

Exercice 1 (Théorie des langages : automates et langages réguliers)

1. Nous exprimons le système associé à l'automate :

$$\begin{cases} (1) L_p = aL_q + bL_p \\ (2) L_q = aL_q + bL_r \\ (3) L_r = aL_q + bL_r + \varepsilon \quad (\text{car } L_r \text{ est terminal}) \end{cases}$$

Comme l'état p est le seul état initial de l'automate \mathcal{A}_1 , le langage $L(\mathcal{A}_1)$, reconnu par \mathcal{A}_1 est le langage L_p .

On applique le lemme de Arden aux équations (1) et (2), avec des solutions uniques car $\varepsilon \notin \{a\}$ et $\varepsilon \notin \{b\}$.

$$\begin{cases} (1) L_p = b^*aL_q \\ (2) L_q = a^*bL_r \\ (3) L_r = aL_q + bL_r + \varepsilon \end{cases}$$

On substitue dans (1) et (3), la valeur de L_q prise dans (2).

$$\begin{cases} (1) L_p = b^*aa^*bL_r \\ (2) L_q = a^*bL_r \\ (3) L_r = aa^*bL_r + bL_r + \varepsilon = (aa^*b + b)L_r + \varepsilon \end{cases}$$

On applique enfin le lemme d'Arden à l'équation (3) (cas $\varepsilon \notin (aa^*b + b)$).

$$\begin{cases} (1) L_p = b^*aa^*bL_r \\ (2) L_q = a^*bL_r \\ (3) L_r = (aa^*b + b)^*\varepsilon = (aa^*b + b)^* \end{cases}$$

On substitue la valeur de L_r prise dans (3), dans l'équation (1) et (2).

$$\begin{cases} (1) L_p = b^*aa^*b(aa^*b + b)^* \\ (2) L_q = a^*b(aa^*b + b)^* \\ (3) L_r = (aa^*b + b)^*\varepsilon = (aa^*b + b)^* \end{cases}$$

$b^*aa^*b(aa^*b + b)^*$ est une expression rationnelle dénotant le langage $L(\mathcal{A}_1)$.

2. Les éléments permettant d'affirmer que \mathcal{A}_2 est indéterministe sont les suivants :

- une transition sur ε : (3, ε , 0)
- les transitions suivantes :
 - (1, a , 1) et (1, a , 2)

Déterminisation.

L'état initial de l'automate déterministe obtenu est l'état constitué de l'ensemble des états atteignables à partir des états initiaux de l'automate indéterministe sans consommer de lettres de l'alphabet $\{a, b\}$ (c'est-à-dire les états initiaux de \mathcal{A}_2 et ceux qui peuvent être atteints à partir de \mathcal{A}_2 par des ε -transitions). Ici l'état initial est $\{0\}$.

Construction de la table intermédiaire :

	a	b
0	$\{1\}$	$\{2\}$
1	$\{1, 2\}$	$\{0, 3\}$
2	$\{0\}$	$\{0, 3\}$
3	$\{1, 2\}$	$\{2\}$

Déroulement de l'algorithme : détermination de δ la fonction de transitions de l'automate déterministe. On exécute l'algorithme en partant de l'état initial de l'automate déterministe, c'est-à-dire $\{0, 1\}$ et en utilisant la table intermédiaire. Chaque nouvel état généré est mis en entrée (dans la colonne δ de la table).

δ	a	b
$\{0\}$	$\{1\}$	$\{2\}$
$\{1\}$	$\{1, 2\}$	$\{0, 3\}$
$\{2\}$	$\{0\}$	$\{0, 3\}$
$\{1, 2\}$	$\{0, 1, 2\}$	$\{0, 3\}$
$\{0, 3\}$	$\{1, 2\}$	$\{2\}$
$\{0, 1, 2\}$	$\{0, 1, 2\}$	$\{0, 2, 3\}$
$\{0, 2, 3\}$	$\{0, 1, 2\}$	$\{0, 2, 3\}$

L'automate déterministe obtenu est \mathcal{A}_{d2} tel que

$$\mathcal{A}_{d2} = (\{a, b\}, Q, \{0\}, \delta, \{\{0, 2, 3\}, \{1, 2\}, \{0, 1, 2\}, \{2\}\})$$

où δ est la fonction de transition définie dans la table ci-dessus, et

$$Q = \{\{0, 2, 3\}, \{1, 2\}, \{0, 1, 2\}, \{0, 3\}, \{2\}, \{0\}, \{1\}\}$$

3. Minimisation. Déterminons les états accessibles à partir de l'état initial 0, en utilisant l'algorithme vu en TD, on obtient dans l'ordre : 0, 2, 4, 3, 5, donc 1 et 6 sont des états inaccessibles.

