# Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen! Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen)





Bereich Berufsnummer IHK-Nummer Prüflingsnummer

6 6 1 2 0 1 Termin: Mittwoch, 4. Mai 2022

# Abschlussprüfung Sommer 2022

1

Planen eines Softwareproduktes Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung (AO 2020)

### Teil 2 der Abschlussprüfung

4 Aufgaben mit Belegsatz 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

#### **Hinweis:**

Bei der Bearbeitung der Aufgaben ist von einem gewöhnlichen Geschäftsbetrieb auszugehen, der **nicht** durch die COVID-19-Pandemie beeinflusst bzw. durch entsprechende behördliche Verfügungen eingeschränkt ist.

#### Bearbeitungshinweise

- Bevor Sie mit der Bearbeitung der Aufgaben beginnen, überprüfen Sie bitte die Vollständigkeit dieses Aufgabensatzes. Die Anzahl der zu bearbeitenden Aufgaben ist auf dem Deckblatt links angegeben. Wenden Sie sich bei Unstimmigkeiten sofort an die Aufsicht, weil Reklamationen am Ende der Prüfung nicht anerkannt werden können.
- 2. Füllen Sie zuerst die **Kopfzeile** aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- 3. Lesen Sie bitte den **Text** der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die **Vorgaben der Aufgabenstellung** zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- 5. Tragen Sie die frei zu formulierenden **Antworten dieser offenen Aufgaben** in die dafür lt. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- 6. Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine **stichwortartige Beantwortung** zulässig.
- Schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- 8. Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger **Taschenrechner** ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor der Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

#### Wird vom Korrektor ausgefüllt!

B	e	W	e	rt	u	n	a	
	_	-	-		•		9	

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen.

55	,	•	
1. Aufg. Punkte 2. Aufg.	Punkte 3. Aufg.	Punkte 4. Aufg.	Punkte 21 22
Prüfungszeit  23  Die entsprechende Ziffer (1, 2 oder 3) finden Sie in der Abfrage nach der Prüfungszeit im Anschluss an die letzte Aufgabe.	Gesamtpunktzahl	24 25 26	Prüfungsort, Datum  Unterschrift

· v	Or	-01	++ 1	rra	2
. K	()[	PK	311	117	1101

8 Punkte

Dία	Aufashan	1 his / haz	iahan sich ai	if dia folger	de Ausgangssi	tuation
vie	Auruaben	1 DIS 4 DEZ	ienen sich au	n die iolder	ide Ausdandssi	tuation:

Der Energieversorger Wind und Sonne AG möchte den Prozess zur Strom-Abrechnung weiter digitalisieren. Innerhalb dieses Projekts sollen mehrere Apps entwickelt werden. Dabei sollen Sie bei der Planung, Umsetzung und Einführung mitarbeiten und unterstützen.

1. Aufgabe (20 Punkte)	
Zur Projektdurchführung wählen Sie ein Vorgehensmodell aus. Diese lassen sich in die Kategorien klassisch und agi	l einordnen.
a) Erläutern Sie, was Sie unter den beiden Kategorien verstehen und nennen Sie jeweils ein Beispiel.	8 Pur

b) Beschreiben Sie aus der Sicht des Vorstandes des Energieversorgers sowie der mitarbeitenden Stromableser jeweils zwei mögliche Befürchtungen bei der Einführung der Digitalisierungsmaßnahmen und ordnen Sie jeder Befürchtung eine geeignete Gegenmaßnahme zu. Typische Aufgaben für die Stromableser sind die Erfassung der Informationen, die Störungsaufnahme sowie die Kundenberatung. 12 Punkte

Betroffener	Befürchtungen	Maßnahmen
Vorstand des Energieversorgers		
Stromableser		
· •	* *	

