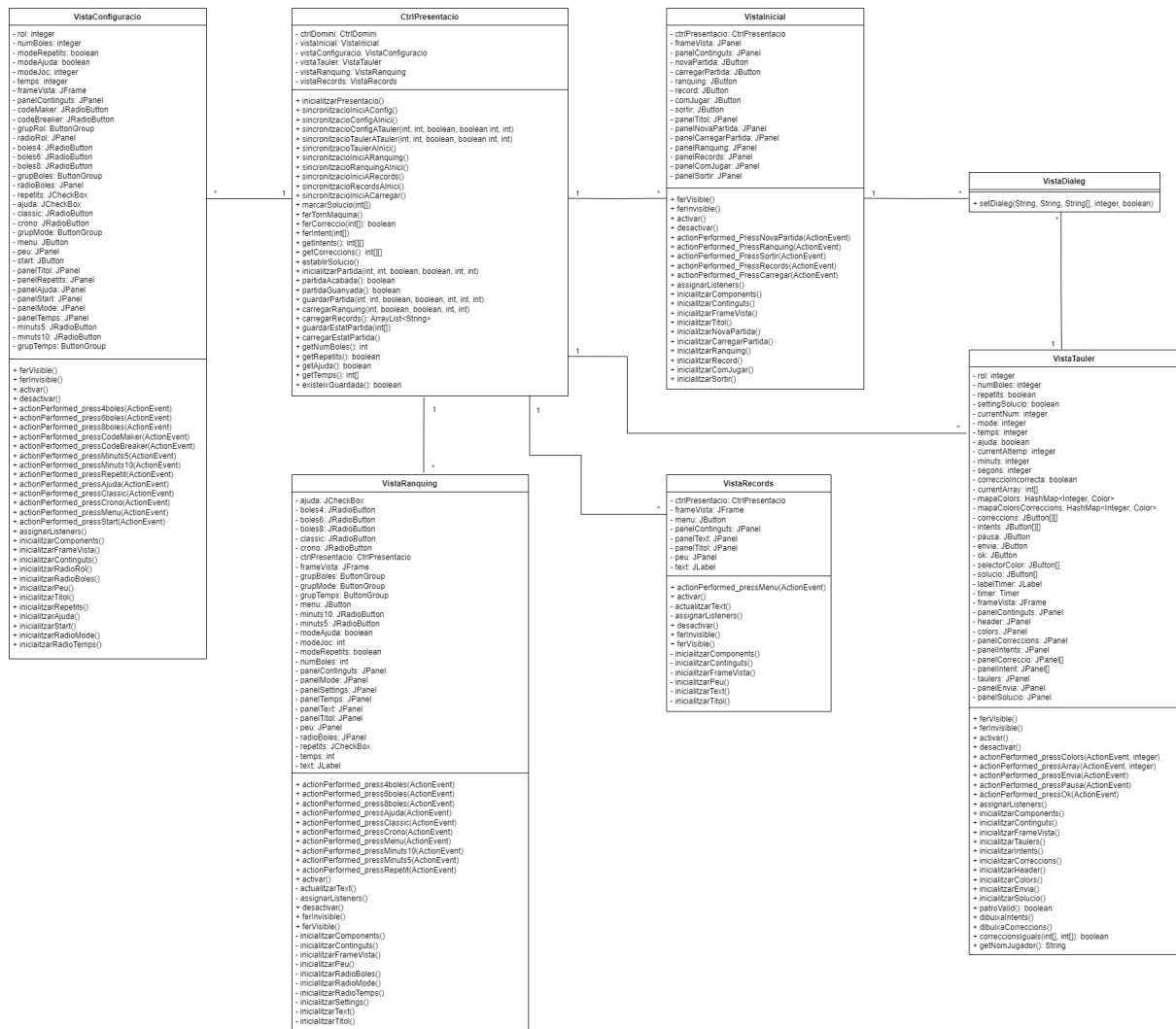


# Diagrama classes Presentació



Com no es pot visualitzar bé en tamany A4, hem adjuntat aquest diagrama en el document “Diagrama de classes Presentacio.pdf”.

