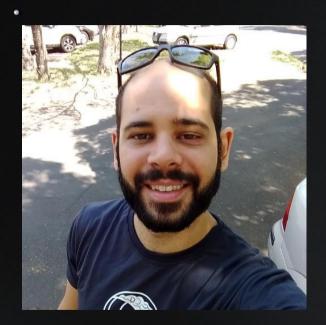


MACHINE LEARNING & MODELLING

Esta disciplina aborda os principais conceitos sobre aprendizado de máquina e as técnicas clássicas de modelagem



MICHEL FORNACIALI

Professor Doutor

Doutor e **Mestre** em Engenharia da Computação pela Universidade Estadual de Campinas (**UNICAMP**). Bacharel em Ciência da Computação pela UNICAMP. Todas suas pesquisas são relacionadas ao uso de **Inteligência Artificial na Saúde**.

Atua há 12 anos no mercado de **Tecnologia da Informação**, desenvolvendo e testando sistemas, construindo arquitetura de soluções e desenvolvendo negócios. Atualmente é **Cientista de Dados** na equipe de Big Data / Analytics do **Hospital Israelita Albert Einstein**.

Possui interesse nos temas: Visão Computacional, *Machine Learning* e *Data Science*.

Libriano, filho único, gateiro, já nadou (agora não faz nada). Cozinheiro nas horas vagas.

Machine Learning & Modelling – Ementa*



Introdução & Conceitos

- Apresentações (prof, turma & disciplina)
- Motivação
- Ciclo de Data Science
- Conceitos de IA & ML
- Desafios de trabalhar com dados



Aprendizado supervisionado

- Conceitos de inferência, lógica, lógica Fuzzy, e Naive Bayes
- Regressão e classificação;
- Árvores de decisão;
- · Regressão linear e Regressão logística;
- SVM:
- Métodos de ensemble



Aprendizado não-supervisionado

- Clustering
- Análise de componentes principais (PCA)



Otimização & Sistemas de recomendação

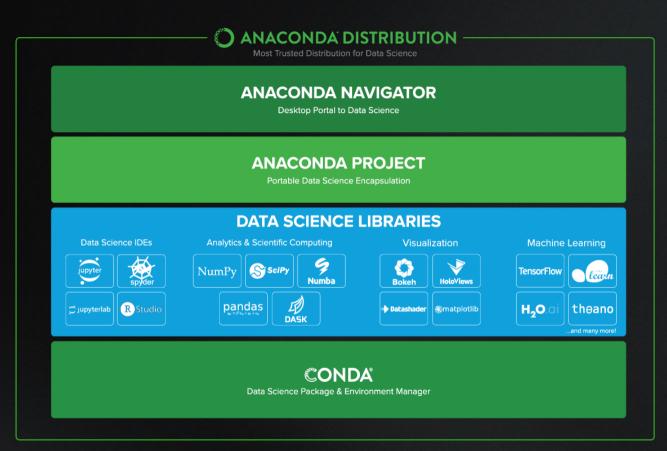
- Técnicas de otimização
- Técnicas de recomendação
- Aplicações

Mapeando expectativas



TEORIA + PRÁTICA







Instalação: https://docs.anaconda.com/anaconda/install/

Agenda

- Motivação
- Conceitos
- O processo de Data Science
- Tipos de modelagem
- Desafios

Motivação

Por que aprender ML?

Topics ~

The world's most valuable resource is no longer oil, but data

The data economy demands a new approach to antitrust rules



May 6th 2017













theguardian

news /opinion /sport /arts /life

tech/world/UK/science/cities/global development/business/environment/obituaries

all sections

DeepMind

Google's Go-playing AI still undefeated with victory over world number one

AlphaGo has won its second game against China's Ke Jie, sealing the three-game match in its favour



Alex Hem

y @alexhern

Thursday 25 May 2017 09.50 85T



Chinese Go player Ke Jie reacts during his second match against Deepmind's game-playing Al, AlphaGo. Photograph: China Stringer Network/Reuters



AMAZON ECHO: HOW IT WILL BRING

ARTIFICIAL INTELLIGENCE INTO OUR

Crédito Slide : Profª Sandra Avila

HOMES MUCH SOONER THAN EXPECTED



NIPS: Conference on Neural Information Processing Systems



View Earlier Meetings »

Accepted Pape

The ENTIRE conference has sold out.

