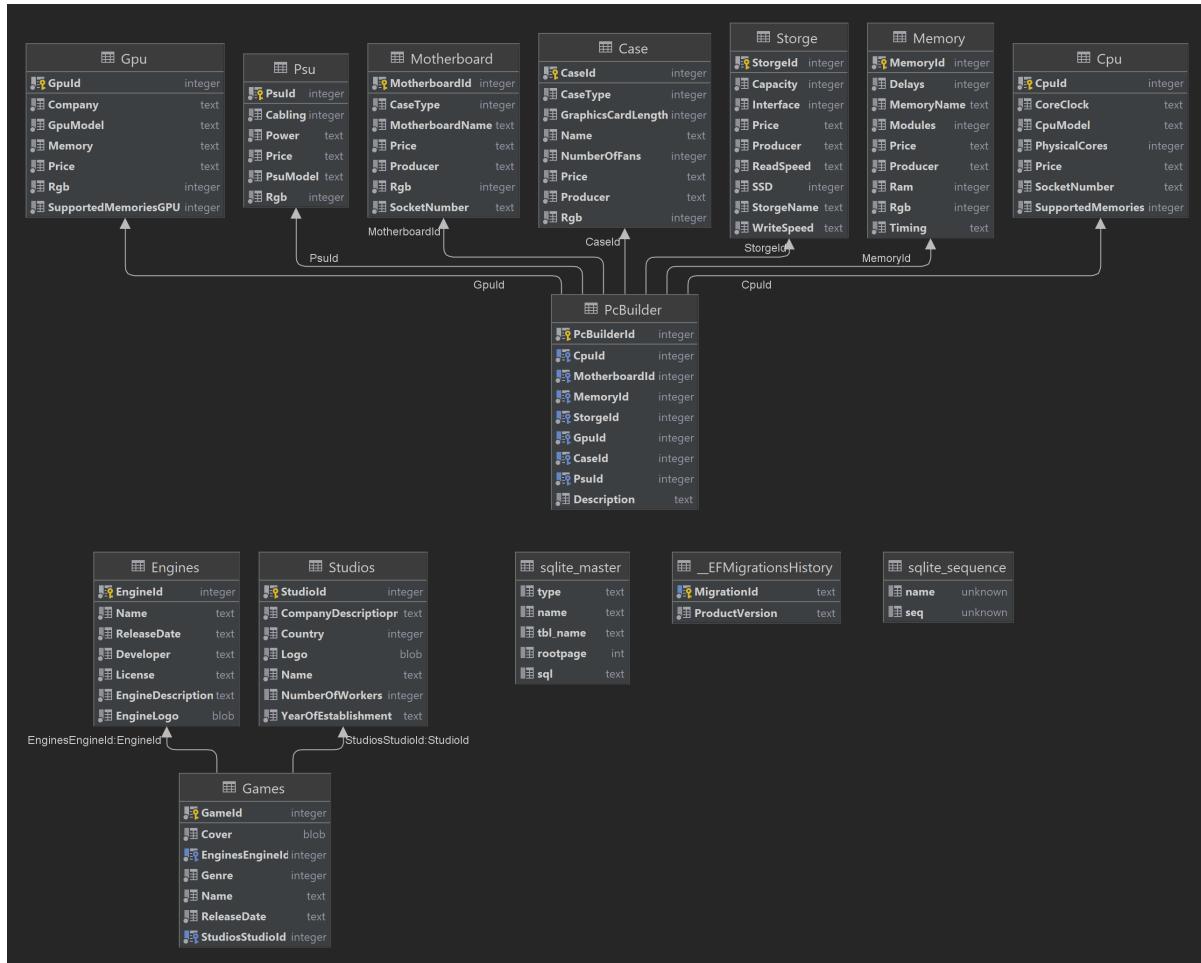


Projekt GameHelper

Plan Projektu:

- Zaplanowanie bazy danych (tabele i ich połączenia) ✓
- Utworzenie modeli odpowiadających tabelom ✓
- Instalacja entity framework, konfiguracja DBContext, połączenia bazy z projektem, wykonanie migracji ✓
- Instalacja i konfiguracja nuget Identity (utworzenie modelu użytkowników oraz dodanie przykładowych użytkowników) ✓
- dodanie i skonfigurowanie ról użytkowników ✓
- Utworzenie widoków użytkownika do łatwego działania na aplikacji ✓
- Dodanie CRUD(Create, Read) ✓
- Dodanie CRUD(Update, Delete) ✓
- Dodanie formularza kontaktowego ✓
- Utworzenie filtrowania danych po nazwie ✓
- Przetestowanie funkcjonalności aplikacji ✓
- Zmiana hasła przez użytkownika ✓