## Descripció

### CtrlPresentacio

**Nom de la classe:** CtrlPresentacio.

**Descripció:** Classe que s'encarrega de controlar la capa de presentació.

**Cardinalitat:**

- Un CtrlPresentacio es pot relacionar a moltes VistaInicial, VistaConfiguracio, VistaRanquing, VistaRecords i VistaTauler.

**Descripció atributs:**

- **CtrlDomini ctrlDomini:** Correspon al controlador de domini.
- **VistaInicial vistaInicial:** Instància de la vista del menú inicial.
- **VistaConfiguracio vistaConfiguracio:** Instància de la vista del menú per configurar una partida.
- **VistaTauler vistaTauler:** Instància de la vista d'un tauler de joc.
- **VistaRanquing vistaRanquing:** Instància de la vista de consulta dels rànquings.
- **VistaRecords vistaRecords:** Instància de la vista de consulta dels rècords.

**Descripció mètodes:**

- **CtrlPresentacio():** Mètode per crear el controlador de presentació.
- **inicialitzarPresentacio():** Fa visible la vista del menú inicial.
- **sincronitzacioIniciAConfig():** Fa el canvi de la vista del menú inicial a la vista de configuració.
- **sincronitzacioConfigAlnici():** Fa el canvi de la vista de configuració a la del menú principal.
- **sincronitzacioConfigATauler(int rol, int numBoles, boolean repetits, boolean ajuda, int mode, int temps):** Fa el canvi de la vista de configuració a la vista d'un tauler de joc de les mateixes característiques que les especificades com a arguments.
- **sincronitzacioTaulerATauler(int rol, int numBoles, boolean repetits, boolean ajuda, int mode, int temps):** Fa el canvi de la vista de tauler de joc a la vista d'un tauler de joc de les mateixes característiques que les especificades com a arguments.
- **sincronitzacioTaulerAlnici():** Fa el canvi de la vista de tauler de joc a la del menú principal.
- **sincronitzacioIniciARanquing():** Fa el canvi de la vista del menú principal a la del rànquing.
- **sincronitzacioRanquingAlnici():** Fa el canvi de la vista del rànquing a la del menú principal.
- **sincronitzacioIniciARecords():** Fa el canvi de la vista del menú principal a la dels rècords.
- **sincronitzacioRecordsAlnici():** Fa el canvi de la vista dels rècords a la vista del menú principal.
- **sincronitzacioIniciACarregar():** Fa el canvi de la vista del menú principal a la d'un tauler de joc d'una partida guardada.

- **marcarSolucio(int[] solucio):** Mètode per establir la solució d'una partida on es juga com a codemaker.
- **ferTornMaquina():** Mètode per demanar que l'algoritme faci el seu torn donats els inputs del jugador.
- **ferCorreccio(int[] correccio):** Mètode per enviar una correcció feta per l'usuari.
- **ferIntent(int[] intent):** Mètode per enviar un intent fet per l'usuari.
- **getIntents():** Mètode per consultar els intents ja fets de la partida.
- **getCorreccions():** Mètode per consultar les correccions ja fetes de la partida.
- **establirSolucio():** Mètode per a que l'algoritme estableixi la solució en una partida de codebreaker.
- **inicialitzarPartida(int rol, int numBoles, boolean repetits, boolean ajuda, int mode, int temps):** Mètode per inicialitzar una partida del domini amb els paràmetres indicats.
- **partidaAcabada():** Mètode per consultar si una partida del domini s'ha acabat.
- **partidaGuanyada():** Mètode per consultar si una partida del domini s'ha guanyat.
- **guardarPartida(int modeJoc, int numBoles, boolean modeAjuda, boolean colorsRepetits, int minuts, int segons, int temps):** Mètode per guardar el resultat d'una partida al rànquing.
- **carregarRànquing(int numBoles, boolean modeAjuda, boolean modeRepetits, int temps, int modeJoc):** Mètode per consultar el rànquing corresponent als arguments donats.
- **carregarRecords():** Mètode per consultar els rècords.
- **guardarEstatPartida(int[] temps):** Mètode per guardar l'estat d'una partida per poder carregar-la en un futur.
- **carregarEstatPartida():** Mètode per carregar una partida guardada.
- **getNumBoles():** Mètode per consultar el nombre de boles de la partida del domini.
- **getRepetits():** Mètode per consultar si la partida del domini admet colors repetits.
- **getAjuda():** Mètode per consultar si la partida del domini té el mode ajuda activat.
- **getTemps():** Mètode per consultar el temps de la partida del domini.
- **existeixGuardada():** Mètode per consultar si hi ha una partida guardada.

