Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen! Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen)

5 !)		1	1	9	ь		L	L				Ĺ			IE	erm	ıın:	M	١tt١	NO	ch, 25. April 2018
			_													_						
Bereich)		Beru	fsnur	nmer	•		IHK-	Num	mer		Prüfl	ingsr	numn	ner							_
														Υ								7
ramilie	nna	ame,	Vorr	iame	(DITT	e aui	ch ei	ne Le	eersp	alte 1	trenn	en)										



Abschlussprüfung Sommer 2018

1

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. … " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bearbeitet.

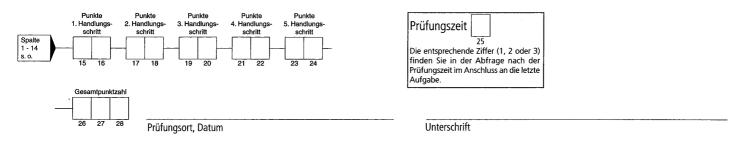
- Füllen Sie zuerst die Kopfzeile aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die **Vorgaben der Aufgabenstellung** zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig.
- Verwenden Sie nur einen Kugelschreiber und schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen.

Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Sie sind Mitarbeiter/-in der eCo GmbH, Astadt.

Die eCo GmbH ist ein Softwarehaus.

Die eCo GmbH wurde von der Pharmalog GmbH, einem Großhändler für Arzneimittel, mit der Software-Ausstattung eines neuen Lagers beauftragt.

Sie arbeiten in diesem Projekt mit.

Sie sollen vier Aufgaben aus den folgenden fünf Bereichen erledigen:

- 1. Projektplanung
- 2. Objektorientierte Programmierung
- 3. Prozedurale Programmierung
- 4. Datenbankmodellierung
- 5. SQL

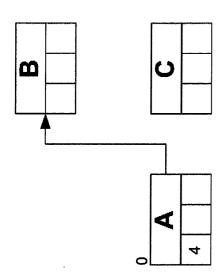
1. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die eCo GmbH plant das Teilprojekt "LAN" für die Pharmalog GmbH.

a) Das Teilprojekt "LAN" wurde wie folgt geplant.

Vorgang	Beschreibung	Dauer	Vorgänger
A	Planung	4	
В	Beschaffung Hardware	5	Α
C	Beschaffung Standard-Software	2	Α
D	Erstellung Individual-Software	10	Α
F	Installation Netzwerkkomponenten	7	В
<u> </u>	Installation Software und Computer	4	C, D
G	Tests und Übergabe	7	E, F
<u> </u>	1 6313 und Oborgano		

	F	Installation Software und Computer	4		C, D		
	G	Tests und Übergabe	7		E, F		
	Erstellen Sie au	uf Seite 3 anhand der Vorgangsliste einen Ne	etzplan u	ınd ken	nzeichnen Sie o	den kritischen Pfad.	16 Punkte
၁)	Die Pharmalog	g GmbH legt besonders großen Wert auf die (Qualität	der vor	ihr entwickelt	en Software.	
	ba) Die Softw – Portabil	are soll folgende Qualitätsmerkmale besitzer ity — Maintainability — Efficency — Reli	n: ability	– Func	tionality – U	sability	
	Erläutern	Sie drei dieser Qualitätsmerkmale.					6 Punkte
	1. Qualitä	itsmerkmal:					
	2. Qualită	atsmerkmal:					
_							
	3. Qualit	ätsmerkmal:					
_							
_							
	bb) Nennen	Sie drei Maßnahmen zur Qualitätssicherung.					3 Punkte
_							





