



# Abschlussprüfung Sommer 2003

# Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196

1

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

6 Handlungsschritte mit Anlage 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

#### Zugelassene Hilfsmittel:

- Netzunabhängiger, geräuscharmer Taschenrechner
- Ein IT-Handbuch/Tabellenbuch/Formelsammlung

## Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 6 Handlungsschritten zu je 20 Punkten.

<u>In der Prüfung zu bearbeiten sind 5 Handlungsschritte</u>, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

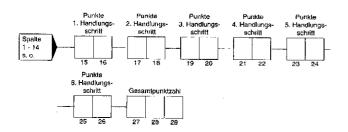
Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und den Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. ... " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 6. Handlungsschritt als nicht bearbeitet.

- Füllen Sie zuerst die Kopfzeile aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- 3. Lesen Sie bitte den **Text** der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- 6. Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine **stichwortartige Beantwortung** zulässig.
- 7. Schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder **unleserliches Ergebnis** wird als **falsch** gewertet.
- 8. Wenn Sie ein **gerundetes Ergebnis** eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.

#### Wird vom Korrektor ausgefüllt!

#### **Bewertung**

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen.




#### Korrekturrand

## Die Handlungsschritte 1 bis 6 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Die IT-Solutions AG ist ein Systemhaus, das für kleine bis mittelständische Unternehmen IT-Projekte durchführt. Einer der Kunden ist die Werbeagentur Mobil-Reklame GmbH, die ihre Geschäftsprozesse rationalisieren will. Sie beauftragt die IT-Solutions AG mit der Entwicklung von Software und dem Aufbau eines DV-Netzwerks.

Sie sind Mitarbeiter/-in der IT-Solutions AG und sollen in den IT-Projekten mitarbeiten.

1. Handlungssch	ritt (20 I	Punkte)
-----------------	------------	---------

a) Zur erfolgreichen Durchführung von IT-Projekten sind umfangreiche Planungen erforderlich.	
aa) Nennen Sie vier Merkmale, die eine Arbeitsaufgabe als Projekt kennzeichnen.	(2 Punkte)
ac) Nennen Sie zwei Fähigkeiten bzw. Eigenschaften, die ein Projektleiter aufweisen sollte.	(2 Punkte)
ac) Nennen Sie vier Bestandteile einer Projektdokumentation.	(2 Punkte)
	<u> </u>
b) Zur Projektplanung wollen Sie ein Phasenmodell einsetzen.	
ba) Nennen Sie zwei Phasenmodelle.	(2 Punkte)
bb) Beschreiben Sie eines dieser Verfahren.	(6 Punkte)
	<u> </u>
, ·	

	. Sie jewens zwei von u	na ivacntelle von Sta	andardsortware geger	nüber Individualsoftware.	(4 Punk
			· ·		
					. :
	·				
			<del></del> -		
ie individualsoftware usammenhang zwisch	son mit emer objektori hen Klasse und Obiekt (	enderten Programm dar.	ierspractie erstellt we	rden. Stellen Sie nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.		rden. Stellen die nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt i	dar.	erspractic erstellt we	iden. Stellen die nierzu de	
ie Individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
ie Individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	cen. Stellen Sie nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt i	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
e maividuaisoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	reispiache eisteilt we	den. Stehen Sie nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt i	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
e mandansoftware	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
ie individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
e maividuaisoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
e individualsoftware	hen Klasse und Objekt (	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
e Individualsoftware	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt i	dar.	erspractic erstellt we	den. Stehen Sie nierzu de	
ie Individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt o	dar.	erspractic etstellt we	gen. Stellen Sie nierzu de	
e individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt i	dar.	reisprache eistellt we	Gen. Stellen Sie nierzu de	en (2 Punk
e individualsoftware usammenhang zwisch	hen Klasse und Objekt (	dar.	reispiache eisteilt we	iden. Stehen Sie nierzu de	
e individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt i	dar.	reisprache eistellt we	iden. Stehen Sie nierzu de	
e individualsoftware usammenhang zwisch	son mit einer objekton hen Klasse und Objekt o	dar.	reispiache eisteilt we	iden. Stellen sie nierzu de	

