

Puzzle de 8

Formação	Jogo do Rato
Local	Marinha Grande
Formador	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
Ficha	Jogo: Puzzle de 8

Puzzle de 8 é um jogo onde o utilizador deve reconstruir uma imagem que se encontra dividida em 8 blocos dispostos de forma aleatória num tabuleiro de 9 posições. O jogo começa os 8 blocos que formam a imagem dispostos pela ordem correcta e casa vazia no canto inferior esquerdo. Os blocos são baralhados e o jogador deve mover as peças de forma a repor a ordem correcta.

Para completar o jogo apenas é possível mover uma peça de cada vez, sempre para a zona vazia, e apenas na horizontal ou na vertical. Como se pode ver pelas imagens seguintes, as regras são bastante simples.

Figura 1. Posição Inicial

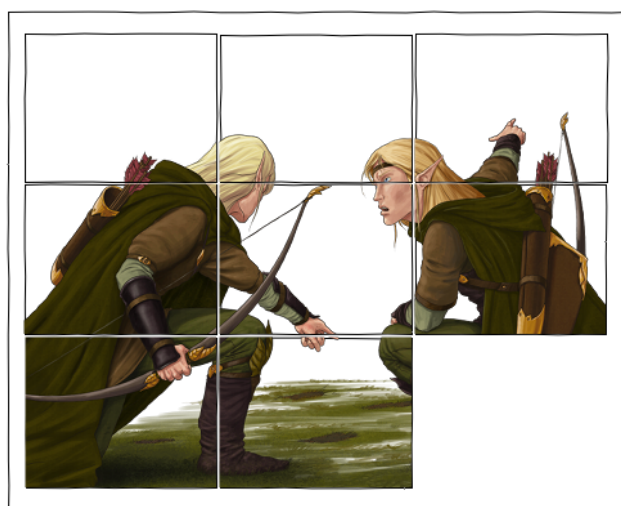
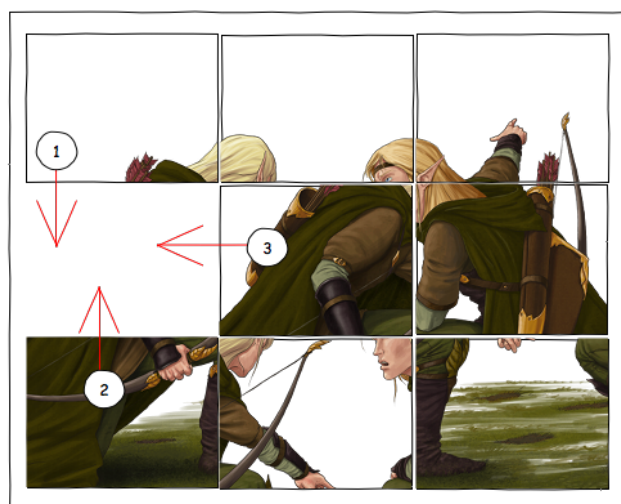


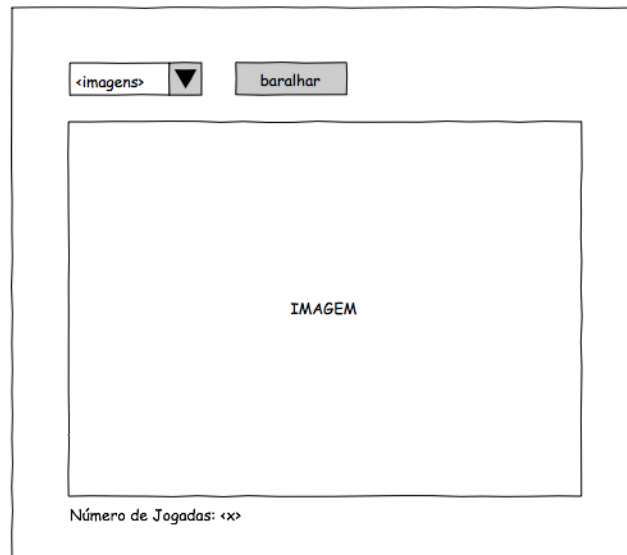
Figura 2. Jogadas Possíveis



Na imagem anterior são apresentadas as 3 jogadas possíveis para a disposição das peças:

1. A peça na posição **1:1** pode ser movida para baixo;
2. A peça na posição **3:1** pode ser movida para cima;
3. A peça na posição **2:2** pode ser movida para a esquerda;

Figura 3. Área de Jogo



Funcionalidades

O projeto deve fornecer ao utilizador todas as funcionalidades que permitam jogar o jogo com sucesso. Além disso é necessário que seja criada uma opção para baralhar as peças, escolher entre, pelo menos, três imagens. Devem ser apresentadas, ao utilizador, o número de jogadas já feitas e se o jogo se encontra concluído com sucesso.

Como extra pode ser implementada a funcionalidade de upload de novas imagens.

Recursos

1. jQuery, <http://jquery.com>
2. jQueryUI, <http://jqueryui.com>
3. Imagens de utilização livre, <http://opengameart.org>