

\$ SHELL

Jean-Philippe Eisenbarth

Janvier 2020

 Université de Lorraine - Telecom Nancy



Document distribué selon les termes de la licence



© Licence Creative Commons version 4.0 (ou ultérieure)

① Attribution ⑤ Partage dans les mêmes conditions

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Remerciements :

- Victorien Elvinger pour son cours [Shell \(2017\)](#)
- Benjamin Ségault pour le poly du cours

Commandes

- Chaque paramètre/option est séparé par une espace

```
$ program -option1 -option2 param1  
↪ param2
```

- Ex. **-l** et **~/Desktop** sont une option et un paramètre passés à **ls**

```
$ ls -l ~/desktop
```

- Les guillemets simples permettent de passer des paramètres qui incluent des espaces ou des caractères spéciaux (\$, *, ...)

```
$ ls -l '~/my folder'
```

Motifs de fichiers¹

- Désigne un ensemble de fichiers
e.g. tous les fichiers avec l'extension *.jpg*
- Composés de caractères spéciaux (wildcards en anglais)
 - ? représente n'importe quel caractère
 - * représente 0,1 ou plusieurs caractères
e.g. ***.jpg**, **cat?.png** (glob pattern en anglais)

¹voir Wikipedia ([glob programming](#))

- Le shell résout les motifs de fichiers avant l'exécution de la commande

```
$ ls -l directory/*.jpg
```



```
$ ls -l directory/file1.jpg  
↪ directory/file2.jpg
```

Exercices : Motifs de fichiers

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par **td** ?
- Quel motif désigne les photos d'extension **jpg** dont le nom termine par **2018** ?
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

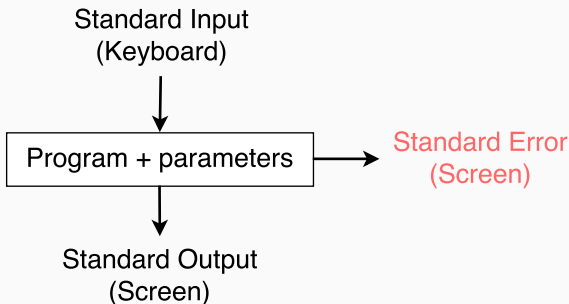
Exercices : Motifs de fichiers

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par **td** ?
 - **td***
- Quel motif désigne les photos d'extension **jpg** dont le nom termine par **2018** ?
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par **td** ?
 - **td***
- Quel motif désigne les photos d'extension **jpg** dont le nom termine par **2018** ?
 - ***2018.jpg**
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par **td** ?
 - **td***
- Quel motif désigne les photos d'extension **jpg** dont le nom termine par **2018** ?
 - ***2018.jpg**
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?
 - ***' '***

- Un programme peut
 - recevoir des données sur l'entrée standard
 - renvoyer des résultats sur la sortie standard
- Ne pas confondre paramètres et entrée standard



1. Le programme **cowsay -f stegosaurus** est lancé
2. L'utilisateur imprime "hello" sur l'entrée standard et valide
3. Le programme imprime le résultat sur la sortie standard

```
$ command1 > file.txt
```

et

```
$ command1 >>  
↪ file.txt
```

→ Redirige la sortie standard vers un fichier

- > écrase le fichier s'il existe
- >> ajoute le contenu à la fin du fichier

```
$ command1 < file.txt
```

→ Utilise un fichier comme entrée standard

```
$ command1 | command2
```

→ Redirige la sortie standard d'un premier programme vers l'entrée standard d'un second programme

Exemples de redirections

```
$ cowsay -f stegosaurus <  
↪ file.txt
```

```
$ echo Hello | cowsay -f stegosaurus |  
↪ cowsay -nf stegosaurus
```

```
$ yes | apt install
```

Préfixées par **\$**

- **\$HOME** contient le chemin absolu du dossier personnel de l'utilisateur courant
- **\$PATH** contient les chemins absolus vers les dossiers dans lesquels les programmes sont recherchés

a=1 : déclare ou modifie la variable **\$a** avec la valeur **1**

Substitutions de variables

Le Shell remplace les variables par leurs valeurs avant d'exécuter la commande

```
$ dir='/home'  
$ ls -l $dir
```



```
$ ls -l /home
```


Substitutions de variables et paramètres

- La valeur d'une variable peut contenir des espaces
 - Une substitution peut donc produire plusieurs paramètres
 - Les guillemets doubles permettent de substituer une variable en un seul paramètre
- Une variable devrait toujours être entourée de guillemets doubles (à quelques rares exceptions)

```
$ dir='photos vacs'  
$ cd $dir
```



```
$ cd photos vacs
```

```
$ dir="photos vacs"  
$ cd $dir
```



```
$ cd 'photos vacs'
```

- Droit d'exécution ?

- ```
$ chmod u+x script.sh
```

- Écrit pour un interpréteur (python, ruby, node, sh, bash, ...)
- Un shebang **#!** indique au Shell quel interpréteur utiliser
  - Placé sur la première ligne du fichier
  - Suivi par le chemin absolu de l'interpréteur
    - #! /bin/sh**
    - #! /bin/bash**
    - #! /usr/bin/python**

Bonne pratique : utilisez **#! /usr/bin/env bash**

- POSIX offre un standard pour le langage Shell
  - Voir [Shell Command Language](#)
- Bash respecte en grande partie POSIX et offre beaucoup de structures supplémentaires
  - Si vous avez un doute, préférez toujours utiliser **`#!/usr/bin/env bash`** au lieu de **`#!/usr/bin/env sh`**

- Ecrire un script nommé **separer.sh** qui déplace les fichiers d'extension **jpg** du sous-dossier **photo** vers un sous-dossier **photo\_jpg** qui n'existe pas encore
- Que pourrions-nous faire pour le rendre plus générique ?

