
Conceitos de Redes de Computadores - Resolução

Módulo	4.1 - Instalação e configuração de computadores em redes locais e à Internet
Local	Leiria
Formador	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
Ficha	03 - Revisões de sobre conceitos de redes de computadores - Resolução

Como é constituída uma rede de computadores?

Uma rede de computadores é constituída por dois ou mais computadores ligados através de um meio de comunicação (ex.: cabo de cobre, wireless, cabo de fibra óptica) que partilham informação entre si.

Indica três vantagens na utilização de uma rede de computadores.

Partilha de informação que permite a facilidade de comunicação entre pessoas, rentabilidade de recursos de hardware e software através da partilha do mesmo recurso numa rede com vários computadores e possibilidade de manter informação em segurança através de cópias de informação para sistemas de rede.

Descreve o funcionamento de uma Sneakernet.

Sneakernet é o termo usado para designar uma rede em que a informação é transportada por pessoas, de forma manual, com recurso a pens, discos externos, disquetes ou outros meios que não sejam ligados a uma rede de computadores.

Sabendo que a comunicação pode ser feita de três modos diferentes, indica dois desses modos.

Os três modos possíveis são: simplex, half-duplex, full-duplex

Indica quais são os dois tipos de dados que existem e quais as diferenças principais entre eles.

****Como tipos de dados temos dados de voz e dados tradicionais/pacotes**

O que é um Protocolo?

Um protocolo é um conjunto de regras pré-definidas que permitem a comunicação entre dois intervenientes. São o conjunto de regras que os dois intervenientes conhecem e que permitem que existe comunicação entre eles. Quando aplicado a computadores, um protocolo é o formato de comunicação que possibilita que dois computadores comuniquem usando um conjunto de comandos conhecido entre eles

O que significam os termos **IP**, **Atenuação**, **bps** e **RS232**?

IP - Internet Protocol; **Atenuação** - Perda de força de um sinal ao longo de um meio de transmissão; **bps** - bits por segundo; **RS232** - Standard de comunicação que define as características, a sincronização e o significado dos sinais enviados e recebidos através de um meio de transmissão. Esta norma foi muito comum em periféricos como o rato.