- Utworzenie widoku do przeglądania kont użytkowników dla Administratora ✓
- Utworzenie walidacji dla danych ✓
- Zablokowanie dostępu zwykłemu użytkownikowi do opcji tylko dla administratora oraz wyświetlenie mu strony z informacją że nie ma dostępu do tego zasobu ✓
- Stworzenie opisu działania aplikacji ✓



Opis działania aplikacji:

Aplikacja ma za zadanie przechowywać informacje na temat gier komputerowych oraz sprzętu komputerowego. Pozwala na budowanie zestawu komputerowego z częścią które zostały wpisane do bazy danych.

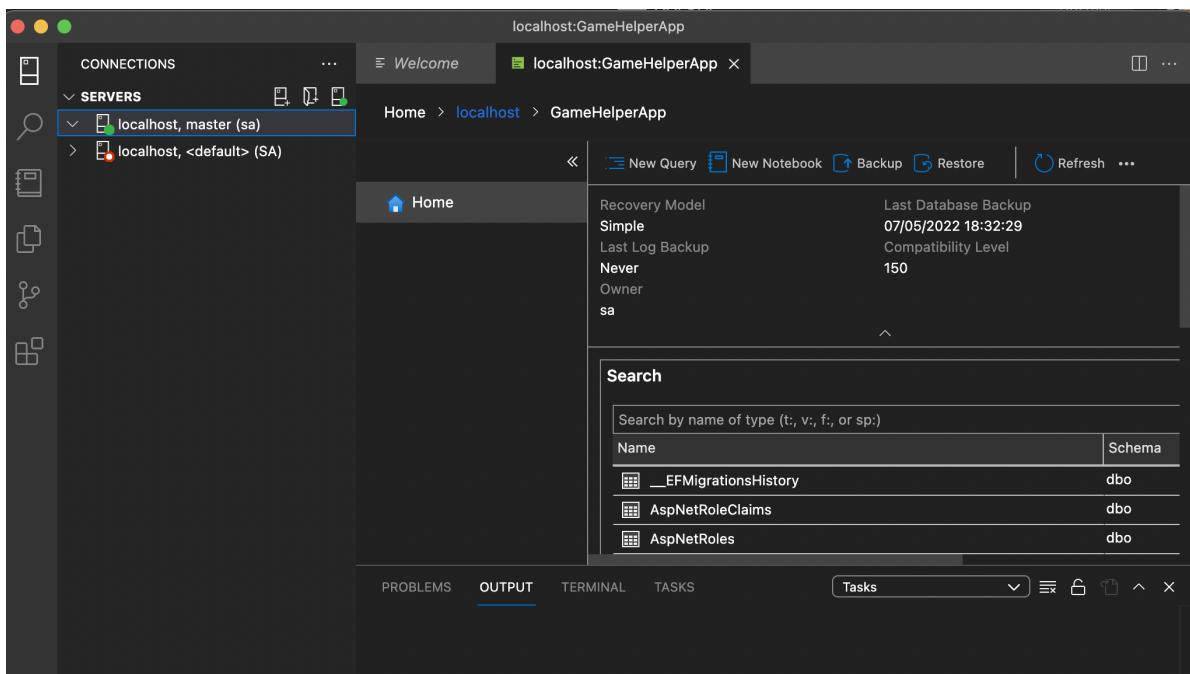
Aby pobrać repozytorium proszę wejść w jeden z wybranych linków:

