

## **Joc de prova per carregar partida**

Després d'haver executat el joc una vegada (per a crear les carpetes corresponents), anirem a la carpeta de SavedFiles de dins dels jocs de prova i copiarem el .txt. Anirem a a DATA -> PartidaGuardada i borrarem el .txt i enganxarem el fitxer copiat.

Si esta el joc obert, tancar-ho i tornar-l'ho a obrir.

El joc et mostra una interfície amb 6 opcions: Nova partida, Carregar partida, Rànquing, Rècords, Com jugar i Sortir.

### **Seleccionem l'opció de Carregar Partida.**

Si no s'ha guardat una partida prèviament apareixerà un diàleg avisant que no hi ha una partida guardada. En cas contrari es carregarà l'última partida de codemaker en mode clàssic que s'hagi guardat i que no s'hagi acabat o tancat. Podem observar que la partida està en el mateix estat que quan es va guardar.