

PROFIL

ETUDIANT EN LICENCE À L'UNIVERSITÉ PARIS 8. JE SOUHAITE APPROFONDIR MES COMPÉTENCES EN PROGRAMMATION, AVEC UN STAGE. À PARTIR DU 12 MAI 2025 (10 semaine

minimum)

JE SUIS DYNAMIQUE ET MOTIVÉ, MON OBJECTIF EST DE METTRE TOUT EN ŒUVRE AFIN D'AUGMENTER LES RÉSULTATS DE VOTRE ENTREPRISE.

COORDONNÉES

ADRESSE:

96 AVENUE DU GÉNÉRAL LECLERC, 94700 MAISONS-ALFORT

MAIL:

adrien.limache@etud.univ-paris8.fr

TÉLÉPHONE:

07.67.56.28.05 14/12/2001

COMPÉTENCES

Informatiques:

- . SQL
- Langage C / C++
- Java
- Kotlin
- Python

Electroniques:

- Proteus
- Connaissance des principaux théorèmes

Automatisme:

- TialPortal
- Grafcet
- Ladder

QUALITÉS

- Sérieux
- Motivé
- Autonome
- Polyvalent

LANGUES

Anglais : A1Espagnol: A2

LIMACHE ADRIEN

À la recherche d'un Stage en Informatique-12 Mai 2025 (8 semaine minimum) Licence - Informatique ISEI, Univ Paris8

FORMATION

2024-2025: LICENCE Informatique(ISEI) - Université Paris8

Saint Denis, 93200

2022-2024: BUT GEII (Génie électrique et informatique

industrielle) à L'IUT CERGY-PARIS site de

Sarcelles

Sarcelles, 95200

2020-2022: Licence Droit - Faculté Jean-Monnet Université

Paris-Saclay Sceaux, 92330

PROJETS UNIVERSITAIRES

2024-2025 / Développement d'un jeu 3D inspiré de Minecraft (Python)

- Création d'un jeu 3D avec Ursina Engine en Python
- Modélisation des blocs en 3D et gestion des textures (herbe, pierre)
- Implémentation d'un système de terrain avec Perlin Noise
- Conception d'un environnement interactif : ajout et suppression de blocs avec contrôles en vue FPS.
- Optimisation du code: une gestion fluide des entités et du terrain.

2024-2025 / Développement d'un jeu mobile sur Android Studio

- Utilisation du framework LibGDX pour développer un jeu en 2D
- Modélisation des blocs en 3D et gestion des textures (herbe, pierre)
- Conception et implémentation des fonctionnalités principales : écran de menu, logique de jeu, gestion des entités (joueur, obstacles)
- Développement en Kotlin
- Gestion du flux entre les différentes scènes

2024-2025 / Système de gestion des connexions et mini-chat:

• Description:

Développement d'un site web intégrant un système d'authentification avec gestion des utilisateurs, compteur de visiteurs et un mini-chat.

Fonctionnalités : Inscription et connexion sécurisées avec password_hasl

Mini-chat avec pagination et suppression automatique des messages

Compteur de visiteur et gestion des sessions

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avril.2024 -Juin.2024

Atelier du Mac | Stage

- Changement d'écran Iphone
- Changement de Batterie Iphone
- Installation d'un Système (OS/Windows)
- Transfert de données

Juil.2023 -Août.2023

Société LA BIENVENUE | Ouvrier Qualifié

- · Rénovation de chambre
- Câblage électrique