```
algo.m
           N=??;
           Fs=??;
           t=(0:N-1)/Fs;
           f0=??;
           A=??;
           x=A*sin(2*pi*f0*t);
8
           e=randn(size(x));
           e=(e-mean(e))/std(e);
           xe=x+sqrt(0.01)*e;
           figure
           stem(t,x,'MarkerFaceColor','
               auto')
           hold on
           stem(t,xe,'Marker','d','
```

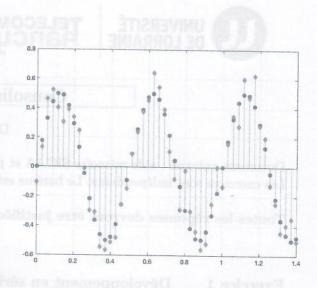


Fig. 1 : Figure issue de algo.m

## Exercice 4 Programmation Matlab (5 points)

On considère le programme algo.m qui renvoie la figure 1.

MarkerFaceColor', 'auto')

- 1. Expliquer précisément ce que représente la figure 1?
- 2. Que représentent les variables N, Fs, f0 et A?
- 3. Compléter le programme algo.m en précisant les valeurs de N, Fs, f0 et A de manière à obtenir le résultat indiqué à la figure 1.
- 4. Indiquez les lignes de commandes à ajouter au programme pour la munir d'un titre, de noms d'axes adéquates et d'une légende.
  - x 5. Expliquer précisément ce que réalisent les lignes 8 à 10 de algo.m.
  - 6. En théorie, déterminer la valeur du rapport signal sur bruit du signal final xe.

fools.