
Agenda Electrónica

Formação	Jogo do Rato
Local	Marinha Grande
Formador	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
Ficha	5 - Agenda Electrónica - Algoritmia, Bases de Dados

Desenvolve uma aplicação que permita oferecer as funcionalidades de uma agenda electrónica possibilitando guardar os dados de uma pessoa ou de uma empresa registando o **nome**, o **telefone**, o **telemóvel**, a **morada**, a **data de nascimento** se for uma pessoa, o **e-mail** e o **endereço do site** caso se trate de uma empresa.

Além das funcionalidades de adicionar, editar e remover contactos, o sistema deve permitir pesquisar e listar todos os contactos existentes, bem como imprimir os dados de um contacto específico.

A nível de interface deverão existir as páginas necessárias para oferecer as funcionalidades descritas bem como uma página de apresentação do sistema.