



Cyberdine

URBAN QUEST

AR TREASURE HUNT



INHALTSVERZEICHNIS

1
OVERVIEW

2
MARKETING

3
GAMEDESIG
N

4
TECHNICAL
DESIGN

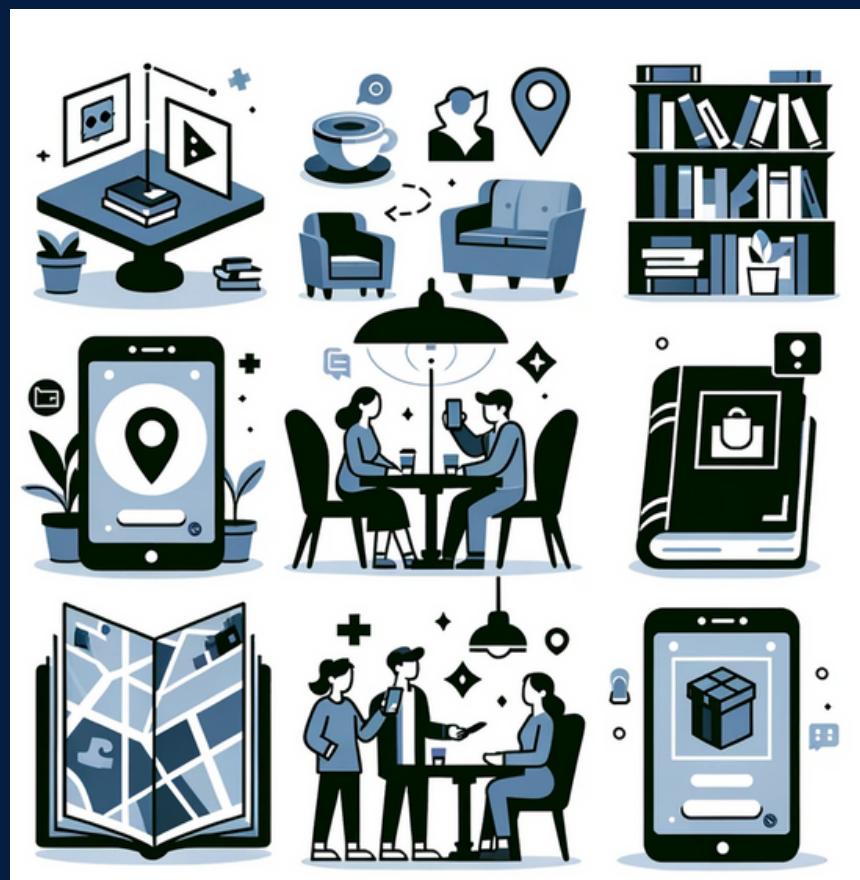
5
ROADMAP

VISION



Revolutionierung der
Freizeitgestaltung durch
Technologie & Kreativität

AR Adventure Game welches das
gemeinsame Abendesse im
Handumdrehen zum Immersiven
Rätselabenteuer verwandelt!





WAS IST URBAN QUEST?



Community-Plattform

Die Plattform fördert Kreativität und Zusammenarbeit!



Hands on Spiel

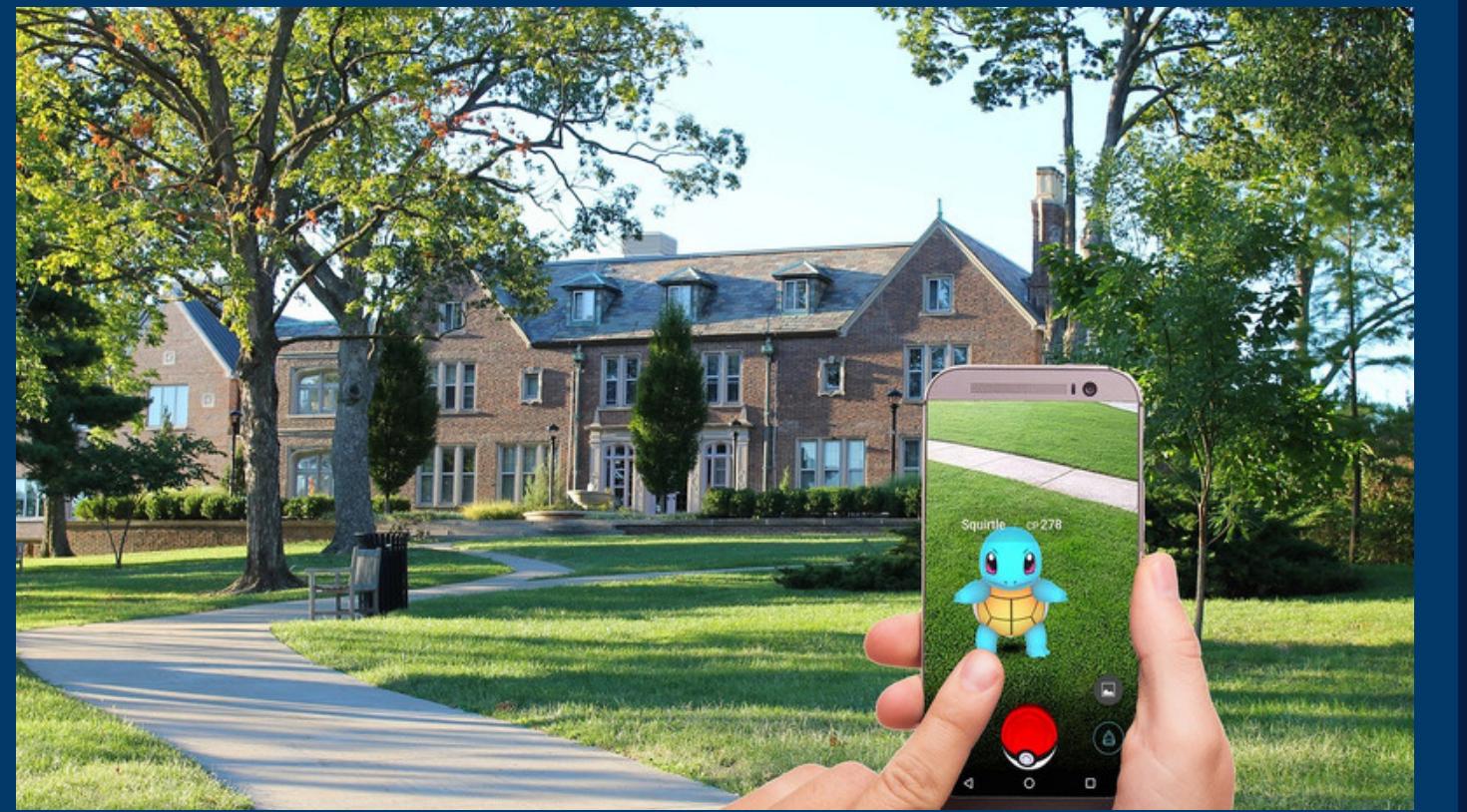
Wir bieten unseren Spielern die Möglichkeit, Quests zu erstellen und sie mit anderen zu teilen/spielen



