Uvod u programiranje za web, ak. godina 2022./2023.

## Upute za izradu 3. projektnog zadatka<sup>1</sup>

- 1) Izraditi komponentu za prijavu u sustav preko e-maila, pritom je potrebno (5 bodova):
  - a. Iskoristiti upravljanje rutama za prebacivanje korisnika na odgovarajuću rutu nakon što je prijavljen
  - b. iskoristiti upravljanje rutama za obranu ruta od neautoriziranog pristupa.
- 2) Oblikovati korisničko sučelje vlastite web aplikacije za odabranog autoriziranog korisnika i odgovarajuću aplikativnu logiku, pritom je potrebno (5 bodova):
  - a. planirati i izraditi temeljni raspored elemenata responzivnog, interaktivnog korisničkog sučelja web aplikacije;
  - oblikovati glavni izbornik za autoriziranog korisnika s odgovarajućim stavkama (ovisi o značajkama i složenosti aplikacije koja se izrađuje) koje vode prema novim sučeljima;
  - c. definirati odgovarajuće rute i način prebacivanja na rutu odabirom pojedinih stavki izbornika.
- 3) Izraditi i oblikovati responzivna sučelja i interaktivne elemente korisničkih sučelja web aplikacije za ažuriranje podataka (dodavanje, brisanje, dohvaćanje, izmjenu i unošenje novih) i odgovarajuću aplikativnu logiku, pritom je potrebno (10 bodova):
  - a. planirati i izraditi temeljni raspored elemenata responzivnog, interaktivnog korisničkog sučelja web aplikacije;
  - b. koristiti tablični oblik za prikaz podataka (u primjeru VelerOIMeteoStation radi se primjerice o listi senzora);
  - c. koristiti gumbe kojim se otvaraju dodatni dijaloški okviri za unos podataka (npr. add sensor ili add meteo station);
  - d. koristiti gumbe za izmjenu i brisanje podataka kod brisanja se dodatno preko dijaloškog okvira traži potvrda korisnika za brisanje;
  - e. izraditi sučelje preko složive ("collapsible") liste (u primjeru se koristi za prikaz meteo stanica i unutar svake od njih se nalazi nova složiva lista za prikaz senzora na meteo stanici).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Pretpostavka je da ste odradili sve korake u 1. i 2. projektnom zadatku i da kroz 3. projektni zadatak nastavljate razvijati aplikaciju