Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen!
Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen)

Bereich Berufsnummer IHK-Nummer Prüflingsnummer

5 5 5 1 1 9 6 Termin: Mittwoch, 27. November 2019

Sp. 1-2 Sp. 3-6 Sp. 7-9 Sp. 10-14



Abschlussprüfung Winter 2019/20

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

5 Handlungsschritte mit Belegsatz 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung

Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

<u>In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte</u>, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. … " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bearbeitet.

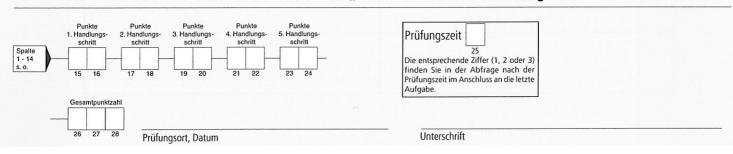
- 2. Füllen Sie zuerst die **Kopfzeile** aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig.
- Verwenden Sie nur einen Kugelschreiber und schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen.

Die Vervielfältigung, Verbreitung und öffentliche Wiedergabe der Prüfungsaufgaben und Lösungen ist nicht gestattet. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich (§§ 97 ff., 106 ff. UrhG) verfolgt. – © ZPA Nord-West 2019 – Alle Rechte vorbehalten!

1/	1.	4		
Kor	rek	ш	Пa	m

Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Die Firma Speiche GmbH betreibt einen Fahrradverleih mit Werkstatt.

Sie arbeiten in der EProg GmbH, die Softwarelösungen für Handel und Dienstleistungen zur Verfügung stellt und verwaltet.

Sie sollen vier der folgenden fünf Aufgaben in diesem Projekt erledigen:

- 1. Beim Management für das Projekt Abrechnungssoftware mitwirken
- 2. Programm zur Auswertung der Arbeitszeiterfassung anfertigen
- 3. Objektorientierte Software für Ladegerät entwickeln

4. Tabelle Wartung normalisieren5. SQL-Abfragen zur Verleihdatenbank formulieren	
1. Handlungsschritt (25 Punkte)	×
Für die Abrechnung der Servicemitarbeiter der Speiche GmbH soll e	ine Abrechnungssoftware eingeführt werden.
a) Sie erhalten den Auftrag, eine Anforderungsanalyse für diese Sof	tware durchzuführen.
aa) Nennen Sie zwei Methoden, die Sie für eine Anforderungsar	nalyse anwenden können. 2 Punkte
ab) Beschreiben Sie zwei Anforderungen an die neu einzuführer	nde Software. 4 Punkte
b) Der Projektleiter Ihres Teams hat Ihnen mitgeteilt, dass das Proje nen wird.	kt "Abrechnungssoftware" mit einer Kick-off-Sitzung begon-
ba) Nennen Sie jeweils vier auf der Sachebene und der Beziehu	ngsebene liegende Aufgabenstellungen dieser Kick-off-Sitzung. 8 Punkte
Sachebene	Beziehungsebene