Vielfältige Locations

Egal wo man sich befindet ! Jeder Ort, von Café bis Wohnzimmer, wird zu einer Welt voller versteckter Abenteuer, die nur darauf warten, entdeckt zu werden

Marktanalyse

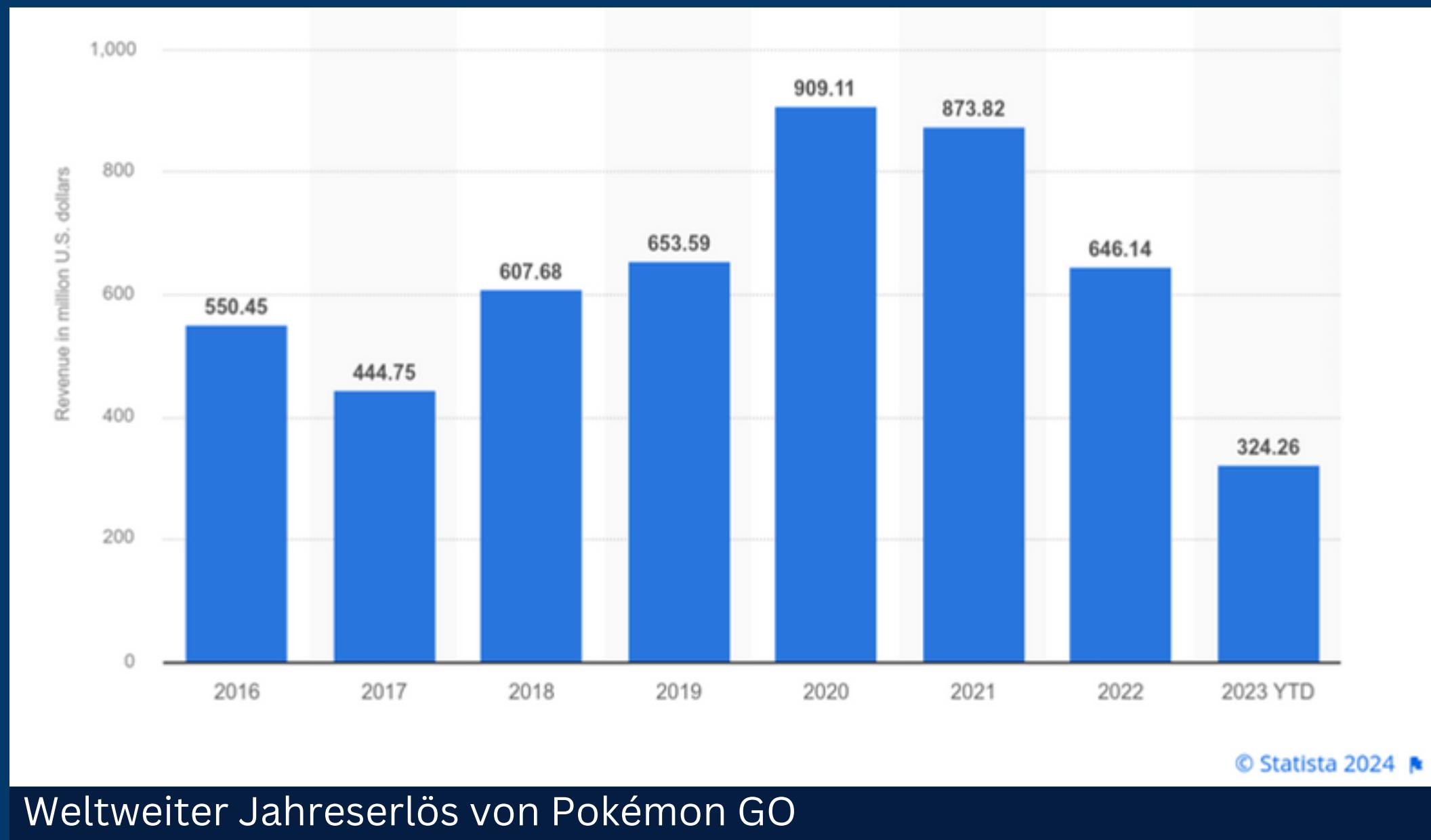


Location-Based



AR-Ports

Probleme



- AR als Gimmick
- Location-based Spiele brauchen eine Playerbase
- Selbst bekannte Lizenzen haben es schwer
- Keine oder kaum interessante Stories

