Тест кейс Nintendo switch

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тест Кейс | Назва тест кейсу | Кроки тесту | Результат |
| 1 | Перевірка працездатності | Натиснути та тримати кнопку вкл/викл | Зʼявилося лого та зображення на екрані |
| 2 | Перевірка працездатності сенсорного екрану | Нажав пальцем по іконці додатку  По заблокованому екрану натиснув пальцем | Запустився додаток  Розблокувався екран та з’явилось зображення |
| 3 | Перевірка живлення | Підключив до консолі дріт USB-C | Відбулась вібрація та змінився індикатор зарядки |
| 4 | Перевірка динаміка | Ввімкнув додаток “ mario car “ | Динамік працює |
| 5 | Перевірка підключення бездротових навушників | Включив Bluetooth на консолі  Обрав гарнітуру в налаштуваннях  Ввімкнув додаток “ mario car “ | Навушники працюють, але через 30 хвилин консоль вимикає навушники в налаштуваннях |
| 6 | Перевірив інтернет з’єднання з Wi-Fi | Включив Wi-Fi  З списку обрав потрібний Wi-Fi та під єднався до нього  Завантажив додаток через Nintendo eShop | Додаток почав скачуватись |
| 7 | Перевірка платіжної системи | Зайшов до Nintendo eShop Обрав додаток “Калькулятор” та натиснув купити  Ввів данні карти та провів оплату | Додаток почав скачуватись  В магазине статус змінився на “ Куплено “ |
| 8 | Перевірка міцності консолі | Упустив консоль на підлогу | Пошкоджень не виявлено |
| 9 | Перевірив Джойкони | Підключив другий набір джойконів | Консоль зразу визначила джойкони та підключилась Ніякого люфта не виявлено |
| 10 | Перевірив автономність консолі | Запустив декілька додатків одразу та перемикався між ними кожні 30 хвилин | Через 5 часів консоль видала повідомлення про те що залишилось 20 відсотків |
| 11 | Перевірка міцність OLED екрана | Поклав консоль до рюкзака  та пройшовся деякий час | На екрані залишились дрібні подряпини |
| 12 | Перевірка OLED екрана на вигорання | Запустив додаток на консолі  Увімкнув максимальну яркість  та залишив консоль на 10 часів | Після тесту можна побачити що білий колір став чуть тоскнішім |
| 13 | Перевірив скільки максимальних облікових записів може бути на одній консолі | Зайшов до налаштувань та почав додавати через сімейну групу аккаунти | До 8 облікових записів може бути на одній консолі |
| 14 | Перевірка зміни гучності | Зайшов в додаток та увімкнув звук, почав натискати кнопки зміни звуку | Гучність змінюється |
| 15 | Перевірка продуктивності в ігрових додатках | Відкрив декілька ігрових додатків та порівняв вихідні данні з офіційними числами | Фремрейт зійшовся с офіційними даними |
| 16 | Перевірка хмарного сховища та синхронізації | Узяв дві консолі та почав передавати збереженні дані через сімейні аккаунти | Дані швидко передаються, але довго відбувається синхронізація |
| 17 | Перевірка підключення провідних навушників | Оскільки у консолі відсутня можливість підключити провідні навушники, підключаю через адаптер | Навушники працюють, гучність змінюється |
| 18 | Перевірка вологостійкості | Розлив на консоль воду | Консоль продовжила працювати |