

1. Funciones del objeto Math:

- `Math.abs()`: devuelve el valor absoluto de x.
- `Math.round()`: devuelve x con redondeo (el entero más cercano).
- `Math.ceil()`: devuelve el x con redondeo superior. (el entero más alto).
- `Math.floor()`: devuelve x con redondeo inferior (el entero más bajo).
- `Math.exp()`: exponenciación, devuelve el número e elevado a x.
- `Math.log()`: devuelve el logaritmo natural en base e de x.
- `Math.random()`: devuelve un número al azar entre 0 y 1 con 16 decimales.

2. Funciones `push()` y `pop()` en JavaScript utilizando matrices o arreglos.

- `Push()`: inserta un elemento al final del arreglo.
- `Pop()`: remueve un elemento del final del arreglo.

3. Investigar que tarea realiza la función matricial `reverse()`.

- `Reverse()`: invierte el orden de los elementos de un array. El primer elemento pasa a ser el último y el último pasa a ser el primero.