## Vistalnicial

**Nom de la classe:** Vistalnicial.

**Descripció:** Vista que mostra el menú inicial i permet accedir a la resta de vistes segons la selecció del jugador.

**Cardinalitat:**

- Una Vistalnicial es pot relacionar amb un CtrlPresentacio i moltes VistaDialog.

**Descripció atributs:**

- **CtrlPresentacio ctrlPresentacio:** Es tracta del controlador de presentació.
- **JFrame frameVista:** El frame de la vista.
- **JPanel panelContinguts:** Panell que conté tots els continguts de la vista.
- **JButton novaPartida:** Botó per anar a la vista de configuració quan es vol crear una nova partida.
- **JButton carregarPartida:** Botó per carregar una partida guardada.

- **JButton ranking:** Botó per anar a la vista dels rànquings quan aquests es volen consultar.
- **JButton record:** Botó per anar a la vista dels rècords quan aquests es volen consultar.
- **JButton comJugar:** Botó per consultar com jugar.
- **JButton sortir:** Botó per sortir i tancar l'aplicació.
- **JPanel panelTitol:** Panell que conté el títol.
- **JPanel panelNovaPartida:** Panell que conté el botó de nova partida.
- **JPanel panelCarregarPartida:** Panell que conté el botó de carregar partida.
- **JPanel panelRanking:** Panell que conté el botó de rànquing.
- **JPanel panelRecords:** Panell que conté el botó de rècords.
- **JPanel panelComJugar:** Panell que conté el botó de com jugar.
- **JPanel panelSortir:** Panell que conté el botó de sortir.

#### **Descripció mètodes:**

- **VistaInicial(CtrlPresentacio ctrl):** Mètode per crear la vista inicial.
- **ferVisible():** Mètode per fer visible la vista.
- **ferInvisible():** Mètode per fer invisible la vista.
- **activar():** Mètode per activar la vista.
- **desactivar():** Mètode per desactivar la vista.
- **actionPerformed\_PressNovaPartida(ActionEvent event):** Listener per canviar a la vista de configuració.
- **actionPerformed\_PressRanking(ActionEvent event):** Listener per canviar a la vista de rànquing.
- **actionPerformed\_PressSortir(ActionEvent event):** Listener per tancar l'aplicació.
- **actionPerformed\_PressRecords(ActionEvent event):** Listener per canviar a la vista de rècords.
- **actionPerformed\_PressCarregar(ActionEvent event):** Listener per carregar una partida i anar a la vista de tauler de joc.
- **assignarListeners():** Mètode per assignar els listeners als botons respectius.
- **inicialitzarComponents():** Mètode per inicialitzar tots els components de la vista.
- **inicialitzarContinguts():** Mètode per inicialitzar el panell continguts.
- **inicialitzarFrameVista():** Mètode per inicialitzar el frame de la vista.
- **inicialitzarTitol():** Mètode per inicialitzar el panell del títol.
- **inicialitzarNovaPartida():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de nova partida.
- **inicialitzarCarregarPartida():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de carregar partida.
- **inicialitzarRanking():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de rànquing.
- **inicialitzarRecord():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de rècords.
- **inicialitzarComJugar():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de com jugar.
- **inicialitzarSortir():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de sortir.