2. Aufgabe (25 Punkte)	Korrekturrand
Sie schlagen dem Vorstand des Energieversorgers vor, den Stromablesern zur Unterstützung einer effizienten Bearbeitung ihrer Tätigkeiten eine mobile App zur Verfügung zu stellen.	
Die benötigte App kann durch die hauseigene IT-Abteilung oder durch einen externen Anbieter entwickelt werden. Dazu wird eine Entscheidungsgrundlage für den Vorstand des Energieversorgers benötigt.	
a) Nennen Sie jeweils zwei Vor- und zwei Nachteile einer Fremdvergabe. 4 Punkte	
b) Beschreiben Sie drei funktionale und drei nichtfunktionale Anforderungen an die zu entwickelnde App. 12 Punkte	

# Fortsetzung 2. Aufgabe c) Für die App müssen die Daten der Stromzähler in einer Datenbank gespeichert werden. Dazu liegt Ihnen der folgende Text zum NoSQL-DBMS MongoDB vor. Erläutern Sie drei Vorteile beim Einsatz von MongoDB gegenüber relationalen Datenbanken. 9 Punkte Flexible data models NoSOL databases typically have very flexible schemas. A flexible schema allows you to easily make changes to your database as requirements change. You can iterate quickly and continuously integrate new application features to provide value to your users faster. Fast gueries Oueries in NoSQL databases can be faster than SQL databases. Why? Data in SQL databases is typically normalized, so queries for a single object or entity require you to join data from multiple tables. As your tables grow in size, the joins can become expensive. However, data in NoSQL databases is typically stored in a way that is optimized for queries. The rule of thumb when you use MongoDB is Data is that is accessed together should be stored together. Queries typically do not require joins, so the queries are very fast. **Easy for developers** Some NoSQL databases like MongoDB map their data structures to those of popular programming languages. This mapping allows developers to store their data in the same way that they use it in their application code. https://www.mongodb.com/nosql-explained/nosql-vs-sql

Korrekturrand

#### 3. Aufgabe (30 Punkte)

Korrekturrand

Smart Meter (intelligente Stromzähler) ermöglichen die monatliche Ablesung des Zählerstandes über das Internet. Für die Kunden soll eine Anwendung mit verschiedenen Anzeigen entwickelt werden, welche z. B. die Ablesungen mit Datum und Zählerstand (*ReadingsDisplay*) oder den monatlichen Durchschnittsverbrauch (*AvgDisplay*) anzeigen.

Stromzähler 1HAG1000384497	
12.01.2022	22.008 kWh
12.02.2022	22.410 kWh
12.03.2022	22.822 kWh
12.04.2022	23.230 kWh
12.05.2022	23.651 kWh

#### Stromzähler 1HAG1000384497

Durchschnittlicher monatlicher Verbrauch: 410,75 kWh

a) Zunächst soll eine Klasse SmartMeter für Stromzählerobjekte modelliert werden.

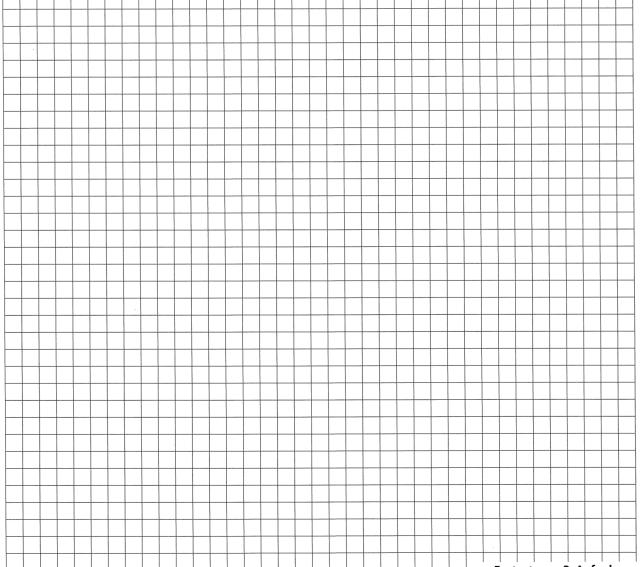
Die Klasse SmartMeter soll Folgendes beinhalten:

- Die nur klassenintern sichtbaren Instanzvariablen *meterNumber* für die Stromzählernummer und *counter* für den Zählerstand.
- Einen paketübergreifend sichtbaren Konstruktor zur Initialisierung der Instanzvariablen.
- Für den Zählerstand je eine paketübergreifend sichtbare Set- und Get-Methode.