On exécute l'algorithme :

2	1			
3	0	0		
4	1	1	0	
5	0	0		0
	0	2	3	4

Donc $3 \sim 5$.

Les quatre classes obtenues sont les quatre états de l'automate obtenu, \mathcal{A}_m , qui est formellement défini comme suit :

$$\mathcal{A}_m = (\{a, b\}, \{\{0\}, \{2\}, \{3, 5\}, \{4\}\}, \{0\}, \delta_m, \{\{3, 5\}\})$$

où δ_m est la table de transition suivante :

δ_m	$\{0\}$	$\{2\}$	$\{3, 5\}$	$\{4\}$
a	$\{4\}$	$\{4\}$	$\{4\}$	$\{3, 5\}$
b	$\{2\}$	$\{3, 5\}$	$\{2\}$	$\{2\}$

Exercice 2 (Analyse syntaxique descendante)

1. Soit la grammaire $G_1 = (\{A, B, C, D, E, F\}, \{a, b, c\}, \rightarrow, A)$ dont les règles sont :

$$\left\{ \begin{array}{l} A \rightarrow BC \\ B \rightarrow aBcD \mid b \\ C \rightarrow bC \mid \varepsilon \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} D \rightarrow aE \mid F \\ E \rightarrow aE \mid \varepsilon \\ F \rightarrow cFb \mid \varepsilon \end{array} \right.$$

$P_\varepsilon = \{C, D, E, F\}$ à cause des règles $C \rightarrow \varepsilon$, $E \rightarrow \varepsilon$, $F \rightarrow \varepsilon$ et $D \rightarrow F$.

On calcule les premiers et les suivants grâce aux algorithmes vu en cours, ils sont définis dans le tableau suivant :

	A	B	C	D	E	F
Premier	$\{a, b\}$	$\{a, b\}$	$\{b\}$	$\{a, c\}$	$\{a\}$	$\{c\}$
Suivant	$\{\$ \}$	$\{b, c, \$ \}$	$\{\$ \}$	$\{b, c, \$ \}$	$\{b, c, \$ \}$	$\{b, c, \$ \}$

Les symboles directeurs des règles se calculent directement en utilisant la définition, ils sont donnés comme suit :

$$SD(A \rightarrow BC) = \{a, b\}$$

$$\left. \begin{array}{l} SD(B \rightarrow aBcD) = \{a\} \\ SD(B \rightarrow b) = \{b\} \end{array} \right\} \text{ L'intersection des deux ensembles est vide.}$$

$$\left. \begin{array}{l} SD(C \rightarrow \varepsilon) = \{\$ \} \\ SD(C \rightarrow bC) = \{b\} \end{array} \right\} \text{ L'intersection des deux ensembles est vide.}$$

$$\left. \begin{array}{l} SD(D \rightarrow F) = \{c, b, \$ \} \\ SD(D \rightarrow aE) = \{a\} \end{array} \right\} \text{ L'intersection des deux ensembles est vide.}$$

$$\left. \begin{array}{l} SD(E \rightarrow \varepsilon) = \{b, c, \$ \} \\ SD(E \rightarrow aE) = \{a\} \end{array} \right\} \text{ L'intersection des deux ensembles est vide.}$$

$$\left. \begin{array}{l} SD(F \rightarrow \varepsilon) = \{b, c, \$ \} \\ SD(F \rightarrow cFb) = \{c\} \end{array} \right\} \text{ L'intersection des deux ensembles est non vide.}$$

En conclusion il existe deux règles de la forme $A \rightarrow \alpha$ et $A \rightarrow \beta$ où $\alpha \neq \beta$ pour lesquelles on a $SD(A \rightarrow \alpha) \cap SD(A \rightarrow \beta) \neq \emptyset$, la grammaire G_1 n'est donc pas LL(1).

