



LIMACHE ADRIEN

À la recherche d'un Stage en Informatique-
12 Mai 2025 (8 semaines minimum)
Licence - Informatique ISEI, Univ Paris8

PROFIL

ÉTUDIANT EN LICENCE À L'UNIVERSITÉ PARIS 8.
JE SOUHAITE APPROFONDIR MES COMPÉTENCES
EN PROGRAMMATION, AVEC UN STAGE.
À PARTIR DU 12 MAI 2025 (8 semaines
minimum)
JE SUIS DYNAMIQUE ET MOTIVÉ, MON OBJECTIF
EST DE METTRE TOUT EN ŒUVRE AFIN
D'AUGMENTER LES RÉSULTATS DE VOTRE
ENTREPRISE.

COORDONNÉES

ADRESSE :

96 AVENUE DU GÉNÉRAL LECLERC,
94700 MAISONS-ALFORT

MAIL :

adrien.limache@etud.univ-paris8.fr

Téléphone:

07.67.56.28.05
14/12/2001

COMPÉTENCES

Informatiques :

- SQL / PHP
- C / C++
- HTML / CSS
- Kotlin
- Python

Electroniques :

- Proteus
- Connaissance des principaux théorèmes

Automatisme :

- TialPortal
- Grafset
- Ladder

LANGUES

- Anglais : A2
- Espagnol: A2

CENTRES-INTÉRÊTS

- Sport
- Jeux-vidéos

PORTFOLIO WEB

<https://portfoliolimache-cjr43jhtc-limache-adriens-projects.vercel.app/>



FORMATION

2024-2025:	LICENCE Informatique(ISEI) - Université Paris8 Saint Denis, 93200
2022-2024:	BUT GEII (Génie électrique et informatique industrielle) à L'IUT CERGY-PARIS site de Sarcelles Sarcelles, 95200
2020-2022:	Licence Droit - Faculté Jean-Monnet Université Paris-Saclay Sceaux, 92330

PROJETS UNIVERSITAIRES

2024-2025 / Développement d'un jeu 3D inspiré de Minecraft (Python)

- Création d'un jeu 3D avec Ursina Engine en Python
- Modélisation des blocs en 3D et gestion des textures (herbe, pierre)
- Implémentation d'un système de terrain avec Perlin Noise
- Conception d'un environnement interactif : ajout et suppression de blocs avec contrôles en vue FPS.
- Optimisation du code: une gestion fluide des entités et du terrain.

2024-2025 / Développement d'un jeu mobile sur Android Studio

- Utilisation du framework LibGDX pour développer un jeu en 2D
- Conception et implémentation des fonctionnalités principales
- Écran de menu, logique de jeu, gestion des entités (joueur, obstacles) développement en Kotlin
- Gestion du flux entre les différentes scènes

2024-2025 / Système mesure et affichage des distances (Arduino et MySQL)

- Développement d'un programme en python afin de récupérer les mesures du capteur
- Connexion entre l'Arduino et MySQL via PHP pour stocker les mesures
- Création d'une interface web affichant les données sous forme de courbes avec JpGraph
- Stockage des données dans une base de données SQL via un script PHP

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avril.2024 - Juin.2024 **Atelier du Mac | Stage**

- Changement d'écrans Iphone
- Changement de Batteries Iphone
- Installation d'un Système (OS/Windows)
- Transfert de données

Juil.2023 - Août.2023 **Société LA BIENVENUE | Ouvrier Qualifié**

- Rénovation de chambres
- Câblage électrique