* Chưa rơi đc (vd: simon rơi bị rơi xuống nhấn mũi tên xuống => bug)
* Chưa chuyển state đc
* Chưa Reload lại state sau khi die
* Chưa Reload lại state sau màn hình gameOver (màn hình này đã có)
* Animation khi breakable brick vỡ ra từng mảnh nhỏ - các mảnh vỡ không add force đc
* Rớt ra khỏi màn hình
* Các item: chest, crown hiện lên sau 1 điều kiện chưa có
* Holy cross – cây thánh giá diệt toàn bộ enemy trong màn hình
* Item small heart sai quỹ đạo
* Một số vấn đề: kích thước, vị trí body; tốc độ leo thang, tốc độ rơi chưa fix hết
* Health của enemy (đang fix)
* Cập nhật việc xuất hiện whip item sau khi reload state

2. Phần enemy

* Bone Pillar: mỗi lần chỉ phóng 2 bullet, có thể xoay về phía simon, sau khi phóng có animation flicker
* Mummies: chưa quăng skill của nó
* Ghost: tốc độ quá nhanh
* Bat: tốc độ quá chậm
* Medusa head: phạm vi nhận simon để xuất hiện quá ngắn (theo game: ½ màn hình)
* Chưa rớt item
* Item droppable add vô enemyGroup chưa tìm ra cách setTimeOut để Destroy

\*\*\* Mấy cái tốc độ, phạm vi t k tìm thấy chỗ sửa