
Jogo do Galo

Formação	Jogo do Rato
Local	Marinha Grande
Formador	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
Ficha	2 - Jogo do Galo - Algoritmia, Ciclos, _GET, sessões

Desenvolve um programa em PHP, com interface WEB, que permita implementar o Jogo do Galo. O jogo do galo é um jogo extremamente simples onde dois jogadores usam um tabuleiro de 3 linhas por 3 colunas e tentam criar uma linha vertical, horizontal ou diagonal com um de dois símbolos, o **X** ou o **O**.

O tabuleiro é uma matriz de três linhas por três colunas onde dois jogadores escolhem uma marcação cada um, geralmente um círculo (O) e um xis (X). Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa célula que esteja vazia. O objectivo é conseguir três círculos ou três xis em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

Para criar a interface gráfica usa tabelas HTML com margens definidas. Para ler os valores use dois campos de *input*, um para a linha e outro para a coluna.