**Tutels dokumentáció**

2023.február.18 – 2023.március.15: Harazin Noel megírt egy kezdetleges játékot Unity-be (0.8 -ás játék verzió).

2023.február.20 – 2023.március.4: Nagy Endre weboldalt írt.

2023.március.10 – 2023.március.14: Volfram Csenge és Fekete Patrik és Csipkés Bence segítségével elkészítette a kezdetleges grafikát.

2023.március.20: Harazin Noel berakja a grafikát a játékba (1.2-es játék verzió).

2023.március.20: Volfram Csenge és Fekete Patrik finomít a grafikákon.

2023.március.21: Harazin Noel és Csipkés Bence berakja az új grafikákat (1.5-as játék verzió)

Harazin Noel és Csipkés Bence tutorial-t programozik a játékhoz (1.8-es játék verzió).

2023.március.22-24: Harazin Noel megírja a gémet Windows-ra, Linux-ra és Mach-re.

2023.március.25: Harazin Noel kiadja a végleges játékot (2.2-ős játék verzió).

2023.március.25: Csipkés Bence megírja a játékszabályzatot.

2023.március.25: Nagy Endre kiadja a végleges weboldalt.

2023.március.25: Csipkés Bence megírja a játékszabályzatot.

Ez idő alatt Csipkés Bence dokumentált.

**Játék cselekménye**

A játék a 21. században játszódik, ahol Amerika és Oroszország a két nagy világhatalom nagy szenvedéllyel küzd a hatalmas olajmezőkért. A nagy harc közepette a csapatod elszakad a többiektől. A célod, hogy visszajuss a kombojhoz. Ezt viszont okosan kell tenni, ugyanis közeledik a vihar és rengeteg ellenség állja el a visszautat.

**Csapatfelosztás**

Harazin Noel: programozás/intro/videók

Csipkés Bence: dokumentálás

Wolfram Csenge Bernadett: pálya grafika

Fekete Patrik: harckocsi grafika

Nagy Endre Bulcsú: weboldal