# Datenbanken

github/toiletcoders

# Inhaltsverzeichnis

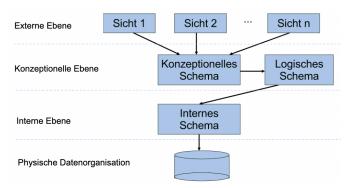
		Seit	e
		<b>ührung</b> Grundlagen	<b>1</b>
2	Kon	zeptionelles Modell	5
	2.1	Entitäten und Entitätstypen	5
		Beziehungen	
	2.3	Beziehungen (weitere Konzepte)	8

## 1 Einführung

## 1.1 Grundlagen

#### 1.1.1 ANSI-SPARC

- Ebene 1: Externe Ebene Nutzer benötigen nur Teilausschnitt der Daten Spezifikation der notwendigen Datensicht
- Ebene 2: Konzeptionelle Ebene Vereinheitlichung der Sichten der Externen Ebene Vollständige Beschreibung der für alle Anwendungen relevanten Objekte und deren Beziehungen
- Ebene 3: Interne Ebene physikalische Darstellung der Datenbank im Computer Speicherstrukturen zur Ablage der Daten



#### Eigenschaften:

- Gleiche Daten für alle Nutzer
- Änderungen in Nutzersichten sind lokal für die Anwendung
- Datenspeicherung (wie und wo) für Nutzer unwichtig
- Anwendungsstruktur für Datenbankaufbau unerheblich
- Änderung im Datenbankaufbau ohne Wirkung auf Nutzersicht

#### Beispiel:

Logische Datenunabhängigkeit:

- Anwendungen werden nicht beeinträchtigt, wenn Änderungen am Schema vorgenommen werden
- Bei logischer Datenunabhängigkeit: Keine Änderung an Spezifikationen durch Hinzufügen, Ändern, Löschen von Objekten
- Nur teilweise gegeben in praktischen Datenbanksystemen

Physische Datenunabhängigkeit: Aus physischer Datenunabhängigkeit folgt:

Keine Änderung am konzeptionellen/externen Schema durch Umstellung der Dateistruktur, Speicherstruktur, Speichermedien, Anzahl der DB Server

Weitestgehnd gegeben in prakticshen Datenbanksystemen

### 1.1.2 CASE Werkzeuge

CASE = Computer Aided Software Engineering

Entwicklung von Software nach ingenieur-wissenschaftl. Methoden unter Verwendung eines Computers

Ziel: Erstellung von Software möglichst automatisch aus dem Fachkonzept CASE:

- Oftmals graphische Notation des Fachkonzepts
- CASE-Werkzeuge (Tools)
  - Planung
  - Entwurf
  - Dokumentation
- können in die IDE integriert Sichten

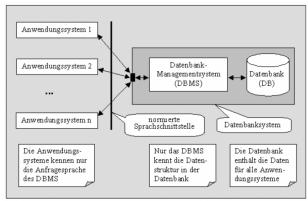
#### 1.1.3 Datenbank- vs. dateibasierte Anwendungssysteme

#### Architektur Datei-basierter Anwendungen:

Zahlreiche Nachteile

- Redundanz
- Gemeinsamer Zugriff mittels Konvertern
- Datenstrukturänderung bedingt Umprogrammieren
- Keine parallelen Zugriffe möglich
- Keine Sicherungsmechanismen

#### Architektur Datenbank-basierter Anwendungen



#### DBMS vs. DB

#### Datenbank

- Sammlung strukturierter Daten
- sachlogische Zusammenhänge untereinander

#### Datenbankmanagementsystem

- Programmsystem
- Systemsoftware für alle Aspekte der Datenverwaltung
- Beinhaltet of eine oder mehrere DBen

#### Architektur DBMS

Zahlreiche Vorteile:

- Redundanzfrei
- Logische Datenunabhängigkeit
- Physische Datenunabhängigkeit
- Mehrnutzerbetrieb mit Rechteverwaltung
- Normierte Schnittstelle mit Effizienter Verwaltung