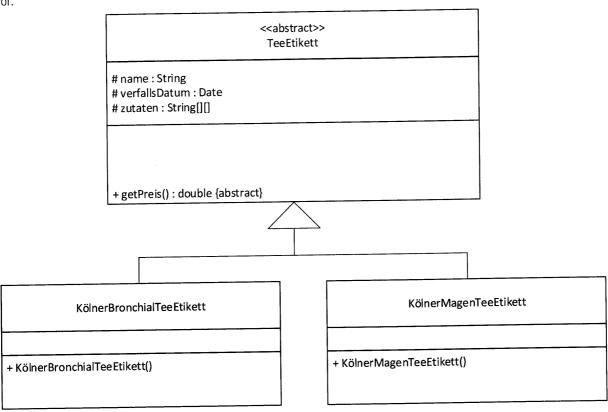
Vorgang	Beschreibung	Dauer	Vorganger	
,∢	Planung	4		FAZ
ω	Beschaffung Hardware	2	A	
O	Beschaffung Standard-Software	2	A	>
۵	Erstellung Individual-Software	9	4	
Ш	Installation Netzwerkkomponenten	7	മ	Daner
ட	Installation Software und Computer	4	C,D];
9	Tests und Übergabe	7	L L	SAZ

Vorgangsliste

2. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die eCo GmbH soll für die Pharmalog GmbH ein Programm erstellen, mit dem Etiketten für Tee-Verpackungen gedruckt werden können.

a) Im Lagerbereich werden auch Teemischungen hergestellt, die etikettiert werden müssen. Für die objektorientierte Drucksoftware liegt ein grober, noch unvollständiger Entwurf in Form eines Klassendiagramms bereits vor:

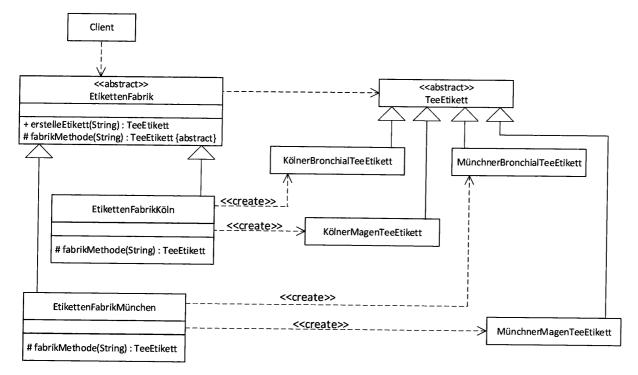


Die Instanzvariablen *name* und *zutaten* werden in den jeweiligen Konstruktoren initialisiert. Alle TeeEtikett-Klassen benötigen folgende öffentliche Methoden:

Funktion	Beschreibung
berechneVerfallsDatum	Legt für alle Teesorten in gleicher Weise die Instanzvariable <i>verfallsDatum</i> fest und gibt nichts zurück.
druckeEtikett	Erledigt für alle Teeetiketten in gleicher Weise den Ausdruck und gibt nichts zurück.
getPreis	Gibt den Preis der jeweiligen Teemischung als Dezimalzahl zurück.

UIUCKELIKETI		
getPreis	Gibt den Preis der jeweiligen Teemischung als Dezimalzahl zurück.	
aa) Ergänzen Sie im Kla	ssendiagramm die fehlenden UML-Methodenbeschreibungen.	4 Punkte
ab) Erläutern Sie die Art	der Beziehung zwischen den Klassen.	2 Punkte
acl Erläutern Sie die Re	deutung der abstract-Eigenschaft in Zusammenhang mit	
der Klasse <i>TeeEtike</i> i	it und	
der Methode <i>aetPre</i>	eis der <i>TeeEtikett</i> -Klasse.	2 Punkte
. der Wethode gen re	JO GOL FEELINGE MASSES	

Ein Kollege schlägt folgenden Entwurf vor:



