

Seminarräume Buchen & Verwalten

Pflichtenheft

Version 0.3

Inhaltsverzeichnis

1	Technologien	4
1.1	Front-End	4
1.2	Back-End	4
1.3	Datenbankverwaltung	4
1.4	Project	4
2	Spezifikation	4
2.1	Muss-kriterien	5
2.2	Soll-Kriterien	5
2.3	Abgrenzungskriterien	6

Historie der Dokumentenversion

Version	Datum	Autor	Bemerkung
0.1	22.04.22	N. Özçay	Erstellung
0.2	23.04.22	N. Özçay	Ergänzungen
0.3	16.05.22	M.Antropov	Ergänzungen zu den Muss/Soll/Kann-Kriterien, Abgrenzungskriterien hinzugefügt, Anpassung der Technologien, kleinere Korrekturen

1 Technologien

Das Kapitel der Technologien befasst sich damit welche Technologien verwendet wurden um das Projekt „Buchung und Verwaltung von Seminarräumen“ benötigt. Es werden Technologien für das Front-End, Back-End und Datenbankverwaltung eingesetzt.

1.1 Front-End

- HTML
- CSS
- Node.js/ASP.Net
- Webanwendung

1.2 Back-End

- ASP.net

1.3 Datenbankverwaltung

- SQL

1.4 Project

Übergreifende Technologien:

- GitHub

1.5 Entwicklungsumgebungen

- Visual Studio 2022
- Visual Studio Code

2 Spezifikation

Unter den Spezifikationen finden Sie die Anforderungen aus dem Lastenheft spezifiziert.

2.1 Muss-Kriterien

- 01:** Beim Aufruf der Seite erscheint das Anmeldeformular.
- 01.1:** Anfrage wird über http an die DB geschickt und mit einem Status Code beantwortet.
- 02:** Freie Räume können gebucht werden.
- 03:** Gebuchte Räume sind gesperrt und können nicht von anderen Benutzern gebucht werden, außer ein Benutzer mit höherer Priorität bucht denselben Raum.
- 03.1:** Die Priorisierung ist Hierarchisch: Stundenplan > Professoren > Tutoren > Studenten.
- 03.2:** Der überschriebene Benutzer erhält eine E-Mail, sobald sein/ihr gebuchter Raum überschrieben wird.
- 04:** Gebuchte Räume sind dunkelblau hinterlegt.
- 05:** Freie Räume sind hellblau hinterlegt.
- 06:** Buchungen, die mehr als 2-Wochen in der Zukunft liegen, sind nicht möglich.
- 07:** Die Daten der Benutzer und der Räume werden in der Datenbank hinterlegt.
- 08:** Die eigenen gebuchten Räume können storniert werden.
- 09:** Der Benutzer erhält eine E-Mail bei einem erfolgreich gebuchten Raum.
- 10:** Der Benutzer kann sich jederzeit vom System im Browser abmelden.
- 11:** Das Anlegen der Benutzer und Räume geschieht durch die Administration.
- 12:** Der Benutzer kann seine eigenen Daten einsehen und verwalten.
- 12.1:** allgemeine Daten wie Benutzername, E-Mail etc.
- 13:** Die Raumsuche kann über eine Such- und Filterfunktion eingegrenzt werden.
- 14:** Die Räume können nur zwischen den Uhrzeiten von 6:00 bis 22:00 Uhr gebucht werden.
- 15:** Der Benutzer kann sich Räume als Favoriten markieren.
- 16:** Ist ein Raum für ein bestimmtes Datum noch nicht buchbar, dann kann sich der Benutzer eine E-Mail zusenden lassen, sobald der Buchungstermin freigeschaltet ist.
- 17:** Wenn der Benutzer einen bestimmten Raum buchen wollte, aber der schon von einem anderen Benutzer gebucht ist, kann er sich per E-Mail benachrichtigen lassen, falls der gewollte Raum storniert bzw. frei geworden ist.

2.2 Soll-Kriterien

- 18:** Raumvorschläge sollen angezeigt werden, um schneller den passenden Raum zu finden.
- 19:** Eine Liste von bereits gebuchten Räumen soll im Browser angezeigt werden können.
- 20:** Der Benutzer kann sich auf der Webseite seinen/ihren Buchungsverlauf anzeigen lassen.

2.3 Abgrenzungskriterien

21: Die Raumbuchung ist ausschließlich nur für angehörige der Hochschule (keine Gastbenutzer).

3 Fehlermeldungen

Art	Bereich	Auslöser	Fehlermeldung
Website	Login	Falsche Daten	Logindaten inkorrekt
Website	Registrierung	Bereits registriert	Bereits registriert
Website	Registrierung	Keine Hochschulmail	Registrierung nur mit Hochschulemail möglich

4 Attribute

Feature			
Anmelden	Username: String PSW: String		
Raumbuchen	RaumID: String UserID: String Sitzplätze: int Raumart: String Zeitspanne: int Status: boolean		
Registrieren	Username: String PSW: String Rolle: String E-Mail: String		
Raum stornieren	RaumID: String		
Raum suchen/filtern	RaumID : String Sitzplätze: int Raumart: String		