

1 Table des symboles

Soit le programme suivant écrit dans un langage impératif à structure de blocs : dessiner les tables de symboles lors de l'analyse de l'instruction `retourne(P2(a+b+z))`

```

1  Programme PP
2  var a, b, c : entier
3
4  fonction P1(a: entier; z: entier): entier
5  var x: entier
6
7  fonction P2(aa: entier): entier
8  debut
9  retourner( Q1(aa+1)
10 fin
11
12 fonction Q1(x: entier): entier
13 var aa: entier
14 debut
15 aa := x
16 retourner( aa )
17 fin
18
19 debut
20 retourner( P2(a+b+z) )
21 fin
22 debut
23 a := 10
24 b := 20
25 c := P1(a,b)
26 fin

```

2 Arbre abstrait

Soit la grammaire suivante qui reconnaît un sous-ensemble d'instruction du langage C (Nous donnons le fichier au format Antlr `expleC.g`)

- **Question 1.** Définir la grammaire abstraite correspondant à ce langage
- **Question 2.** Introduire dans la grammaire donnée ci-dessus les actions permettant de construire l'AST
- **Question 3.** Dessiner l'AST correspondant au texte source suivant :

```

1  char c;
2  int x;
3  int f(int y, char a) {
4  int i;
5  for(i=0; i!=3; i=i+1) {
6  x = 3;
7  y = 5;
8  }
9  }

```

- **Question 4.** Définir la grammaire d'arbre (*tree-grammar*) correspondant à la grammaire précédente.
- **Question 5.** Écrire les actions permettant d'imprimer toutes les variables et fonctions définies dans un texte source analysé. Par exemple, sur le texte source précédent, la sortie doit être la suivante :

```

1  variable: char c
2  variable: int x
3  variable: int i
4  fonction: f()

```

3 Annexes

expleC.g

```
1 grammar expleC;
2
3 options { langage = C;
4           output = AST;
5           ...
6 }
7
8 tokens {
9         // ajouter ici les "tokens imaginaires" nécessaires
10 }
11
12 //Définitions des expressions régulières reconnaissant les tokens
13 ID  : ('a'..'z' | 'A'..'Z') ('a'..'z' | 'A'..'Z' | '0'..'9')* ;
14 INT : ('0'..'9')+ ;
15 WS  : (' ' | '\t' | '\n' | '\r' )+ {$channel = HIDDEN;}
16
17 program
18     : declaration+
19     ;
20
21 declaration
22     : variable
23     | function
24     ;
25
26 variable
27     : type ID ';'
28     ;
29
30 type
31     : 'int'
32     | 'char'
33     ;
34
35 function
36     : type ID '(' (formalParam (',' formalParam)* )? ')' block
37     ;
38
39 formalParam
40     : type ID
41     ;
42
43 block
44     : '{' variable* inst* '}'
45     ;
46
47 instr
48     : forInst
49     | expr ';'
50     | block
51     | affect ';'
52     | ';'
53     ;
54
55 forInst
56     : 'for' '(' affect ';' expr ';' affect ')' block
57     ;
58
59 affect
60     : ID '=' expr
61     ;
62
63 expr
64     : condExpr
65     ;
66
67 condExpr
68     : expr1 ( ('==' | '!=') expr1 )?
69     ;
70
71 expr1
72     : expr2 ('+' expr2)*
73     ;
74
75 expr2
76     : atom ('*' atom)*
77     ;
78
79 atom
80     : ID
81     | INT
82     | '(' expr ')'
83     ;
84
85
```