<https://github.com/MaciejJar/GameHelperApp>

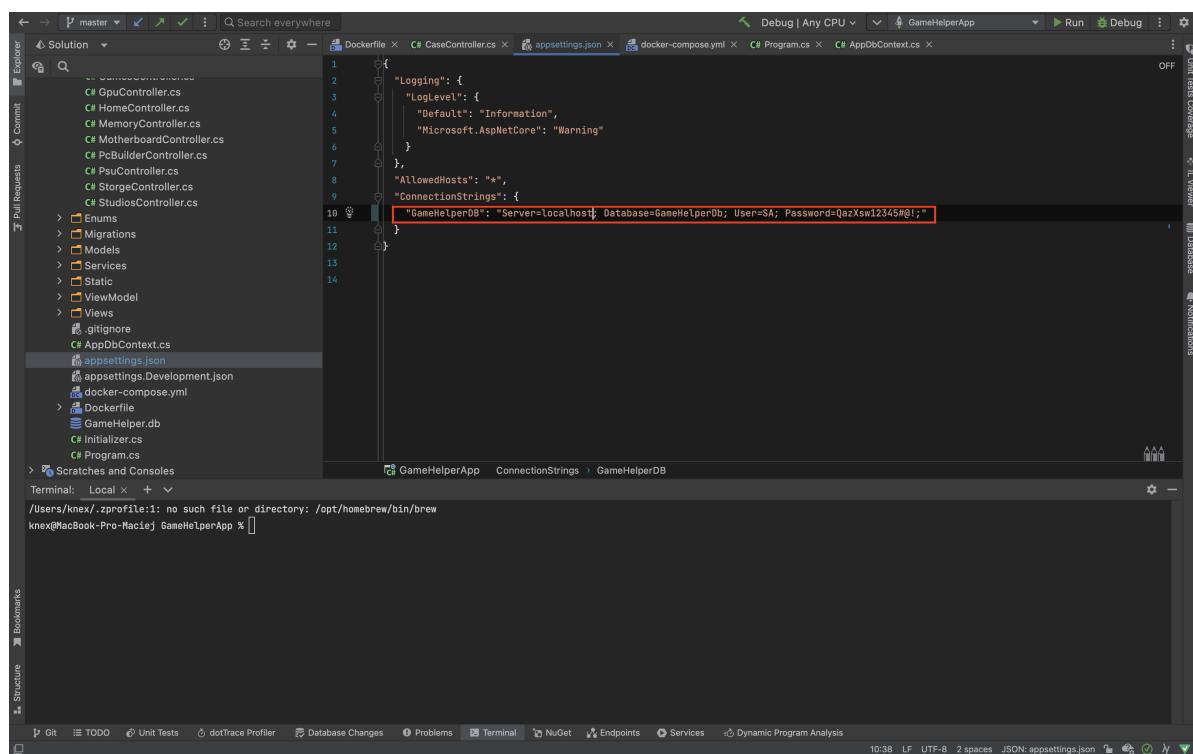
<https://github.com/KneXDD/ProjektApplikacjeBackendowe.git>

The screenshot shows the GitHub repository page for `ProjektApplikacjeBackendowe`. The repository is public and has 1 branch and 0 tags. The code tab is selected. A context menu is open over a file named `MaciejJar Validate Email`, with the `Download ZIP` option highlighted with a red box. The repository stats on the right show 0 stars, 1 watching, 0 forks, and no releases or packages published. Contributors listed are MaciejJar and KneXDD. The languages used are HTML (51.6%) and C# (48.0%).

1. Tworzymy bazę w mssql server o nazwie GameHelperApp



Wpisujemy connection string w pliku appsettings.json



wpisujemy w konsoli kompilatora komendy:

dotnet ef migrations add Start

```

    "Logging": {
        "LogLevel": {
            "Default": "Information",
            "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
        }
    },
    "AllowedHosts": "*",
    "ConnectionStrings": {
        "GameHelperDB": "Server=localhost; Database=GameHelperDb; User=SA; Password=QazXsw12345#@"
    }
}

```

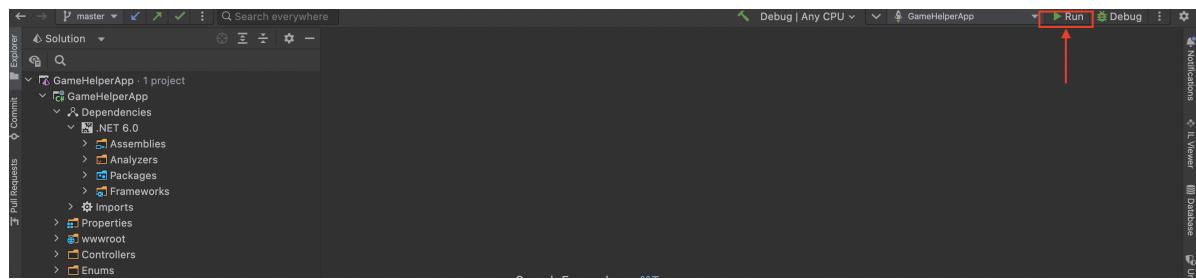
Terminal: Local > + v
/Users/knex/.zprofile:1: no such file or directory: /opt/homebrew/bin/brew
knekx@MacBook-Pro-Maciej GameHelperApp % dotnet ef migrations add start
Build started...
Build succeeded.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]
No store type was specified for the decimal property 'Price' on entity type 'Case'. This will cause values to be silently truncated if they do not fit in the default precision and scale. Explicitly specify the SQL server column type that can accommodate all the values in 'OnModelCreating' using 'HasColumnType', specify precision and scale using 'HasPrecision', or configure a value converter using 'HasConversion'.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]
No store type was specified for the decimal property 'Price' on entity type 'Cpu'. This will cause values to be silently truncated if they do not fit in the default precision and scale. Explicitly specify the SQL server column type that can accommodate all the values in 'OnModelCreating' using 'HasColumnType', specify precision and scale using 'HasPrecision', or configure a value converter using 'HasConversion'.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]