2. (a) Calcul des symboles directeurs :

i. $SD(F \rightarrow CQ) = \{p, q, r, \neg\}$

ii. $\left. \begin{array}{l} SD(Q \rightarrow \varepsilon) = \{\$ \} \\ SD(Q \rightarrow \vee CQ) = \{\vee\} \end{array} \right\} \text{ l'intersection des deux ensembles est vide}$

iii. $SD(C \rightarrow LD) = \{p, q, r, \neg\}$

iv. $\left. \begin{array}{l} SD(D \rightarrow \varepsilon) = \{\$, \vee\} \\ SD(D \rightarrow \wedge LD) = \{\wedge\} \end{array} \right\} \text{ l'intersection des deux ensembles est vide}$

v. $\left. \begin{array}{l} SD(L \rightarrow V) = \{p, q, r\} \\ SD(L \rightarrow \neg V) = \{\neg\} \end{array} \right\} \text{ l'intersection des deux ensembles est vide}$

vi. $\left. \begin{array}{l} SD(V \rightarrow p) = \{p\} \\ SD(V \rightarrow q) = \{q\} \\ SD(V \rightarrow r) = \{r\} \end{array} \right\} \text{ les intersections des ensembles pris deux à deux sont vides}$

Les calculs précédents (toutes les intersections considérées sont vides) montrent que la grammaire G_2 est LL(1).

(b) Table d'analyse de la grammaire G_2 .

	\vee	\wedge	\neg	p	q	r	$\$$
F			$F \rightarrow CQ$	$F \rightarrow CQ$	$F \rightarrow CQ$	$F \rightarrow CQ$	
Q	$Q \rightarrow \vee CQ$						$Q \rightarrow \varepsilon$
C			$C \rightarrow LD$	$C \rightarrow LD$	$C \rightarrow LD$	$C \rightarrow LD$	
D	$D \rightarrow \varepsilon$	$D \rightarrow \wedge LD$					$D \rightarrow \varepsilon$
L			$L \rightarrow \neg V$	$L \rightarrow V$	$L \rightarrow V$	$L \rightarrow V$	
V				$V \rightarrow p$	$V \rightarrow q$	$V \rightarrow r$	

(c) Analyse du mot $m_1 = \neg p \wedge q$.

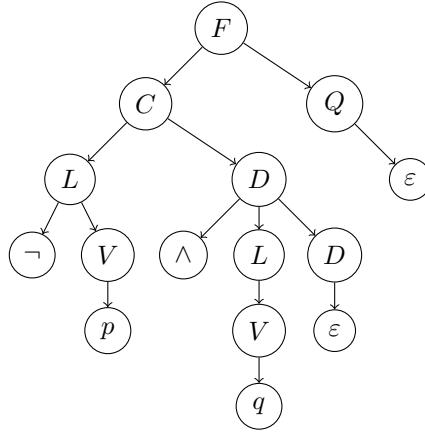
<i>PILE</i>	<i>Entrée</i>	<i>Sortie</i>
$\$F$	$\neg p \wedge q\$$	$F \rightarrow CQ$
$\$QC$	$\neg p \wedge q\$$	$C \rightarrow LD$
$\$QDL$	$\neg p \wedge q\$$	$L \rightarrow \neg V$
$\$QDV\neg$	$\neg p \wedge q\$$	
$\$QDV$	$p \wedge q\$$	$V \rightarrow p$
$\$QDp$	$p \wedge q\$$	
$\$QD$	$\wedge q\$$	$D \rightarrow \wedge LD$
$\$QDL\wedge$	$\wedge q\$$	
$\$QDL$	$q\$$	$L \rightarrow V$
$\$QDV$	$q\$$	$V \rightarrow q$
$\$QDq$	$q\$$	
$\$QD$	$\$$	$D \rightarrow \varepsilon$
$\$Q$	$\$$	$Q \rightarrow \varepsilon$
$\$$	$\$$	<i>succes</i>

Le mot m_1 appartient au langage $L(G_2)$, engendré par G_2 .

Dérivation à gauche du mot m_1 en partant de l'axiome F :

$$F \rightarrow CQ \rightarrow LDQ \rightarrow \neg VDQ \rightarrow \neg pDQ \rightarrow \neg p \wedge LDQ \rightarrow \neg p \wedge VDQ \\ \rightarrow \neg p \wedge qDQ \rightarrow \neg p \wedge qQ \rightarrow \neg p \wedge q$$

Arbre syntaxique :



Analyse du mot $m_2 = p \vee \wedge r$.

