



Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Linguagem de Programação

EXERCÍCIOS DE STRUCT – LINGUAGEM C

1. Faça um programa para ler o nome e a média de 5 alunos. Ao final exiba o nome do aluno que possui a maior média. Use uma estrutura para representar os dados do aluno.
2. Escreva um programa que lê, armazena e mostra ao usuário os dados referentes a 4 carros de uma revendedora de automóveis. Os dados a serem armazenados de cada carro são: marca, modelo, ano (inteiro), preço (real) e cor. Armazene estas informações em registros.
3. Faça um programa para cadastrar dois clientes e em seguida exibir os dados na tela. O registro do cliente deve ter nome, endereço e telefone.
4. Faça um programa para o mesmo problema acima, de forma que o usuário cadastre no máximo 50 clientes. Deverão ser lidos 50 cadastros ou até o usuário digita não (N ou n). Ao final exibir quantos clientes foram cadastrados e os seus respectivos dados.
5. Fazer um programa que tenha um registro com os campos nome, endereço, telefone, email, salário, leia os dados de entrada e processe o total dos salários e imprima o valor do maior salário, e a quem pertence (nome).
Observação: ler os MAX registros ou ate que o usuário digite "fim". Considere MAX = 30.
6. Dado o registro de um funcionário de uma empresa com o layout abaixo, faça um programa que leia as fichas dos 20 funcionários. Após o preenchimento, busque o funcionário e seus dados a partir do número do funcionário. Caso contrário escrever a mensagem “funcionário inexistente”. O término da busca ocorre quando fornecido número do funcionário igual a -1.

Nº. Funcionário:	Nome:
Data Nasc.:	Est. Civil:
Endereço:	
RG:	CPF:
Fone:	Nº. Departamento:

7. Faça um programa para:

a) Gerar um cadastro de 100 alunos com as seguintes informações sobre cada aluno:

- O Nome (string)
- O Número (int)
- As Notas 1 e 2 (real)

b) Escrever o nome e o número do aluno que obteve a maior média.

8. Uma autoescola possui um cadastro não ordenado de alunos. Cada item do cadastro possui as informações definidas no registro abaixo. Fazer um algoritmo que encontre o aluno mais novo e escreva seus dados. (Max. 20 alunos)

Nome do Aluno:	Idade:
Endereço:	
Data de Inscrição:	
Data da Carteira:	

9. Fazer um programa que tenha um registro com os campos nome, endereço e salário de 20 funcionários. Leia os dados de entrada e imprima o valor do maior salário, e a quem pertence (nome).

10. Usando a estrutura fornecida, referente a atletas, elabore um programa para ler os dados de 15 atletas de uma equipe e armazenar em um vetor. Em seguida,



calcular a média das idades e das alturas, e finalmente, exibir os dados lidos e as duas médias calculadas.

```
struct TipoAtleta{  
    int matricula;  
    int idade;  
    float altura;  
};
```