

# JS\_TASK

## Zadanie: Kalendarz z wydarzeniami

**Opis:** Klient chciałby aby w jego aplikacji znajdował się kalendarz, w którym będzie mógł zapisywać ważne dla niego wydarzenia. Twoim zadaniem jest zaimplementowanie warstwy frontendowej aplikacji.

### Wymagania biznesowe:

1. W aplikacji widoczny jest nagłówek składający się z:
  - a. Logo klienta w lewym górnym rogu
  - b. Tytuł aplikacji w tej samej linii na środku
  - c. Aktualna data w tej samej linii w prawym górnym rogu
2. Głównym elementem na stronie jest kalendarz widoczny w postaci pojedynczego miesiąca.
3. Po wejściu na stronę domyślnie wyświetla się bieżący miesiąc.
4. Dzień odpowiadający dzisiejszemu powinien być wyróżniony.
5. Istnieje możliwość przechodzenia pomiędzy miesiącami w przód i w tył.
6. Do każdego z dni można dodać wydarzenie odpowiednim przyciskiem.
7. Wydarzenie składa się z:
  - a. tytułu\*,
  - b. daty\*,
  - c. miejsca\*,
  - d. opisu,
  - e. uczestników.

Pola oznaczone gwiazdką powinny być obowiązkowe. Bez obowiązkowych danych przycisk zapisujący wydarzenie powinien być nieaktywny.
8. Kafelki odpowiadający pojedynczemu dniu zawiera informację o liczbie przypisanych do niego wydarzeń.
9. Kliknięcie na wybrany dzień otwiera listę przypisanych do niego wydarzeń. Lista powinna znajdować się pod kalendarzem
10. Wydarzenie z listy można usunąć odpowiednim przyciskiem.
11. Po prawej stronie od kalendarza wyświetla się lista nadchodzących wydarzeń (czyli takich które odbędą się w bieżącym dniu lub następnego dnia).
12. Aplikacja powinna mieć spójny i atrakcyjny wygląd.
13. \* (dla chętnych) Zapisywanie stanu aplikacji w local storage.

Z uwagi, że zadanie wymaga implementacji jedynie warstwy frontendowej (bez bazy danych i połączenia do backendu), stan aplikacji powinien resetować się po odświeżeniu strony<sup>(bez pkt .13)</sup>. Dla ułatwienia testowania po wejściu na stronę powinny automatycznie dodać się przykładowe wydarzenia z następującymi datami: 25.05.2019, 1.06.2019, 3.06.2019, 4.06.2019, 5.06.2019.

W trakcie modułu pytania można zadawać na gitterze: <https://gitter.im/jstk-poz/javascript>

Commity powinny być wykonywane regularnie!

### Zadania do zrealizowania:

1. Przygotowanie środowiska:
  - Instalacja **IDE** (zalecane Visual Studio Code)
  - Zainstalowanie **node.js** <https://nodejs.org/en/download/>
  - Stworzenie pliku **package.json**, dodanie zależności: jasmine, karma (instrukcja na slajdach z wykładu)
  - Stworzenie pliku **index.html**
  - Stworzenie plików **JS**
  - Stworzenie pliku **CSS**
2. Implementacja:
  - Aplikację należy zaimplementować z wykorzystaniem wzorca projektowego MVC (model-view-controller) za pomocą 3 osobnych modułów:
    - Model – przechowujący stan aplikacji
    - View – odpowiedzialny za aktualizację widoku
    - Controller – obsługujący zdarzenia
3. Przetestowanie przy pomocy frameworku **Jasmine**:

**Uwaga:** brak testów jest równoważny z niezaliczeniem zadania

4. Kryteria podlegające ocenie:
  - Zrozumienie działania kodu i zagadnień przedstawionych na wykładzie
  - Podział logiki na moduły MVC
  - Poprawne tworzenie zmiennych
  - Stosowanie dobrych praktyk – clean code
  - Poprawne wykorzystanie modułów i wzorca *MVC*
  - Poprawność i czytelność kodu HTML/CSS
  - UX – czy aplikacja jest schludna i *user friendly*
  - Testowanie – pokrycie kodu testami i sensowność przypadków testowych
  - Stopień ukończenia zadania

### 5. **Ostateczny termin na oddanie zadania:**

04.06.2019 r. godz. 23:59