

**EREIGNISKARTE**

Gehe zurück nach der  
Badstrasse.

1

**EREIGNISKARTE**

Rücke vor bis zum nächsten Bahnhof.  
Der Eigentümer erhält das doppelte  
der normalen Miete.  
Hat noch kein Spieler einen Besitz-  
anspruch auf diesen Bahnhof, so kann  
er ihn von der Bank kaufen.

2

**EREIGNISKARTE**

Die Bank zahlt Dir eine Dividende von  
DM 1000

9

**EREIGNISKARTE**

Miete und Anleihezinsen werden fällig.  
Die Bank zahlt Dir DM 3000

10

**EREIGNISKARTE**

Gehe 3 Felder zurück.

3

**EREIGNISKARTE**

Rücke bis auf Los vor.

4

**EREIGNISKARTE**

Zahle eine Strafe von  
DM 200  
oder nimm eine Gemeinschaftskarte.

11

**EREIGNISKARTE**

Strafe für zu schnelles Fahren.  
DM 300

12

**EREIGNISKARTE**

Rücke vor bis zur  
Schlossallee.

5

**EREIGNISKARTE**

Mache einen Ausflug nach dem  
Süd-Bahnhof,  
und wenn Du über Los kommst,  
ziehe DM 4000 ein.

6

**EREIGNISKARTE**

Rücke vor bis zum Opernplatz.  
Wenn Du über Los kommst,  
ziehe DM 4000 ein.

13

**EREIGNISKARTE**

Du kommst aus dem Gefängnis frei.  
Diese Karte muss behalten werden,  
bis sie gebraucht oder verkauft wird.

14

**EREIGNISKARTE**

Rücke vor bis zur Seestrasse.  
Wenn Du über Los kommst,  
ziehe DM 4000 ein.

17

**EREIGNISKARTE**

Lasse alle Deine Häuser renovieren.  
Zahle an die Bank  
für jedes Haus DM 500  
für jedes Hotel DM 2000

8

**EREIGNISKARTE**

Gehe in das Gefängnis.  
Begib Dich direkt dorthin.  
Gehe nicht über Los.  
Ziehe nicht DM 4000 ein.

15

**EREIGNISKARTE**

Du wurdest zum Vorstand gewählt.  
Zahle jedem Spieler  
DM 1000

16