97. 70.700.004.004000	len Sie die Alter- chtung. Ver- nd Ihrer Daten,
en Sie Ihre Auswahl auf zwei Softwarelösungen begrenzt. Um eine endgültige Entscheidung zu treffen, so ven in einer Nutzwertanalyse vergleichen. Ergänzen Sie die nachfolgende Tabelle zur Nutzwertanalyse um weitere fünf Kriterien mit sinnvoller Gew vollständigen Sie die Tabelle mit sinnvollen Beispielwerten für die Anbieter A und B. Entscheiden Sie anhawelcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	len Sie die Alter- chtung. Ver- nd Ihrer Daten,
en Sie Ihre Auswahl auf zwei Softwarelösungen begrenzt. Um eine endgültige Entscheidung zu treffen, so ven in einer Nutzwertanalyse vergleichen. Ergänzen Sie die nachfolgende Tabelle zur Nutzwertanalyse um weitere fünf Kriterien mit sinnvoller Gew vollständigen Sie die Tabelle mit sinnvollen Beispielwerten für die Anbieter A und B. Entscheiden Sie anhawelcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	len Sie die Alter- chtung. Ver- nd Ihrer Daten,
en Sie Ihre Auswahl auf zwei Softwarelösungen begrenzt. Um eine endgültige Entscheidung zu treffen, so ven in einer Nutzwertanalyse vergleichen. Ergänzen Sie die nachfolgende Tabelle zur Nutzwertanalyse um weitere fünf Kriterien mit sinnvoller Gew vollständigen Sie die Tabelle mit sinnvollen Beispielwerten für die Anbieter A und B. Entscheiden Sie anhawelcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	len Sie die Alter- chtung. Ver- nd Ihrer Daten,
en Sie Ihre Auswahl auf zwei Softwarelösungen begrenzt. Um eine endgültige Entscheidung zu treffen, so ven in einer Nutzwertanalyse vergleichen. Ergänzen Sie die nachfolgende Tabelle zur Nutzwertanalyse um weitere fünf Kriterien mit sinnvoller Gew vollständigen Sie die Tabelle mit sinnvollen Beispielwerten für die Anbieter A und B. Entscheiden Sie anhawelcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	len Sie die Alter- chtung. Ver- nd Ihrer Daten,
Ergänzen Sie die nachfolgende Tabelle zur Nutzwertanalyse um weitere fünf Kriterien mit sinnvoller Gew vollständigen Sie die Tabelle mit sinnvollen Beispielwerten für die Anbieter A und B. Entscheiden Sie anhawelcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	nd Ihrer Daten,
welcher Anbieter den Zuschlag erhalten soll. Kriterium Anbieter A	nd Ihrer Daten,
Kriterium Anbieter A	6 Punkte
6 11 5 000	Anbieter B
Gewich- Erfüllung Nutzwert Erfü tung (G) (E) (N) (E)	lung Nutzwert (N)
Image des Softwareanbieters 25 1 25	3 75
S U M M E	
Nennen Sie einen möglichen Kritikpunkt an der Nutzwertanalyse.	2 Punkte
	_

2. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Verleihfirma möchte ihren Mitarbeitern die Möglichkeit geben, jederzeit eine aktuelle Auswertung ihrer erfassten Arbeitszeiten eines Monats zu erhalten.

Angaben zur Zeiterfassung:

Für jeden Tag werden maximal zwei Zeiten erfasst, Kommen- und Gehen-Zeit. (Pausen werden nicht berücksichtigt.)

Die Zeiterfassungsliste, die alle Buchungen eines Mitarbeiters für einen Monat anzeigt, soll wie folgt aufgebaut werden (siehe auch Beispiel).

- Liegen für einen Tag die Kommen- und Gehen-Buchungen vor, werden diese Zeiten und die berechnete Anwesenheitszeit in Stunden und Minuten angegeben.
- Liegt für einen Tag nur eine Zeitbuchung vor, ist diese Zeit als Kommen-Zeit, die Anwesenheitszeit 00:00 und der Text "Buchung fehlt" auszugeben.
- Liegt für einen Tag keine Zeitbuchung vor, ist die Anwesenheitszeit 00:00 und der Text "nicht anwesend" auszugeben.
- Zum Ende der Liste ist die Summe der Anwesenheitszeiten auszugeben.

Die Kommen- und Gehen-Zeiten eines Mitarbeiters für einen Monat liegen in einer zweidimensionalen Zeiterfassungstabelle vor.

