

3. Algorithmique, système triangulaire (6 points)

On considère le système linéaire $Tx = b$ où $b \in \mathbb{R}^n$, $T \in \mathbb{R}^{n \times n}$ et T à la structure triangulaire suivante $t_{i,j} = 0$ pour $j < n + 1 - i$. De plus $t_{i,n+1-i} \neq 0$, $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ (on admettra qu'une telle matrice est inversible sous cette condition).

- (a) Pour se rendre compte de la structure de T , dessiner une telle matrice dans le cas $n = 4$ (mettre une croix pour désigner un coefficient quelconque (a priori non nul mais éventuellement nul) et un point noir pour un coefficient non nul et bien sûr des 0 pour les coefficients nuls).
- (b) Écrire un algorithme pour résoudre un tel système linéaire directement (i.e. sans passer par une factorisation ou tout autre manipulation préalable). On écrira cet algorithme en pseudo-code et on comptera le nombre d'opérations arithmétiques utilisées. Aide : écrire la première équation qui permet de déterminer x_n , puis la deuxième qui ne dépend que de x_{n-1} et x_n et permet donc de déterminer x_{n-1} . Écrire alors l'équation i qui ne dépend que de $x_{n+1-i}, x_{n+2-i}, \dots, x_n$ et faire la bonne hypothèse (à cette étape de l'algorithme x_{n+2-i}, \dots, x_n seront déjà calculés)... Pour compter le nombre d'opérations, on rappelle que $\sum_{k=1}^n k = n(n+1)/2$.