

## **Joc de prova per a una partida codebreaker amb 6 boles, mode ajuda i colors repetits.**

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

**Seleccionem l'opció de Nova Partida.**

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker.

**Seleccionem el rol de Codebreaker.**

La interfície et mostra el nombre de boles, si vols jugar amb colors repetits, si vols jugar amb el mode ajuda i si vols jugar en mode classic o mode crono.

**Seleccionem 6 boles, seleccionem els colors repetits, seleccionem el mode ajuda i seleccionem el mode classic.**

La interfície et mostra un tauler de joc amb 6 boles a cada costat, on la dreta són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el primer forat del primer intent.  
Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el segon forat del primer intent.  
Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer forat del primer intent.  
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el quart forat del primer intent.  
Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el cinquè forat del primer intent.  
Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el sisè forat del primer intent.**

La interfície mostra una bola blanca en la posició 1, 4, 5 i 6, i una negra en la posició 3.

**Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer forat del segon intent.  
Seleccionem la bola rosa i la col·loquem en el segon forat del segon intent.  
Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer forat del segon intent.  
Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el quart forat del segon intent.  
Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el cinquè forat del segon intent.  
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el sisè forat del segon intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 3, 5 i 6, i una blanca en la posició 4.

**Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer forat del tercer intent.  
Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el segon forat del tercer intent.  
Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer forat del tercer intent.  
Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el quart forat del tercer intent.  
Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el cinquè forat del tercer intent.  
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el sisè forat del tercer intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 2, 3, 5 i 6.

**Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer i segon forat del quart intent.**

**Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer i quart forat del quart intent.**

**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el cinquè i sisè forat del quart intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 3, 4 i 5.

**Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer forat del cinquè intent.**

**Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el segon forat del cinquè intent.**

**Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer i quart forat del cinquè intent.**

**Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el cinquè forat del cinquè intent.**

**Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el sisè forat del cinquè intent.**

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 2, 3, 4, 5 i 6.

Hem entrat en un rànding.

La interfície mostra un pop-up on hem de ficar el nostre nom.

**Escrivim Sus i pulsem el botó de OK.**

La interfície mostra un pop-up indicant que hem guanyat.

**Pulsem Menú.**

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànding, Rècords, Com jugar i Sortir.

**Pulsem Sortir.**