Unser Marketing

Wir können nicht mit
der Kreativität einer
Community
konkurrieren

Ein Plattform, auf
der unsere User
ihre Kreativität
zum Ausdruck
bringen können

Focus auf
Weiterentwicklung
und Innovation

- Gezielte werbe Kampagnen auf Sozial Media
- Lokale Partnerschaften und Events
- Community Building



Spielkonzept

Einsatz von AR & KI für
das Transformation
alltäglicher Orte in
interaktive
Spielumgebungen!

Urban Quest

Augmented Reality Game
mit focus auf Community
Inhalte

Fokus

Auf das Bereitstellen einer
Plattform

Ziel der Platform

Schaffung einer
aktiven Gemeinschaft
durch, teilen und
erleben von Szenarien

Anwendung geeignet

Für breite Palette an
Szenarien wie bspw.
Schulunterricht,
Workshops, Partys

- Quests: Konfigurierbare Abenteuersandboxes
- Komponenten: Objekte/Bestandteile aus denen eine Quest besteht
- Places: Orte, an denen Quests stattfinden
- Characters: Avatare der Nutzer, nehmen an Quests teil und bilden Progression
- Quest Editor: Ermöglicht das Erstellen eigener Quests
- Quest Marketplace: Forum für das teilen von Quests

“Quest-GPT”

Einsatz generativer AI im Rahmen von Urban Quest.

User { Please generate me a portrait of Skynet, female, evil antagonist, 8k resolution, for Encounter Component with ID 5378506xd6

Questing Assistant { Of course, here are some examples to use as image for your encounter component.

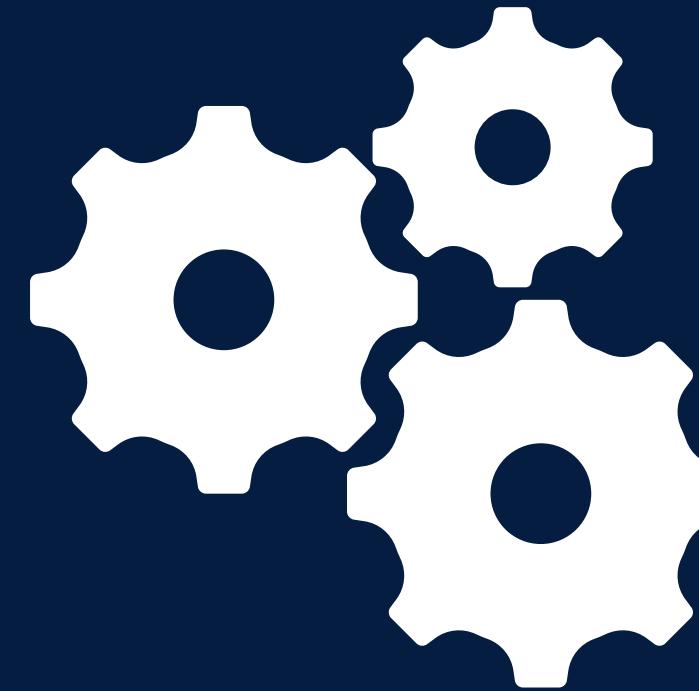
Questing Assistant {



Message Questing Assistant...

Replicate



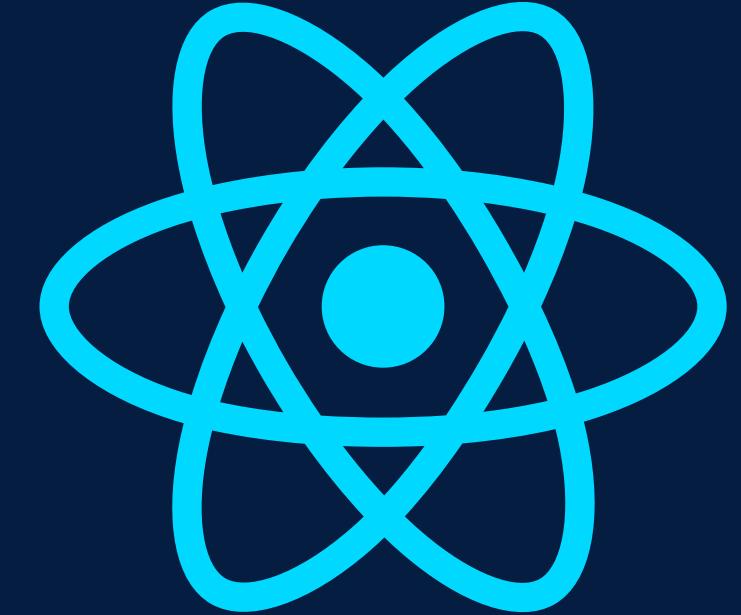


TECHNICAL DESIGN

"In diesem Abschnitt gehen wir auf das technische Design unseres Projekts ein, mit besonderem Fokus auf das Frontend und Backend. Wir beleuchten die innovativen Funktionen, die unser Projekt einzigartig machen, und erläutern, wie diese technischen Entscheidungen unsere Gesamtvision unterstützen und vorantreiben."