<i>PILE</i>	<i>Entrée</i>	<i>Sortie</i>
$\$F$	$p \vee \wedge r\$$	$F \rightarrow CQ$
$\$QC$	$p \vee \wedge r\$$	$C \rightarrow LD$
$\$QDL$	$p \vee \wedge r\$$	$L \rightarrow V$
$\$QDV$	$p \vee \wedge r\$$	$V \rightarrow p$
$\$QDp$	$p \vee \wedge r\$$	
$\$QD$	$\vee \wedge r\$$	$D \rightarrow \varepsilon$
$\$Q$	$\vee \wedge r\$$	$Q \rightarrow \vee CQ$
$\$QCV$	$\vee \wedge r\$$	
$\$QC$	$\wedge r\$$	<i>erreur</i>

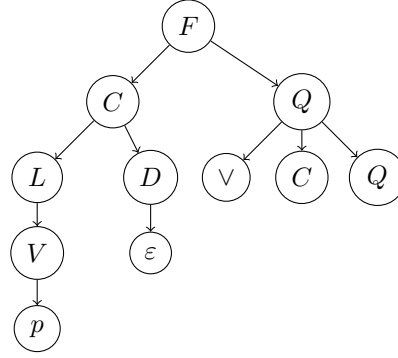
On a ici une erreur, car dans la table d'analyse la case correspondant au couple $c(C, \wedge)$ est vide.

Le mot m_2 n'appartient pas au langage $L(G_2)$ engendré par G_2 .

Début de la dérivation à gauche du mot m_2 en partant de l'axiome F :

$$F \rightarrow CQ \rightarrow LDQ \rightarrow VDQ \rightarrow pDQ \rightarrow pQ \rightarrow p \vee CQ \rightarrow \text{erreur}$$

Arbre syntaxique incomplet :



Exercice 3 (Logique des propositions)

1. Les hypothèses f_i ($1 \leq i \leq 5$) et la conclusion γ s'écrivent de la façon suivante :

- $f_1 : (c \wedge v) \Rightarrow e$
- $f_2 : \neg c \Rightarrow f$
- $f_3 : \neg v \Rightarrow m$
- $f_4 : \neg e$
- $f_5 : s \Rightarrow (\neg f \wedge \neg m)$
- $\gamma : \neg s$

2. Mise sous forme clausale des formules f_1, f_2, f_3, f_4 et f_5 . On utilise l'équivalence $a \Rightarrow b \equiv \neg a \vee b$, les lois de de Morgan, la distributivité de \vee par rapport à \wedge et l'équivalence $\neg \neg a \equiv a$.

- $f_1 = (c \wedge v) \Rightarrow e = \neg(c \wedge v) \vee e = \neg c \vee \neg v \vee e$, donc $C(f_1) = \{\neg c \vee \neg v \vee e\}$
- $f_2 = \neg c \Rightarrow f = \neg(\neg c) \vee f = c \vee f$, donc $C(f_2) = \{c \vee f\}$.
- $f_3 = \neg v \Rightarrow m = \neg(\neg v) \vee m = v \vee m$, d'où $C(f_3) = \{v \vee m\}$.
- $C(f_4) = \{\neg e\}$.
- $f_5 = s \Rightarrow (\neg f \wedge \neg m) = \neg s \vee (\neg f \wedge \neg m) = (\neg s \vee \neg f) \wedge (\neg s \vee \neg m)$, d'où $C(f_5) = \{\neg s \vee \neg f, \neg s \vee \neg m\}$.

On note

$$c_1 = \neg c \vee \neg v \vee e,$$

$$c_2 = c \vee f,$$

$$c_3 = v \vee m,$$

$$c_4 = \neg e,$$

$$c_5 = \neg s \vee \neg f,$$

$$c_6 = \neg s \vee \neg m$$

La valuation δ , telle que

δ	c	e	f	m	s	v
	1	0	1	1	0	0

est un modèle de l'ensemble des clauses $\{c_1, c_2, c_3, c_4, c_5, c_6\}$, l'ensemble des formules $\{f_1, f_2, f_3, f_4, f_5\}$ est donc non contradictoire.

3. On a $C(\neg \gamma) = \{s\}$, notons $c_7 = s$. On considère les clauses, c_i , pour $1 \leq i \leq 7$.

La résolution entre c_1 et c_4 produit : $c_8 : \neg c \vee \neg v$.

La résolution entre c_7 et c_5 produit : $c_9 : \neg f$.

La résolution entre c_7 et c_6 produit : $c_{10} : \neg m$.

La résolution entre c_3 et c_{10} produit : $c_{11} : v$.

La résolution entre c_2 et c_9 produit : $c_{12} : c$.

La résolution entre c_8 et c_{12} produit : $c_{13} : \neg v$.

La résolution entre c_{13} et c_{11} produit : $c_{14} : \square$.

On vient de montrer que $\{c_i, 1 \leq i \leq 7\}$ est contradictoire, on a donc $\{c_i, 1 \leq i \leq 6\} \models \neg s$, on a donc démontré que Superman n'existe pas.