléatoires
- si α **augmente** (ou que si n augmente), l'amplitude de l'intervalle de confiance **diminue**

❑ Théorème limite centrale:

- Considérons un échantillonnage de taille N
- Plus N est grand, plus la distribution d'échantillonnage de la moyenne s'apparente à une distribution normale

$$\bar{X} \sim N\left(\mu_x, \frac{\sigma_x}{\sqrt{N}}\right)$$

\downarrow
 Distribution d'échantillonnage
 de la moyenne

\downarrow
 erreur-type

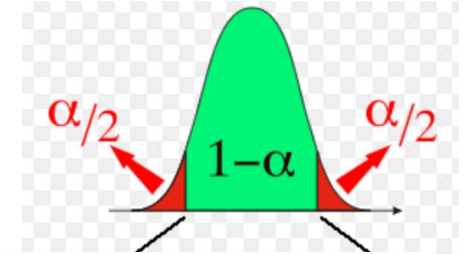
Intervalle de confiance pour l'espérance

Considérons $X \sim N(m, \sigma^2)$ et X_1, \dots, X_n n variables i.i.d selon la loi de X .

❑ **Cas où la variance est connue** $IC = \left[\hat{m}_n - u \frac{\sigma}{\sqrt{n}}, \quad \hat{m}_n + u \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$

où u est le fractile d'ordre $1 - \frac{\alpha}{2}$ de la loi $N(0,1)$, i.e. $P(X \leq u) = 1 - \alpha/2$

moyenne empirique: $\hat{m}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$



❑ **Cas où la variance est inconnue** $IC = \left[\hat{m}_n - t_\alpha \frac{\hat{s}_n}{\sqrt{n}}, \quad \hat{m}_n + t_\alpha \frac{\hat{s}_n}{\sqrt{n}} \right]$,⁹⁶

variance empirique modifiée: $\hat{s}_n^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \hat{m}_n)^2$

où t_α est le fractile d'ordre $1 - \frac{\alpha}{2}$ de la loi de Student à $n-1$ degrés de libertés

Ex: $n = 100 \Rightarrow t_\alpha = 1.98$

❖ **Remarque:** quand $n \rightarrow \infty$ ($n \geq 30$), on approxime la loi de Student par la loi normale centrée réduite. On retrouve alors le cas précédent

Intervalle de confiance pour la variance

□ Cas où l'espérance est connue

$$IC(\sigma^2) = \left[n \frac{s_n^{*2}}{\chi^2_{1-\frac{\alpha}{2}}}, n \frac{s_n^{*2}}{\chi^2_{\frac{\alpha}{2}}} \right]$$

$$s_n^{*2} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - m)^2$$

où χ^2_{α} est le fractile d'ordre α de la loi $\chi^2(n)$

□ Cas où l'espérance est inconnue

$$IC(\sigma^2) = \left[(n-1) \frac{\hat{s}_n^2}{\chi^2_{1-\frac{\alpha}{2}}}, (n-1) \frac{\hat{s}_n^2}{\chi^2_{\frac{\alpha}{2}}} \right]$$

où χ^2_{α} est le fractile d'ordre α de la loi $\chi^2(n-1)$

Tests statistiques

- Test du χ^2
- Test de Kolmogorov

Tests statistiques

- ❑ Un test d'hypothèse est une démarche consistant à **rejeter ou à ne pas rejeter une hypothèse statistique**, appelée *hypothèse nulle* (ou hypothèse zéro), noté H_0 , en fonction d'un jeu de données (échantillon),

- ❑ **Types de test:**
 - **Tests paramétriques** lorsque l'on stipule que les données sont issues d'une distribution paramétrée
 - **Tests non paramétriques** ne font aucune hypothèse sur la distribution sous-jacente des données
 - test du X^2
 - Test de Kolmogorov
 - ...

Tests statistiques

❑ Test du χ^2 :

- H_0 suppose que les données considérées proviennent de **variables aléatoires discrètes** suivant une loi de probabilité donnée
- On souhaite tester la validité de cette hypothèse selon un niveau de confiance (par défaut 95%).
- Sous Matlab: `chi2test`

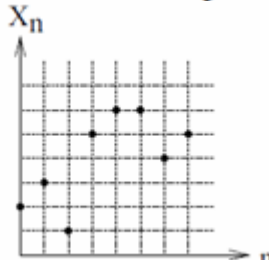
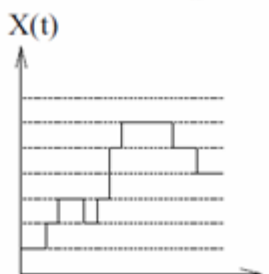
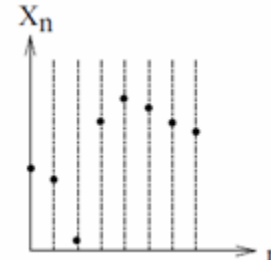
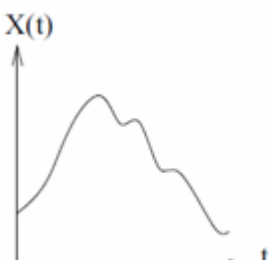
❑ Test de Kolmogorov

- H_0 suppose que les données considérées proviennent de **variables aléatoires continues** suivant une loi de probabilité donnée
- On souhaite tester la validité de cette hypothèse selon un niveau de confiance
- Sous Matlab: `kstest` ou `kstest2`

Notion de processus stochastique

- ❑ Un processus stochastique $\{X(t)\}_{t \in T}$ est **une famille de variables aléatoires** $X(t)$ où t est un paramètre
- ❑ Pour chaque valeur de t **l'état du processus** est défini par la valeur prise par la variable aléatoire $X(t)$.
- ❑ **L'espace des paramètres** T est l'ensemble des valeurs que le paramètre peut prendre
- ❑ Lorsque T est **continu**, le processus est noté $\{X(t)\}$ et lorsqu'il est **discret**, le processus est souvent noté $\{X_n\}$.
- ❑ **L'espace des états** E est l'ensemble des valeurs que les variables aléatoires peuvent prendre

Notion de processus stochastique

| | T discret | T continu |
|-------------|--|---|
| E discret | <p>processus à temps discret et à espace d'état discret ou chaîne à temps discret</p>  <p>Ex: Nombre de requêtes moyen dans le système suivant chaque minute</p> | <p>processus à temps continu et à espace d'état discret ou chaîne à temps continu</p>  <p>Ex: nombre de clients dans le système à chaque instant t</p> |
| E continu | <p>processus à temps discret et à espace d'état continu</p>  <p>Ex: taux de retransmissions en fonction du jour</p> | <p>processus à temps continu et à espace d'état continu</p>  <p>Ex: processus de dégradation</p> |