FRONTEND:

REACT Framework



1. React (Webentwicklung):

- Effizienz: Verbessert die Entwicklungszeit durch schnelle und dynamische Benutzeroberflächen.
- Wiederverwendbarkeit: Fördert den Transfer von Komponenten und Wissen, spart Ressourcen.

2. React Native (Mobile Entwicklung):

- Flexibilität: Ermöglicht die Entwicklung plattformübergreifender mobiler Anwendungen.
- AR-Integration: Unterstützt leistungsintensive AR-Features in Kombination mit der Game Engine.

FRONTEND:

Game Engine



1. Unreal Engine:

- Führende AR-Unterstützung: Ideal für komplexe AR-Projekte durch fortschrittliche AR-Tools wie ARKit und ARCore.n.
- Flexibilität & Anpassbarkeit: Ermöglicht schnelle und detaillierte Anpassungen für AR-Interaktionen.

2. Kompatibilität und Programmierung

- Leistungsstarke Programmierung: Nutzt die Stärken von C++ für komplexe, leistungsfähige Anwendungsentwicklung.
- Zukunftsorientierte Entwicklung: Ausgerichtet auf die neuesten und kommenden iOS- und Android-Systeme.

BACKEND:

Firebase (BaaS)



Zeitersparnis &
Funktionalität:



- Schnelle Einsatzbereitschaft
- Fokussierung auf Kernbereiche



Hosting, Skalierung
& Sicherheit:



- Serververwaltung
- Zuverlässige Sicherheit



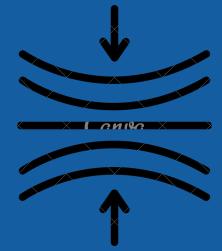
Echtzeit-
Datenbank:



- Sofortige Datenaktualisierung
- Benutzerinteraktion

BACKEND:

Java Erweiterung

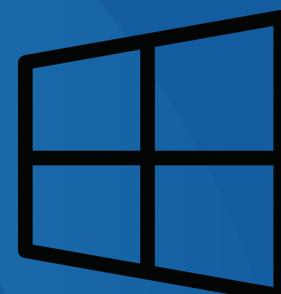


Java-Backend für Flexibilität
und Kontrolle

Datenschutz und Compliance
durch Java

Microsoft Azure für Künstliche Int.-
Modell-Kompatibilität

Skalierbarkeit mit Quarkus für
globalen Release



BACKEND:

DB Erweiterung



Relational database system

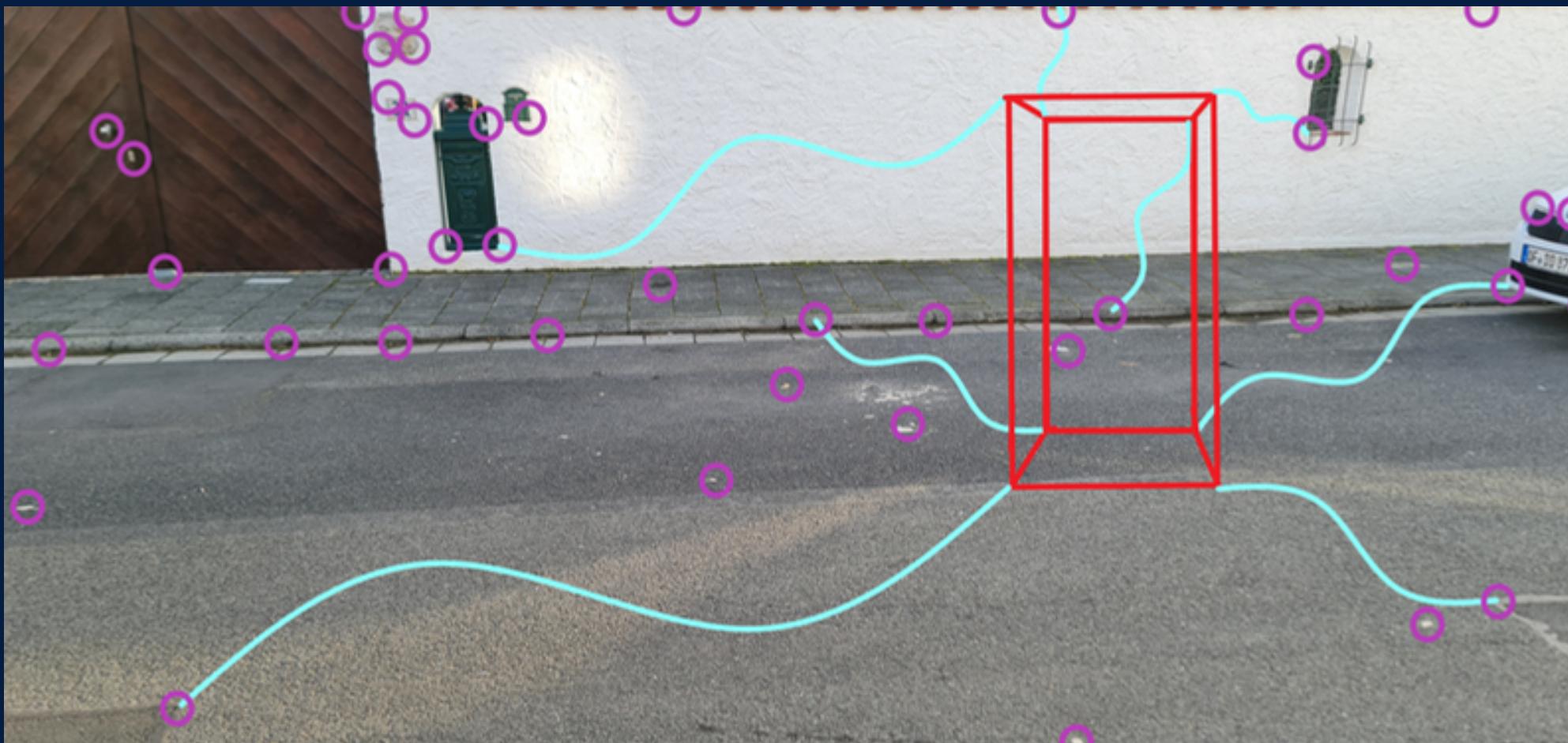
- SQL-basiert für hohe Datenintegrität
- Verwaltung von "Master Data"
- Hoher Anpassungsbedarf

