

Joc de prova per a una partida codebreaker amb 4 boles i colors repetits.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker.

Seleccionem el rol de Codebreaker.

La interfície et mostra el nombre de boles, si vols jugar amb colors repetits, si vols jugar amb el mode ajuda i si vols jugar en mode classic o mode crono.

Seleccionem 4 boles, seleccionem els colors repetits i seleccionem el mode classic.

La interfície et mostra un tauler de joc amb 4 boles a cada costat, on la dreta són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el primer forat del primer intent.
Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el segon forat del primer intent.
Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el tercer forat del primer intent.
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el quart forat del primer intent.

La interfície mostra una bola blanca en la posició 2 i una negra en les posicions 3 i 4.

Seleccionem la bola lila i la col·loquem en el primer forat del segon intent.
Seleccionem la bola groga i la col·loquem en el segon forat del segon intent.
Seleccionem la bola rosa i la col·loquem en el tercer forat del segon intent.
Seleccionem la bola cian i la col·loquem en el quart forat del segon intent.

La interfície no mostra cap bola.

Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el primer i segon forat del tercer intent.
Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el tercer i quart forat del tercer intent.

La interfície mostra una bola blanca en la posició 3.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el primer i segon forat del quart intent.
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el tercer i quart forat del quart intent.

La interfície mostra una bola negra en les posicions 2 i 3, i una blanca en la posició 4.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el primer i segon forat del cinquè intent.
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el tercer i quart forat del cinquè intent.

La interfície mostra una bola negra en les posicions 2 i 4.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el primer, tercer i quart forat del sisè intent.

Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el segon forat del sisè intent.

La interfície mostra una bola negra en la posició 2.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el tercer i quart forat del setè intent.
Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el primer i segon forat del setè intent.

La interfície mostra una bola negra en la posició 2.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el primer i segon forat del vuitè intent.
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el tercer forat del vuitè intent.
Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el quart forat del vuitè intent.

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, i una blanca en les posicions 2, 3 i 4.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el primer forat del novè intent.
Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el segon i tercer forat del novè intent.
Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el quart forat del novè intent.

La interfície mostra una bola negra en la posició 1, 2, 3 i 4.

Hem entrat en un rànding.

La interfície mostra un pop-up on hem de ficar el nostre nom.

Escrivim Sus i pulsem el botó de OK.

La interfície mostra un pop-up indicant que hem guanyat.

Pulsem Menú.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànding, Rècords, Com jugar i Sortir.

Pulsem Sortir.