

Acesso Móvel a Sistemas de Informação

Curso Técnico Superior de Programação de Sistemas de Informação

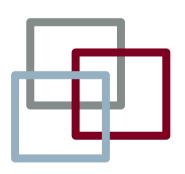
Desenvolvimento Móvel com Android # Acesso a Ficheiros (armazenamento)



"Disco" de um dispositivo

- Internal
- Phone
- External

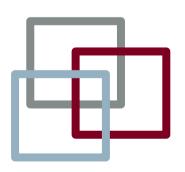
- São todos algum tipo de "flash memory"
- Internal ~= Phone





Internal vs Phone

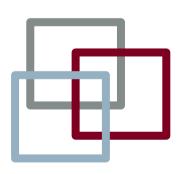
- Divisão confusa, afetada por marketing
- "Tipicamente":
 - Internal corresponde ao SO e dados privados
 - Phone corresponde a dados do utilizador (fotos/vídeos/ficheiros acessíveis)





Armazenamento interno

- Sempre disponível
- Todos os ficheiros são privados
 - Não há acesso do utilizador
 - Outras APP não podem ler/escrever
- Espaço disponível limitado





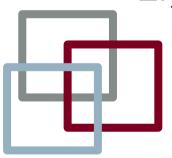
Armazenamento externo

- Através de um cartão de expansão
 - Ou "cartão de expansão" integrado no dispositivo
- Não está sujeito às mesmas regras do armazenamento interno e tem API diferentes
- Requer permissões extra no Manifest



Armazenamento externo

- Todas as APP podem ler*
- Permite área privada da APP e área pública
- Armazenamento pode n\u00e3o estar dispon\u00edvel
 - Cartão removido
 - Não montado
 - Ligado a PC

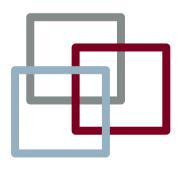




Remoção da APP

Remove todos os ficheiros do armazenamento interno

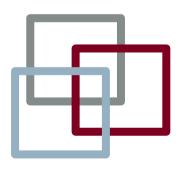
 Remove, do armazenamento externo, apenas of ficheiros criados com o método getExternalFilesDir





Acesso interno

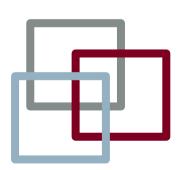
- Em Java tudo começa com a classe File
- Em Android:
 - getFilesDir
 - getCacheDir
 - openFileOutput





Acesso externo

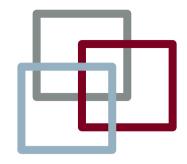
- Environment.getExternalStorageState
- Environment.getExternalStoragePublicDirect ory
 - Ficheiros públicos/partilhados
- getExternalFilesDir
- Environment.DIRECTORY_*



-Tipos de diretorias predefinidas

Exemplo





Acesso Móvel a Sistemas de Informação

Curso Técnico Superior de Programação de Sistemas de Informação

Desenvolvimento Móvel com Android # Acesso a Ficheiros (armazenamento)