#### 1.1.4 Phasenmodell für Datenbankentwurf

1. Anforderungsanalyse:

Anforderungen der potentiellen Benutzer werden erfasst

- Informelle Beschreibung
- Unterscheidung in Informations- und Bearbeitungsanforderungen

- Funktionenmodell: Create, Read, Update, Delete (CRUD)

#### 2. Konzeptioneller Entwurk

- Erste formale Darstellung erstellen: konzeptionelles und externe Schemata
- Datenmodelle sind abstrakte Darstellungen der Wirklichkeit
- Ansätze zur Erstellung eines konzeptionellen Entwurfs:

#### \* Top-Down-Ansatz

Modellierung des konzeptionellen Schemas und Ableitung der externen Schemata

#### \* Bottom-Up-Ansatz

Modellierung der externen Schemata und anschließende Integration der externen Schemata zu einem konzeptionellen Schema.

Hierbei müssen i.d.R. Widersprüche und Konflikte zwischen einzelnen externen Schichten aufgelöst werden.

#### 3. Logischer Entwurf

Das logische Schema beschreibt die Datenstrukturen des konzeptionellen Modells

- Entscheidung für verwendetes DBMS oder mind. für ein Datenbankmodell
- Transformation des konzept. Modells in Abhängigkeit der Anforderungen des Datanbankmodells
- Optimierung des Modells durch Vermeidung von Redundanzen im Rahmen der Normalisierung

#### 4. Datendefinition

- Logisches Modell wird mit **Data Definition Language (DLL)** definiert
- Externe Schemata werden mit View Definition Language (VDL) definiert

Umsetzung des log. Schemas und der externen Schemata mit Hilfe der Datenbanksprache.

Diese Datenbanksprache ist i.d.R. SQL

Structured Query Language

SQL ist standardisiert, allerdings gibt es Dialekte je nach DBMS

## 2 Konzeptionelles Modell

### 2.1 Entitäten und Entitätstypen

#### 2.1.1 Entity-Relationship Modell

Vereinfachte graphische Darstellung von Entitäten (Objekten), Beziehungen zw. den Objekten: Notwendigkeit, Anzahld er beteiligten Entitäten Ziele:

• Bessere Kommunikation zwischen den Beteiligten Experten (Fachabteilung), ANwendungsentwickler, ... Beurteilung der Qualität des Modells Grundlage zur Erstellung der Datenbank

#### 2.1.2 Entitäten und Entitätstypen

#### Entität (Objekt)

- Ein Exemplar von
  - Konkreten (Studierender; Gebäude)
  - Abstrakten/ nicht-materiellen (Zugehörigkeit; Betreuungsverhältnis)
- Dient der Informationsspeicherung

#### Entitätstyp

- Eindeutig benannt
- "Gruppe" von Entitäten (Objekten)
- Speicherung gleichartiger Informationen
- Gleichartige Verarbeitungsverzögerung
- "Klasse" in der OOP

#### 2.1.3 Attribut

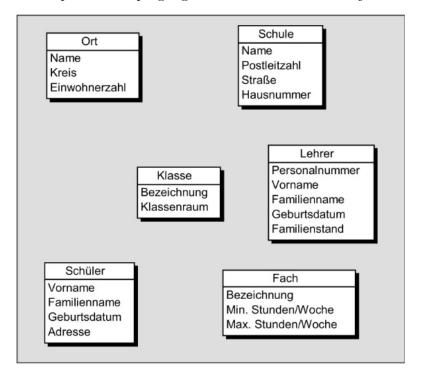
#### Attribut

• Eigenschaft

- Benennung eines Merkmals
- Ein relevantes Merkmal von Entitäten eines Entitätstyp