potem

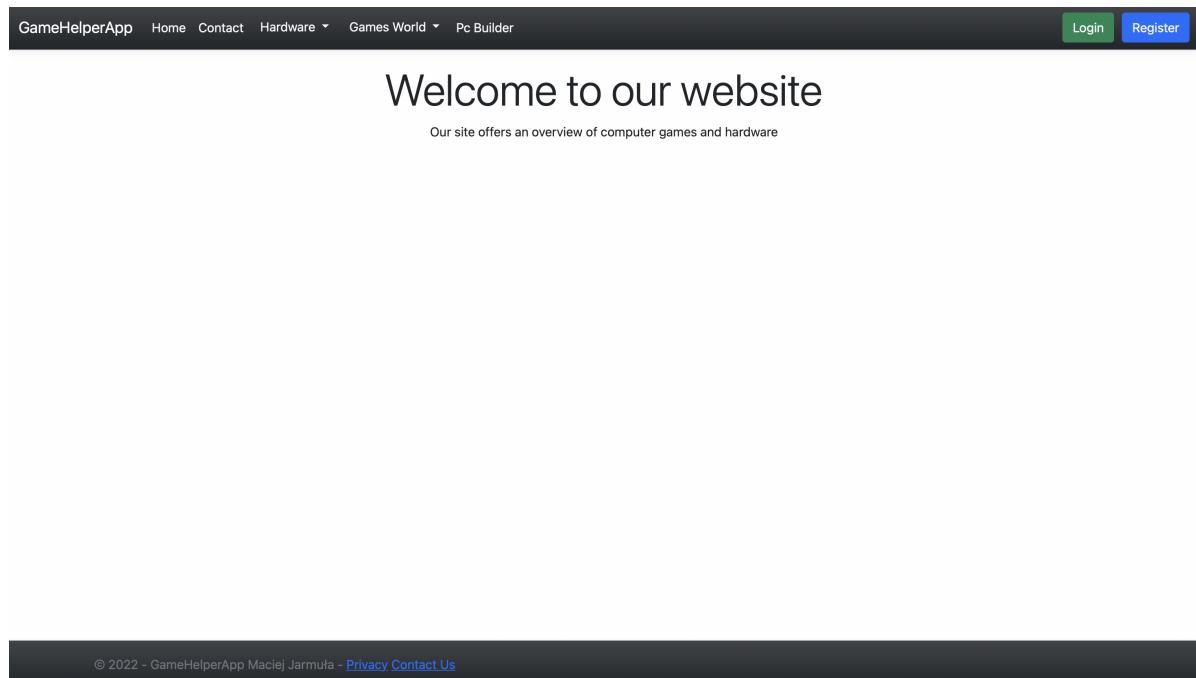
dotnet ef database update

Terminal: Local > + v
knekx@MacBook-Pro-Maciej GameHelperApp % dotnet ef database update
Build started...
Build succeeded.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]
No store type was specified for the decimal property 'Price' on entity type 'Case'. This will cause values to be silently truncated if they do not fit in the default precision and scale. Explicitly specify the SQL server column type that can accommodate all the values in 'OnModelCreating' using 'HasColumnType', specify precision and scale using 'HasPrecision', or configure a value converter using 'HasConversion'.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]
No store type was specified for the decimal property 'Price' on entity type 'Cpu'. This will cause values to be silently truncated if they do not fit in the default precision and scale. Explicitly specify the SQL server column type that can accommodate all the values in 'OnModelCreating' using 'HasColumnType', specify precision and scale using 'HasPrecision', or configure a value converter using 'HasConversion'.
warn Microsoft.EntityFrameworkCore.Model.Validation[30000]
No store type was specified for the decimal property 'Price' on entity type 'Gpu'. This will cause values to be silently truncated if they do not fit in the default precision and scale. Explicitly specify the SQL server column type that can accommodate all the values in 'OnModelCreating' using 'HasColumnType', specify precision and scale using 'HasPrecision', or configure a value converter using 'HasConversion'.
Build succeeded at 12:12:28 AM (4 minutes ago)

