

郑程

男 30 岁 | 硕士 4 年工作经验 |
手机: 17765258186 | Email: knowckx@foxmail.com
现居: 深圳市南山区 | 出生日: 1989.11
籍贯: 浙江湖州 | Wechat: Eniru0214



求职意向

Golang开发

教育经历

2013.09 - 2016.06 中南大学 软件工程 硕士
2008.09 - 2012.06 安徽大学 材料化学 本科

工作经历

2018.05 - 2020.04 万汇互联深圳科技有限公司 golang 开发

- 负责维护数据统计微服务, 对接大数据部门批处理和流处理结果, 开发前端所需的用户数据相关 RPC 接口。
- 负责维护网站首页的交易员排行榜, 计算交易员账户的净值曲线, 最大回撤等指标。
- 负责交易员实盘大赛 S4, S5 两个赛季的开发。

日常开发相关: go-micro, consul, grpc/mysql, redis, mongo/kafka/docker

2017.11 - 2018.04 华通科技有限公司 后端开发 (golang)

转开发的第一份工作, 维护 PaaS 平台灾备组件的后台管理网站, 主要基于 Beego 框架开发 HTTP 接口, mock 数据写单元测试, docker 部署服务。

2016.06 - 2017.08 完美世界广州分公司 游戏策划

参与 3D 手游项目《权力与意志》《美少女梦工厂》研发

- 资源管理, 技能配置。制定项目组资源提交、配置流程规范, 负责 Unity3D 游戏资源的管理: 包括角色模型, 动作, 特效, 关卡场景, Shader 等等。打磨技能效果, 对技能最终表现负责。
- 系统设计。负责打工模块音乐小游戏的设计。撰写系统策划案、落实玩法细节。协调美术和程序, 跟进系统开发进度。

项目经历

2019.02 - 2019.05 Followme 排行榜 3.0

作为技术负责人参与新版排行榜的开发工作, 开发小队为前端 3 人, 中台 node 1 人, 后端 golang 1

人，测试 1 人。

个人职责：

- 1.参与需求澄清、特性拆分，Jira 任务指派与验收。
- 2.负责排行榜后端需求的开发，对新版排行榜进行整体性能优化和接口压测。
- 3.积极响应开发中的团队沟通需求，参与功能点自测，推进项目进度。

个人技能

Golang 熟练

JAVA/Python 掌握

Unity3D 开发 熟练

外汇MT4 开发 熟练

英语 CET-6，技术文档阅读无障碍

自我描述

- 软件专业出身，好奇心强烈，喜欢接触新技术。17 年转行选择了 Golang.
- 执行能力强。遇到开发上的问题会去独立探索钻研，去 google、stackoverflow 等途径寻找历史背景和解决方案。
- 代码洁癖，永远在追寻经典业务场景下的最佳实践式写法。
- 半路出道程序员，并不是大牛。但是该会的都会，不会的就去自学。终生学习，如此而已。