



Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Programação Imperativa

EXERCÍCIOS DE VETORES

1. Escreva um algoritmo que leia e mostre um vetor de 20 elementos inteiros. A seguir, conte quantos valores pares existem no vetor.
2. Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
3. Desenvolver um algoritmo que efetue a leitura de 5 elementos inteiros para um vetor A. No final, apresentar a soma de todos os elementos cujo valor seja ímpar.
4. Faça um algoritmo que leia um vetor de 10 posições e crie um segundo vetor substituindo os valores pares por 0 e os ímpares por 1.
5. Fazer um algoritmo para ler 10 valores em um vetor e apresentar o valor da média aritmética desses valores.
6. Faça um programa que copia o conteúdo de um vetor em um segundo vetor de forma invertida.
7. Dadas as temperaturas que foram registradas diariamente durante uma semana, deseje-se determinar em quantos dias dessa semana a temperatura esteve acima da média no período.
8. Faça um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e crie um terceiro vetor que será a soma dos dois vetores lidos.
9. Faça um programa que carregue um vetor com 15 posições, calcule e mostre:
 - a. Maior elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra
 - b. Menor elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra
10. Faça um algoritmo para armazenar em vetores o nome e a média de 50 alunos. Exibir na tela o nome e a média dos alunos aprovados. Considere que para ser aprovado o aluno deve ter média maior ou igual a sete.