Dokumentáció

**UML:**

Jatek

-alapPalya: int [ ]

-palyaHossz: int

-holVan: int[ ]

-holTalalt: boolean [ ]

-setHajo: void

+talalt\_e: Boolean

+elsullyedt\_e: boolean

holTalált-ban csak true-k vannak akkor elsüllyedt

mind a három szegmensét a hajónak el kell találni

a gép ellen játszunk

„nem talált”, „talált”, „Talált és süllyedt”

A hajó három egység hosszú

setHajo: A hajót a pályán véletlenszerűen elhelyezi

talalt\_e: A tropedó eltalálta e a hajót

elsullyedt\_e : A hajó minden részét már találat érte