Hinweis: Der Bezeichner für die String-Übergabeparameter soll *typ* sein. String-Übergabeparameter = Bezeichnung für die Etiketten, z. B. "Bronchial"

ba)) Implementieren Sie beispielhaft in Pseudocode die Methode <i>fabrikMethode</i> der Klasse <i>EtikettenFabrikKöln</i> für die übergebene Zeichenkette "Bronchial". 3 Punkt
	J Tulikt
_	
bb)	Implementieren Sie in Pseudocode die Methode <i>erstelleEtikett</i> . Die Methode <i>erstelleEtikett</i> soll mithilfe der Methode <i>fabrikMethode</i> ein Etikett erstellen und für dieses Etikett die
	Methode berechne Verfalls Datum der Klasse Tee Etikett aufrufen. 4 Punkte

Fortsetzung 2. Handlungsschritt

c) Die Fächer in den Regalen des Lagers der Pharmalog GmbH können eine bestimmte Anzahl (max) an Gegenständen aufnehmen. Daher kann jedes Fach einen der folgenden Zustände annehmen:

leer:

Das Fach enthält keine Gegenstände. Dies ist direkt nach der Einrichtung des Faches oder nach einer vollständigen

Leerung der Fall.

teilbelegt: Das Fach enthält Gegenstände, kann aber weitere (bis max Gegenstände) aufnehmen.

voll

Das Fach ist vollständig belegt.

Ein Fach wird beim Start eingerichtet und am Ende aufgelöst.

Der Übergang von einem Zustand zu einem anderen wird durch die Ereignisse hineinlegen bzw. entnehmen ausgelöst. Dabei ist ein Zustandsübergang durch das Ereignis hineinlegen vom Zustand leer in den Zustand teilbelegt oder voll möglich. Durch das Ereignis entnehmen ist ein Zustandsübergang vom Zustand voll oder teilbelegt in den Zustand teilbelegt oder leer möglich.

Durch die Ereignisse hineinlegen oder entnehmen kann der Zustand teilbelegt erhalten bleiben.

Erstellen Sie für das beschriebene Szenario ein UML-Zustandsdiagramm für ein Fach des Lagers.

10 Punkte

•	Anfangszustand
Zustand	Zustand, den ein Element einnehmen kann. z. B. Element = Fenster; Zustände: offen, geschlossen
Ereignis[Bedingung]/Handlung Beispiel offen /schließen zu	Zustandsübergang (Transition) von einem Quellzustand zu einem Zielzustand. In der Beschriftung kann Folgendes angegeben werden: - Ein Ereignis (trigger), welches den Zustandsübergang auslöst - Eine Bedingung (guard), welche beim Zustandsübergang erfüllt sein muss - Eine Handlung (action), welche den Zustandsübergang bewirkt
Zustand Ereignis[Bedingung]/Handlung	Selbstaufruf
	Endzustand

Fach		

3. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Pharmalog GmbH setzt Picker ein. Die Picker sind Geräte, die gemäß einer Bestellliste Fächer im Lager anfahren und die entsprechende Ware entnehmen.

Die Bestellliste liegt in einem zweidimensionalen Array *liste* sortiert vor. Jede Zeile dieses Arrays enthält eine Ware-ID (Spalte 0), eine Regalnummer (Spalte 1), eine Ebenennummer (Spalte 2) und eine Fachnummer (Spalte 3).

Array liste (Beispiel)

			Position	
	Ware-ID	Regal	Ebene	Fach
	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	434	1	1	1
[1]	434	1	1	4
[2]	189	3	3	12
[3]	201	4	2	8

