

Disciplina: Programação Imperativa

Turma: 2º período

Professor: Carlos Alberto

Aluno: _____ **Matrícula:** _____

Avaliação da primeira unidade (2022.1)

1. Considere o seguinte programa em linguagem C:

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 int main(){
4     int x,y,z;
5     x = 0;
6     while(x < 5){
7         y = 2 + x;
8         z = 2 * y;
9         x += 2;
10    }
11    printf("%d %d %d", x,y,z);
12    return 0;
13 }
```

Assinale a alternativa que corresponde aos valores de x, y e z que serão exibidos:

- | | | |
|--------------|--------------|-------------|
| a) 6, 6 e 12 | c) 4, 4 e 8 | e) 6, 4 e 8 |
| b) 4, 6 e 12 | d) 6, 4 e 12 | |

2. Analise as seguintes afirmações e assinale a alternativa correta:

- I. Estabelece a forma como as instruções de uma linguagem são escritas, sem especificar seu significado.
- II. Descreve o significado das instruções válidas de uma linguagem.
- III. Conjunto de símbolos e regras de sentenças que descrevem de forma precisa ações compreensíveis e executáveis para o computador.
- IV. Une funções da biblioteca C com o código escrito pelo programador.

Estamos falando respectivamente de:

- a) Semântica, linkeditor, sintaxe e linguagem de programação.
- b) Semântica, sintaxe, linkeditor e linguagem de programação.
- c) Sintaxe, semântica, linguagem de programação e linkeditor.
- d) Sintaxe, semântica, linkeditor e linguagem de programação.
- e) Sintaxe, linguagem de programação, semântica e linkeditor.

- 3. Faça um programa que calcule e informe quantos dígitos tem um número inteiro N ($N > 0$) informado pelo usuário.
- 4. Faça um programa que leia um número inteiro N ($N > 0$) e informe se o número é primo.
- 5. Faça um programa que leia 100 valores inteiros e armazene em um vetor. Em seguida informe qual o menor valor que se encontra no vetor e a sua posição.