

Joc de prova per a una partida codemaker amb 4 boles i colors repetits.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

Seleccionem l'opció de Nova Partida.

El joc et mostra una interfície amb diverses opcions. Mostra el rol que vols ser durant la partida, Codemaker o Codebreaker. També mostra el nombre de boles a seleccionar, i l'opció d'activar el colors repetits.

Seleccionem el rol de Codemaker, 4 boles i activem colors repetits.

La interfície et mostra un tauler de joc amb 4 boles a cada costat, on l'esquerra són els intents i la dreta les correccions. També mostra una filera de 8 colors a sota, on cada un d'ells és una bola. A més també et mostra un conjunt de 4 boles a dalt de tot, que és on va la solució.

Seleccionem la bola vermella i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola blava i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola verda i la col·loquem en el forat de la solució.

Seleccionem la bola taronja i la col·loquem en el forat de la solució.

La interfície mostra en la primera filera de la columna de l'esquerra una bola vermella en la posició 1 i 2, i una bola blava en la posició 3 i 4. A més la interfície mostra una filera de 3 colors a sota, on cada un d'ells és una bola.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer forat de la primera correcció.

Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el tercer forat de la primera correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació cian, blau, rosa, blau.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el segon forat de la segona correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació vermell, cian, verd, vermell.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer forat de la tercera correcció i en el tercer forat de la tercera correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació vermell, blau, taronja, magenta.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en el primer i segon forat de la quarta correcció. Seleccionem la bola blanca i la col·loquem en el tercer forat de la quarta correcció.

La interfície mostra en el següent intent la combinació vermell, blau, verd, taronja.

Seleccionem la bola negra i la col·loquem en tots els forats de la cinquena correcció.

La interfície mostra un diàleg indicant que l'algoritme ha trobat la solució.

Seleccionem menú si volem tornar al menú inicial i restart si volem tornar a jugar amb la mateixa configuració.