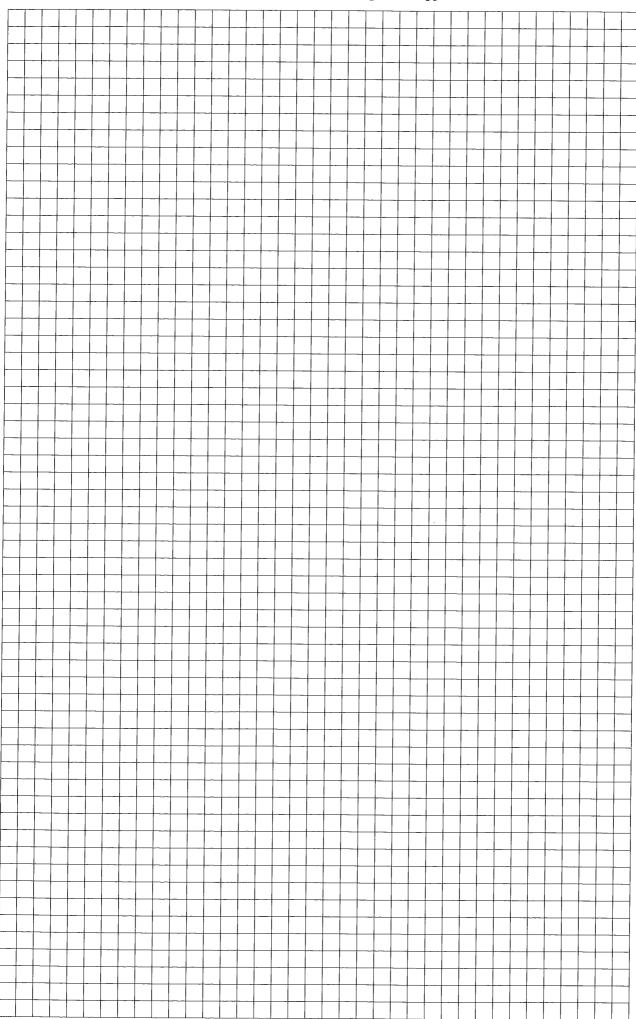
Der Picker soll zu den im Array angegebenen Positionen fahren. Bevor er aus einem Fach etwas entnimmt, soll er prüfen, ob die ID der Ware im Fach mit der Ware-ID im Array übereinstimmt. Bei einer Übereinstimmung soll der Picker die Ware entnehmen, andernfalls soll die aktuelle Zeile des Array *liste* in ein zweidimensionales Array *fehler* übertragen werden. Das Array *fehler* steht bereits zur Verfügung.

Folgende Funktionen sollen verwendet werden:

Funktion	Beschreibung
fahreRegalAn(regalNr : int)	Fährt den Picker zum Regal <i>regalNr</i> , Ebene 1, Fach 1
fahreEbeneAn(ebeneNr ; int)	Fährt den Picker im aktuellen Regal zur Ebene ebeneNr, Fach 1
fahreFachAn(fachNr : int)	Fährt den Picker im aktuellen Regal, in der aktuellen Ebene zum Fach fachNr
pruefeWare(ware_id : int) : boolean	Prüft, ob in dem aktuellen Fach die Ware mit der Id ware_id vorhanden ist
entnehmeWare(regalNr : int, ebeneNr : int, fachNr : int)	Entnimmt die Ware im angegebenen Fach und meldet die Entnahme dem System
kopiereZeile(liste : zweidim. Array, fehler : zweidim. Array, zeileL : int, zeileF : int)	Kopiert die Zeile zeileL aus dem Array liste in die Zeile zeileF des Arrays fehler

Erstellen Sie eine Prozedur entnehmeWaren(liste : zweidimensionales Array vom Typ int), mit welcher der Picker den Anforderungen entsprechend gesteuert werden kann. Verwenden Sie dazu die angegebenen Funktionen.

Stellen Sie den Algorithmus in Pseudocode, in einem Struktogramm oder einem Programmablaufplan dar.

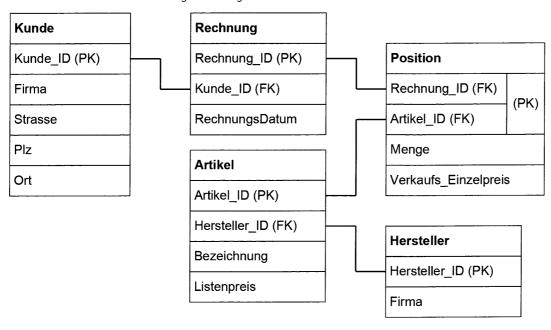


c) Erläutern Sie, wie die Beziehung zwischen Ware und Bestellung im relationalen Datenbankmodell abgebildet wird.