2. Odpalamy w programie Visual Studio/Rider i klikamy "RUN"



3. Gdy odpali nam się przeglądarka już będziemy mogli używać aplikacji



4. Aplikacja posiada system logowania, rejestracji oraz zmiany hasła

a. Rejestracja



Sign up your account

Full name
Maciej J

Email address
testt@wp.pl

Password

Your password requires a minimum of 6 characters, 1 uppercase letter, 1 lowercase letter, 1 number and a special character

Confirm password

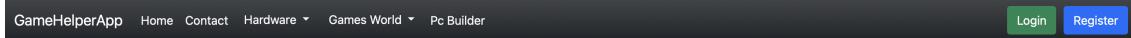
Cancel

Register

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula - [Privacy](#) [Contact Us](#)

każdy formularz posiada walidację przed wprowadzaniem błędnych danych

ekran po rejestracji



Register Completed

Welcome!!!

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula - [Privacy](#) [Contact Us](#)

b. Logowanie

Log in to your account

Email address
admin@wsei.pl

Password

Cancel Login

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmuła - [Privacy](#) [Contact Us](#)

aplikacja posiada 2 wbudowane konta jedno jest zwykłego użytkownika a drugie administratora:

- **Administrator:**

Email: `admin@wsei.pl`

Hasło: `Qazxsw12345!`

- **User**

Email: `user@wsei.pl`

Hasło: `Qazxsw12345!`

Tylko Administrator posiada dostęp do dodawania nowych części, gier lub przeglądania użytkowników.

GameHelperApp Home Contact Hardware Games World Pc Builder

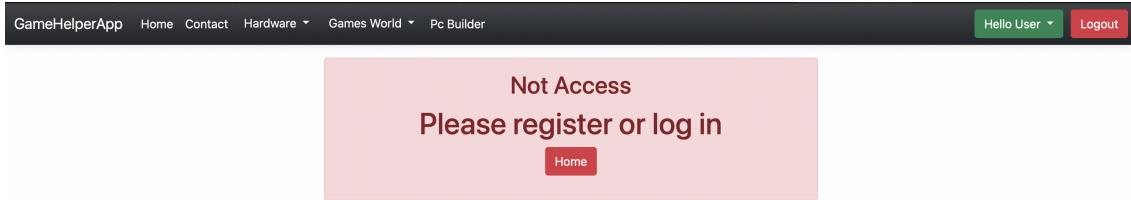
Hello Admin ▾ Logout

User accounts

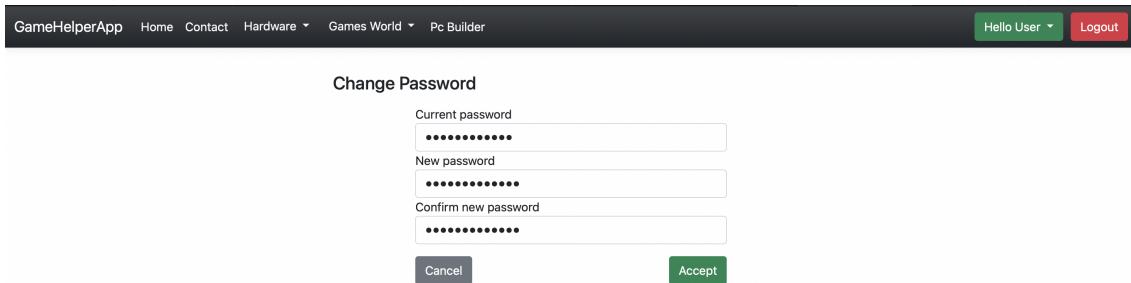
Change password

Full name	UserName	Email
Admin admin	Admin	admin@wsei.pl
User user	User	user@wsei.pl