Korrekturrand

Korrekturrand

Im Rahmen der Softwareentwicklung für die Mobil-Reklame GmbH wird eine Sortierfunktion benötigt. Erstellen Sie in Pseudocode ein Programmfragment, das sieben Werte sortiert die Sortierung nach dem Bubblesort-Algorithmus durchführt (siehe Seite 2 in der Anlage) das Ergebnis in der Form unsortiert – sortiert ausgibt. Der Pseudocode muss sich an eine gängige Programmiersprache (C, VB, Java u. a.) anlehnen. Wichtige Programmschritte müssen kommentiert werden.

Korrekturrand

(15 Punkte)

Die Mobil-Reklame stellt für ihre Werbekunden Werbefolien her. Diese Werbefolien werden auf weiße Lieferwagen aufgeklebt, die sie zu günstigen Preisen an Fahrzeugkunden verkauft.

Die IT-Solutions AG erhält den Auftrag für ein Programm, mit dem für einen Lieferwagen eine bestimmte Anzahl Werbefolien aus dem Werbefolienvorrat ausgewählt werden kann. Bei der Auswahl der Werbefolien sollen Kunden mit einem hohen Umsatz (A-Kunden) bevorzugt werden. Kunden mit niedrigem Umsatz sind B-Kunden.

Die Auswahl der Folien soll nach folgenden Regeln erfolgen:

- wähle eine vorgegebene Anzahl Werbefolien aus
- nimm Werbefolien des Kunden mit den meisten Werbefolien
- haben A- und B-Kunden die gleiche Anzahl Folien, dann nimm zuerst die der A-Kunden
- nimm eine Werbefolie je Kunde
- erstelle eine Liste mit den Nummern der Kunden, deren Werbefolien ausgewählt wurden

Durch eine bereits erstellte Programmlogik werden die Werbekunden je nach Umsatz in A-Kunden und B-Kunden aufgeteilt. Es entstehen zwei Datenfelder, die nach Werbefolien absteigend sortiert sind. In den Datenfeldern sind die noch vorrätigen Werbefolien je Kunde aufgeführt.

Beispiele für die Tabellen:

541

662 889

#### A-Kunden

Kunden-Nr.	Werbefolien
678	10
342	8
867	8
9/1	7

2

2

2

#### B-Kunden

Kunden-Nr	Werbefolien
131	10
234	9
657	9
821	7
621	6
542	4
221	2

	Auswahl.	 		 	 (5 Punkte
_		 	···	 	 
_		 		 	 
_				 	 

folgenden Darstellungsformen: PAP nach DIN 66001, Struktogramm nach DIN 66261 oder Pseudocode.

Korrekturrand

4. Handlungsschritt (20 Punkte)

Die Mobil-Reklame GmbH beschäftigt zur Zeit drei Mitarbeiter (MA). Die Agentur will im nächsten Monat drei weitere Mitarbeiter einstellen.

Die Mobil-Reklame GmbH beauftragt die IT-Solutions GmbH mit der Planung eines DV-Netzwerkes.

#### Anforderungen an das DV-Netzwerk der Mobil-Reklame GmbH

- Jeder MA soll einen PC-Arbeitsplatz erhalten.
- Jeder MA soll Zugang zum Internet haben. Der Internetzugang soll über einen gemeinsamen DSL-Anschluss erfolgen.
- Das interne Netzwerk soll durch eine Firewall gegenüber dem Internet abgesichert werden.
- Es soll nur ein Drucker eingesetzt werden, der von allen MA genutzt werden kann

	Alle Firmendaten sollen zentral gehalten werden, so dass alle MA darauf zugreifen können.	
a)	Entwerfen Sie auf der Nebenseite ein Netzwerk mit Sterntopologie. (Verwenden Sie einfache, allgemeinverständliche Symbole.)	(8 Punkte)
b)	Für die Vernetzung können ein Hub oder ein Switch eingesetzt werden. Nennen Sie für jede Komponente jeweils drei typische Merkmale.	(6 Punkte)
	·	
 -)	Nennen Sie drei Schutzfunktionen einer Firewall.	(6 Punkte)
-/		<u> </u>
_		
_		
	<u> </u>	

