**Flappy Pong**

Članovi: Tena Bokulić, Mia Matijašević, Maja Piskač, Lucija Puškarić

Voditelj: Maja Piskač

Sažetak:

Implementirat ćemo igricu Flappy Pong. Ona je kombinacija popularne igre Flappy Bird i igre Pong s elementima igre Brick Breaker. Igru može igrati jedan igrač i temelji se na udaranju loptice s ciljem izbjegavanja prepreka kako bi njen vijek bio duži i kako bi skupili što više bodova. Trenutno stanje bodova vidljivo je u svakom trenutku na ekranu.

Literatura:

<http://learningprocessing.com/examples/chp05/example-05-09-gravity>

<https://processing.org/examples/accelerationwithvectors.html>

<https://drdoane.com/thinking-through-a-basic-pong-game-in-processing/?fbclid=IwAR3MpFeFQfaiL076seBL_QkU0AjpWb5DIxH_iRSV4QqnsI55wzgL4m0eUvo>

Predviđeno vrijeme završetka: kraj veljače

Opis opreme: računalo s Windows OS-om i instaliranim Processingom

Link na github: <https://github.com/pulucij/FlappyPong>

Dnevnik rada:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aktivnost** | **Članovi tima** | **Previđeno vrijeme** | **Potošeno vrijeme** |
| Razrada plana implentacije igrice, dogovor i podjela zadataka za izradu projekta | TB, MM, MP, LP | 4h | 4h |
| Prikupljanje slika i zvuka potrebnih za izradu igre. | LP | 1h | 2h |
| Izrada prve igrice FlappyPong. | LP, MP | 20h | 25h |
| Rad na dizajnu igrice.  Uređenje koda, pisanje komentara. | MP, LP | 5h | 6h |
| Izrada druge igrice (Brick Breaker sa jednom lopticom). | MP | 10h | 12h |
| Zajednička recenzija projekta i dogovor o mogućim daljnjim promjenama i poboljšanjima. | TB, MM, MP, LP | 4h | 5h |
| Izrada treće igrice (Brick Breaker sa dvije loptice i nepomičnim reketom). | TB, MM | 20h | 25h |
| Dorade, poboljšanja i ispravci bugova. | TB, MM, MP, LP | 5h | 5h |
| Izrada dokumentacije i priprema za prezentaciju. | TB, MM | 3h | 4h |