## VistaRanquing

**Nom de la classe:** VistaRanquing.

**Descripció:** Vista que mostra els rànquings pel tipus de partida que s'ha especificat.

**Cardinalitat:**

- Una VistaRanquing es relaciona amb un CtrlPresentacio.

**Descripció atributs:**

- **JCheckBox ajuda:** Checkbox per seleccionar si es vol consultar el rànquing pel mode ajuda.
- **JRadioButton boles4:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing per quatre boles.
- **JRadioButton boles6:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing per sis boles.
- **JRadioButton boles8:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing per vuit boles
- **JRadioButton classic:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing pel mode clàssic.
- **JRadioButton crono:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing pel mode crono.
- **CtrlPresentacio ctrlPresentacio:** Es tracta del controlador de presentació.
- **JFrame frameVista:** El frame de la vista.
- **ButtonGroup grupBoles:** Grup de botons involucrats en la selecció del nombre de boles.
- **ButtonGroup grupMode:** Grup de botons involucrats en la selecció del mode de joc.
- **ButtonGroup grupTemps:** Grup de botons involucrats en la selecció de la quantitat del temps pel mode crono.
- **JButton menu:** Botó per tornar al menú inicial.
- **JRadioButton minuts10:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing per deu minuts en el mode crono.
- **JRadioButton minuts5:** Radiobutton per seleccionar que es vol consultar el rànquing per cinc minuts en el mode crono.
- **boolean modeAjuda:** Indica si s'ha seleccionat el mode ajuda.
- **int modeJoc:** Indica el mode de joc seleccionat.
- **boolean modeRepetits:** Indica si s'ha seleccionat el mode de colors repetits.
- **int numBoles:** Indica el nombre de boles seleccionat.
- **JPanel panelContinguts:** Panell que conté tots els continguts del frame.
- **JPanel panelMode:** Panell que conté els elements relacionats amb la selecció del mode.
- **JPanel panelSettings:** Panell que conté els elements relacionats amb la selecció de colors repetits i mode ajuda.
- **JPanel panelTemps:** Panell que conté els elements relacionats amb la selecció del temps.
- **JPanel panelText:** Panell que conté el text del rànquing.
- **JPanel panelTitol:** Panell que conté el títol del frame.
- **JPanel peu:** Panell que conté el botó per tornar al menú inicial.

- **JPanel radioBoles:** Panell que conté els elements relacionats amb la selecció del nombre de boles.
- **JCheckBox repetits:** Checkbos per seleccionar si es vol consultar el rànding per colors repetits.
- **int temps:** Panell que indica la quantitat de temps seleccionat.
- **JLabel text:** Text que conté la informació del rànding.