Document-oriented database system

- Effiziente Bereitstellung
- Leistungsvorteil beim finalen Release
- Ideal für statische Inhalte
- Bessere Handhabung

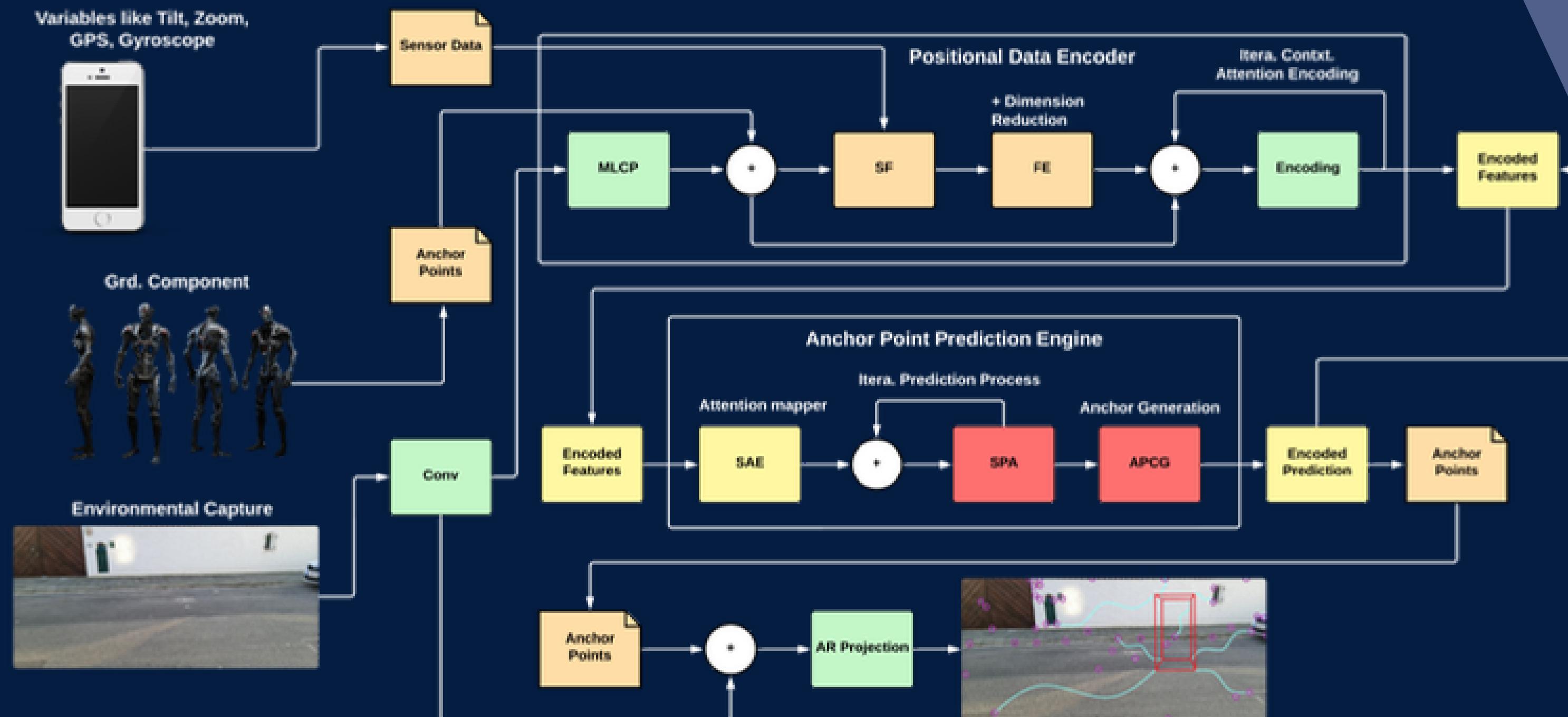
Vision X

Only those stupid enough to think they can
change the world will be the ones who do!

