

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Programação Imperativa

EXERCÍCIOS – LISTA 01

- 1) Faça um programa que receba dois números inteiros, calcule e mostre a subtração do primeiro número pelo segundo.
- 2) Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- 3) Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.
- 4) Faça um programa que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deve calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do espetáculo seja alcançado.
- 5) Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo de um funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e o salário final do funcionário.
- 6) Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe-se que para calcular essa área é preciso somar a base maior com a base menor, multiplicar o resultado pela altura e dividir por dois.
- 7) Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
- 8) Faça um programa que receba o raio, calcule e mostre:
 - a) O comprimento de uma esfera, sabe-se que $C = 2\pi R$
 - b) A área de uma esfera, sabe-se que $A = \pi R^2$
 - c) O volume de uma esfera, sabe-se que $V = 3/4\pi R^3$