#### Attributwert

- Eigenschaftswert
- Spezielle Ausprägung eines Attributs für ein Objekt



#### 2.1.4 Identifizierungsmöglichkeiten

#### Möglichkeiten zur Identifizierung einer Entität

Ein einziges Attribut - Bezeichnung eines Fachs Kombination von Attributen - Name und Kreis eines Ortes Organisatorisches Attribut - Personalnummer

#### 2.1.5 Hauptattribut

**Ein Hauptattribut hat eine** identifizierende Eigenschaft oder eine teil-identifizierende Eigenschaft

Es leistet einen Beitrag zur Identifizierung einer Entität und innerhalb eines Entitätstyps

#### 2.1.6 Nebenattribut

Ein Nebenattribut hat eine beschreibende Eigenschaft und ist nicht notwendig zur Identifizierung

Es leistet keinen Beitrag zur Identifizierung einer Entität und innerhalb eines Entitätstyps

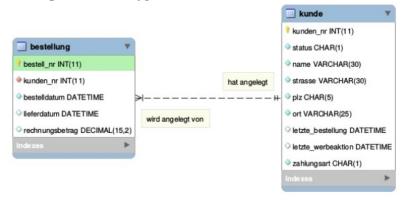
### 2.2 Beziehungen

Eine Beziehung ist ein konkreter Zusammenhang zwischen realen Entitäten.

An einer Beziehung können auch mehr als zwei Entitäten beteiligt sein. (Duale/ binäre Beziehung)

Ein **Beziehungstypen** ist eine sachlogischer Zusammenhang zwischen Entitäten verschiedener Entitätstypen

Der **Der Grad eines Beziehungstypen** ist die Anzahl der an einem Beziehungstypen beteiligten Entitätstypen



#### 2.2.1 Multiplizität

Mulitplizität  $\langle A, B \rangle$  besteht aus zwei Aspekten

Optionalität: Zeichen vor dem Komma Kardinalität: Zeichen hinter dem Komm

#### **Optionalität**

Muss jedes A mit einem B in Beziehung stehen?

$$Ja => 1,?$$
 Nein  $=> 0,?$ 

#### Kardinalität

Kann ein A mit mehreren Bs in Beziehung stehen?

$$Ja = ?,N$$
 Nein  $= ?,1$ 

#### 2.2.2 Beziehungstyp Regeln

- Ein Beziehungstyp wird durch eine Linie dargestellt
- Die Benennung der Richtung von A nach B steht in der Nähe von A

- Optionalität wird durch einen Kreis gekennzeichnet
- Eine verpflichtende Verbindung wird durch einen Strich gekennzeichnet
- Kardinalität 1 wird durch einen Strich dargestellt, N durch "Krähenfüße"
- Bei > 1 können auch Minimum und Maximum angegeben werden [min,max]

#### 2.2.3 Klassen von Beziehungstypen

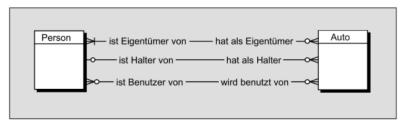
$A \rightarrow B$		Kardinalität 1		Kardinalität N	
$B \mathrel{\downarrow} A$		nicht-optional	optional	nicht-optional	optional
1	n o	A B 1:1	1:C	A B B 1:N	A 1:CN
1	0	A C:1	A C:C	A C:N	A C:CN
N	n o	N:1	A B N:C	A B B M:N	A B M:CN
14	0	A CN:1	A CN:C	A B CM:N	A B CM:CN

## 2.3 Beziehungen (weitere Konzepte)

#### 2.3.1 Redundanz

Gründe für die Vermeidung von Redundanz:
Mehraufwand in der Datenpflege
Widersprüchlichkeit in den Daten möglich
Speicherplatzverschwendung

## 2.3.2 Parallele Beziehungstypen



### Ein Schwacher Entitätstyp ist:

Eigenschaften nicht ausreichend für eindeutige Identifizierung Eine oder mehrere Beziehungstyp-Richtungen zur