

Joc de prova per a una partida codemaker amb 4 boles.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker. També mostra el nombre de boles a seleccionar, i l'opció d'activar el colors repetits.

Seleccionem el rol de Codemaker, 4 boles.

La interfície et mostra un tauler de joc amb 4 boles a cada costat, on l'esquerra són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola. A més també et mostra un conjunt de 4 boles a dalt de tot, que és on va la solució.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el forat de la solució.

La interfície mostra en la primera filera de la columna de l'esquerra una bola vermella en la posició 1, una bola blava en la posició 2, una bola verda en la 3 i una taronja en la 4. A més la interfície mostra una filera de 3 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el quart forat de la primera correcció.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el tercer forat de la primera correcció.

Ens salta un pop-up avisant-nos que la correcció es incorrecte.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el quart forat de la primera correcció.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer, segon i tercer forat de la primera correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació vermell, blau, lila i groc.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el segon i tercer forat de la segona correcció.

La interfície mostra el següent intent la combinació de blau, verd, rosa i taronja.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el quart forat de la tercera correcció.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el primer i segon forat de la tercera correcció.

La interfície mostra el següent intent la combinació vermell, groc, verd i rosa.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el tercer forat de la quarta correcció.

La interfície mostra el següent intent la combinació verd, lila, blau i taronja.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer, segon, tercer i quart forat de la cinquena correcció.

La interfície mostra un diàleg indicant que l'algoritme ha trobat la solució.

Seleccionem menú si volem tornar al menú inicial i restart si volem tornar a jugar amb la mateixa configuració.