Korrekturrand

2 Punkte

Die eCo GmbH hat für die Pharmalog GmbH folgende Datenbank entwickelt.



- a) Zur Auswertung der Datenbank und zur Veränderung von Daten in der Datenbank sollen Sie die entsprechenden SQL-Anweisungen formulieren (siehe perforierte Anlage).
 - aa) Erstellen einer Liste aller Kunden mit Anzahl der Rechnungen im Jahr 2015. Ausgegeben werden sollen: Kunde_ID, Firma und Anzahl.

7 Punkte

Beispiel

762762	ABC-Gesund AG	54
872346	Zeppelin-Pharma GmbH	54
138787	FeelGood-Partner OHG	49
122636	Loser&Vaul GmbH	0

ab) Erhöhen der Listenpreise aller Artikel vom Hersteller BigPill AG um 4,5 %.	4 Punkt

Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

SQL-Syntax (Auszug)

Syntax	Beschreibung
Tabelle	<u> </u>
CREATE TABLE Tabellenname(Spaltenname < DATENTYP >, Primärschlüssel, Fremdschlüssel)	Erzeugt eine neue leere Tabelle mit der beschriebenen Struktur
ALTER TABLE Tabellenname	Änderungen in einer Tabelle:
ADD COLUMN Spaltenname Datentyp	Hinzufügen einer Spalte
DROP COLUMN Spaltenname	Entfernen einer Spalte
ADD FOREIGN KEY(Spaltenname) REFERENCES Tabellenname(Primärschlüsselspaltenname)	Definiert eine Spalte als Fremdschlüssel
CHARACTER	Textdatentyp
DECIMAL	Numerischer Datentyp (Festkommazahl)
DOUBLE	Numerischer Datentyp (Doppelte Präzision)
INTEGER	Numerischer Datentyp (Ganzzahl)
DATE	Datum (Format DD.MM.YYYY)
PRIMARY KEY (Spaltenname)	Erstellung eines Primärschlüssels
FOREIGN KEY (Spaltenname)	Erstellung einer Fremdschlüssel-Beziehung
REFERENCES Tabellenname(
Primärschlüsselspaltenname)	
DROP TABLE Tabellenname	Löscht eine Tabelle
Befehle, Klauseln, Attribute	
SELECT * Spaltenname1 [, Spaltenname2,]	Wählt die Spalten einer oder mehrerer Tabellen, deren Inhalte in die Liste aufgenommen werden sollen; alle Spalten (*) oder die namentlich aufgeführten
FROM	Name der Tabelle oder Namen der Tabellen, aus denen die Daten der Ausgabe stammen sollen
SELECT	Unterabfrage, die in eine äußere SELECT-Anweisung geschachtelt ist. Das Ergebnis
(SELECT FROM	der Unterabfrage wird im Spaltenausdruck (z. B. hier: xyz) ausgegeben.
WHERE) AS xyz	
ROM	
VHERE	
NNER JOIN	Liefert nur die Datensätze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten
EFT JOIN / Left OUTER JOIN	Liefert von der erstgenannten (linken) Tabelle alle Datensätze und von der zweiten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der ersten Tabelle übereinstimmen
RIGHT JOIN / RIGHT OUTER JOIN	Liefert von der zweiten (rechten) Tabelle alle Datensätze und von der ersten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der zweiten Tabelle übereinstimmen
ULL JOIN	Liefert aus beiden Tabellen jeweils alle Datensätze
VHERE	Bedingung, nach der Datensätze ausgewählt werden sollen
VHERE EXISTS (subquery)	Die Bedingungen EXISTS prüft, ob die Suchbedingung einer Unterabfrage mindestens
/HERE NOT EXISTS (subquery)	eine Zeile zurückliefert. NOT EXIST negiert die Bedingung.
ROUP BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,]	Gruppierung (Aggregation) nach Inhalt des genannten Feldes
RDER BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,]	Sortierung nach Inhalt des genannten Feldes oder der genannten Felder
SC DESC	ASC: aufsteigend; DESC: absteigend