## Correction : move.sh

```
1 #! /usr/bin/env bash
2 set -ex # arrêt de l'exécution lorsqu'une commande
 ↳ rencontre une erreur ; affiche les commandes qui
 ↳ sont exécutées
3
4 mkdir photo_jpg
5 mv photo/*.jpg photo_jpg/
```

- **\$0** est le nom du script / programme tel que appelé
- **\$n** est le n-ième paramètre (**n** entre 1 et 9)
- **\${n}** pour  $n > 9$
- **\$#** est le nombre de paramètres
- **\$\***, **\$@** est la liste des paramètres séparés par des espaces

## Exercice : move.sh avec paramètres

- Adapter le script **move.sh** pour qu'il déplace les fichiers d'une extension particulière d'un dossier donné vers un sous-dossier **photo\_jpg**
  - e.g. `./move.sh jpg photos`
  - e.g. `./move.sh txt photos`
- Que pourrions-nous faire pour le rendre plus robuste ?

## Correction : move.sh avec paramètres

```
1 #! /usr/bin/env bash
2 set -ex # arrêt de l'exécution lorsqu'une commande
 ↳ rencontre une erreur ; affiche les commandes qui
 ↳ sont exécutés
3
4 mkdir photo_jpg
5 mv "$2"/*. "$1" photo_jpg
```



- L'exécution d'une commande réussit ou échoue
- Après son exécution, une commande renvoie un statut qui est un entier naturel
  - **0** indique un succès
  - Un entier plus grand que 0 indique un échec
- **exit n** retourne le statut *n* au Shell appelant

# Programme test ou [

- **test** **EXPR** ou **[ EXPR ]** permet de tester des conditions

- ```
$ [ 'abc e' = 'abc e' ]
```

 → exit status: 0

- ```
$ ["$var" != 'a']
```

 pour **var=a**, exit status: 1

- ```
$ [ 1 -eq 1 ]
```

 → exit status: 0

- ```
$ [1 -lt 2] && [2 -gt 1]
```

  
↪ 

```
↪]
```

 → exit status: 0

- Ne pas oublier les espaces entre chaque paramètres
- Voir le manuel d'utilisation (**man test** ou **man [**)
- en bash on peut utiliser **[[ ]]**, voir poly du cours ou cette

[BashFAQ](#)

# Instruction conditionnelle

```
1 if command; then
2 # command has 0 as exit status
3 ...
4 else
5 ...
6 fi
```

# Instruction conditionnelle - exemple

```
1 if [$# -gt 0]; then
2 # There exists at least one
3 ↪ parameter
4 echo "$1"
5 else
6 echo "usage: $0 param1"
7 exit 1
8 fi
```

# Instruction d'itérations : while

```
1 while command; do
2 # command has still 0 as exit
3 ↪ status
4 ...
5 done
```

## Exercice : lecture

Écrire un script **lecture.sh** permettant de boucler sur une lecture au clavier jusqu'à l'obtention de la chaîne de caractères "oui" ou "non"

Aide : La commande **read** lit une ligne sur l'entrée standard et stocke chaque mot de la ligne dans les paramètres passé à la commande

e.g. **read answer** lit un mot et le stocke dans la variable answer

# Instruction d'itérations : foreach

```
1 for var in sequence; do
2 ...
3 done
```

- La séquence est un ensemble de valeurs séparées par des espaces
  - **1 2 3**
  - **alice bob charlie david eve**
  - **'first element' 'second element'**

- "\$@" a une règle de substitution particulière
  - "\$@" est équivalent à "\$1" "\$2" ...
- A l'inverse "\$\*" suit la règle de substitution usuelle
  - "\$\*" est équivalent à "\$1 \$2 ..."



## Exercice : enlever

- Écrire un script **enlever nom liste\_de\_noms** qui affiche sur la sortie standard la liste des noms privée de toutes les occurrences de **nom**

Aide :

- **shift** décale les paramètres  
\$1 prends la valeur de \$2, \$2 prend la valeur de \$3, ...  
Attention : \$0 reste inchangé  
\$# est décrémenté de un
- L'option **-n** de **echo** l'empêche d'imprimer un retour à la ligne

# Substitution de commandes

- **`$(command)`** est substitué par ce qui est imprimé sur la sortie standard par **`command`**
- **``command``** (backquotes) est une syntaxe alternative de **`$(command)`**
- Exemples
  - `cowsay -f "$(choix duck tux)" < file.txt`
  - `enlever a $(enlever b x y a c b)`