Announcements



- The ENTIRE conference has sold out. Tutorials, Conference and Workshops are sold out.
- If you are a presenter on a tutorial, talk, or poster you may still register. NIPS has held a number of tickets in reserve.
 When your presentation is visible in your profile, you will be able to register as you normally would using the green button
 Crédito Slide: Prof[®] Sandra Avila don't see your presentation, verify that you used the same email address at NIPS.cc. and CMT. See merge.

CVPR: Conference on Computer Vision and Pattern Recognition



HOME

ORGANIZERS

SPONSORS

SUBMISSION

ATTEND

PROGRAM

Record attendance at **9,227** registrants.

Who Attends CVPR is the largest and best attended conference for the computer vision and pattern recognition, 91% of

indicate they find value to the CVPR Industry Expo. A survey of attendees resulted in the following profile:

Who Are The CVPR Attendees

Students

Industry

Academic

Other

22% 48%

Engineering/Development

Job Function

Management

Research/Education

2%

28%

4%

29%

63%

10

Crédito Slide: Prof^a Sandra Avila

Provocações

Estamos na era do "data-driven", mas:

- As pessoas sempre tomaram decisões
- Dados sempre foram coletados
- Toda decisão é baseada em informação

O que há de novo?

Inteligência Artificial:

Por que têm ocorridos avanços exponenciais nos últimos 5 anos?



Aumento da quantidade de dados (importante para melhorar performance)



Avanços em capacidade computacional (modelos de *machine learning* exigem muita memória).



Novos algoritmos para problemas mais complexos (*deep learning*).

Conceitos

Vamos por partes!



O que é Inteligência Artificial?

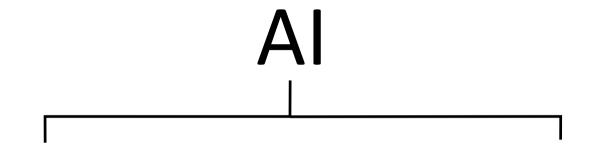


O que é IA?

Simulação de processos de inteligência humana por máquinas, especialmente sistemas de computador.

Esses processos incluem aprendizado, raciocínio e autocorreção.

Desmistificando IA



Narrow Al

Inteligência Artificial Específica

Ex. Tradução / Reconhecimento de voz Carro autônomo / Busca conteúdo / Predição de doenças / Busca por novos Medicamentos / Análise genética

General (AGI)

Inteligência Artificial Geral

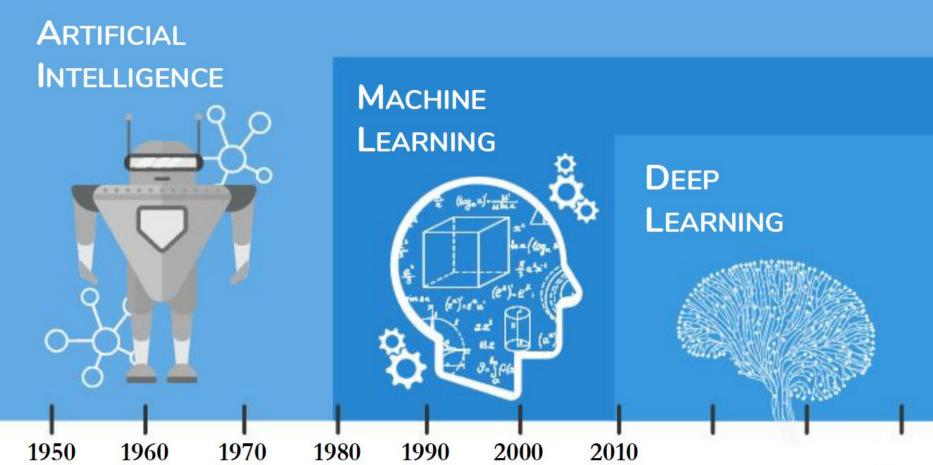
Ex. Fazer tudo o que Seres Humanos fazem Superinteligência