Beispiel Zeiterfassungsliste

Mita	rbeiter	: 12345	Oktobe	er 2019
Tag	Kommen	Gehen	Anwesenheit	Bemerkung
1	.======	======	00:00	nicht anwesend
2	08:10	17:20	09:10	
3	07:50		00:00	Buchung fehlt
4			00:00	nicht anwesend
5			00:00	nicht anwesend
6	08:00	16:00	08:00	
7	16:30		00:00	Buchung fehlt
8	08:20	16:40	08:20	
	~~~~			~~~~~~~~~~~
30	08:10	~~~~~	00:00	Buchung fehlt
31			00:00	nicht anwesend
Summ	e Anwese	enheit:	43:10	

#### Zeiterfassungstabelle

Tag	Stunde	Minute
2	8	10
2	17	20
3	7	50
6	8	00
6	16	00
7	16	30
8	8	20
8	16	40
30	8	10

Erstellen Sie für die Methode 'erzeugeListe()' einen entsprechenden Algorithmus in Pseudocode, Struktogramm oder PAP. Folgende Funktionen sind bereits implementiert:

tageImMonat(monat : int, jahr : int) : int	Ermittelt die Anzahl der Tage für den
	übergebenen Monat eines Jahres.
schreibeKopf(persnr : int, jahr : int, monat : int)	Gibt die Kopfzeilen der Liste aus.
schreibeZeile(tag: int, std1: int, min1: int, std2: int, min2: int,	Gibt eine Datenzeile aus.
anwTag : int, bemerkung : String)	Für fehlende Zeiten ist der Wert -1
	anzugeben.
	Die Tagesanwesenheit wird der
	Funktion in Minuten übergeben und von
	ihr in Stunden:Minuten ausgegeben.
schreibeFuss(anwMonat : int)	Gibt die Fußzeile aus.
	Die Monatsanwesenheit wird der
	Funktion in Minuten übergeben und von
	ihr in Stunden:Minuten ausgegeben.

#### Korrekturra

### 3. Handlungsschritt (25 Punkte)

Bei der Speiche GmbH werden programmierbare Ladegeräte für E-Bike-Akkus eingesetzt.

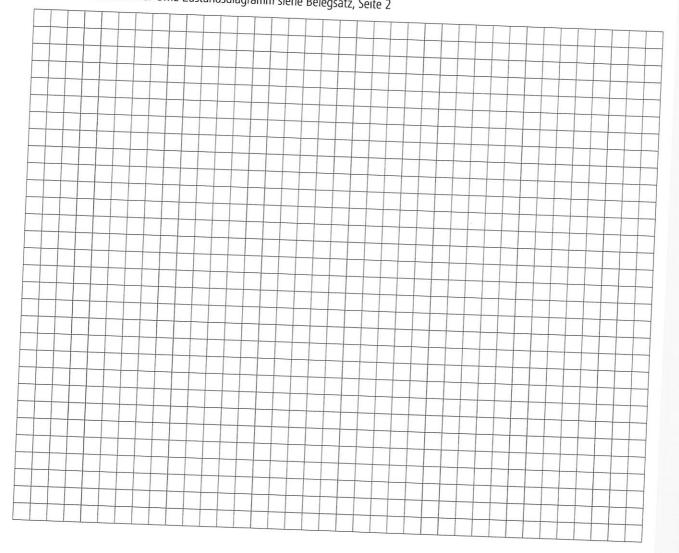
Sie sollen als Mitarbeiter/-in der EProg GmbH eine Software entwickeln, die folgendes leistet:

- Nach dem Einschalten befindet sich das Ladegerät im Zustand nichtLadend.
- Ist der Ladestand des Akkus kleiner 20 Prozent, dann ist der Akku defekt. Das Ladegerät bleibt im Zustand nichtLadend.
- Ist der Ladestand des Akkus größer gleich 20 und kleiner 100 Prozent, dann schaltet das Gerät zunächst in den Zustand
- Ist der Ladestand kleiner 80 Prozent wird in den Zustand schnellLadend weitergeschaltet.
- Sobald der Ladestand 80 Prozent erreicht, schaltet das Gerät in den Zustand normalLadend zurück.
- Ist der Ladestand von 100 Prozent erreicht, dann wechselt das Gerät wieder in den Zustand nichtLadend und verbleibt in

Hinweis: Die Auslösung für Zustandsübergänge (Transitionen) erfolgt minütlich.

a) Erstellen Sie zum oben beschriebenen Ladevorgang ein entsprechendes UML-Zustandsdiagramm. Hinweis: Notation für UML-Zustandsdiagramm siehe Belegsatz, Seite 2

16 Punkte



Dieses <b>Konzeptpapier</b> ist zur Eintragung von Nebenrechnungen und sonstigen Hilfsaufzeichnungen gedacht. Es muss vor Bearbeitung der Aufgaben dem Aufgabensatz entnommen werden. Bitte beachten Sie, dass Ihre Eintragungen <b>auf diesem Konzeptpapier</b> grundsätzlich nicht bewertet werden.		IHK
	¥)	
		P

Ladegerati	- nichtLadend ( Static) - NichtLadend ( Static) - NichtLadend ( Static) - NormalLadend ( Static) - Hearbeiten(Ladegerät) : void  NormalLadend ( Static) - Hearbeiten(Ladegerät) : void  NormalLadend ( Static) - SchnellLadend ( Stati	2 Punkte