Eir	n weiteres Programm für die Mobil-Reklame GmbH soll mit einer objektorien	itierten Programmiersprache erstellt werden.	
a)	Für diese Anwendung wurden bereits die beiden Klassen Werbekunde und sollen Objekte vom Typ Werbekunde und vom Typ Fahrzeugkunde in einem	Datenfeld gespeichert werden.	
	Erstellen Sie eine Klassen-Hierarchie, die die beiden Klassen einschließt und wird. (ggf. durch Änderung der Ausgangsklassen). Stellen Sie die Hierarchie	d mit der die oben genannte Anforderung erfüllt e durch ein Klassendiagramm dar. (8 Punkte	(د
			<del>-</del> -
_			_
	<u> </u>		
			_
			_
_			
			_
b)	Die Fehlerbehandlung soll mittels Exceptions erfolgen.	(12 Punkte	:)
ba)	) Erläuten Sie das Konzept der Exceptions.		
			_
_			-
<del></del>			
			_
			_
_			_
			_
			_
			_
_			_
			_
bb)	) Nennen Sie den entscheidenden Vorteil dieses Konzeptes gegenüber der M	ethode, Fehler über Statusabfragen zu behandeln.	
_			
			_

# Abschlussprüfung Sommer 2003



Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196

1

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

**Anlagen** 

#### Anlage zum 2. Handlungsschritt

Lexikonauszug BubbleSort

Bubblesort, das: subst. (bubble sort)

Ein Sortieralgorithmus, der zunächst eine Liste mit n Elementen vom Ende her durchgeht, dabei jeweils zwei benachbarte Werte miteinander vergleicht und diese vertauscht, wenn sie sich nicht in der richtigen (aufsteigenden) Reihenfolge befinden. Im nächsten Durchlauf wiederholt sich der Prozess für die verbleibenden n-1 Listenelemente. Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis die Liste vollständig sortiert ist, wobei der größte Wert am Ende der Liste steht. Der Name des Algorithmus leitet sich davon ab, dass zuerst die »leichtesten« (die kleinsten) Elemente in der Liste wie »Blasen« (englisch »bubbles«) nach oben an die Spitze der Liste aufsteigen, dann die nächstleichteren Elemente nach oben auf ihre Position gelangen usw.

# Zu sortierende Liste zuletzt verglichen 4 als Drittes verglichen als Zweites verglichen 5 zuerst verglichen

Liste nach erstem Durchlauf	Liste nach zweitem Durchlauf
1	. 1
3	2
4	3
2	4
5	5

```
* <Beschreibung>
 * Auswertung der Stundenleistung
 * 1.23@version 1.0 vom 20.02.2003
 * FIAE-1@author
public class MobilReklame
 public static void main (String args[])
 double stundenLeistung = 0.00; // Werte eines Tages dezimalisiert, max 23.99 Stunden
 String wertung = ""; // Wertung der Stundenleistung
 // Wert über Konsole einlesen (unter Verwendung einer Hilfsklasse)
 stundenLeistung = StdInput.readDouble("Bitte Wert eingeben:\t");
 // Überprüfung des Zeitrahmens
if (stundenLeistung < 0.0)
  wertung = "Mitarbeiter fehlt";
if (stundenLeistung < "4.00")
  wertung = "Zeitrahmen unterschritten";
if (stundenLeistung < 10,1)
  wertung = "Zeitrahmen erfüllt";
 1
else
 wertung = "Zeitrahmen überschritten" :
 // Ergebnis melden
  System.out.println ("\nWertung: \t" + wertung);
}
```

# Abschlussprüfung Sommer 2003

## Lösungshinweise

Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196





Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

## Allgemeine Korrekturhinweise

Die Lösungs- und Bewertungshinweise zu den einzelnen Handlungsschritten sind als Korrekturhilfen zu verstehen und erheben nicht in jedem Fall Anspruch auf Vollständigkeit und Ausschließlichkeit. Neben hier beispielhaft angeführten Lösungsmöglichkeiten sind auch andere sach- und fachgerechte Lösungsalternativen bzw. Darstellungsformen mit der vorgesehenen Punktzahl zu bewerten. Der Bewertungsspielraum des Korrektors (z. B. hinsichtlich der Berücksichtigung regionaler oder branchenspezifischer Gegebenheiten) bleibt unberührt.

