

Joc de prova per guardar una partida

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker. També mostra el nombre de boles a seleccionar, i l'opció d'activar el colors repetits. En cas de seleccionar Codebreaker també tindrem l'opció d'activar el mode ajuda i de triar el mode de joc entre clàssic i crono.

Seleccionem el rol de Codebreaker i el mode de joc clàssic amb qualsevol nombre de boles i els valors de repetits i ajuda que es vulgui i apremem començar.

La interfície et mostra un tauler de joc amb el nombre de boles seleccionat a cada costat, on la dreta són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola i una capçalera amb el botó de pausa i el temporitzador.

Seleccionar el botó pausa i de les tres opcions que surten del diàleg triem la de guardar.

La interfície tornarà al menú inicial amb les 6 opcions, la partida estarà guardada.