Erstellen Sie das Klassendiagramm für die Klasse SmartMeter.

Hinweis: Geben Sie jeweils auch sinnvolle Datentypen an.

7 Punkte



b) Die im jeweiligen Anzeigefenster angezeigten Werte sollen mithilfe des Observer-Musters aktualisiert werden. Ein noch unvollständiger Entwurf zur Umsetzung dieser Anforderung liegt bereits vor:

MeterData		< <interface>&gt; Observer</interface>	
- observers : Observer[] - readings_date : String[][]		+ update() : void	
+ setReadings_date(String[][]) : void + getReadings_date() : String[][] + getAvgMonth() : Double	ļ		
	AvgDisplay	F	ReadingsDisplay
	- meterData : ObservedSub - avgMonth : Double	1 1	: ObservedSubject ate : String[][]
	+ AvgDisplay(o : ObservedS + display() : void	ubject) + ReadingsD + display() : v	splay(o : ObservedSubject) void
< <interface>&gt;</interface>			
ObservedSubject	<b>L</b>		
+ addObserver(Observer) : void + notifyObservers() : void			
bb) Fügen Sie im Klassendiagramm in den Kla	assen <i>MeterData, AvgDisplay</i> un	d <i>ReadingsDisplay</i> die je	weils fehlenden Metho-
denimplementierungen ein.	, 3 , ,	3 , , ,	2 Punkte
bc) Erläutern Sie die Art der Beziehung zwisch Beziehung hier sinnvoll ist.	nen den Klassen <i>Observer</i> und <i>A</i>	A <i>vgDisplay</i> . Begründen Si	e, warum diese Art der 4 Punkte

Dieses <b>Konzeptpapier</b> ist zur Eintragung von Nebenrechnungen und sonstigen Hilfsaufzeichnungen gedacht. Es muss vor Bearbeitung der Aufgaben dem Aufgabensatz entnommen werden. Bitte beachten Sie, dass Ihre Eintragungen <b>auf diesem Konzeptpapier</b> grundsätzlich nicht bewertet werden.
<u> </u>