Zu beachten ist die unterschiedliche Dimension der Aufgabenstellung (nennen - erklären - beschreiben - erläutern usw.). Wird eine bestimmte Anzahl verlangt (z. B. "Nennen Sie fünf Merkmale …"), so ist bei Aufzählung von fünf richtigen Merkmalen die volle vorgesehene Punktzahl zu geben, auch wenn im Lösungshinweis mehr als fünf Merkmale genannt sind. Bei Angabe von Teilpunkten in den Lösungshinweisen sind diese auch für richtig erbrachte Teilleistungen zu geben.

In den Fällen, in denen vom Prüfungsteilnehmer

- keiner der sechs Handlungsschritte ausdrücklich als "nicht bearbeitet" gekennzeichnet wurde,
- der 6. Handlungsschritt bearbeitet wurde,
- einer der Handlungsschritte 1 bis 5 deutlich erkennbar nicht bearbeitet wurde,

ist der tatsächlich nicht bearbeitete Handlungsschritt von der Bewertung auszuschließen.

Ein weiterer Punktabzug für den bearbeiteten 6. Handlungsschritt soll in diesen Fällen allein wegen des Verstoßes gegen die Formvorschrift nicht erfolgen!

#### 1. Handlungsschritt (20 Punkte) aa) - Komplexe Aufgabe - Kein Routineprozess - Konkrete Ziele - In der Regel Kooperation mehrerer Fachbereiche - Vorgegebene Ressourcen (2 P.)ab) – Kooperativer Führungsstil Fachkompetenz - Konfliktfähigkeit (2 P.)ac) - Projektbezeichnung - Projektleitung - Projektziel - Status (Termine, Kosten, Technik, Qualität) - Projektsteuerung - Fremdleistung - Störungen, Probleme - Abschlussbericht - Bewertung des Projektes (2 P.)ba) - Wasserfallmodell (Klassisches Phasenmodell) - Spiralmodell (2 P.)bb) Wasserfallmodell - Startphase (Projektanalyse, Projektdefinition) - Phase 2 (Entwurf) - Phase 3 (Implementation) - Phase 4 (Systemtest) - Abschlussphase (Einsatz, Wartung)

Nachteile

Kehrwert

individuelle Anpassung nur bedingt möglich

hat nicht benötigte Funktionen

(6 P.)

(4 P.)

(2 P.)

oder:

ca)

<u>Spiralmodell</u>

Segment 2:

Standardsoftware

Ein Objekt ist die Instanz einer Klasse.

Individual

Segment 1: Festlegen der Ziele und Aufgaben (Soll-Vorgaben)

Segment 3: Erstellung eines Vor- bzw. Zwischenprodukts und Testläufe

Vorteile

bewährt

Kehrwert

Bewertung von Entwicklungspfaden und Analyse von Risiken

Segment 4: Ist-Aufnahme Soll-Ist-Vergleich, Festlegung weiterer Entwicklungs- und Arbeitsschritte

- Zählschleife für Abfrage benutzt
- Variablen vorhanden und sinnvoll benannt
- Datenverdoppelung vor Sortierung
- Sortieralgorithmus: Schleifenkonstruktion verwandt
- Zwischenwert gespeichert
- Ausgabe über Zählschleife