#### Descripció mètodes:

- **VistaRanquing(CtrlPresentacio ctrl):** Mètode per crear la vista rànding.
- **actionPerformed\_press4boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a quatre.
- **actionPerformed\_press6boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a sis.
- **actionPerformed\_press8boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a vuit.
- **actionPerformed\_pressAjuda(ActionEvent event):** Listener per establir el mode ajuda.
- **actionPerformed\_pressClassic(ActionEvent event):** Listener per establir el mode de joc a clàssic.
- **actionPerformed\_pressCrono(ActionEvent event):** Listener per establir el mode de joc a crono.
- **actionPerformed\_pressMenu(ActionEvent event):** Listener per canviar a la vista del menú inicial.
- **actionPerformed\_pressMinuts10(ActionEvent event):** Listener per canviar la quantitat de temps a deu minuts.
- **actionPerformed\_pressMinuts5(ActionEvent event):** Listener per canviar la quantitat de temps a cinc minuts.
- **actionPerformed\_pressRepetit(ActionEvent event):** Listener per establir el mode de colors repetits.
- **activar():** Mètode per activar la vista.
- **actualitzarText():** Mètode per actualitzar el text del rànding a la configuració establerta.
- **assignarListeners():** Mètode per assignar els listeners als components respectius.
- **desactivar():** Mètode per desactivar la vista.
- **ferInvisible():** Mètode per fer invisible la vista.
- **ferVisible():** Mètode per fer visible la vista.
- **inicialitzarComponents():** Mètode per inicialitzar tots els components de la vista.
- **inicialitzarContinguts():** Mètode per inicialitzar el panell continguts i els seus components.
- **inicialitzarFrameVista():** Mètode per inicialitzar el frame de la vista.
- **inicialitzarPeu():** Mètode per inicialitzar el panell peu i els seus components.
- **inicialitzarRadioBoles():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons per la selecció del nombre de boles.
- **inicialitzarRadioMode():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons per la selecció del mode de joc.
- **inicialitzarRadioTemps():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons per la selecció de temps.

- **inicialitzarSettings():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons per la selecció del mode ajuda i colors repetits.
- **inicialitzarText():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el text.
- **inicialitzarTitol():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el títol.

## **VistaRecords**

**Nom de la classe:** VistaRecords.

**Descripció:** Vista que mostra els rècords per a tots els tipus de partida..

**Cardinalitat:**

- Una VistaRecords es relaciona amb un CtrlPresentacio.

**Descripció atributs:**

- **CtrlPresentacio ctrlPresentacio:** Es tracta del controlador de presentació.
- **JFrame frameVista:** El frame de la vista.
- **JButton menu:** Botó per tornar al menú inicial.
- **JPanel panelContinguts:** El panell que conté tots els continguts de la vista.
- **JPanel panelText:** El panell que conté el text dels rècords.
- **JPanel panelTitol:** El panell que conté el títol de la vista.
- **JPanel peu:** El panell que conté el botó del menú.
- **JLabel text:** El text que conté el contingut dels rècords.

**Descripció mètodes:**

- **VistaRecords(CtrlPresentacio ctrl):** Mètode per crear la vista rècords.
- **actionPerformed\_pressMenu(ActionEvent event):** Listener que canvia la vista a la del menú inicial.
- **activar():** Mètode que activa la vista.
- **actualitzarText():** Mètode que actualitza el text dels rècords.
- **assignarListeners():** Mètode que assigna els listeners als components respectius.
- **desactivar():** Mètode que desactiva la vista.
- **ferInvisible():** Mètode que fa invisible la vista.
- **ferVisible():** Mètode que fa visible la vista.
- **inicialitzarComponents():** Mètode que inicialitza tots els continguts de la vista.
- **inicialitzarContinguts():** Mètode que inicialitza el panell que conté tots els continguts de la vista.
- **inicialitzarFrameVista():** Mètode que inicialitza el frame de la vista.
- **inicialitzarPau():** Mètode que inicialitza el panell que conté el botó per tornar al menú inicial.
- **inicialitzarText():** Mètode que inicialitza el panell que conté el text dels rècords.
- **inicialitzarTitol():** Mètode que inicialitza el panell que conté el títol.

## VistaConfiguracio

**Nom de la classe:** VistaConfiguracio.

**Descripció:** Vista que permet triar la configuració per jugar una nova partida.

**Cardinalitat:**

- Una VistaConfiguracio es relaciona amb un CtrlPresentacio.