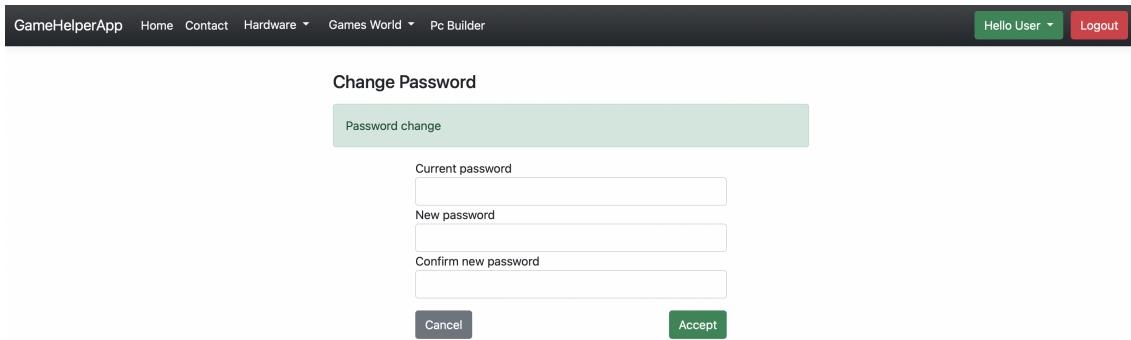
użytkownik który nie ma dostępu otrzymuje taki ekran



c. Zmiana hasła



wpisujemy obecne hasło i nowe



Gdy się powiedzie wyskakuje takie powiadomienie

5. Dodawanie danych przez administratora

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Search by name

Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions
Add Studios					

formularz dodawania

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Add new Studio



Studio Name
Blizzard Entertainment

Year Of Establishment
08/02/1998, 19:04

Country
United States

Company Description
An American company, engaged in the production and publishing of computer games with headquarters in Irvine, California. It is a subsidiary of Activision Blizzard.

Logo
https://l.kym-cdn.com/entries/icons/facebook/000/019/218/blizzard_entert

Number Of Workers
4200

[Back](#) [Create](#)

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula - [Privacy](#) [Contact Us](#)

Logo dodajemy poprzez wklejenie linku do zdjęcia

GameHelperApp																						
Home Contact Hardware Games World Pc Builder Hello Admin Logout																						
<input style="width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px; border: 1px solid #ccc; padding: 2px; border-radius: 5px; font-size: 10px; color: #ccc;" type="text"/> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Logo</th><th style="width: 20%;">Studio Name</th><th style="width: 15%;">Year Of Establishment</th><th style="width: 15%;">Country</th><th style="width: 20%;">Number Of Workers</th><th style="width: 10%;">Actions</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>Blizzard Entertainment</td><td>08/02/1998</td><td>United States</td><td>4200</td><td style="text-align: center;">Details Edit Delete</td></tr> <tr> <td></td><td>CD Projekt Red</td><td>01/01/2002</td><td>Poland</td><td>162</td><td style="text-align: center;">Details Edit Delete</td></tr> </tbody> </table>					Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions		Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4200	Details Edit Delete		CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	Details Edit Delete
Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions																	
	Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4200	Details Edit Delete																	
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	Details Edit Delete																	
Add Studios																						

6. Edycja danych

GameHelperApp

Update Blizzard Entertainment

Studio Name	<input type="text" value="Blizzard Entertainment"/>
Year Of Establishment	<input type="text" value="08/02/1998, 19:04"/>
Country	<input type="text" value="United States"/>
Company Description	<input type="text" value="An American company, engaged in the production and publishing of computer games with headquarters in Irvine, California. It is a subsidiary"/>
Logo	<input type="text" value="https://i.kym-cdn.com/entries/icons/facebook/000/019/218/blizzard_entert"/>
Number Of Workers	<input style="width: 100px; height: 30px; border: 1px solid red;" type="text" value="4194"/>
Back	Update

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula - [Privacy](#) [Contact Us](#)

wynik

GameHelperApp																						
Home Contact Hardware Games World Pc Builder Hello Admin Logout																						
<input style="width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px; border: 1px solid #ccc; padding: 2px; border-radius: 5px; font-size: 10px; color: #ccc;" type="text"/> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Logo</th><th style="width: 20%;">Studio Name</th><th style="width: 15%;">Year Of Establishment</th><th style="width: 15%;">Country</th><th style="width: 20%;">Number Of Workers</th><th style="width: 10%;">Actions</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>Blizzard Entertainment</td><td>08/02/1998</td><td>United States</td><td style="text-align: center;">4194</td><td style="text-align: center;">Details Edit Delete</td></tr> <tr> <td></td><td>CD Projekt Red</td><td>01/01/2002</td><td>Poland</td><td style="text-align: center;">162</td><td style="text-align: center;">Details Edit Delete</td></tr> </tbody> </table>					Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions		Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4194	Details Edit Delete		CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	Details Edit Delete
Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions																	
	Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4194	Details Edit Delete																	
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	Details Edit Delete																	
Add Studios																						