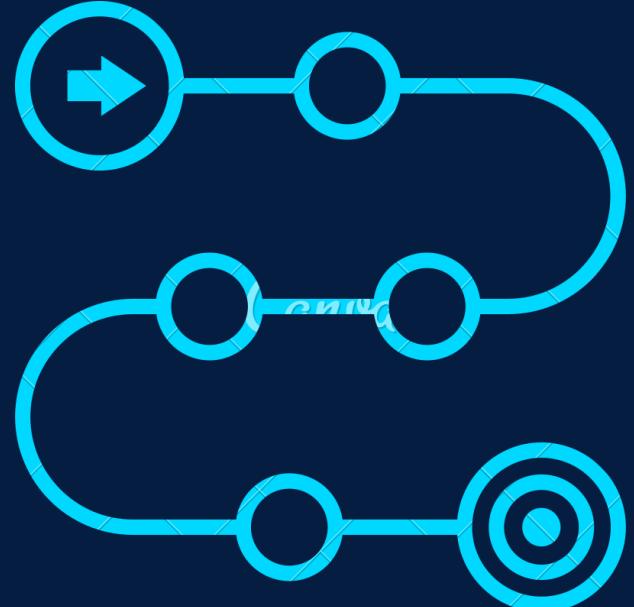


Intelligent AR Anchoring

KI-gestützte Projektion virtueller Objekte



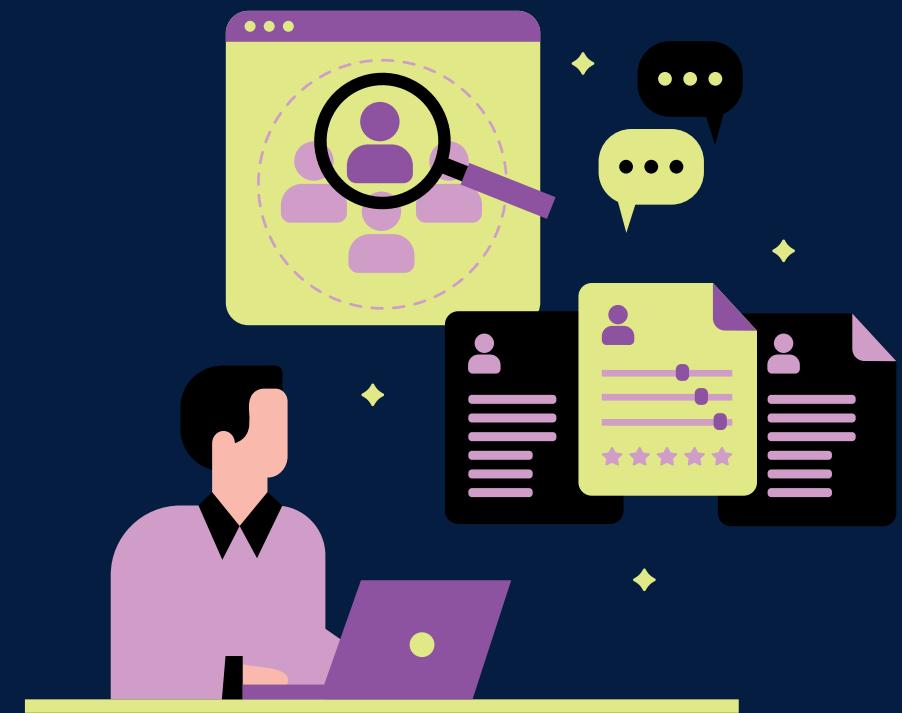
ROADMAP



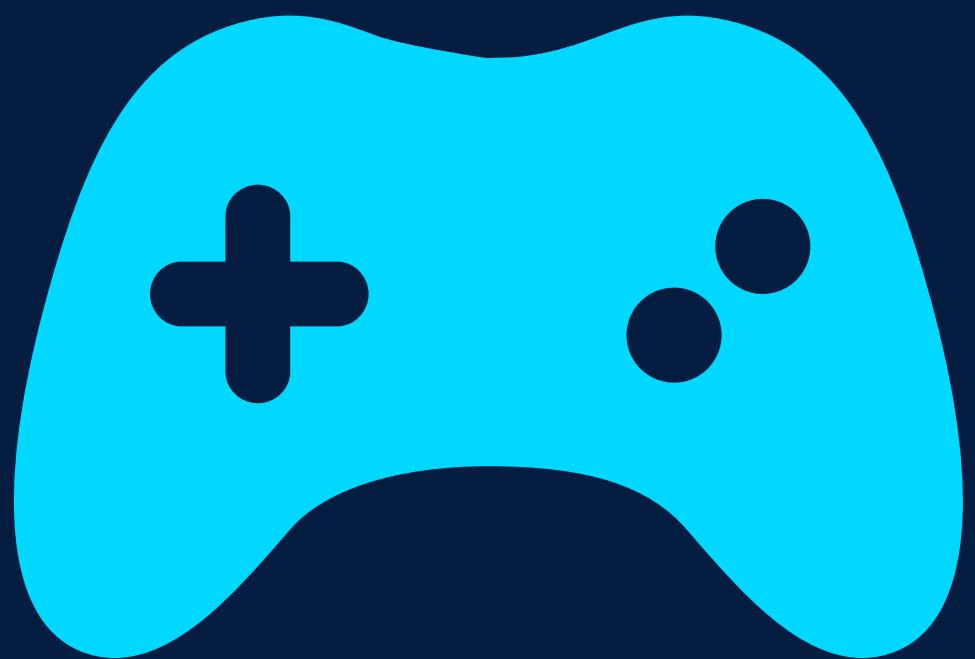
1. PLANUNG



Abschließen von Verträgen und
Detaillierter Kapazitätsplanung



unterschiedlichen
Recruiting Prozessen



IOS oder Android?