**Descripció atributs:**

- **JCheckBox ajuda:** Checkbox per marcar que es vol jugar amb el mode ajuda.
- **JRadioButton boles4:** Botó per marcar que es vol jugar amb quatre boles.
- **JRadioButton boles6:** Botó per marcar que es vol jugar amb sis boles.
- **JRadioButton boles8:** Botó per marcar que es vol jugar amb vuit boles.
- **JRadioButton classic:** Botó per marcar que es vol jugar amb el mode clàssic.
- **JRadioButton codeBreaker:** Botó per marcar que es vol jugar coma codebreaker.
- **JRadioButton codeMaker:** Botó per marcar que es vol jugar com a codemaker.
- **JRadioButton crono:** Botó per marcar que es vol jugar amb el mode crono.
- **CtrlPresentacio ctrlPresentacio:** El controlador de presentació.
- **JFrame frameVista:** El frame de la vista.
- **ButtonGroup grupBoles:** El grup de botons relacionats amb la selecció del nombre de boles.
- **ButtonGroup grupMode:** El grup de botons relacionats amb la selecció del mode de joc.
- **ButtonGroup grupRol:** El grup de botons relacionats amb la selecció del rol (codemaker, codebreaker) del joc.
- **ButtonGroup grupTemps:** El grup de botons relacionats amb la selecció del temps de la partida.
- **JButton menu:** Botó per canviar la vista a la del menú inicial.
- **JRadioButton minuts10:** Botó per indicar que es vol jugar amb deu minuts en el mode crono.
- **JRadioButton minuts5:** Botó per indicar que es vol jugar amb cinc minuts en el mode crono.
- **boolean modeAjuda:** Indica si s'ha seleccionat el mode ajuda.
- **int modeJoc:** Indica el mode de joc seleccionat.
- **boolean modeRepetits:** Indica si s'ha seleccionat el mode de colors repetits.
- **int numBoles:** Indica el nombre de boles seleccionat.
- **JPanel panelAjuda:** Panell que conté la checkbox pel mode ajuda.
- **JPanel panelContinguts:** Panell que conté tots els continguts de la vista.
- **JPanel panelMode:** Panell que conté els botons per seleccionar el mode de joc.
- **JPanel panelRepetits:** Panell que conté la checkbox per seleccionar el mode ajuda.
- **JPanel panelStart:** Panell que conté el botó per començar la partida.
- **JPanel panelTemps:** Panell que conté els botons per la selecció del temps.
- **JPanel panelTitol:** Panell que conté el títol de la vista.
- **JPanel peu:** Panell que conté el botó per tornar al menú inicial.
- **JPanel radioBoles:** Panell que conté els botons per la selecció del nombre de boles.
- **JPanel radioRol:** Panell que conté els botons per la selecció del rol de la partida.



- **JCheckBox repetits:** Checkbox per seleccionar el mode de colors repetits.
- **int rol:** Indica el rol seleccionat.
- **JButton start:** Botó per començar la partida i canviar a la vista del tauler.
- **int temps:** Indica el temps màxim de la partida en el mode crono.

#### Descripció mètodes:

- **VistaConfiguracio(CtrlPresentacio ctrl):** Mètode per crear la vista configuració.
- **actionPerformed\_press4boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a quatre.
- **actionPerformed\_press6boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a sis.
- **actionPerformed\_press8boles(ActionEvent event):** Listener per establir el nombre de boles a vuit.
- **actionPerformed\_pressAjuda(ActionEvent event):** Listener per canviar la selecció del mode ajuda.
- **actionPerformed\_pressClassic(ActionEvent event):** Listener per canviar el mode de joc a clàssic.
- **actionPerformed\_pressCodebreaker(ActionEvent event):** Listener per canviar el rol del joc a codebreaker.
- **actionPerformed\_pressCodemaker(ActionEvent event):** Listener per canviar el rol del joc a codemaker.
- **actionPerformed\_pressCrono(ActionEvent event):** Listener per canviar el mode de joc a crono.
- **actionPerformed\_pressMenu(ActionEvent event):** Listener per canviar la vista al menú inicial.
- **actionPerformed\_pressMinuts10(ActionEvent event):** Listener per canviar la selecció del temps a deu minuts.
- **actionPerformed\_pressMinuts5(ActionEvent event):** Listener per canviar la selecció del temps a cinc minuts.
- **actionPerformed\_pressRepetit(ActionEvent event):** Listener per canviar la selecció de colors repetits.
- **actionPerformed\_pressStart(ActionEvent event):** Listener per canviar la selecció de colors repetits.
- **activar():** Mètode per activar la vista.
- **assignarListeners():** Mètode per assignar els listeners als components respectius.
- **desactivar():** Mètode per desactivar la vista.
- **ferInvisible():** Mètode per fer invisible la vista.
- **ferVisible():** Mètode per fer visible la vista.
- **inicialitzarAjuda():** Mètode per inicialitzar el panell que conté la checkbox del mode ajuda.
- **inicialitzarComponents():** Mètode per inicialitzar tots els components de la vista.
- **inicialitzarContinguts():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els continguts de la vista.
- **inicialitzarFrameVista():** Mètode per inicialitzar el frame de la vista.
- **inicialitzarPeu():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó per tornar al menú inicial.
- **inicialitzarRadioBoles():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons relacionats amb la selecció del nombre de boles.

