

Joc de prova per a una partida codemaker amb 8 boles

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker. També mostra el nombre de boles a seleccionar, i l'opció d'activar el colors repetits.

Seleccionem el rol de Codemaker, 8 boles.

La interfície et mostra un tauler de joc amb 8 boles a cada costat, on l'esquerra són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola. A més també et mostra un conjunt de 8 boles a dalt de tot, que és on va la solució.

Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola rosa i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el forat de la solució.

La interfície mostra en la primera filera de la columna de l'esquerra una bola vermella en la posició 1, una bola blava en la posició 2, una bola verda en la 3, una taronja en la 4, una lila en la posició 5, una groga en la posició 6, una rosa en la posició 7 i una cian en la posició 8. A més la interfície mostra una filera de 3 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats.

La interfície mostra en el següent intent la combinació taronja, lila, cian, blau, vermell, verd, groc i rosa.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats, menys pel 6 que el pintem de negre.

La interfície mostra en el següent intent la combinació groc, verd, rosa, cian, vermell, lila, blau i taronja.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats, menys pel 7 que el pintem de negre.

La interfície mostra en el següent intent la combinació rosa, verd, vermell, blau, taronja, cian,

lila i groc.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats, menys pel 5 que el pintem de negre.

La interfície mostra en el següent intent la combinació blau, verd, cian, rosa, groc, vermell, taronja i lila.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats.

La interfície mostra en el següent intent la combinació lila, taronja, rosa, vermella, blava, cian, groc i verd.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats.

La interfície mostra en el següent intent la combinació cian, groc, lila, blau, verd, rosa, vermell i taronja.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en tots els forats, menys pel 1 que el pintem de negre.

La interfície mostra en el següent intent la combinació rosa, groc, taronja, lila, cian, verd, blau i vermell.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en la posició 1, 2, 3 i 5.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en la posició 4, 6, 7 i 8.

La interfície mostra en el següent intent la combinació cian, rosa, groc, lila, taronja, verd, blau i vermell.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer, segon, tercer, quart, cinquè, sisè, setè i vuitè forat de la quarta correcció.

La interfície mostra un diàleg indicant que l'algoritme ha trobat la solució.

Seleccionem menú si volem tornar al menú inicial i restart si volem tornar a jugar amb la mateixa configuració.