ROADMAP

2. ENTWICKLUNG

1) Grundlagen

ML-Team beginnt mit pre processing und Aufsetzen von Trainings/Datapipeline

Entwicklerteam beginnt Entwicklung von AR-Umgebung mit Unreal Engine

Marketingteam plant und erstellt Inhalte wie Konzeptart usw.

2) Entwicklung

ML-Team beginnt mit Modell Training und Evaluation

Entwickler bereiten Modellintegration vor

Marketingteam erstellt Inhalte und für Außenwirkung und bereitet Alpha Test vor

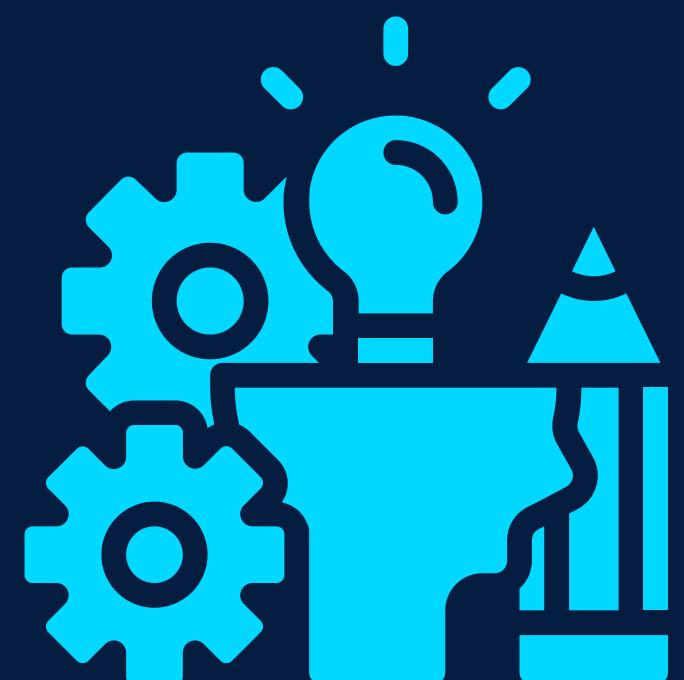
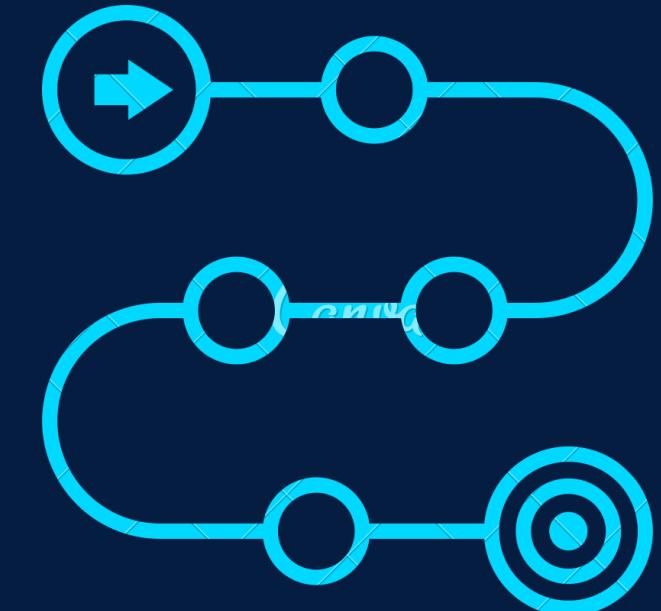
3) Implementierung