- **inicialitzarRadioMode():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons relacionats amb la selecció del mode de joc.
- **inicialitzarRadioRol():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons relacionats amb la selecció del rol del joc.
- **inicialitzarRadioTemps():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els botons relacionats amb la selecció del temps pel mode crono.
- **inicialitzarRepetits():** Mètode per inicialitzar el panell que conté la checkbox del mode colors repetits.
- **inicialitzarStart():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó per començar la partida.
- **inicialitzarTitol():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el títol.

## **VistaTauler**

**Nom de la classe:** VistaTauler.

**Descripció:** Vista que representa un tauler de joc.

**Cardinalitat:**

- Cada VistaTauler es relaciona a un CtrlPresentacio i moltes VistaDialog.

**Descripció atributs:**

- **boolean ajuda:** Indica si el mode ajuda està activat a la partida.
- **JPanel colors:** Panell que conté tots els botons relacionats amb la selecció de colors.
- **boolean correccioIncorrecta:** Indica si una correcció feta correspon a l'intent de la màquina.
- **JButton[][] correccions:** Array de botons per fer correccions.
- **CtrlPresentacio ctrlPresentacio:** El controlador de presentació.
- **int[] currentArray:** Array que indica la selecció de colors que s'està fent.
- **int currentAttempt:** Indica el número de torn que s'està fent.
- **int currentNum:** Indica el color que s'ha seleccionat.
- **JButton envia:** Botó per enviar un intent o una correcció.
- **JFrame frameVista:** Frame de la vista.
- **JPanel header:** Panell que conté el timer i el botó de pausa.
- **JButton[][] intents:** Array de botons per fer intents.
- **JLabel labelTimer:** Text que mostra el valor actual del timer.
- **HashMap<Integer,Color> mapaColors:** HashMap que relaciona els números d'un intent amb un color.
- **HashMap<Integer,Color> mapaColorsCorreccions:** HashMap que relaciona els números d'una correcció amb un color.
- **int minuts:** Representa el minuts del temporitzador.
- **int mode:** Representa el mode de joc de la partida.
- **int numBoles:** Representa el nombre de boles de la partida.
- **JButton ok:** Botó per confirmar la selecció de la solució quan es juga com a codemaker.
- **JPanel panelContinguts:** Panell que conté tots els continguts de la vista.
- **JPanel[] panelCorreccio:** Panell que conté els botons corresponents a una correcció.