Ladegerät Ladegerät Lustand Ladegerät Lustand Ladegerät Virold Ladend (Static) + bearbeiten(Ladegerät) void - normalLadend (Static) - Static - Static - Static - NormalLadend (Static) - NormalLadend (Stati	+ getNichtLadend(): NichtLadend (static)	2 Punkte
Laddgeprät ustand : Austand destand : int int	Ladegerät ustand : Zustand adestand : int .adegerät() .adegerät() .adegerät() .adegerät() : void .adestand() : void getLadestand() : int .auslösen() : void .schnellLadend : SchnellLadend (static) . SchnellLadend() : SchnellLadend (static) . SchnellLadend (static)	2 Punkte
Laddgeprät ustand : Austand destand : int int	Ladegerät ustand : Zustand adetstand : int adegerät() setZustand() : woid setZustand() : woid setZustand() : int susjösen() : void  - schneilLadend() : SchneilLadend (static) - schneilLadend - schneilLadend() : SchneilLadend (static) - SchneilLadend() : SchneilLadend() : SchneilLade	2 Punkte
ustand: Zustand destand: int dedestand: int dedestand int dedestand int dedestand: int dedestand: int dedestand: int dedestand: int destand: int destand: int destand: int destand: int destand: int usglosen(): void  SchnellLadend (static)  Schnell Ladend (static)  Schnell Ladend (static)  Schne	- NormalLadend() - dadestand : int - addestand : int - addestand : int - addestand : int - setNormalLadend() : NormalLadend {static} + bearbeiten(Ladegerät) : void  - schnellLadend - schnellLadend : SchnellLadend (static) - schnellLadend() : schnellLadend() : schnellLadend() : schnellLadend() : schnellLadend() : schnellLaden	2 Punkte
schnellLadend (static) - schnellLadend (static	SchnellLadend - schnellLadend (static) - SchnellLadend (static) - SchnellLadend() - getSchnellLadend(): SchnellLadend (static) - SchnellLadend(): SchnellLad	2 Punkte
schnellLadend (stalic) - schnellLadend (stalic	- schnellLadend (static) - schnellLadend (static) - SchnellLadend() : SchnellLadend (static) - SchnellLadend() : SchnellLadend (static) - bearbeiten(Ladegerät) : void  veis: Notation für UML-Klassendiagramm siehe Belegsatz, Seite 3  Im Konstruktor der Klasse Ladegerät wird der Anfangszustand durch Initialisierung von zustand mit einem Nich Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung. + Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	2 Punkte
- SchneilLadend() + gelSchneilLadend() + bearbeiten(Ladend (static) + bearbeiten(Ladengerät) : void  - SchneilLadend() + SchneilLadend (static) + bearbeiten(Ladengerät) : void  - SchneilLadend() + SchneilLadend (static) + bearbeiten(Ladengerät) : void  - SchneilLadend() + SchneilLadend (static) + bearbeiten(Ladengerät) : void  - SchneilLadend() + SchneilLadend (static) + bearbeiten(Ladengerät) : void  - SchneilLadend() + SchneilLadend (static) + bearbeiten großer gleich 20 und kleiner NichtLadend-Objekt festgelegt.  - SchneilLadend() + SchneilLadend durch Initialisierung von zustand mit einem NichtLadend-Objekt festgelegt.  - SchneilLadend() + SchneilLadend-Objekt sugewissen großer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  - SchneilLadend() + SchneilLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  - SchneilLadend() + SchneilLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  - SchneilLadend() + SchneilLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  - SchneilLadend() + SchneilLadend-Objekt zustand durch Initialisierung von zustand mit einem NichtLadend-Objekt zusta	- SchnellLadend() + getSchnellLadend (static) + bearbeiten(Ladegerät): void  veis: Notation für UML-Klassendiagramm siehe Belegsatz, Seite 3  Im Konstruktor der Klasse Ladegerät wird der Anfangszustand durch Initialisierung von zustand mit einem Nich Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  + Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	2 Punkte
+ gelSchnellLadend(): SchnellLadend (static) + bearbeiten(Ladegerät): void  veis: Notation für UML-Klassendiagramm siehe Belegsatz, Seite 3  Im Konstruktor der Klasse Ladegerät wird der Anfangszustand durch Initialisierung von zustand mit einem NichtLadend- Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  2 Punkte + Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte + bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void	+ getSchnellLadend(): SchnellLadend (static) + bearbeiten(Ladegerät): void  veis: Notation für UML-Klassendiagramm siehe Belegsatz, Seite 3  Im Konstruktor der Klasse Ladegerät wird der Anfangszustand durch Initialisierung von zustand mit einem Nich Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung. + Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	2 Punkte
Im Konstruktor der Klasse Ladegerät wird der Anfangszustand durch Initialisierung von zustand mit einem NichtLadend- Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  2 Punkte  + Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte  + bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void	Im Konstruktor der Klasse <i>Ladegerät</i> wird der Anfangszustand durch Initialisierung von <i>zustand</i> mit einem <i>Nich</i> Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  + Ladegerät()  In der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku- <i>ladestand</i> größer gleich 20 und kleiner Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	2 Punkte
Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  2 Punkte  Ladegerät()  In der bearbeiten-Methode der Klasse NichtLadend wird bei einem Akku-ladestand größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte  + bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void	Objekt festgelegt.  Formulieren Sie die entsprechende Anweisung.  + Ladegerät()  In der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku- <i>ladestand</i> größer gleich 20 und kleiner Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	2 Punkte
+ Ladegerät()  In der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku- <i>ladestand</i> größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte  + bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void	+ Ladegerät()  In der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku- <i>ladestand</i> größer gleich 20 und kleiner Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen. Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	