Konzeptpapier

·	
•	
·	

Konzeptpapier

	•
·	

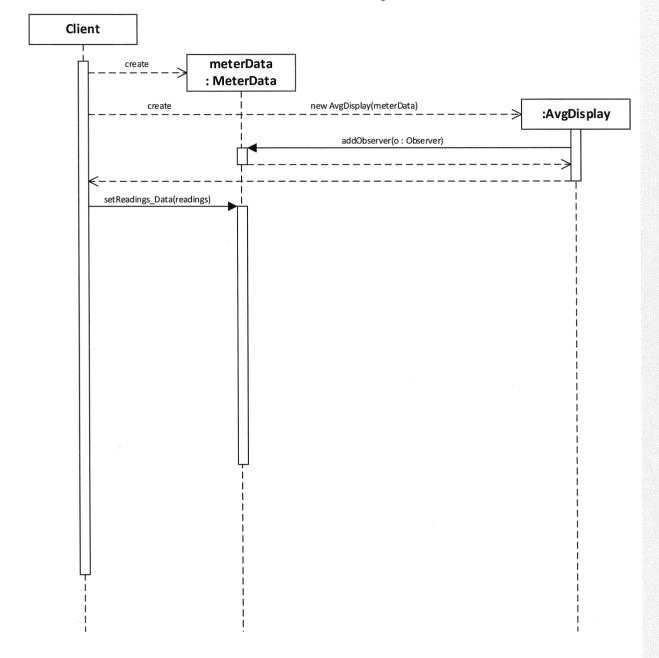
Konzeptpapier

- c) Der Funktionsweise des verwendeten Observer-Musters wird wie folgt beschrieben:
  - Der Client erzeugt ein MeterData- und ein AvgDisplay-Objekt.
  - Im Konstruktor des *AvgDisplay-*Objekts wird die Methode *addObserver* aufgerufen.
  - Der Client ruft die Methode setReadings\_Date auf.
  - In der Methode setReadingsData wird notifyObservers gestartet.
  - Die Methode notifyObservers führt update aus.
  - Die Methode *update* holt sich über den Aufruf der Methode *getAvgMonth* den Double-Wert des monatlichen Stromdurchschnittsverbrauchs und startet die Methode *display* zur Anzeige des Wertes.
  - Der Kontrollfluss geht von display über update, notifyObservers und setReadings\_Date zurück zum Client.

Mithilfe eines Sequenzdiagramms soll der Ablauf der Methodenaufrufe auf den Objekten verdeutlicht werden. Ein unvollständiger Entwurf, in dem die ersten drei Schritte bereits dargestellt sind, liegt vor.

ca) Ergänzen Sie das folgende Sequenzdiagramm gemäß der Ablaufbeschreibung um die noch nicht dargestellten Aufrufe mit allen Methodenbalken, Nachrichten und Antworten inklusive Beschriftung.

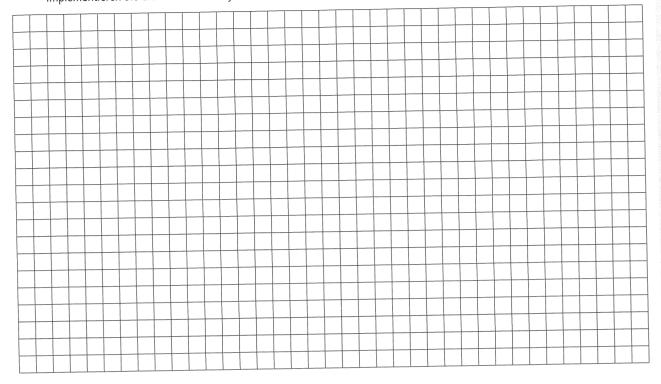
9 Punkti



## Fortsetzung 3. Aufgabe

cb) Die Methode *notifyObservers* benachrichtigt über den Aufruf von *update* alle registrierten Observer. Implementieren Sie die Methode *notifyObservers* in Pseudocode.

4 Punkte



Um für die App einen Support bereitstellen zu können, soll ein Ticketsystem eingeführt werden. Der Energieversorger stellt daher das Ticketsystem auf einem Webserver zur Verfügung.

) Erläutern Sie drei Vorteile und einen Nachteil beim Einsatz eines Ticketsystems.	12 Punkt

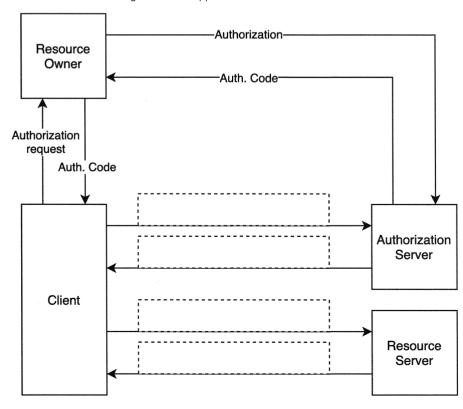
b) Das Ticketsystem verwendet zum Login OAuth2. Dazu liegt Ihnen die nachfolgende Grafik vor, die den Autorisierungs-Prozess beschreibt.

Ordnen Sie die folgenden Begriffe den korrekten Positionen in der Grafik zu, damit der Prozess vollständig beschrieben ist:

- Access Token
- Protected Resource
- Auth. Code

Hinweis: Einer dieser Begriffe muss doppelt verwendet werden.

4 Punkte



ZPA FIA I 10