

---

# Porta Moedas

<b>Formação</b>	Jogo do Rato
<b>Local</b>	Marinha Grande
<b>Formador</b>	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
<b>Ficha</b>	4 - Porta Moedas - Algoritmia, Bases de Dados, jQuery

Um porta moedas é um objecto do dia-a-dia onde colocamos o dinheiro que usamos para as despesas correntes, é um objecto simples onde colocamos e retiramos dinheiro, e é um objecto que não precisa de ter mais funcionalidades que a de guardar as moedas que precisamos para as despesas de um ou dois dias.

Pegando no conceito de um porta moedas real, iremos desenvolver uma aplicação WEB que permita registar as despesas e receitas que vamos tendo ao longo de um dia. A aplicação precisará guardar apenas os movimentos financeiros constituídos por: descrição simples, valor e data do movimento.

Além de registar a informação de cada movimento, a aplicação deve permitir obter estatísticas de todos os movimentos efectuados e garantir a segurança da informação através de um *username* e *password*.

A nível de interface a aplicação precisará apresentar uma página inicial para efectuar o login, uma página onde são inseridos os movimentos e onde se podem ver os últimos movimentos efectuados, até um máximo de 25, uma página para editar a password e uma página para mostrar as estatísticas. Todas estas páginas podem ser feitas apenas com HTML mas recomenda-se o uso de jQuery de forma a oferecer uma experiência mais agradável.