in der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku- <i>ladestand</i> größer gleich 20 und kleiner 100 der Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte + bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void	In der <i>bearbeiten</i> -Methode der Klasse <i>NichtLadend</i> wird bei einem Akku <i>-ladestand</i> größer gleich 20 und kleine Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen. Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	r 100 der
Referenz zustand des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen.  Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.  3 Punkte  4 bearbeiten(ladegerät : Ladegerät) : void  rläutern Sie anhand des gegebenen Entwurfsmusters den Begriff Polymorphie. Nutzen Sie dazu die Instanzvariable	Referenz <i>zustand</i> des Ladegeräts ein NormalLadend-Objekt zugewiesen. Formulieren Sie die Kontrollstruktur mit entsprechender Anweisung.	r 100 der
rläutern Sie anhand des gegebenen Entwurfsmusters den Begriff Polymorphie. Nutzen Sie dazu die Instanzvariable 4 Punkte		3 Punkte
rläutern Sie anhand des gegebenen Entwurfsmusters den Begriff Polymorphie. Nutzen Sie dazu die Instanzvariable ustand.  4 Punkte		
	rläutern Sie anhand des gegebenen Entwurfsmusters den Begriff Polymorphie. Nutzen Sie dazu die Instanzvaria zustand.	able 4 Punkte

#### 4. Handlungsschritt (25 Punkte)

Der nachfolgende Tabellenausschnitt zeigt, wie in der Werkstatt der Speiche GmbH die Wartung(*Wart*) der Räder(*Rad*) durch Mitarbeiter(*Ma*) dokumentiert wird.

Sie sollen als Mitarbeiter/-in der EProg GmbH diesen Datenbestand in drei Schritten in eine relationale Datenbank überführen.

Dazu liegen folgende Informationen vor:

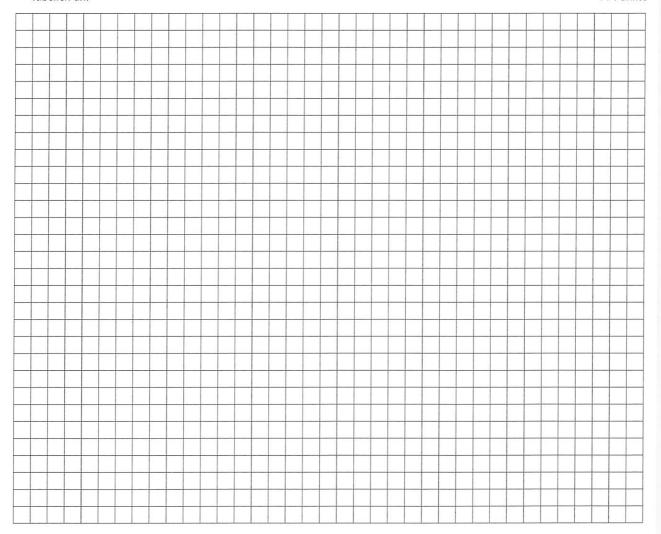
RadID	RadTyp	WartDatum	WartArtID	WartArt	Zeit	MalD	MaName
E5	E-Bike 400	2019-10-17	12,	Bremse	30	123,	Klaus Müller,
			09,	Schaltung,	12	345,	Beatrice Richter,
			05	Akku	15	456	Kurt Helmig
C2	Citybike 28	2019-10-20	03,	Lager,	25	345,	Beatrice Richter
			12	Bremse	10	123	Klaus Müller
E5	E-Bike 400	2019-11-15	09	Schaltung	15	123	Klaus Müller
First Nor	First Normal Form Table contains only atomic values						

First Normal Form	Table contains only atomic values
Second Normal Form	No non-key attributes depend on a portion of the primary key (all fields in a table are entirely related to a primary key)
Third Normal Form	Table contains only columns that are non-transitively dependent on the primary key

a) Erstellen Sie auf der gegenüberliegenden Seite aus der gegebenen Tabelle eine neue Tabelle, die der ersten Normalform entspricht.

Tragen Sie alle Attributwerte ein. Bilden Sie aus den bestehenden Attributen einen zusammengesetzten Primärschlüssel. Kennzeichnen Sie die einzelnen Teilattribute des Primärschlüssels durch unterstreichen.

 b) Bringen Sie den Datenbestand durch Aufteilung in mehrere Tabellen in die zweite Normalform. Geben Sie den Tabellen sinnvolle Namen. Kennzeichnen Sie die Primärschlüssel in den Tabellen durch unterstreichen. Geben Sie die Beziehungen zwischen den Tabellen an.