Fortsetzung ->

SQL-Syntax (Auszug) — Fortsetzung

Syntax	Beschreibung
Datenmanipulation	Doornoisang
DELETE FROM Tabellenname	Löschen von Datensätzen in der genannten Tabelle
UPDATE Tabellenname SET	Aktualisiert Daten in Feldern einer Tabelle
INSERT INTO Tabellenname	Fügt Datensätze in die genannte Tabelle, die entweder mit festen Werten belegt oder
VALUES (Wert für Spalte 1 [, Wert für Spalte 2,])	Frachis eines SFI FCT-Refehls sind
loder	Ligopino dinos deleto i Boldino dina
SELECT FROM WHERE	
Aggregatfunktionen	
AVG(Spaltenname)	Ermittelt das arithmetische Mittel aller Werte im angegebenen Feld
COUNT(Spaltenname *)	Ermittelt die Anzahl der Datensätze mit Nicht-NULL-Werten im angegebenen Feld oder
	alle Datensätze der Tabelle (dann mit Operator *)
SUM(Spaltenname Formel)	Ermittelt die Summe aller Werte im angegebenen Feld oder der Formelergebnisse
	Ermittelt den kleinsten aller Werte im angegebenen Feld
MIN(Spaltenname Formel)	Ermittelt den größten aller Werte im angegebenen Feld
MAX (Spaltenname Formel) Funktionen	Elimiteli dell'glosteri dilei vvette illi dilgogosonomi ola
The state of the s	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von links.
LEFT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von rechts.
RIGHT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzamzeichen der Zeichenkeite von Techts. Liefert das aktuelle Datum mit der aktuellen Uhrzeit
CURRENT	Liefert die Uhrzeit aus einer DatumZeit-Angabe
CONVERT(time,[DatumZeit])	
DATE(Wert)	Wandelt einen Wert in ein Datum um Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum
DAY(Datum)	Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum
MONTH(Datum)	Liefert den Monat aus dem angegebenen Datum
TODAY	Liefert das aktuelle Datum
WEEKDAY(Datum)	Liefert den Tag der Woche aus dem angegebenen Datum
YEAR(Datum)	Liefert das Jahr aus dem angegebenen Datum
DATEADD(Datumsteil, Intervall, Datum)	Fügt einem Datum ein Intervall (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen
	Einheiten) hinzu
DATEDIFF(Datumsteil, Anfangsdatum, Enddatum)	Liefert Enddatum-Startdatum (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen
Datumsteile: DAY, MONTH, YEAR	Einheiten)
Operatoren	
AND	Logisches UND
LIKE	Überprüfung von Textattributen auf Gleichheit, Verwendung von Platzhaltern möglich.
NOT	Logische Negation
OR	Logisches ODER
=	Test auf Gleichheit
>, >=, <, <=, <>	Test auf Ungleichheit
*	Multiplikation
/	Division
+	Addition, positives Vorzeichen
_	Subtraktion, negatives Vorzeichen
01 10047 03 49	J

Stand 2017-03-18

s

PRÜFUNGSZEIT – NICHT BESTANDTEIL DER PRÜFUNG!

Wie beurteilen Sie nach der Bearbeitung der Aufgaben die zur Vo	erfügung stehende Prüfungszeit
---	--------------------------------

1	Sie	hätte	kiirzer	sein	können

	2	Sie	war	angemessen.
--	---	-----	-----	-------------

	3	Sie	hätte	länger	sein	müssen
--	---	-----	-------	--------	------	--------