

Joc de prova per a una partida codemaker amb 6 boles i colors repetits.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker. També mostra el nombre de boles a seleccionar, i l'opció d'activar el colors repetits.

Seleccionem el rol de Codemaker, 6 boles i activem els colors repetits.

La interfície et mostra un tauler de joc amb 6 boles a cada costat, on l'esquerra són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola. A més també et mostra un conjunt de 6 boles a dalt de tot, que és on va la solució.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el forat de la solució.

La interfície mostra en la primera filera de la columna de l'esquerra una bola vermella en la posició 1 i 2, una bola blava en la posició 3 i 4, una bola verda en la 5 i una taronja en la 6. A més la interfície mostra una filera de 3 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon i cinquè forat de la primera correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació groc, cian, verd, rosa, blau i blau.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon i tercer forat de la segona correcció.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el cinquè forat de la segona correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació blau, groc, verd, taronja, cian i cian.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon, tercer i quart forat de la tercera correcció.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el sisè forat de la tercera correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació verd, taronja, lila, groc, cian i blau.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon, tercer, quart, cinquè i sisè forat de la quarta correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació cian, blau, verd, lila, taronja i groc.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon, tercer, quart, cinquè i setè forat de la quarta correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació taronja, lila, groc, verd, blau i cian.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer, segon, tercer, quart, cinquè i sisè forat de la quarta correcció.

La interfície mostra un diàleg indicant que l'algoritme ha trobat la solució.

Seleccionem menú si volem tornar al menú inicial i restart si volem tornar a jugar amb la mateixa configuració.