

## 第 1 章 序

相信玩计算机网络的人都或多或少地知道网络管理这一类型软件，但真正在实际中使用并以此为工作基础的人相信并不多，毕竟它不象游戏或字处理类软件那么常见。要不是某些事情所迫，我也不会尽心来了解并使用网管软件，在 2004 年年底，因为某些任务实在安排不下，“尚有剩余时间”的我接下研究一款网络管理软件的事情。没有最终目标，没有时间截止日期，也不会有太多的人员资金投入，但要把一些很实际的问题解决掉，这就是这些工作的起点。

好在软件并不难以安装和试用，我只花了一天就下载、编译和安装好了，试着把配置文件改了一下，也可以操作着试着用了，但操作界面丑陋、配置更新繁琐、初建系统工作量大等一系列问题使我不得不怀疑是否还需要它？毕竟有一款商业化的软件就放在手边，虽然定制得不太合乎要求，但至少没有这么繁杂的责任背身上，毕竟，我可以不为这些事情负责任的。

考虑在三，“放弃”并不是我想要做的，既然时间没有限制，那就两条腿走路吧，先稳妥地配置好那个商业化软件，让它可以操作与运转，但对后序的改动，只好开启一个记录库，不断地将问题记录下来，而对于 Nagios，再清理一下思路，先看看到底我要它做些什么事情，在使用中会有多少问题需要解决，解决到什么程度，再把现有条件对比一下，看看能否走通。

不断地尝试与调整是一个漫长的过程，尤其是到着手编写检测插件的阶段，并不是象想像中的那么顺利，好在时间是挤出来的，写来写去竟然也有了些心得，顺手把 Perl 和 BASH 给练习了（只是这些插件与工作内容相关，可惜不能公开），也把几个 Nagios 安装和运行中常有问题给改掉了，还写了个专门给实施和运行用的 BASH 脚本方便后来者研究和利用它。

再往下，因为工作情况有变，把掌握的东西交付出来，让它真正有所实用。而后面再搞东西就完全是自己的兴趣了，我先后对 nagios-cn 项目加入了 SVG 格式支持、把 RRD 和 Grapher 功能整合、写 SPEC 以定制 RPM、增加 DocBook 转换工程等等，每每做完这些总能让人感到有一种新鲜愉快的感受。

直到最后阶段，我才想到要宣传和推广它，也是因为脱离工作内容的关系，使我做的这些事情不再带有工作内容才有条件在网上公开，这就是后面几个网站或博客上给出的日益增多的项目信息，这本书也是其中的一部分。