

## **Joc de prova per a una partida codebreaker amb 4 boles, mode ajuda i colors repetits.**

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

### **Seleccionem l'opció de Nova Partida.**

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker.

### **Seleccionem el rol de Codebreaker.**

La interfície et mostra el nombre de boles, si vols jugar amb colors repetits, si vols jugar amb el mode ajuda i si vols jugar en mode classic o mode crono.

### **Seleccionem 4 boles, seleccionem els colors repetits, seleccionem el mode ajuda i seleccionem el mode classic.**

La interfície et mostra un tauler de joc amb 4 boles a cada costat, on la dreta són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el primer forat del primer intent.**  
**Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el segon forat del primer intent.**  
**Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer forat del primer intent.**  
**Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el quart forat del primer intent.**

La interfície mostra una bola blanca en la posició 1 i 3.

**Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer forat del segon intent.**  
**Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el segon forat del segon intent.**  
**Seleccionem la bola rosa i la col·loquem en el tercer forat del segon intent.**  
**Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el quart forat del segon intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 4.

**Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el primer forat del tercer intent.**  
**Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el segon forat del tercer intent.**  
**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el tercer forat del tercer intent.**  
**Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el quart forat del tercer intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 2, 3 i 4.

**Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el primer forat del quart intent.**  
**Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el segon forat del quart intent.**  
**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el tercer forat del quart intent.**

**Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el quart forat del quart intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 2, 3 i 4.

Hem entrat en un rànquing.

La interfície mostra un pop-up on hem de ficar el nostre nom.

**Escrivim Joel i pulsem el botó de OK.**

La interfície mostra un pop-up indicant que hem guanyat.

**Pulsem Sortir.**