TD2

# Exercice 1

C1 → S : Port destination 80 si HTTP, 443 si HTTPS, port source >1024

S → C1 : Port destination >1024 si HTTP, 443 si HTTPS port source 80 si HTTP, 443 si HTTPS

Pareil pour C2

# 

# Exercice 2

HTTP est un protocole sans état ?

VRAI

Un utilisateur demande une page Web qui contient du texte et deux images. Pour cette page, le client enverra une seule requête et recevra trois réponses ?

FAUX 3 requêtes et 3 réponses

Deux pages web distinctes http://www.loria.fr/la-recherche et http://www.loria.

fr/les-actus peuvent être envoyées sur la même connexion persistante ?

VRAI

# 

# Exercice 3

Somme des RTT(aller-retour) pour se connecter au bon DNS.

Pour afficher la page, un autre RTT(aller-retour ⇔ RTT)

Pour faire un GET : 2 RTT → 1 RTT pour la connexion et 1 RTT pour le GET

HTTP non persistant

Somme des RTT(aller-retour) pour se connecter au bon DNS

* 2 RTTo (connexion & html)
* 8 x 2 RTTo (images)

HTTP persistant (5 TCP)

Somme des RTT(aller-retour) pour se connecter au bon DNS

* RTTo (connexion)
* RTTo (html)
* 2 RTTo (5 images)
* 2 RTTo (3 images)

HTTP persistant (no pipeline)

Somme des RTT(aller-retour) pour se connecter au bon DNS

* RTTo (connexion)
* RTTo (html)
* 8 RTTo (images)

HTTP persistant (pipeline)

Somme des RTT(aller-retour) pour se connecter au bon DNS

* RTTo (connexion)
* RTTo (html)
* RTTo (8 images)

# Exercice 4

1. UDP/DNS

TCP/HTTP (80)

# Exercice 5

1. DNS
   1. FTP
   2. UDP
   3. 80
   4. >1024
   5. Un Application Protocol Data Unit ou APDU est un message échangé entre une carte à puce et un lecteur de carte à puce. username et password
      1. Actif : serveur qui se connecte au client, port source : 20, port dest : >1024
      2. Passif : client qui se connecte au serveur, les 2 ports seront > 1024

# Exercice 6

FTP est au dessus de TCP

TCP on s’assure que les données ont été reçu (accusé de réception)

TFTP est au dessus de UDP