AI-Modell wird in AR-Umgebung integriert

Marketing führt Alpha Test durch

Pufferzeitraum für Entwickler

ML-Team beginnt Evaluation und Fine Tuning Prozess



ROADMAP

2. ENTWICKLUNG

4) Integration

Entwickler beginnen mit Einbettung von AR in App Shell und Webseiten

Pufferzeitraum ML-Team

Marketingteam führt Nachbereitung für Alpha Test durch

5) Finalisierung

Entwicklung Marketplace und Finalisierung der Apps

ML-Team Integriert Generative AI-Modelle

Marketingteam bereitet Beta Test und öffentlichkeitsrelevante Inhalte vor

6) Integrationstest

Marketingteam führt Beta Test durch

ML-Team optimiert und debuggt

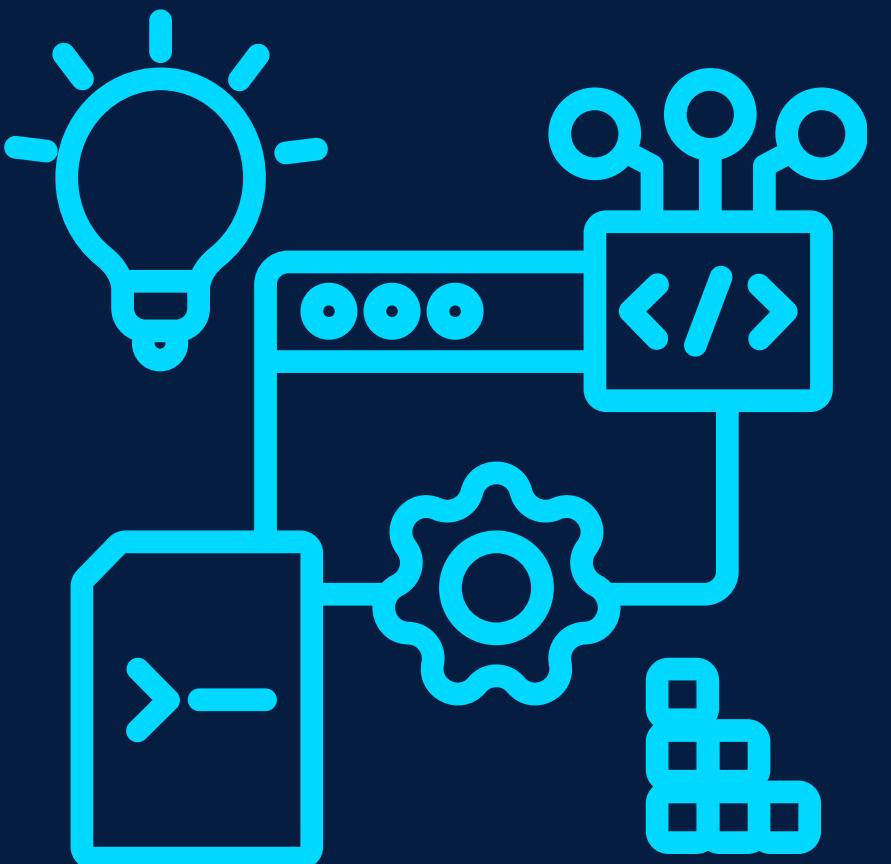
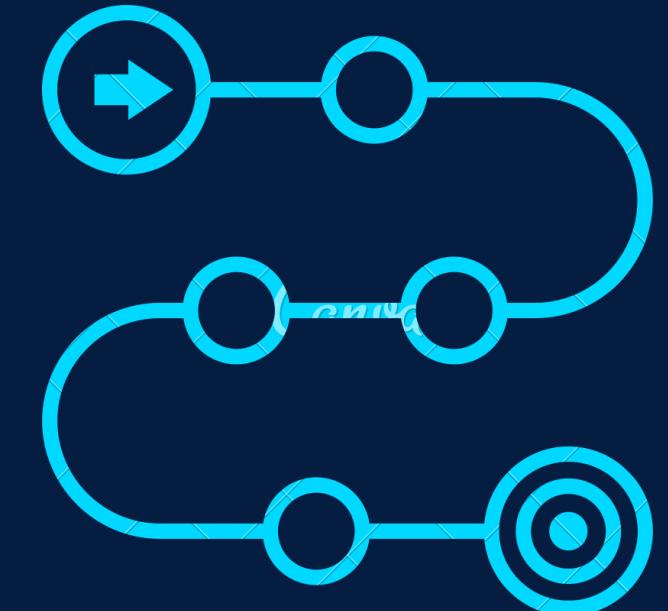
Entwicklerteam optimiert und debuggt

7) Abschluss

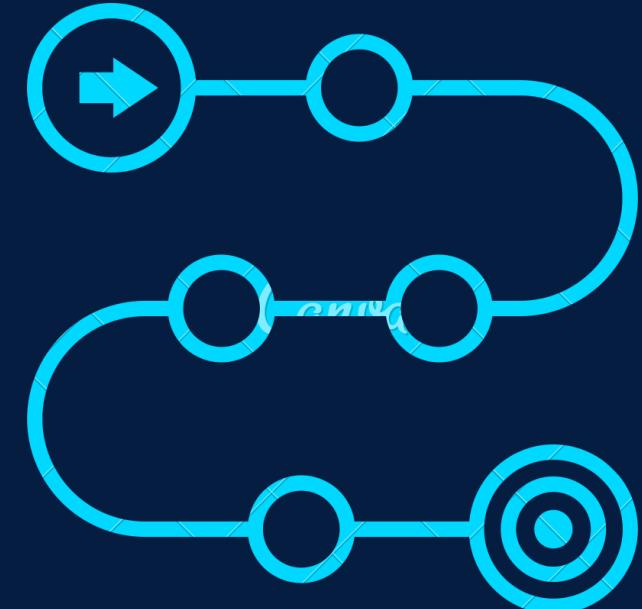
Marketingteam führt Nachbereitung für Beta Test durch

ML-Team bereitet Backend und Transition und Datenmigration vor

Entwicklerteam beginnt Entwicklung Backend



ROADMAP



3. NATIONALE TESTPHASE

- Nach der Entwicklungsphase folgt eine sechs- bis zwölfmonatige nationale Testphase, um Inhalte großflächig zu erproben und eine nahtlose Integration des Backend-Systems sicherzustellen.

4. RELEASE PLAN

- Der Release beginnt entweder in Nord- oder Mittelamerika oder Europa und wird schrittweise erweitert, wobei kulturelle, regionale und rechtliche Unterschiede berücksichtigt werden.



**VIELEN DANK FÜR IHRE
AUFMERKSAMKEIT !**

DANKE