7. Usuwanie danych

The screenshot shows a table with columns: Logo, Studio Name, Year Of Establishment, Country, Number Of Workers, and Actions. The 'Actions' column contains three buttons: Details, Edit, and Delete. The row for 'fggdf' is highlighted with a red border.

Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions
	Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4194	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
	fggdf	16/07/2022	Angola	43545	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

[Add Studios](#)

wybieramy rekord który nas interesuje i klikamy Delete

The screenshot shows a form with fields for Studio Name (fggdf), Year Of Establishment (16/07/2022, 19:43), Country (Angola), Company Description (gfdgdgf), Logo (fdgdg), and Number Of Workers (43545). There are 'Back' and 'Accept' buttons at the bottom.

Delete fggdf

Studio Name
fggdf

Year Of Establishment
16/07/2022, 19:43

Country
Angola

Company Description
gfdgdgf

Logo
fdgdg

Number Of Workers
43545

Back Accept

wszystkie pola są zablokowane do edycji.
Klikamy Accept i dane zostaną usunięte

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Search by name					
Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions
	Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4194	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

Add Studios

8. Szczegóły

Klikamy przycisk Details który przekierowywuje nas do widoku szczegółów danego rekordu

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Detail Blizzard Entertainment



Studio Name
Blizzard Entertainment

Year Of Establishment
08/02/1998, 19:04

Country
UnitedStates

Company Description
An American company, engaged in the production and publishing of computer games with headquarters in Irvine, California. It is a subsidiary of Activision Blizzard.

Logo
https://i.kym-cdn.com/entries/icons/facebook/000/019/218/blizzard_entert

Number Of Workers
4194

Back

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula [Privacy](#) [Contact Us](#)

Wszystkie pola są zablokowane jedynie pole Company Description można powiększyć

9. Szukanie rekordu

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Search by name					
Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions
	Blizzard Entertainment	08/02/1998	United States	4194	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

Add Studios

Wpisujemy nazwę która nas interesuje i klikamy enter

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Search by name					
Logo	Studio Name	Year Of Establishment	Country	Number Of Workers	Actions
	CD Projekt Red	01/01/2002	Poland	162	<button>Details</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

Add Studios

10. Kontakt przez formularz

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder

Hello Admin ▾ Logout

Send Message

Email

Name

Subject

Mesage

Cancel Send

Uzupełniamy i klikamy Send

Send Messeage

Email

Name

Subject

Messeage

Gdy się powiedzie to wyskoczy komunikat o wysłanej wiadomości

Send Messeage

Mail Send

Email

Name

Subject

Messeage

Wiadomość przychodzi na pocztę

	Temat	Korespondenci	Data
☆	[nwhead.pl] Client configuration settings for "gam...	✉ cPanel on nwhead.pl	⌚ 2.07.2022, 01:03
☆	fewfw	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 2.07.2022, 01:05
☆	Konto	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 2.07.2022, 01:16
☆	dfsfs	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 2.07.2022, 01:27
☆	dsdsas	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 2.07.2022, 01:34
☆	asfasfasf	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 3.07.2022, 01:27
☆	dsfsdf	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 3.07.2022, 01:28
☆	dgdgsg	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 4.07.2022, 21:48
☆	fff	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 5.07.2022, 16:57
☆	fghfh	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 5.07.2022, 18:34
☆	dsffs	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 5.07.2022, 23:06
☆	◆ Test1	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 20:23
☆	AAAA	✉ → gamehelperapp@nwhead.pl	⌚ 20:24

Od Ja Ⓜ

↳ Odpowiedz

↗ Przekaż

🖨 Archiwizuj

🕒 Niechciana

🗑 Usuń

Więcej ▾

20:24

Temat AAAA

Name: AAAA

Email: Test@wsei.pl

Message: AAAA

11. Listy rozwijane z innych tabel

GameHelperApp Home Contact Hardware ▾ Games World ▾ Pc Builder Hello Admin ▾ Logout

Add new Game



Game Name
Witcher

Release Date
01/01/2007, 21:47

The value '' is invalid.