 $(6 \times 3 P = 18 P)$ 

sinnvolle Kommentare

(2 P.)

```
Lösungsvorschlag in VBA
Hinweis: Eine Lösung über Datenfelder ist sinnvoll, aber nicht Voraussetzung!
Sub BubbleSort()
Lösungsvorschlag in VBA
Const MAX = 7
'Variablen deklarieren
Dim datenFeld(MAX), datenFeldEin(MAX) As Integer
Dim zw, i, j, k As Integer
'Werte von Benutzer erfragen
For i = 1 To MAX Step 1
   datenFeld(i) = Clnt(InputBox("Bitte den " & i & ". Wert eingeben:"))
Next i
'Werte für Ausgabe dublizieren
For i = 1 To MAX Step 1
  datenFeldEin(i) = datenFeld(i)
Next i
'Sortieren
              'Anwendung des "Brute-Force-Verfahrens"
  For i = MAX To 1 Step -1
     For j = MAX To 1 Step -1
       If (datenFeld(i) > datenFeld(j)) Then
          zw = datenFeld(i)
                                  'alten Wert sichern
          datenFeld(i) = datenFeld(j)
                                          'kleineren Wert nach vorne
          datenFeld(i) = zw
                                 'größeren Wert nach hinten
       End If
    Next i
  Next i
'Ausgabe
For i = 1 To MAX Step 1
  Debug.Print i & ".Eingabe: " & datenFeldEin(i) & " - sortierter Wert: " & datenFeld(i)
Next i
End Sub
```

a)	Kunden-Nr
	678
	131
	234
	657
	342

(5 P.)

#### b) Datendefinitionen:

i, j, n Zählvariablen

anzahl Anzahl der gewünschten Werbeflächen des Kunden

a Datenfeld für A-Kundenb Datenfeld für B-Kunden

anzA Anzahl der im Datenfeld a enthaltenen Elemente anzB Anzahl der im Datenfeld b enthaltenen Elemente

Die beiden Tabellen A-Kunden und B-Kunden haben die Felder Kundennr und Werbefolien; jeweils Ganzzahlen.

$$i = 0$$
,  $j = 0$ ,  $n = 0$ 

anzA = GET\_KUNDEN\_NR(a, "A-Kunden")

anzB = GET\_KUNDEN\_NR(b, "B-Kunden")

solange n < anzahl

solange a(i). Werbefolien < b(j). Werbefolien und n < anzahl und i < anzA

Ausgabe a(i).Kundennr

i = i + 1, n = n + 1

solange a(i). Werbefolien >= b(i). Werbefolien und n < anzahl und i < anzB

Ausgabe b(j).Kundennr

j = j + 1, n = n + 1

Hinweis: Je nach zugrundeliegender Programmiersprache kann die Indizierung der Datenfelder bei 0 oder bei 1 beginnen.

(15 P.)

#### 4. Handlungsschritt (20 Punkte)

aa) Beim BlackBox-Verfahren wird anhand von Testdaten die Reaktion des Programms getestet.

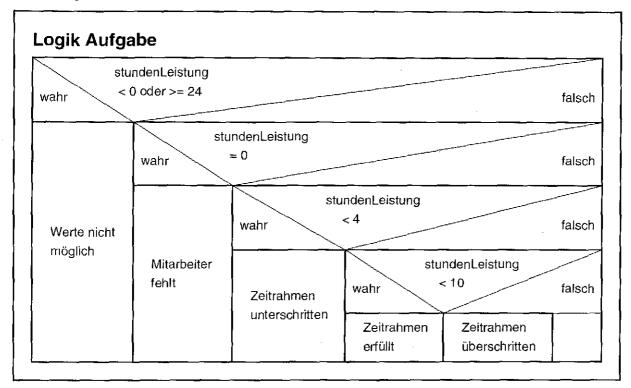
Beim WhiteBox-Verfahren wird die interne Struktur des Programms analysiert.

(2 P.)

- ab) Pfadabdeckungsgrad
  - Namensräume von Variablen und Konstanten
  - Einhaltung von Programmierungskonventionen
  - Zulässige Schachtelungstiefe
  - Kommentierungen

(4 P.)

ba) Struktogramm:



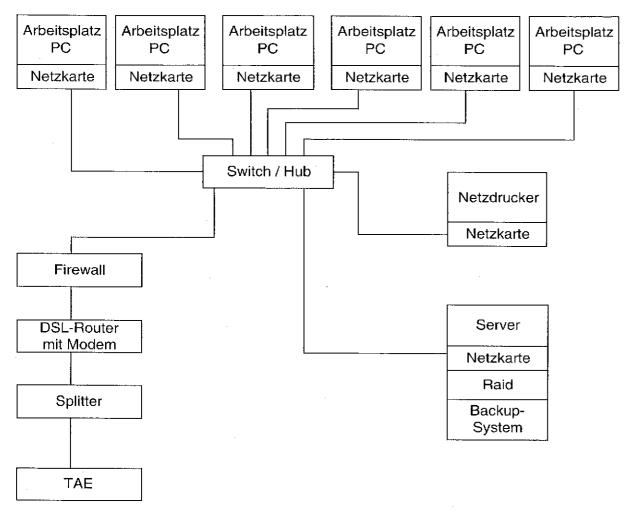
- bb) Schwachpunkte des Programmentwurfs:
  - Gültigkeitsbereich kleiner 0 und größer 24 wird nicht überprüft.
  - Es gibt keine bereichsabdeckende Prüfung (letzte Prüfung zählt).
  - Abfrage < "4.00" ist keine nummerische Konstante.
  - Falscher Wert 10,1 wird abgefragt.
  - Dezimalpunkt und Komma dürfen nicht zusammen verwenden werden.

Zur Info: sinnvoller Javacode

```
// sinnvolle Version ====> Lösungshinweis
if (stundenLeistung <0.0 || stundenLeistung >= 24.0)
wertung = "Wert unmoeglich!";
eise
   if (stundenLeistung == 0.0)
     wertung = "Mitarbeiter fehlt";
     else
        if (stundenLeistung <= 4.0)
          wertung = "Zeitrahmen unterschritten";
        else
               if (stundenLeistung <= 10.0)
                  wertung = "Zeitrahmen eingehalten";
               else
                  wertung = "Zeitrahmen ueberschritten";
          }
     }
```

(6 P.)

a) (8 P.)



#### b) Switch

- ermöglicht Sterntopologie
- hat mehrere Bandbreiten 10, 100, 1000 Mbit/s
- kanalisiert Netzlast
- segmentiert ein Netz in Kollisionsdomänen
- überträgt zwischen zwei Ports Pakete mit max. Geschwindigkeit

#### Hub

- ermöglicht sternförmige Verbindung zwischen mehr als 2 Rechnern
- überträgt Daten mit 10 und / oder 100 Mbips (Dualspeed-Hub)
- arbeitet auf der 1. Schicht des OSI-Schichtmodells
- ist aktiv oder passiv
- ermöglicht Kaskadierung
- c) Eine Firewall überwacht die Kommunikation zwischen zwei Netzen. Sie wird zum Schutz gegen Angriffe aus einem Netz mit geringerem Schutzbedarf eingesetzt.

(3 P.)

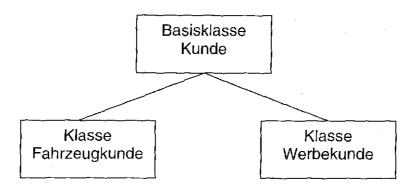
(3 P.)

(6 P.)

a) Erstellen einer Basisklasse von der die beiden Klassen Werbekunde und Fahrzeugkunde abgeleitet werden. Das Datenfeld muss dann vom Typ der Basisklasse sein.

(8 P.)

(8 P.)



b) (12 P.)

- ba) Die Fehler verursachenden Anweisungen müssen in einem try-Block untergebracht werden
  - Ein Laufzeitfehler oder eine vom Entwickler gewollte Bedingung löst eine Ausnahme aus.
  - Diese kann nun entweder von dem Programmteil, in dem sie ausgelöst wurde, in einem catch-Block behandelt werden, oder sie kann weitergegeben werden.
  - Wird die Ausnahme weitergegeben, so hat der Empfänger der Ausnahme erneut die Möglichkeit, sie entweder zu behandeln oder selbst weiterzugeben.
  - Wird die Ausnahme von keinem Programmteil behandelt, so führt sie zum Abbruch des Programms und zur Ausgabe einer Fehlermeidung.
- bb) Durch die Verwendung dieses Konzepts kann die Programmlogik von der Fehlerbehandlung getrennt werden; traditionell wird die Fehlerbehandlung in die Programmlogik integriert. (4 P.)