- **JPanel panelCorreccions:** Panell que conté totes les correccions.
- **JPanel panelEnvia:** Panell que conté el botó per enviar un intent o una correcció.
- **JPanel[] panelIntent:** Panell que conté els botons relacionats a un intent.
- **JPanel panelIntents:** Panell que conté tots els intents.
- **JPanel panelSolucio:** Panell que conté els botons relacionats amb la selecció d'una solució.
- **JButton pausa:** Botó per pausar la partida.
- **boolean pausat:** Indica si la partida està pausada.
- **boolean repetits:** Indica si la partida permet colors repetits.
- **int rol:** Indica el rol del jugador en la partida.
- **int segons:** Indica els segons del temporitzador.
- **JButton[] selectorColor:** Botons per seleccionar el color.
- **boolean settingSolucio:** Indica si el jugador està establint una solució.
- **JButton[] solucio:** Botons per seleccionar la solució.
- **JPanel taulers:** Panell que conté tots els botons d'intent i correcció.
- **int temps:** Indica el temps màxim de la partida en mode crono.
- **Timer timer:** El temporitzador de la partida.

#### Descripció mètodes:

- **VistaTauler(CtrlPresentacio ctrl, int rol, int numBoles, boolean repetits, boolean ajuda, int mode, int temps):** Mètode per crear un tauler de joc corresponent a una partida amb la configuració indicada.
- **VistaTauler(CtrlPresentacio ctrl):** Mètode per crear un tauler de joc corresponent a la partida guardada.
- **actionPerformed\_pressArray(ActionEvent event):** Listener per assignar un color a un element d'un intent o correcció.
- **actionPerformed\_pressColor(ActionEvent event):** Listener per triar un color.
- **actionPerformed\_pressEnvia(ActionEvent event):** Listener per enviar una correcció o intent.
- **actionPerformed\_pressOk(ActionEvent event):** Listener per confirmar la selecció d'una solució.
- **actionPerformed\_pressPausa(ActionEvent event):** Listener per pausar la partida.
- **activar():** Mètode per activar la vista.
- **assignarListeners():** Mètode per assignar els listeners als components respectius.
- **correccionsIguals(int[],int[]):** Mètode per determinar si dues correccions són iguals.
- **desactivar():** Mètode per desactivar la vista.
- **dibuixaCorreccions(int[][]):** Mètode per dibuixar la última correcció.
- **dibuixaIntents(int[][]):** Mètode per dibuixar l'últim intent.
- **ferInvisible():** Mètode per fer invisible la vista.
- **ferVisible():** Mètode per fer visible la vista.
- **getNomJugador():** Mètode per crear un diàleg que demana el nom del jugador i retorna el valor inserit.
- **inicialitzacioComuna():** Mètode que s'encarrega de la part de la creació de la vista que és comuna en totes les creadores.
- **inicialitzarColors():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els elements relacionats a la selecció de colors.
- **inicialitzarComponents():** Mètode per inicialitzar tots els components de la vista.

- **inicialitzarContinguts():** Mètode per inicialitzar panell que conté tots els components de la vista.
- **inicialitzarCorreccions():** Mètode per inicialitzar els panells que contenen les correccions.
- **inicialitzarEnvia():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó per enviar un intent o correcció.
- **inicialitzarFrameVista():** Mètode per inicialitzar el frame de la vista.
- **inicialitzarHeader():** Mètode per inicialitzar el panell que conté el botó de pausa i el timer.
- **inicialitzarIntents():** Mètode per inicialitzar els panells que contenen els intents.
- **inicialitzarSolucio():** Mètode per inicialitzar el panell que conté els elements relacionats amb la selecció d'una solució.
- **inicialitzarTaulers():** Mètode per inicialitzar el panell que conté intents i correccions.
- **patroValid():** Mètode per comprovar si l'intent que està fent el jugador és vàlid per la configuració de la partida.

## **VistaDialeq**

**Nom de la classe:** VistaDialeq.

**Descripció:** Vista d'un diàleg amb un títol, text i una sèrie d'opcions representades en botons.

**Cardinalitat:**

- Una VistaDialeq només es pot relacionar a una VistaTauler o a una VistaInicial.

**Descripció mètodes:**

- **setDialeq(String strTitulo, String strTexto, String[] strBotones, int iTipo, boolean tancable):** Mètode per crear un diàleg d'opcions amb el títol, text, botons, tipus i si es pot tancar com està indicat als arguments.