Game Cover
https://www.kawerna.pl/wp-content/uploads/2022/03/275940532_493061

The Game Cover field is required.

Blizzard Entertainment

✓ CD Projekt Red

Game Type
RPG

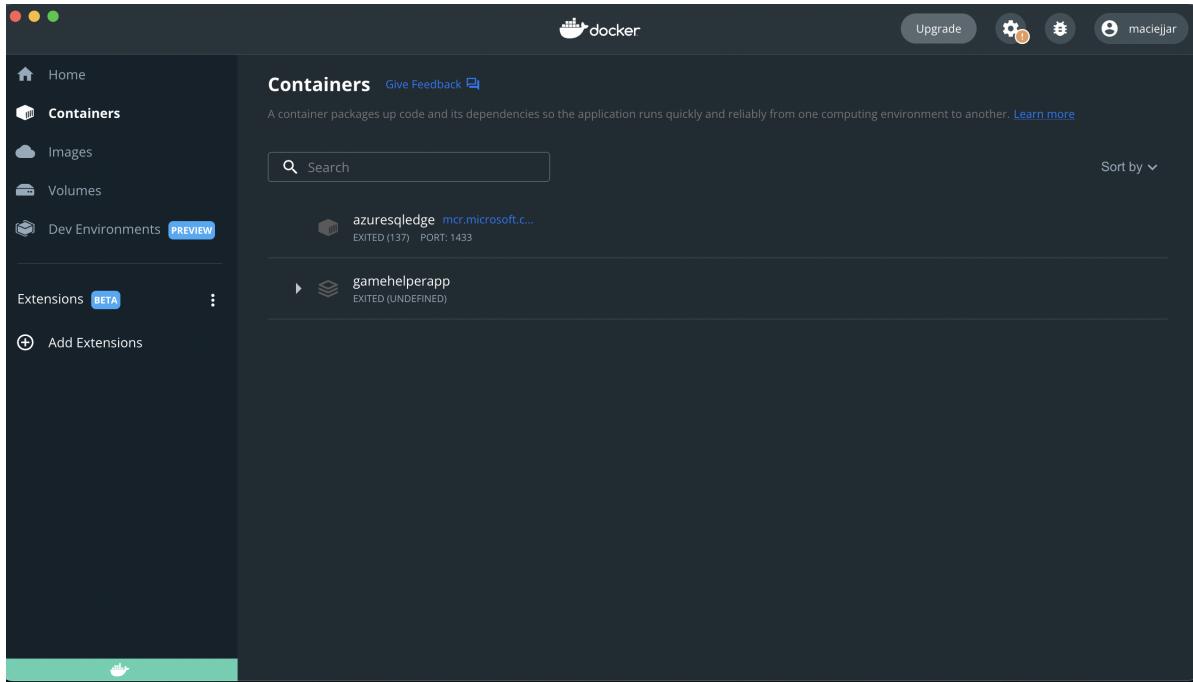
Engine
Unreal Engine

Back Create

© 2022 - GameHelperApp Maciej Jarmula - [Privacy](#) [Contact Us](#)

Dane w tych listach są zależne od danych z innych tabel

12. Utworzenie wersji produkcyjnej w docker
instalujemy aplikacje docker na komputerze



**odpalamy środowisko programistyczne z aplikacją i wpisujemy w terminalu
docker-compose up —build**

```
version: '3'
services:
  mssql:
    image: mcr.microsoft.com/azure-sql-edge
    environment:
      ACCEPT_EULA: "Y"
      SA_PASSWORD: "QazXsw12345#@"
    ports:
      - "1433:1433"
  game:
    build: .
    ports:
      - "8080:80"
    depends_on:
      - mssql
```

```
knex@MacBook-Pro-Maciej GameHelperApp % docker-compose up --build
Creating network "gamehelperapp_default" with the default driver
Building game
[*] Building 10.2s (18/18) FINISHED
  => [internal] load build definition from Dockerfile
  =>> transferring dockerfile: 37B
  => [internal] load .dockerignore
  =>> transferring context: 35B
  => [internal] load metadata for mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0
  => [internal] load metadata for mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0
  => [build 1/7] FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0
  => [base 1/2] FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0
  => [internal] load build context
```

**Po wykonaniu się operacji wchodzimy w przeglądarkę i wpisujemy
localhost:8080**

Otworzy nam się aplikacja a kontenery który został stworzony będzie
widoczny w docker