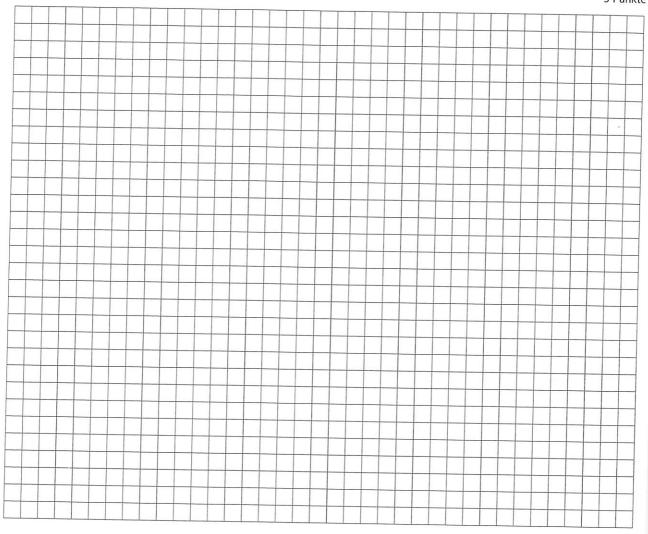
RadID RadTyp		WartDatum	WartDatum WartArtID WartArt		Zeit	MalD	Zeit MalD MaName
E-Bike	100	E-Bike 400 2019-10-17	12,	Bremse	30	123,	Klaus Müller,
			,60	Schaltung,	12	345,	Beatrice Richter,
			05	Akku	15	456	Kurt Helmig
Citybik	e 28	Citybike 28 2019-10-20 03,	03,	Lager,	25	345,	Beatrice Richter
			12	Bremse	10	123	Klaus Müller
E-Bike	400	E-Bike 400 2019-11-15 09	60	Schaltung	15	123	123 Klaus Müller

Ė
Ξ΄
S
:0
die Lösung
eis auf die
4
a
2.
Š
2
三
9
-=
¥
p
ge
a)
=
ğ
5
ē
$\stackrel{\Theta}{\vdash}$
P
ten der Leertabelle geben k
딞
=
be
S
Ъ
5
<u></u>
=
Ze
_
8
=
die Anzahl der Zeilen und Spalten der Leertabelle geben keinen Hinweis auf die Lösung.
Ľ
A
)ie
Hinweis: Die Anzah
S.
Š
$\subseteq$
三

CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF					

Hinweis: Ab hier können die Attributwerte weggelassen werden.

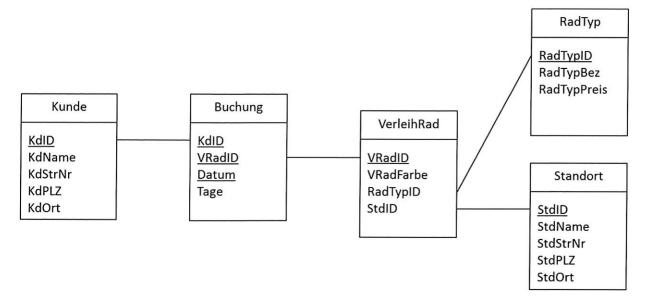
Überführen Sie den Datenbestand abschließend in die dritte Normalform. Geben Sie eventuell neu entstehenden Tabellen sinnvolle Namen. Kennzeichnen Sie die Primärschlüssel in den Tabellen durch unterstreichen. Geben Sie die Beziehungen zwischen den Tabellen an.



#### 5. Handlungsschritt (25 Punkte)

Korrekturrand

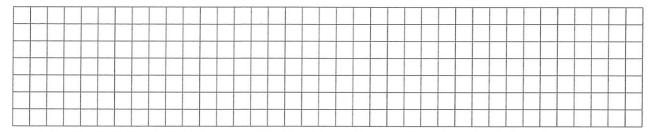
Die Speiche GmbH verwaltet ihre Kunden, Buchungen und Räder in der folgenden Datenbank:



a) Sie sollen für folgende Aufgaben die entsprechenden SQL-Anweisungen formulieren.

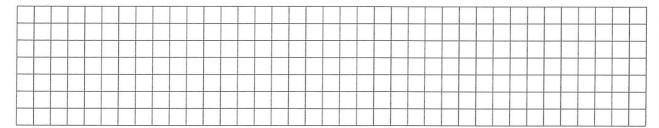
aa) Erstellen Sie die Tabelle Defekt, welche als Attribut eine Defekt/D und eine Beschreibung enthält.

2 Punkte



ab) Erstellen Sie die Tabelle *DefektBuchung*, welche bis auf das Attribut *Tage* alle Attribute der Tabelle *Buchung* und eine *DefektId* aus der Tabelle *Defekt* enthält.

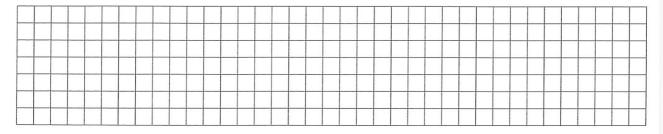
3 Punkte



b) Erstellen Sie eine Liste aller Buchungen pro RadTyp für alle Radtypen, zu denen mindestens zehn Buchungen vorliegen.

5 Punkte

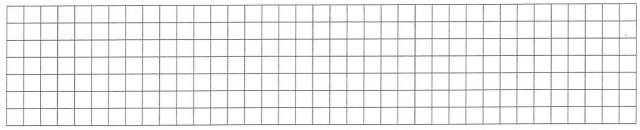
RadTypID	Anzahl		
1000	23		
1001	12		



c) Erstellen Sie eine Liste, in der für jeden Kunden der Gesamtumsatz seiner Buchungen (jeweils Tage * RadTypPreis) aufgelistet ist. Die Liste soll die Datensätze absteigend sortiert nach dem Umsatz enthalten.

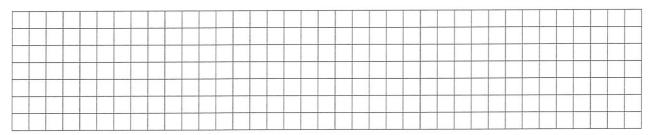
5 Punkte

KdID	Umsatz	
2002	1400	
2001	800	



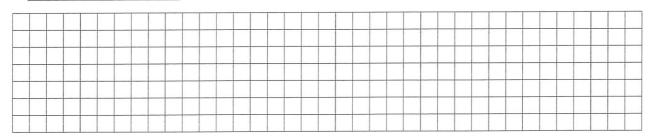
d) Geben Sie alle Radtyp-IDs, deren Radtypbezeichnung und Preis an, die einen höheren Preis als der Radtyp 'Mountainbike' haben (RadTypID = 1001). 5 Punkte

RadTypID	RadTypBez	RadTypPreis	
1002	Tandem 500	30	



e) Geben Sie für jeden Monat den prozentualen Anteil der Anzahl der Buchungen an der Gesamtanzahl der Buchungen für das Jahr 2019 an.

Monat	Anteil
1	5
2	7
***	***



#### PRÜFUNGSZEIT – NICHT BESTANDTEIL DER PRÜFUNG!

Wie beurteilen Sie nach der Bearbeitung der Aufgaben die zur Verfügung stehende Prüfungszeit?

1 Sie hätte kürzer sein können.

2 Sie war angemessen.

3 Sie hätte länger sein müssen.