Aprendizado de máquina

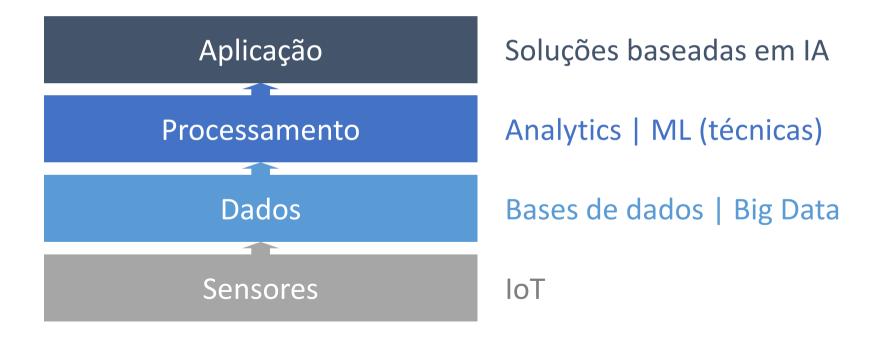
• Um novo paradigma de computação

```
• Histórico :
```

- Algoritmos => receita
- Sistemas especialistas => receita de como atuar em um domínio específico
- Machine learning => receita de como aprender, a partir dos dados



Relação dos conceitos





O que é dado?



Dado é um valor coletado e armazenado.

Dizemos que o dado tem o potencial de revelar uma informação, e está relacionado com uma **variável**

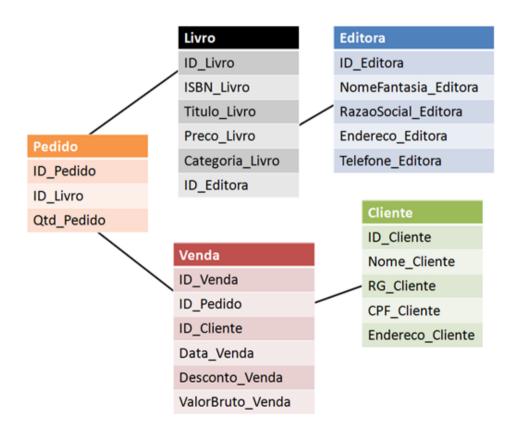


O que é um banco de dados?

Banco de dados

id_paciente	sex	MMSE30	DM	age	n_internacoes	n_consulta	death
1	F	21	no	82	0	0	no
2	М	24	no	72	0	3	no
3	F		no	78	0	4	no
4	М		no	84	0	1	no
5	F	30	yes	78	0	0	no
6	F	30	no	69	0	0	no
7	М		no	68	5	1	yes
8	М		yes	76	0	1	no
9	F	20	no	95	0	0	no
10	F		yes	80	3	2	no
11	F		yes	93	0	0	no
12	М	29	no	83	0	1	yes
13	М		no	97	1	3	no
14	F		no	78	0	0	no
15	F	30	no	71	0	2	no
16	F	24	yes	75	2	2	no

Banco de dados





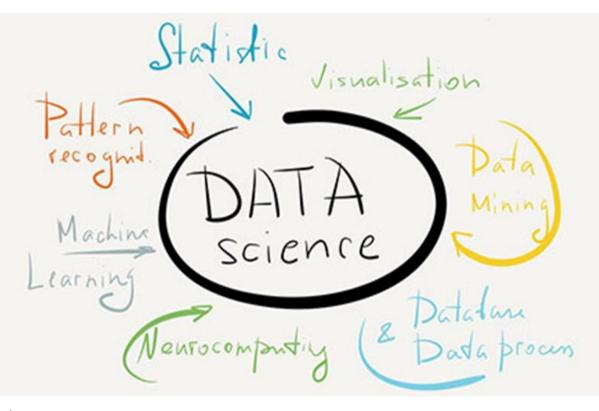
O que é Big Data?

Entendendo o Big Data





O que é Ciência de Dados?



OBRIGADO!



Prof. Michel Fornaciali

https://www.linkedin.com/in/michelfornaciali/